Aulas

- Curso Universitario Avanzado en Data Analyst para Inteligencia Artificial (CUA DA) PER7602 2022-2023
 - Aula de información general
 - Análisis e Interpretación de datos (CUA DA) PER7602 2022-2023
 - Herramientas de Visualización (CUA DA) PER7602 2022-2023
- Máster Universitario en Inteligencia Artificial (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Aula de información general
 - Aprendizaje Automático (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Investigación en Inteligencia Artificial (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Neurociencia Cognitiva (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Percepción Computacional (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Procesamiento del Lenguaje Natural (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Razonamiento y Planificación Automática (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Sistemas Cognitivos Artificiales (MIA P) PER5740 2022-2023
 - Trabajo Fin de Máster (MIA P) PER5740 2022-2023
- Otras Aulas
 - Curso de Programación en Python (CPY) PER7698 2022-2023
- Agenda
- Exámenes
- Biblioteca
- Secretaría
- Servicios para estudiantes
 - Representación de estudiantes
 - Empleo y prácticas
 - UNIR Alumni
 - Salas de informática
 - Bibliografía y Citas
 - Cultura y Ocio
 - SAIC (Sistema de Aseguramiento Interno de la Calidad)
 - Informes de renovación de la acreditación
 - Librería UNIR
- Ayuda
 - <u>Defensor Universitario (defensoruniversitario@unir.net)</u>
 - Preguntas frecuentes
 - Descargas
- Aulas ➤

Curso Universitario Avanzado en Data Analyst para Inteligencia Artificial (CUA DA) - PER7602 2022-2023

- Aula de información general
- Análisis e Interpretación de datos (CUA DA) PER7602 2022-2023
- Herramientas de Visualización (CUA DA) PER7602 2022-2023

Máster Universitario en Inteligencia Artificial (MIA - P) - PER5740 2022-2023

- Aula de información general
- Aprendizaje Automático (MIA P) PER5740 2022-2023
- Investigación en Inteligencia Artificial (MIA P) PER5740 2022-2023
- Neurociencia Cognitiva (MIA P) PER5740 2022-2023
- Percepción Computacional (MIA P) PER5740 2022-2023
- Procesamiento del Lenguaje Natural (MIA P) PER5740 2022-2023

- Razonamiento y Planificación Automática (MIA P) PER5740 2022-2023
- Sistemas Cognitivos Artificiales (MIA P) PER5740 2022-2023
- <u>Trabajo Fin de Máster (MIA P) PER5740 2022-2023</u>

Otras Aulas

- Curso de Programación en Python (CPY) PER7698 2022-2023
- Agenda
- Exámenes
- Biblioteca
- Secretaría
- Servicios para estudiantes ➤
 - Representación de estudiantes
 - Empleo y prácticas
 - UNIR Alumni
 - Salas de informática
 - Bibliografía y Citas
 - Cultura y Ocio
 - SAIC (Sistema de Aseguramiento Interno de la Calidad)
 - Informes de renovación de la acreditación
 - Librería UNIR
- Ayuda
 - Defensor Universitario (defensoruniversitario@unir.net)
 - Preguntas frecuentes
 - Descargas

Máster Universitario en Inteligencia Artificial (MIA - P) - PER5740 2022-2023 → Investigación en Inteligencia Artificial (MIA - P) - PER5740 2022-2023 → ✓ ▼ Test

Test Tema 7

Vo	ver	a la	a I	ista	de 1	[est
٧U	V C I	a	a 🗀	13ta	uc	100

Parte 1 de 1 - 0.1 Puntos

Preguntas 1 de 10

Indica cuál de las siguientes frases no refleja una característica de un proyecto:

- A. Es un esfuerzo temporal.
- B. Incluye la fase de mantenimiento del producto.
- C. Pretende crear un único producto o servicio.
- D. Debe tener en cuenta a los interesados del proyecto.

Respuesta correcta: B

Comentarios: Las otras tres son correctas, en este caso no porque se considera que el mantenimiento es una operación.

Preguntas 2 de 10

_					· · ·
⊢.	CICIC	$\Delta \Delta$	MICO	dal	software:
	CHURC	, ,,,	viua	UCI	SULLVVALE.

l	ciclo de vida del software:
•	A. Abarca la evolución desde el primer prototipo del producto hasta su retirada.
•	✔ ○ B. Abarca la evolución desde la concepción del producto hasta su retirada.
•	C. Abarca la evolución desde la concepción del producto hasta su puesta en producción.
•	
	D.
	Abarca la evolución desde que se consiguen los fondos necesarios hasta que no se dispone de
	presupuesto para continuar con el servicio.

Respuesta correcta: B

Comentarios: El ciclo de vida acaba cuando el producto deja de existir.

Preguntas 3 de 10

El ciclo de vida en cascada:

A. Permite gestionar de forma eficaz todo tipo de proyectos. B. Es ideal para proyectos de IA. C. El diseño se hace de forma iterativa. ✓ D. No permite una detección temprana de errores y fallos en la toma de requisitos.

Respuesta correcta: D

Comentarios: Esto es así debido a que las pruebas se realizan al final del proyecto.

Preguntas 4 de 10

El ciclo de vida iterativo e incremental:

✓ ○ A. Permite entregar «algo» de valor al cliente o usuario final de forma iterativa. B. No permite entregar «algo» de valor al cliente o usuario final de forma iterativa. C. Incluye una única fase de análisis y en la primera iteración. D. Incluye una única fase de diseño y en la primera iteración.

Respuesta correcta: A

Comentarios: Esto es precisamente la gran ventaja sobre el ciclo en cascada.

Preguntas 5 de 10 Una metodología:

2/24, 15:50	Campus Virtual : Investigación en Inte : Test				
• A. Se limita a esp	A. Se limita a especificar cómo se realizará el diseño del producto.				
B. No debe conte	B. No debe contemplar elementos de gestión del equipo.				
• • •					
C. Define un conjunto	de procedimientos que permiten producir y mantener un producto software.				
• O D. Estándar es la	PMP.				
Respuesta correcta: C					
Comentarios: La metodo software y mantenerlo.	ología principalmente garantiza precisamente esto, crear de forma correcta e				
Preguntas 6 de 10					
La gestión ágil de proyect	os:				
A. Permite ir más	rápido ya que no obliga a documentar.				
• 🗸 🔾	Tapana Jan Jan Harana Sangara masamanan				
B. Es especialmente	útil donde los requisitos son cambiantes y no están definidos con precisión.				
C. Se basa en po	ner en una pizarra las tareas pendientes.				
D. Sirve para tod	o tipo de proyectos en todos los ámbitos.				
Respuesta correcta: B					
Comentarios: Es justo e	n estos entornos donde la metodología ágil ha demostrado sus bondades				
haciendo desarrollos rápi	dos y además adaptados a esta naturaleza cambiante.				
Preguntas 7 de 10					
La limitación del trabajo e	n curso o work in progress (WIP):				

- A. Es un concepto difundido por el PMI.
- B. Aplica a todo tipo de proyectos y metodologías.
- C. Es un concepto abstracto y poco práctico.
- •

D.

En la metodología Kanban limita el número de elementos que pueden estar en progreso en cada estado del flujo de trabajo.

Respuesta correcta: D

Comentarios: Es la medida máxima que puede realizar una persona por unidad de tiempo.

Preguntas 8 de 10

El data science process, ¿en qué se diferencia fundamentalmente de los modelos ágiles?

2/24, 15:50	Campus Virtual : Investigación en Inte : Test
• A. Que es más corto	y con menos fases que los proyectos normales.
B. Que no necesita m	antenimiento.
• ✓ ○ C. En que el mode	elo una vez puesto en marcha probablemente necesite ser reevaluado.
D. Es más lineal debid	do al poco riesgo en los requisitos de estos proyectos.
Respuesta correcta: C	
	bido a que los modelos modifican normalmente el propio entorno y, por Además, los entornos son cambiantes y necesitan ser reevaluados
Preguntas 9 de 10	
-	tación en la nube entendemos (selecciona la opción más completa):
A. Navegar por international control of the co	et.
B. Navegar por internet	et y acceder al correo.
• • ○	
C.	
Acceder de forma remota informática.	a programas y servicios alojados en un servidor conectado a una red
• O D. Un servidor FTP al	ojando en mi equipo personal.
Respuesta correcta: C	
•	e las principales ventajas del denominado DevOps para permitir una
integración de los entornos de	
Preguntas 10 de 10	
¿Cuáles de las siguientes opc	iones son costes asociados a un proyecto de aprendizaje automático?
• A. La complejidad est	ructural.
B. La dependencia de	e datos.

Respuesta correcta: D

Comentarios: Las tres respuestas son correctas.

• C. La complejidad del código.

• 🗸 🔘 D. Todos los anteriores.

©

UNIR - Universidad Internacional de La Rioja 2017