

2ºSMR – Actividad de aprendizaje 2

- Uso git y github
- Atributos y estilos

Contenido de la actividad

- Aplicación: Definición y versiones de HTML.-
- Estructura básica de una página web. -
- Etiquetas básicas y atributos para manejar el texto-
- Enlaces o hipervínculos –
- Inserción de imágenes

Actividad 1: Enlaces

En tu carpeta de repositorio (carpeta) **WEB**, modifica tu archivo index.html que se hizo inicialmente para mostrar "Hola Mundo" o bórralo y crea de nuevo fichero index.html, con la estructura siguiente, eligiendo una foto con tu avatar. Dentro de tu proyecto, crea una carpeta llamanda "img" donde irán las imágenes de esta primera página, y otra carpeta **Actividad1** (esta te servirá para el ejercicio 2):

Portfolio de Nombre y Apellido

Bienvenido/a a mi portfolio de actividades realizadas en clase.



2º SMR. Introducción al desarrollo web

Aquí puedes consultar todas las actividades de aprendizaje de html

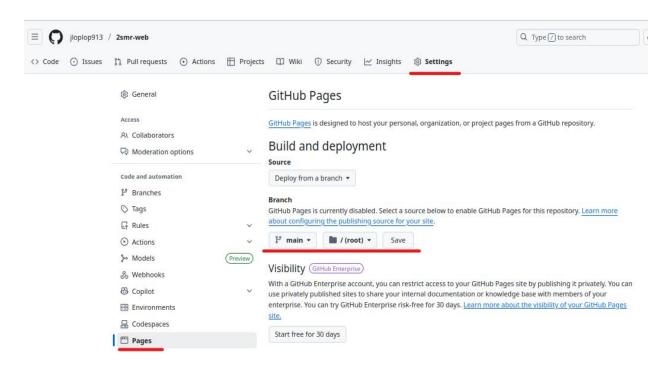
- Actividad 1
- Actividad 2
- Actividad 3
- Actividad 4
 Actividad 5

Esta página será el portfolio que nos llevará a todas las actividades que realizaréis durante el curso.

1. Una vez creado, entra en github en tu repositorio y manteniendo la rama main, guarda una primera versión de TODO en este repositorio.



2. Activa GitHub Pages. Esto te permitirá ver tu proyecto desplegado en github, con una **url, que será la que entregaréis en esta tarea**.



Posteriormente pulsa en Deploy from branch y obtendrás la url de publicación de tu página que será que entregarás en esta actividad.



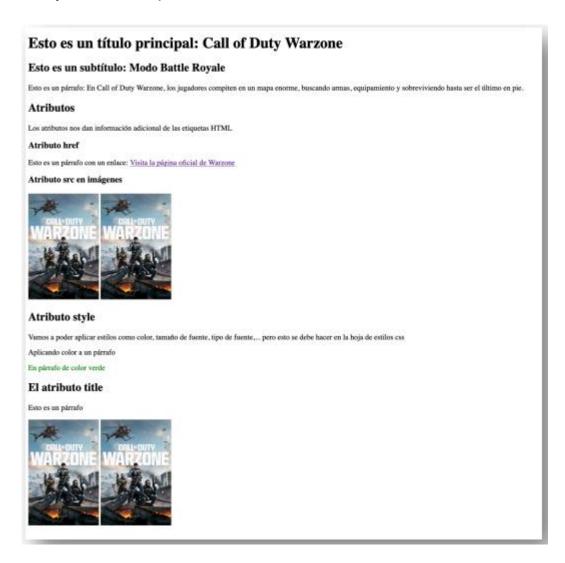
2° SMR. Introducción al desarrollo web

Aquí puedes consultar todas las actividades de aprendizaje de html

- Actividad 1
- Actividad 2
- Actividad 3
- Actividad 4
- Actividad 5



Ejercicio2: Creación de una página básica en HTML5 (Call of Duty Warzone)



En esta práctica vas a implementar desde cero una página web sencilla en HTML5 que muestre información y ejemplos relacionados con el juego Call of Duty Warzone.

Requisitos de la práctica

Debes crear un documento llamado **actividad1.html** en una carpeta llamada **Actividad1** dentro de **WEB.**

1. Estructura básica de HTML5

- Tu archivo debe comenzar con <!DOCTYPE html>.
- <meta charset="UTF-8">
- <meta name="viewport" content="width=device-width, initialscale=1.0">



- <title> con el texto Página básica Call of Duty Warzone.
- 2. Contenido dentro de <body>

Tu página debe incluir las siguientes secciones:

Un título principal (h1) con el texto:
 Esto es un título principal: Call of Duty Warzone

Un subtítulo (h2) con el texto:
 Esto es un subtítulo: Modo Battle Royale

Un párrafo (p) que describa el juego con el siguiente texto:
 Esto es un párrafo: En Call of Duty Warzone, los jugadores compiten en un mapa enorme, buscando armas, equipamiento y sobreviviendo hasta ser el último en pie.

- Una sección sobre atributos (h2) titulada "Atributos", con un párrafo que diga: Los atributos nos dan información adicional de las etiquetas HTML.
- Subsección sobre href (h3) con un párrafo que contenga un enlace: Visita la página oficial de Warzone (apuntando a https://www.callofduty.com/warzone y abriendo en una nueva pestaña).
- Subsección sobre src (h3) con:
 - * Una imagen insertada con la etiqueta .
 - * Otra imagen dentro de un enlace (<a>) que permita abrir la imagen al hacer clic. (Las imágenes serán proporcionadas por el profesor en la carpeta img/).
- Sección sobre style (h2) con:
 - * Un párrafo explicando que se pueden aplicar estilos con el atributo style, pero que lo correcto es hacerlo en CSS.
 - * Un párrafo normal con el texto "Aplicando color a un párrafo". * Un párrafo con el atributo style que muestre el texto en color verde: En párrafo de color verde.
- Sección sobre title (h2) que incluya:
 - * Un párrafo con el atributo title="Soy un tooltip".
 - * Una imagen con title="Ver imagen Call of Duty".
 - * Otra imagen con title="Accede a la web de Call of Duty" que además sea un enlace a la web oficial.
- 3. Imágenes
- Usa la carpeta img/ que te proporcionaré.
- Todas las imágenes deben incluir los atributos alt, width y title cuando corresponda.



Objetivo

- Comprender la estructura mínima de una página HTML5.
- Practicar el uso de títulos, párrafos, imágenes y enlaces.
- Aprender a utilizar y reconocer los atributos más importantes de las etiquetas HTML: href, src, style y title.