Lectura: Lectura y práctica aplicada. Diferencias entre el sistema nervioso y los sistemas de computación artificiales. Prototipo de un sistema artificial

**Objetivos**

El objetivo de esta actividad es, por un lado, realizar una lectura sobre un texto técnico en el ámbito de la neurociencia cognitiva para sacar conclusiones sobre las principales diferencias entre los mecanismos de procesamiento de información en el cerebro y en los sistemas artificiales.

La segunda parte de la práctica tiene como objetivo mismo buscar, filtrar y encontrar un artículo desde la perspectiva simbólica para así poder desarrollar una visión crítica de las aplicaciones de la neurociencia cognitiva.

Deberás realizar una lectura comprensiva y detallada del siguiente artículo y encontrar un artículo desde la perspectiva simbólica que muestre una visión crítica desde el simbolismo.

Como segunda parte, se ha de buscar un artículo/texto, comprobar su fiabilidad y entender las diferencias y similitudes de la corporeidad y el simbolismo.

Como tercera parte se propone un prototipo de sistema artificial, no una analogía completa del cerebro, sino se ha de escoger una analogía simbólica o corpórea y prototipar un modelo.

De Vega, M. (2005). Lenguaje, corporiedad y cerebro: una revisión crítica. *Revista Signos*, *38*(58), 157-176. Recuperado de <http://www.scielo.cl/scielo.php?pid=S0718-09342005000200002&script=sci_arttext>

Es importante que busques información sobre los conceptos técnicos que no entiendas, preguntando al profesor las dudas que no consigas resolver utilizando las fuentes a tu disposición.

Esta actividad requiere que hagas un esfuerzo en asimilar cuáles son los problemas y las técnicas de investigación en neurociencia cognitiva, así mismo se pretende que puedas relacionar los nuevos conocimientos adquiridos con lo que ya sabes sobre informática, analizando analogías y diferencias entre los dos mundos (el natural y el artificial).

Una vez hayas realizado una lectura comprensiva del texto, has de confeccionar un resumen del mismo, con tus propias palabras, sintetizando cuáles son los principales puntos tratados y las conclusiones presentadas.

Tras ello, indicar una lista de características que establezcan alguna diferencia entre el modo de procesar la información que tiene el cerebro y el que tiene un computador y para finalizar, prototipar.

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Título de la actividad  (valor real: 4 puntos) | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Selección y exposición crítica de un artículo simbólico | 3 | 30% |
| Criterio 2 | Exposición clara de las diferencias | 3 | 30% |
| Criterio 3 | Presentación del prototipo | 4 | 40% |
|  |  | **10** | **100 %** |

**Extensión máxima de la actividad:** 3 hojas (se evaluará la capacidad de síntesis, por lo que de 3 hojas conllevará penalización). Se penalizará incluir índices, portada, etc. que sobrepasen dicha extensión.