
Revisão - Banco de Dados Relacional – DSM - Prof.ª Lucineide – 05/09/2025**Revisão Prática 1 — Banco de Dados (BDR)****Tema:** Rede de Lojas de Jogos e E-Sports — *rede_games*

Cenário

A empresa **rede_games** precisa de um sistema para gerenciar informações sobre suas **lojas**, os **jogos** vendidos, os **clientes** cadastrados e as **compras realizadas**.

Você foi contratado para modelar e implementar a base de dados no PostgreSQL.

As tabelas necessárias são:

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• loja<ul style="list-style-type: none">○ id_loja (PK)○ nome○ cidade• jogo<ul style="list-style-type: none">○ id_jogo (PK)○ titulo○ ano_lancamento○ genero• cliente<ul style="list-style-type: none">○ id_cliente (PK)○ nome | <ul style="list-style-type: none">○ email (UNIQUE)○ cidade <ul style="list-style-type: none">• compra<ul style="list-style-type: none">○ id_compra (PK)○ data_compra○ id_cliente (FK → cliente.id_cliente)○ id_loja (FK → loja.id_loja)• compra_jogo (tabela associativa)<ul style="list-style-type: none">○ id_compra (FK → compra.id_compra)○ id_jogo (FK → jogo.id_jogo)○ quantidade |
|---|--|

Questão 1 — Criação do banco

Crie o banco de dados chamado **rede_games**.

Questão 2 — Criação das tabelas

Implemente as tabelas conforme o modelo acima, incluindo **PK**, **FK** e a restrição **UNIQUE** em *cliente.email*.

Revisão - Banco de Dados Relacional – DSM - Prof.ª Lucineide – 05/09/2025

Questão 3 — Inserção de dados iniciais

Insira ao menos **3 lojas** com nomes e cidades diferentes.

Questão 4 — Inserção de clientes

Insira ao menos **3 clientes**, garantindo que os emails não se repitam.

Questão 5 — Inserção de jogos

Insira ao menos **3 jogos** com título, ano de lançamento e gênero.

Questão 6 — Registro de compras

Insira ao menos **2 compras**, relacionando cada compra a um cliente e a uma loja.

Questão 7 — Registro de jogos nas compras

Utilize a tabela **compra_jogo** para registrar pelo menos **2 jogos diferentes** em cada compra, com suas quantidades.

Questão 8 — Consulta simples

Liste todos os clientes cadastrados, exibindo *id_cliente*, *nome* e *cidade*.

Questão 9 — Consulta com filtro

Liste todos os jogos lançados após 2020, exibindo *titulo* e *ano_lancamento*.

Questão 10 — Função de agregação

Liste quantos jogos foram comprados no total pela rede (soma das quantidades em *compra_jogo*).

Revisão - Banco de Dados Relacional – DSM - Prof.ª Lucineide – 05/09/2025**Observações**

- Todas as questões são **incrementais** (o resultado de uma será usado na próxima).
- O esquema envolve **PK, FK, UNIQUE, N:M (via tabela associativa)** e **consultas com agregações**.
- A prova prática cobre exatamente o que aprenderam nas aulas.

Forma de Entrega — Revisão Prática 1 BDR**1. Local de entrega:**

- Cada aluno deve ter um repositório individual no **GitHub** (já utilizado nas aulas).
- Criar uma pasta chamada:
- `/revisao_pratica1_bdr/`

2. Arquivos a serem entregues:

- **schema.sql** → contendo os comandos de criação do banco e das tabelas (Questões 1 e 2).
- **inserts.sql** → contendo os comandos de inserção de dados (Questões 3 a 7).
- **consultas.sql** → contendo os comandos das consultas (Questões 8 a 10).

3. Organização sugerida dentro da pasta:

4. `/revisao_pratica1_bdr/`

5. `├— schema.sql`

6. `├— inserts.sql`

7. `└— consultas.sql`

8. Execução dos scripts:

- Os scripts devem rodar no **PostgreSQL (pgAdmin ou psql)** sem erros.
- A ordem de execução deve ser:

1. `schema.sql`

2. `inserts.sql`

3. `consultas.sql`

9. Entrega final:

Revisão - Banco de Dados Relacional – DSM - Prof.ª Lucineide – 05/09/2025

- Fazer commit no GitHub até o prazo definido.
- Compartilhar o **link do repositório** na plataforma institucional (ou via e-mail para o professor).

10. Critérios de avaliação:

- Organização dos scripts.
 - Correção dos comandos SQL.
 - Funcionamento das consultas.
 - Boa prática no uso de nomes de tabelas/atributos.
 - Cumprimento do prazo.
-