



Le labyrinthe

Réalisation

- Recréer l'ambiance mystérieuse et immersive du film Le Labyrinthe
- Proposer une expérience interactive où l'utilisateur peut avancer dans l'univers

Interactions

- Déplacement de l'utilisateur pour découvrir progressivement l'univers.
- Une conclusion immersive avec une vidéo ou une animation finale.



Déroulé du jeux

L'expérience commence par une vue lointaine du labyrinthe, dissimulé dans un brouillard dense. L'utilisateur avance progressivement, révélant les dimensions impressionnantes de la structure. Une fois à l'intérieur, les portes se referment. L'exploration mène à un point central où une vidéo ou une animation finale se déclenche, concluant l'expérience avec un message mystérieux et laissant planer une intrigue pour la suite.

Moodboard

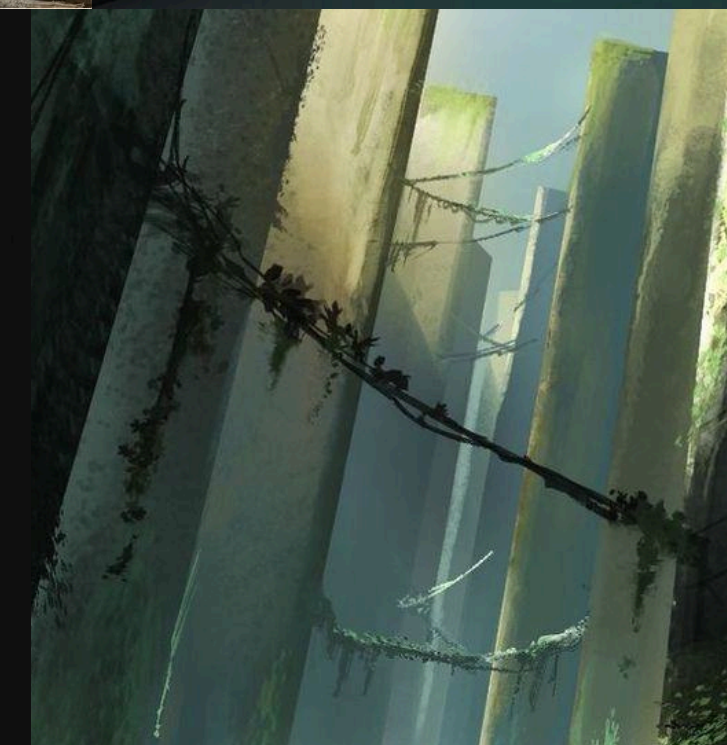
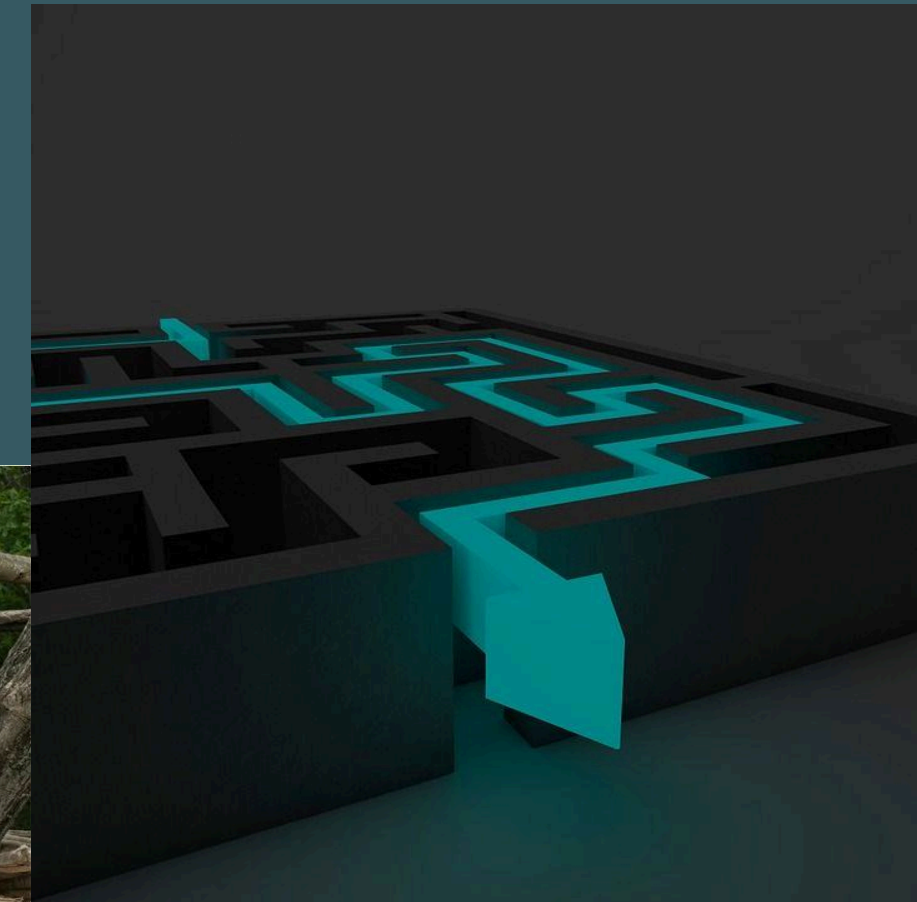




Le labyrinthe

L'expérience proposée

Plongé dans un labyrinthe imposant, le joueur doit retrouver trois affiches du film Le Labyrinthe avant de pouvoir s'échapper. L'environnement est sombre, minimaliste et oppressant, renforçant la sensation de mystère et d'urgence.



Description en 1 mots

Oppression



Plan de la scène

Zone de jeu

Légende

Chemin vers la sortie



Emplacements des affiches



