Organisation GitHub Nuit de l'Info

Rappels Git

`git add`

- Permet d'ajouter un/des fichiers dans la « staging area » (zone contenant les fichiers qui vont être inclus dans le prochain commit)
- <fichier> : Sélectionne un fichier précis
- <dossier> : Sélectionne tout les fichiers d'un dossier
- . ou * : Sélectionne tous les fichiers déjà suivis (lorsqu'ils viennent d'être créés, il faut les ajouter un à un)

`git commit`

- Fabriquer un commit avec les fichiers suivis
- -m « descriptif » : Pour mettre le message du commit
- -a : pour inclure tous les fichiers déjà suivis dans le commit

`git cherry-pick <idCommit>`

- Récupère le commit dont l'id est en paramètres, peu importe sa branche.

`git switch <branche>`

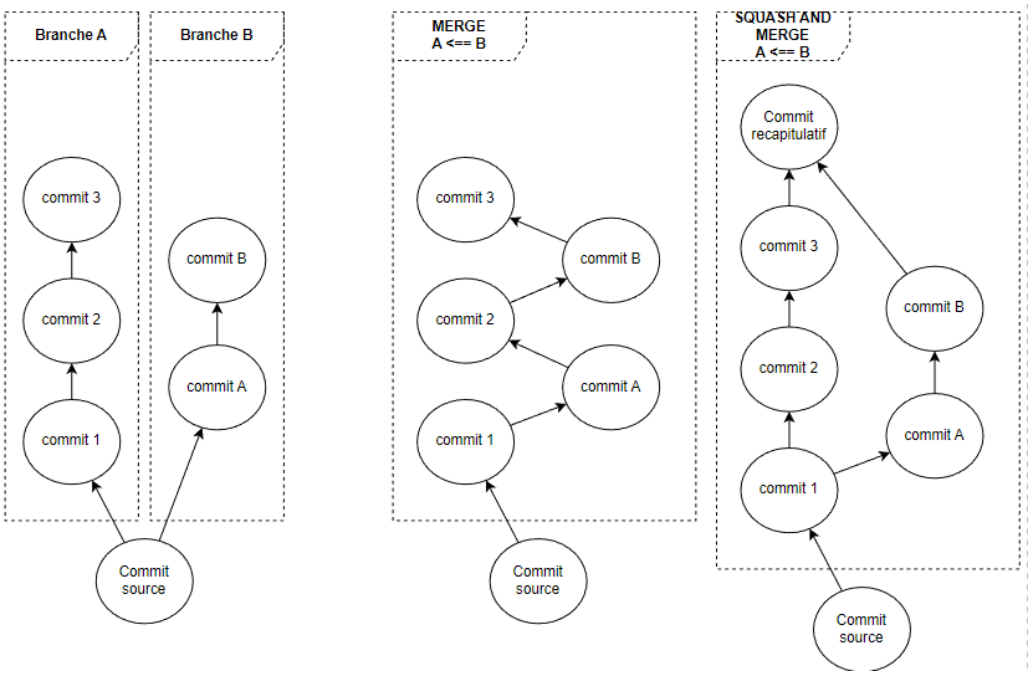
- Se déplace dans la branche
- -c : pour fabriquer la branche en se déplaçant dedans

`git branch`

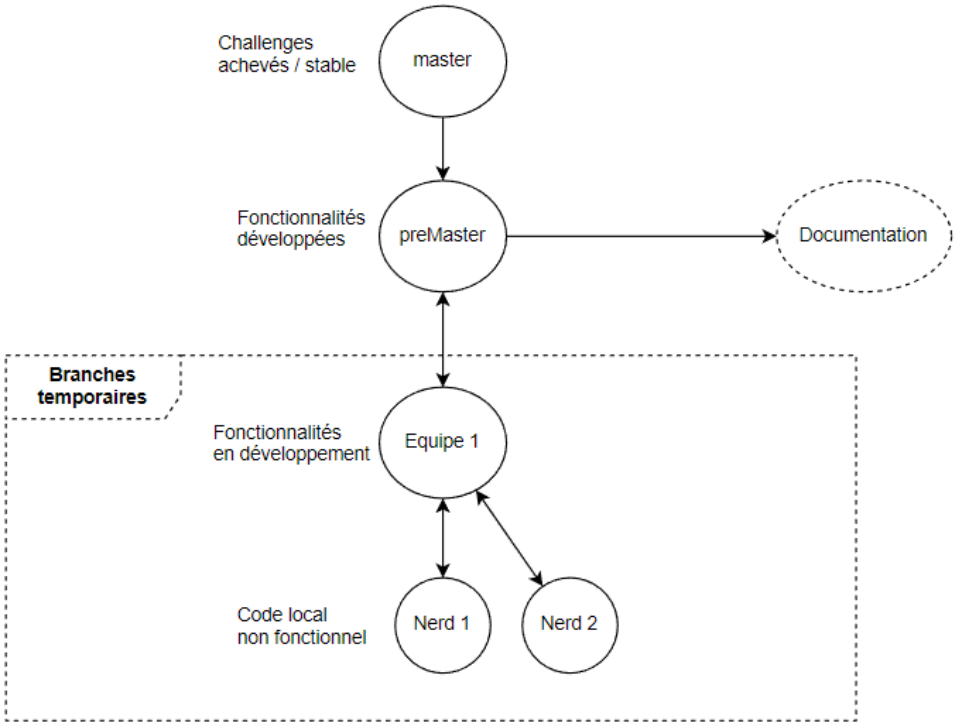
- Affiche les branches locales
- -a : affiche également les branches distantes
- -b : supprimer la branche locale
- -B : force la suppression globale (lorsqu'il pense, à tort, que la branche locale est en avance sur la distante et empêche la suppression)

`git merge <branche>`

- Fusionne la branche sélectionnée DANS la branche courante
- Aucun : fusionne les commits uns à uns en les gardant tous
- --squash : fusionne toutes les modifications des 2 branches en un seul commit (voir schéma)



Structure adoptée



- **master** : versions fonctionnelles et stables, qui servira de vitrine (seuls les responsables y touchent)
- **preMaster** : Chaque commit = une tâche entière gérée par une équipe (fonctionnalité, réparation…) ayant été validée par le biais d'une pull request.
- **documentation** : contient tous les fichiers de doc (comme les fichiers binaires style loopings). Attention : pour modifier une documentation, il faut aller modifier l'unique version sur la branche Documentation, la commit, la push et ENSUITE récupérer une copie sur sa branche avec un cherry-pick. TOUJOURS préfixer le commit avec DOCS

- **Branches temporaires** : ces branches sont libres, vous utilisez la nomenclature et la structure que vous préférez. Elles peuvent être décomposées en plusieurs branches si nécessaire.

Fabrication d'une pull request

1. **Squash and merge** la branche de destination dans la sienne
2. **Créer** la pull request sur GitHub (UNIQUEMENT vers preMaster)
3. Rédiger une **description** détaillée et un **titre** de commit de la forme :
   `<N°DEFI>-<TYPE COMMIT> : <DESCRIPTION>`
   a. `N°DEFI`: identifiant du défi tel que D1 pour le défi 1, D2 pour le défi 2….
   b. `TYPE COMMIT` : on choisit ce qui définit GLOBALEMENT au mieux le commit (c'est pas grave si on a un peu de fix dans un feat par exemple)
      i. FEAT : Fonctionnalité développée
      ii. FIX : réparation
      iii. REFACTOR : changement code
      iv. STYLE : modifications graphiques
      v. DOCS : documentation
4. **Attendre la validation** d'autres membres du même défi (au minimum 2)
5. Lorsque c'est validé, demander la dernière validation du **responsable** en l'appelant.
6. Si c'est bon, **valider le Squash and merge** sur preMaster.

Règles

- TOUJOURS **pull avant de push** pour ne pas écraser de travail
- Activer le **formatage automatique** lors des CTRL S
  - pour limiter le nombre de modifications inutiles dans les commits.
  - Sur VSCode : Activer « Format on Save » dans les paramètres
- **Supprimer** les branches en locales lorsqu'on n'y touche pas / plus.
- Suivre les règles de fabrication de **pull request** ci-dessus.
- Ne pas hésiter à **demander de l'aide** au premier problème