

## Tarea 2 – Craps

---

Fecha de liberación: 22 octubre 2021

Fecha de entrega: 30 de octubre 2021

---

El Craps es un juego de dados, en el que los jugadores apuestan a un resultado o resultados posibles tras el lanzamiento de un par de dados. Para ello se tiene un archivo de texto llamado ***dados.txt*** donde se muestran los resultados de dos dados que han sido lanzado por dos jugadores. En el primer campo se registra el tipo de jugador (Jugador 1 o Jugador 2); en el segundo campo se registran los puntos del primer dado; y en el tercer campo se registran los puntos del segundo dado.

Deberás realizar un programa en Python que lea el archivo de entrada e indique quién es el jugador ganador, respetando las siguientes reglas:

- Codificar una función llamada ***obtenerPuntosJ1*** que reciba como único parámetro una línea leída desde el archivo, y devuelva los puntos totales del Jugador 1 (considerando ambos dados). Si la línea no corresponde al Jugador 1, la función debe retornar 0.
- Codificar una función llamada ***obtenerPuntosJ2*** que reciba como único parámetro una línea leída desde el archivo, y devuelva los puntos totales del Jugador 2 (considerando ambos dados). Si la línea no corresponde al Jugador 2, la función debe retornar 0.
- Codificar una función llamada ***calcularPuntajeJ1*** y otra función llamada ***calcularPuntajeJ2*** que devuelva el puntaje total obtenido del Jugador 1 y Jugador 2 respectivamente, teniendo en cuenta las siguientes reglas:
  - Si la tirada de ambos dados suma 7, o bien 11, el jugador X gana 3 puntos.
  - Si la tirada de ambos dados suma 2, 3 o 12, el jugador X pierde 2 puntos.
  - Si la tirada de ambos dados suma 4, 5, 6, 8, 9 ó 10, el jugador X gana 1 punto.
- Deberás mostrar por pantalla el **Puntaje Final** del Jugador 1 y Jugador 2.
- Codificar un procedimiento que escriba por pantalla quien de los dos jugadores es el ganador del juego (jugador que ha obtenido mayor puntaje entre dos jugadores).
- Debes usar las funciones y procedimientos de los puntos anteriores para implementar tu solución.

Ejemplo de Ejecución:

Puntaje Final del Jugador 1: 201  
Puntaje Final del Jugador 2: 208  
El ganador es Jugador 2

Un archivo de ejemplo (dados.txt) lo pueden encontrar en  
<http://losvilos.ucn.cl/eross/dados.txt>