Investigación en Inteligencia Artificial

Dr. Pablo Moreno Ger

Dr. Ismael Sagredo Olivenza

Dr. Luis Miguel Garay Gallastegui

Tema 11 – Investigación en Computación bioinspirada



De qué vamos a hablar hoy...

Repaso de situación

 Seguimos en el bloque de áreas de investigación y en la sesión de hoy abordamos cómo ha influido la biología en la IA

► Tema 11

- Computación evolutiva
- Algoritmos evolutivos
- Aplicaciones



Tema 11

Computación bio-inspirada



¿Cómo funciona la computación bio-inspirada?

Soluciones inspiradas en la biología, y en especial, computación evolutiva



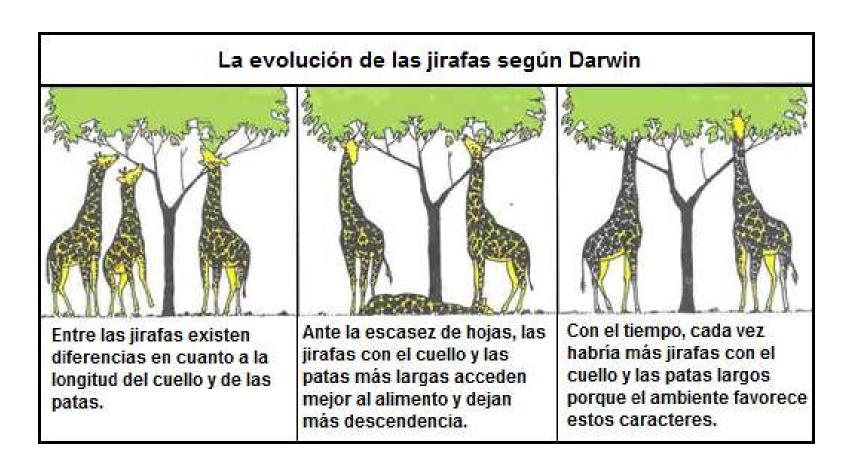
Antecedentes

Mendel versus Darwin: duelo de titanes



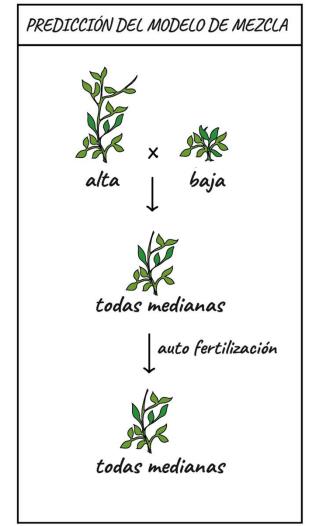


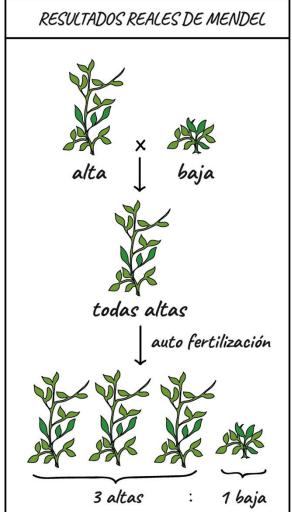
Antecedentes: Darwin



Antecedentes: Mendel



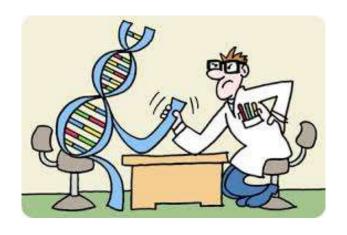






Antecedentes

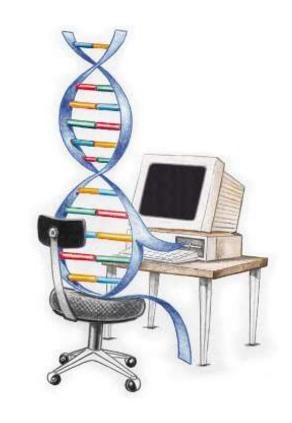
OPTIMIZACION



¿Podemos generar una solución a un problema de computación y hacerla evolucionar para que encuentre la forma de resolver ese problema de la forma más optima posible?

Computación Evolutiva. Definición

La computación evolutiva es una rama de la inteligencia artificial que busca resolver problemas de optimización combinatoria, inspirándose en los mecanismos de evolución biológica.



- Computación Evolutiva. Enfoques
 - Inspirados en los principios de Evolución Natural

$$EC = GA + ES + EP$$

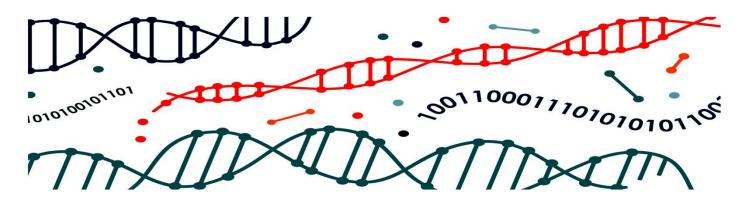
Computación Evolutiva Algoritmos Genéticos

Estrategias Evolutivas Programación Evolutiva

(Holland, 75)

(Rechenberger, 73)

(Fogel, Owens, Walsh, 66)

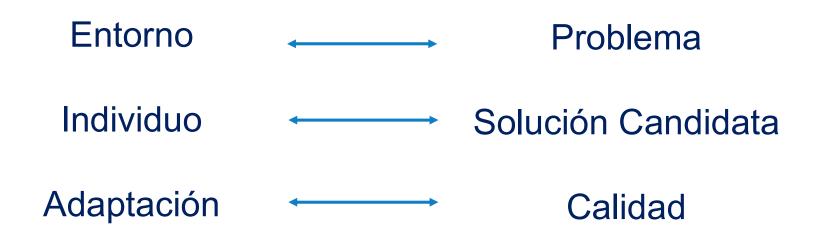




- Computación Evolutiva. Metáfora
 - Lo que buscan los algoritmos evolutivos es crear una analogía con la evolución natural.

EVOLUCION

COMP. EVOLUT.



Computación Evolutiva. Aplicaciones

- Ventajas: buenos en encontrar soluciones subóptimas / búsquedas aleatorias
- Inconvenientes: demasiados costosos en función de evaluación

EC = GA + ES + EP

- Bases de datos (optimización de consultas)
- Reconocimiento patrones (imágenes, letras...)
- Planeación de movimientos de robots

- Bioquímica
- Diseño de Ingeniería
- Magnetismo
- Predicción
- Generalización
- Juegos
- Planeación de rutas
- Reconocimiento de patrones



Principales paradigmas



Principales paradigmas

- Engloba una serie de técnicas inspiradas en los principios de la teoría Medel-Darwiniana de la evolución natural.
- En términos generales, para simular el proceso evolutivo en una computadora se requiere:

Codificar las estructuras que se replicarán

Operaciones que afecten a los "individuos"

Una función de aptitud que nos indique qué tan buena es una solución con respecto a las demás

Un mecanismo de selección que implemente el principio de "supervivencia del más apto"

Algoritmos genéticos



Computación evolutiva: Tipos

Algoritmos genéticos

 Consisten en una función matemática (o rutina software) que toma como entradas a los ejemplares y retorna como salidas cuales de ellos deben generar descendencia para la nueva generación

Generar aleatoriamente una población inicial

Se calcula la aptitud de cada individuo

Seleccionar (probabilísticamente) con base a la aptitud



Aplicar operadores genéticos (cruce y mutación) para generar la siguiente población

Ciclos hasta que cierta condición se satisfaga

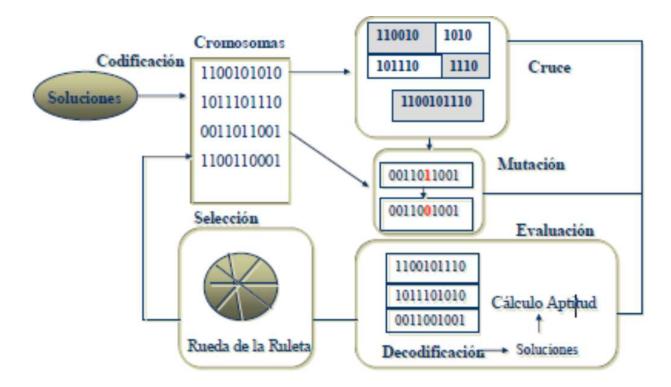
Valores para los diferentes parámetros que utiliza el algoritmo genético (tamaño población, probabilidad de cruce, probabilidad de mutación, número máximo de generaciones, etc)



Computación evolutiva: Tipos

Algoritmos genéticos

 Enfatiza la importancia del cruce (operador principal) sobre el de la mutación (operador secundario) y se usa selección probabilística





Programación Evolutiva



Computación evolutiva: Tipos

Programación Evolutiva

- Enfatiza los nexos de comportamiento entre padres e hijos, en vez de buscar emular los operadores genéticos específicos (como en el caso de los Algoritmos Genéticos)
- Algoritmo básico:

Generar aleatoriamente una población inicial

Se aplica una mutación



Se calcula la aptitud de cada hijo y se una un proceso de selección mediante torneo para determinar cuáles son las soluciones que se retendrán



Estrategia Evolutiva



Computación evolutiva: Tipos

Estrategia Evolutiva

- Se usa solo un padre y con él se genera un hijo. Este hijo se mantiene si es mejor que el padre, o de lo contrario se elimina
- Selección extintiva: los peores individuos tienen una probabilidad cero de ser seleccionados
- Otras implantaciones: hay x padres y se genera un solo hijo, el cual puede reemplazar al peor padre de la población (selección extintiva)

Puede haber reglas para ajustar la desviación estándar Ejemplo: regla del éxito 1/5

Operadores de recombinación: sexuales / panmíticos

Profundizando en sus aplicaciones

Economía y Finanzas



Relativamente reciente...

- Uso de algoritmos evolutivos en la Bolsa de Valores
 - Simulación de mercados o mercados artificiales
- Elección de portfolio de inversiones adecuado
 - Problemas de intercambio de divisas
- Ingeniería financiera
 - Minería de datos: identificar relaciones ocultas en espacios que se caracterizan por la existencia de múltiples óptimos



Investigación en Computación evolutiva



¿Y en esto se investiga?

- Línea de investigación que ha atraído la atención de un número cada vez mayor de investigadores de todo el mundo
 - Enorme éxito que han tenido los algoritmos evolutivos en la solución de problemas del mundo real de gran complejidad
 - INVESTIGACION EN CASOS DE USO
- Los algoritmos evolutivos son heurísticos y no garantizan que convergerán al óptimo de un problema, aunque en la práctica suelen aproximarse razonablemente en un tiempo promedio considerablemente menor que los algoritmos deterministas
 - Las técnicas heurísticas sirven como último recurso para resolver un problema en el que los algoritmos convencionales no funcionan o tienen un coste computacional prohibitivo
 - INVESTIGACION EN USO APROPIADO Y PERTIENENTE ALGORITMOS EVOLUTIVOS COMO ALTERNATIVA PARA LA SOLUCION DE PROBLEMAS COMPLEJOS



Investigación en Computación evolutiva

- Algunas líneas de investigación... y son muchas
 - Computational intelligence in economics and finance
 - https://scholar.google.es/scholar?hl=es&as_sdt=0,5&as_vis= 1&q=computational+intelligence+economics+and+finance
 - Applying genetic algorithms to Wall Street
 - https://scholar.google.es/scholar?hl=es&as_sdt=0%2C5&as_ vis=1&q=genetic+algorithms+wall+street&btnG=
 - Optmización of solar systems using artificial neural netowrks and genetic algorithms
 - https://scholar.google.es/scholar?hl=es&as_sdt=0%2C5&as_ vis=1&q=genetic+algorithms+artificial+neural+networks&oq= genetic+algorithms+wall+street



Cerrando...



Cierre

Resumen

 Hemos introducido el concepto de computación bio-inspirada y sus aplicaciones

Próximos pasos

- Seguir investigando en esta área de futuro
- Tema 12 y último de la asignatura: Implicaciones filosóficas, éticas y legales de la IA



¿Preguntas?



