

STRATÉGIE DE LOGS EN C#/.NET

STOP AUX Error POUR DU
FONCTIONNEL

Ressources & version officielle : nicolas-cousin.com

SYMPTÔME

- Des règles métier génèrent des Error
- Conséquence : alertes polluées, équipes désensibilisées, enquêtes plus lentes

RÈGLE D'OR (NIVEAU = ACTION ATTENDUE)

- `Information` : événement normal
- `Warning` : anomalie attendue / récupérable
- `Error` : échec non récupérable ou impact SLO
- `Critical` : indisponibilité, sécurité, corruption

FONCTIONNEL VS TECHNIQUE

Fonctionnel → souvent **Warning/Information**

- Règle métier non satisfaite, doublon, idempotence

Technique → **Error/Critical**

- Exception non gérée, DB down, timeout, corruption

EXEMPLES – FONCTIONNEL

```
logger.LogWarning("Payment refused: insufficient funds. OrderId={  
    orderId, customerId);  
  
logger.LogInformation("Order already processed (idempotent). Order
```

EXAMPLES – TECHNIQUE

```
catch (SqlException ex)
{
    logger.LogError(ex, "Database failure while confirming order.
    throw;
}
```

LOGS STRUCTURÉS + EventId

- Propriétés obligatoires : OrderId, CustomerId, CorrelationId/TraceId
- EventId pour classer, filtrer, dashboarder
- Pas de concaténation de strings

EXAMPLE EventId

```
private static readonly EventId PaymentRefused = new(12010, nameof(PaymentRefused));
private static readonly EventId DbFailure      = new(50010, nameof(DbFailure));

logger.LogWarning(PaymentRefused,
    "Payment refused. Reason={Reason} OrderId={OrderId}", reason, orderId);

logger.LogError(DbFailure, ex,
    "Database failure. OrderId={OrderId}", orderId);
```


EXCEPTIONS : SIMPLE RÈGLE

- Cas métier gérés sans exception
- Exceptions réservées à l'imprévu technique

MINI-CHECKLIST (ACTIONNABLE EN ÉQUIPE)

1. Table “niveau par scénario” (fonctionnel vs technique)
2. Catalogue EventId + propriétés standardisées
3. Alerter surtout sur Error/Critical (Warnings ciblés au besoin)
4. Revue Top 20 Error → downgrade si fonctionnel

MESSAGE FINAL

- Warning = incident **fonctionnel** maîtrisé / récupérable
- Error = incident **technique** ou échec non récupérable
- Moins de bruit → meilleures alertes → moins de temps perdu