



UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL NORTE

Escuela de Ingeniería en Computación e Informática

# Documentación

*Lenguaje Cewe: Documentación y Uso*

**Autor:** Nicolás Gonzalo Cordero Varas

**Fecha:** 17 Junio 2025

**RUT:** 20.543.155-1

**Docente:** José Luis Veas

# Índice

<b>1</b>	<b>Guía de Uso e Instalación del Lenguaje CEWE</b>	<b>2</b>
1.1	Requisitos del Sistema . . . . .	2
1.2	Instalación de Paquetes . . . . .	2
1.3	Estructura del Proyecto . . . . .	2
1.4	¿Qué es un Script Bash? . . . . .	2
1.5	Compilación . . . . .	2
1.6	Ejecución de Programas Cewe . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Descripción del Código Fuente</b>	<b>3</b>
2.1	scanner.l . . . . .	3
2.2	parser.y . . . . .	3
2.3	ast.h . . . . .	3
2.4	ast.c . . . . .	3
2.5	main.c . . . . .	3
2.6	build.sh . . . . .	4

# 1. Guía de Uso e Instalación del Lenguaje CEWE

## 1.1. Requisitos del Sistema

Para compilar y ejecutar CEWE se necesita:

- Sistema operativo GNU/Linux.
- Flex y Bison.
- Compilador GCC.
- Bash y acceso a terminal.

## 1.2. Instalación de Paquetes

```
sudo apt update
sudo apt install flex bison gcc build-essential
```

## 1.3. Estructura del Proyecto

- `scanner.l` - Analizador léxico
- `parser.y` - Analizador sintáctico
- `ast.h`, `ast.c` - Árbol de Sintaxis Abstracta
- `main.c` - Función principal
- `build.sh` - Script de compilación
- `programa.cewe` - Código de ejemplo en Cewe

## 1.4. ¿Qué es un Script Bash?

Un script Bash es un archivo con comandos de terminal usados para automatizar tareas. El script `build.sh` automatiza la compilación del compilador Cewe.

## 1.5. Compilación

```
chmod +x build.sh
./build.sh
```

## 1.6. Ejecución de Programas Cewe

```
./cewe programa.cewe
```

## 2. Descripción del Código Fuente

### 2.1. scanner.l

Define tokens mediante expresiones regulares. Ejemplo:

```
"printuwu"      { return PRINT; }
[0-9]+           { yylval.entero = atoi(yytext); return NUM; }
```

### 2.2. parser.y

Define la gramática y acciones semánticas con reglas BNF.

```
expresion: expresion '+' expresion {
    $$ = crearNodoOperacion('+', $1, $3);
}
```

### 2.3. ast.h

Define tipos y estructura del AST:

```
typedef enum {
    NODE_NUM, NODE_IDENTIFICADOR, NODE_OPERACION_BINARIA,
    NODE_LLAMADA_FUNCION, NODE_DECLARACION_FUNCION,
    NODE_RETURN, NODE_IF, NODE_WHILE, NODE_BLOQUE, NODE_PRINT
} ASTNodeType;
```

### 2.4. ast.c

Funciones para crear, imprimir y evaluar nodos del AST.

```
int evaluarAST(ASTNode* nodo) {
    if (nodo->tipo == NODE_OPERACION_BINARIA) {
        int izq = evaluarAST(nodo->izquierdo);
        int der = evaluarAST(nodo->derecho);
        switch (nodo->operador) {
            case '+': return izq + der;
            case '*': return izq * der;
        }
    }
}
```

### 2.5. main.c

Función principal para leer, parsear y evaluar el programa Cewe:

```
int main(int argc, char** argv) {  
    FILE* archivo = fopen(argv[1], "r");  
    yyin = archivo;  
    yyparse();  
    evaluarAST(astPrincipal);  
    fclose(archivo);  
}
```

## 2.6. build.sh

Automatiza la compilación:

```
#!/bin/bash  
rm -f lex.yy.c parser.tab.c parser.tab.h cewe  
bison -d parser.y  
flex scanner.l  
gcc -o cewe main.c ast.c parser.tab.c lex.yy.c -lfl
```