



Kompetenzprofil

Herr Nicolas GROSJEAN

Ingenieur Physikalische Ozeanographie

Persönliche Details

- Mitarbeiter
- Geburtsdatum: 26.11.1969
- Geburtsort: Reims, Frankreich
- Wohnort: Geisenbrunn
- Nationalität: Französisch
- Standort: München
- Verfügbarkeit: Kurzfristig

Fachkenntnisse

- Software Development & Architektur
- Integration & Testing
- Embedded Software
- Requirements Analysen
- Tools: Scrum, Jira, Jenkins, DOORS, Codebeamer, Doxygen, GIT, Linux, Python, Bash Shell, STL, Boost, Qt, C++
- Sprachkenntnisse: Deutsch, Englisch, Französisch



1. Beruflicher Werdegang / Praktische Erfahrungen

▼ Capgemini Engineering Deutschland SAS & Co. KG, München	
05/2023 bis 12/2023	Requirement Analyse – Software Testing Kunde: Eberspächer <ul style="list-style-type: none"> ▪ Konzeption eines Testaufbaus für die Verwaltung der Verbindung zwischen dem Hochspannungsnetz und dem 12-Volt-Netz eines Elektroautos ▪ Durchführung von Überprüfungen der Anforderungen und deren Verknüpfung im V-Zyklus ▪ Feststellung mehrerer logischer oder syntaktischer Fehler Tools/Skills: Matlab, Simulink, Codebeamer
07/2022 bis 03/2023	Software-Qualität Kunde: BMW München <ul style="list-style-type: none"> ▪ Analyse und Dokumentation einer nicht dokumentierten Bibliothek (Teil der ICV-L Software) ▪ Durchsicht des Codes und der Parameterdateien Tools/Skills: Doxygen, cmake, gnu C++
01/2022 bis 07/2022	Delivery Risk Manager Kunde: TuSimple <ul style="list-style-type: none"> ▪ Durchführung von FMEA für eine betriebsinterne Software (für autonom fahrende LKWs) ▪ Bewertung von Risiken ▪ Eine vollständige Analyse wurde geliefert Tools/Skills: FMEA
05/2021 bis 08/2021	Software Ingenieur Kunde: MAN <ul style="list-style-type: none"> ▪ Entwicklung und Implementierung von zwei Programmen für die IDNE-Plattform (Intelligentes, Datengetriebenes und Netzstabilisierendes Energieversorgungsmanagement / Smart Grids) auf demselben Prozessor ▪ Durchführung von Code-Reviews zur Sicherstellung der Code-Qualität und Einhaltung der Coding-Standards Tools/Skills: gvim, C++
09/2019 bis 06/2020	Software Architekt / Leitender Software Entwickler Kunde: Magna <ul style="list-style-type: none"> ▪ Entwicklung einer robusten Softwarearchitektur für mehrere ausführbare Programme mit einer gemeinsamen Bibliothek zur Verarbeitung von MDF4-Dateien ▪ Implementierung von Softwarekomponenten in C++, unter Berücksichtigung objektorientierter Designprinzipien ▪ Nutzung von Linux als Betriebssystem für die Entwicklungsumgebung ▪ Integration von Qualitätsmanagementprozessen, um sicherzustellen, dass die Software den Industriestandards entspricht



	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Durchführung von umfassenden Tests, einschließlich Unit-Tests und Integrationstests, um die Softwarequalität sicherzustellen ▪ Identifizierung und Behebung von Speicherlecks sowie Optimierung von Code für eine verbesserte Leistung ▪ Verwendung von Werkzeugen wie Valgrind zur Überprüfung der Speicherintegrität und Identifizierung von Fehlern ▪ Expertise in der Verarbeitung von MDF4-Dateien, einschließlich des Lesens, Interpretierens und Extrahierens von Messdaten aus verschiedenen Quellen
04/2017 bis 08/2019	<p>Leitender Software-Ingenieur / Software-Management Kunde: BMW Bereich: Infotainment</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Konzeption und Durchführung des Designs und Updates des Build- und Software-Dependency-Management-Tools, einschließlich der Konvertierung von über 400 Makefiles zu CMake ▪ Implementierung neuer Funktionalitäten zur Synchronisation von Ton, Bild und Vibration in vorhandenen Softwarelösungen ▪ Berücksichtigung von Anforderungen an die Multimodalität und Echtzeit-Synchronisation in der Softwareentwicklung <p>Tools/Skills: cmake, gvim, bash Skript</p>
12/2015 bis 03/2017	<p>Software Ingenieur Kunde: BMW Bereich: Infotainment</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Erfassen, analysieren und codieren von Modulanforderungen für USB und WiFi-Funktionen ▪ Durchführung umfassender Tests für USB- und WiFi-Funktionalitäten zur Sicherstellung von Funktionalität und Zuverlässigkeit ▪ Entwicklung eines USB-Bus-Simulators mithilfe von libusb und UDisk2 ▪ Verwalten der BMW CommAPI-Schnittstelle für die Kommunikation mit Fahrzeugen und Systemen ▪ Schulung des Teams in Testmethoden und -verfahren ▪ Implementierung von Tests für verschiedene Softwaremodule ▪ Entwicklung von Kodierungs- und Dekodierungsalgorithmen für WiFi-Nachrichten <p>Tools/Skills: libusb, c++, wifi, coding and decoding</p>
11/2013 bis 11/2015	<p>Software-Tester Bereich: Elektrische/Elektronische Architektur</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Auswahl und Implementierung von geeigneten Testwerkzeugen zur Sicherstellung der Qualität einer Software ▪ Überprüfung der Anforderungen auf Vollständigkeit und Konsistenz für eine Software <p>Software Architekt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Definition der Softwarearchitektur und Festlegung von Meilensteinen ▪ Verwaltung von Anforderungen in einer F&E-Umgebung ▪ Überprüfung der Softwarequalität durch ein 5-köpfiges Team ▪ Codierung, Testen und Fehlerverwaltung des Moduls ▪ Dokumentation aller Prozessschritte, Anforderungen und Fehler



	Tools/Skills: C++, cmake, gdb, DOORS, Enterprise Architect
08/2013 bis 11/2014	Software-Integrator Bereich: Elektrische/Elektronische Architektur <ul style="list-style-type: none"> Entwurf und Implementierung von elektrischen und elektronischen Architekturen für verschiedene Systeme Entwicklung von Schaltplänen Integration von Steuerungs- und Überwachungssystemen in die elektrische Architektur Umsetzung von Sicherheitsstandards und -protokollen für elektrische und elektronische Systeme Durchführung von Tests und Validierungen, um die Funktionalität und Zuverlässigkeit der Architekturen sicherzustellen Optimierung von elektrischen und elektronischen Architekturen für eine verbesserte Leistung und Effizienz Tools/Skills: C++, QAC, gvim

2. Aus- und Weiterbildung

▼	Studium
Abschluss 1993	ENSTA Paris Tech, Frankreich Ingenieur für Physikalische Ozeanographie

3. Sprachen

▼	Sprachkenntnisse
Französisch	Muttersprache
Deutsch	Gut
Englisch	Fließend

About Capgemini

Capgemini is a global leader in partnering with companies to transform and manage their business by harnessing the power of technology. The Group is guided everyday by its purpose of unleashing human energy through technology for an inclusive and sustainable future. It is a responsible and diverse organization of 270,000 team members in nearly 50 countries. With its strong 50 year heritage and deep industry expertise, Capgemini is trusted by its clients to address the entire breadth of their business needs, from strategy and design to operations, fueled by the fast evolving and innovative world of cloud, data, AI, connectivity, software, digital engineering and platforms. The Group reported in 2020 global revenues of €16 billion.

Get the Future You Want | www.capgemini.com



This document contains information that may be privileged or confidential and is the property of the Capgemini Group. Copyright © 2021 Capgemini. All rights reserved.