



**POLYTECHNIQUE  
MONTREAL**

UNIVERSITE  
D'INGENIERIE

# LOG2440 – Méthod. de dévelop. et conc. d'applic. Web

## Travail pratique 1

Chargés de laboratoire:

Minh-Tri Do  
Gourdigou Junior Patrice Kolani

Hiver 2022

Département de génie informatique et génie logiciel

# 1 Objectifs

Le but de ce travail pratique est de vous familiariser avec les langages HTML et CSS.

Plus particulièrement, vous allez élaborer la structure de pages web tout en respectant la structure sémantique apportée par HTML5. De plus, vous allez mettre en place l'interaction entre les différentes pages à l'aide des hyperliens. Finalement, vous aurez à reproduire les maquettes des différentes pages du site web qui vous sont fournies en annexe de ce document.

Vous allez vous familiariser avec tests de bout en bout avec la librairie Nightwatch.

## 2 Introduction

Tout au long de la session, vous aurez à réaliser un site web informatif sur des recettes alimentaires. Pour y arriver, les différents travaux pratiques à réaliser dans le cadre du cours intégreront plusieurs notions pour obtenir un site web complètement fonctionnel à la fin de la session.

Un site web de recettes alimentaires comporte plusieurs composantes classiques. En effet, ce genre de site comporte systématiquement une page pour afficher les recettes disponibles pour une certaine catégorie (vegan, keto, etc.), une page qui détaille une recette en particulier, ainsi qu'une page pour ajouter une recette au site. Par ailleurs, ce genre de site intègre également une partie administrative (CMS) qui permet de gérer les recettes à afficher et les nouvelles recettes ajoutées.

## 3 Travail à réaliser

Pour ce travail pratique, vous devez d'abord élaborer la structure des pages HTML qui composeront votre site web. La structure attendue pour une page est d'ailleurs illustrée à la figure 1. Cette structure devra être définie à l'aide des balises sémantiques de HTML5, soient les balises «header», «nav», «main», et «footer». Les sous-sections qui suivent décrivent les différentes pages à réaliser.

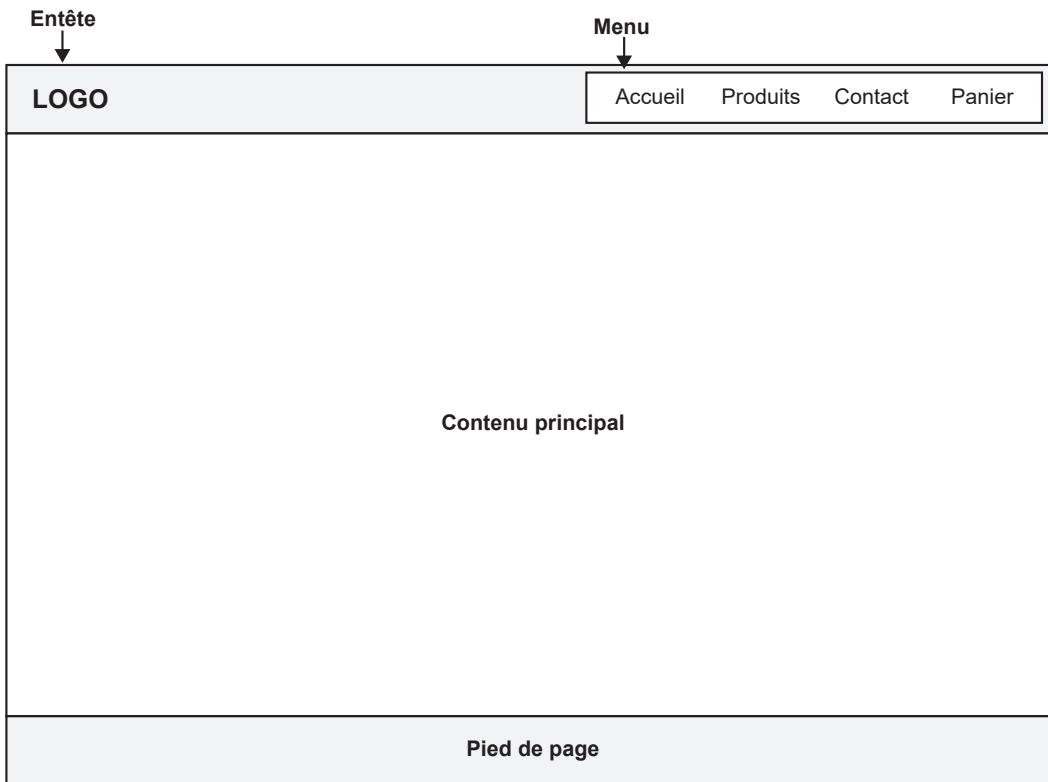


FIGURE 1 – Maquette d'une page web

Ensuite, à partir de votre code HTML, vous aurez à mettre en forme les différentes pages du site web à l'aide du langage CSS.

### **Avertissement**

---

L'utilisation de bibliothèques ou de frameworks CSS est interdite (p. ex. [Bootstrap](#)), sauf en ce qui concerne la bibliothèque [Font Awesome](#). Puisque l'objectif de ce travail pratique est de vous familiariser avec le langage CSS, il est important que vous maîtrisiez l'ensemble des éléments du langage. Font Awesome est nécessaire, puisque le site web utilise plusieurs icônes fournies par cette bibliothèque.

---

Le fichier `style.css` contiendra l'ensemble de votre code CSS de vos pages web et se trouve dans le répertoire `/assets/css/`. Également, afin de vous assurer que la bibliothèque Font Awesome et que votre style soient pris en compte dans vos pages, vous devez inclure les lignes de code suivantes entre les balises `head` de vos fichiers HTML :

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
      href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.3.1/css/all.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="./assets/css/style.css">
```

Avant de débuter, assurez-vous d'avoir accès à votre dépôt GitHub associé à ce travail pratique. Le dépôt contient les fichiers HTML et CSS à compléter ainsi que des images à inclure dans les pages.

Les sous-sections suivantes décrivent les éléments à réaliser pour ce travail pratique. La Figure 2 illustre les dimensions à utiliser pour les différents éléments d'une page du site. Comme illustré, la largeur maximale de la page, à l'exception de l'entête et du pied de page, est fixée à 1200 pixels (px). De plus, la hauteur de l'entête doit être de 60 px, alors que celle du pied de page doit être de 70 px. Un *padding* à gauche et à droite de 20 px doit être présent pour le contenu de l'entête et pour le contenu principal. Par ailleurs, la police de caractères à utiliser pour les pages est Arial (sans-sérif). La couleur par défaut du texte est noire.



FIGURE 2 – Dimensions d'une page du site web

Il est à noter que lorsque des dimensions ou des éléments ne sont pas spécifiés dans le présent document, ceux-ci sont à votre discréption. Vous devez seulement vous assurer que votre affichage **soit similaire** aux maquettes des différentes pages illustrées en annexe.

### 3.1 Tests automatisés

Vous remarquerez que plusieurs tests pour chacune de vos pages ainsi que l'entête/pied de page vous sont fournis dans le répertoire `tests/e2e`. Ces tests vous permettront de valider votre travail et le contenu de vos pages HTML. Il est fortement recommandé de lire les tests et leur description avant d'écrire votre code pour vous aider avec le résultat final attendu.

Pour lancer la suite de tests, vous n'avez qu'à aller à la racine de votre répertoire git avec un terminal et de lancer la commande « `npm install` » pour installer les librairies et outils nécessaires suivi de « `npm run e2e` » afin de lancer les tests fournis. Évidemment, vous devrez au préalable avoir installé l'environnement d'exécution [NodeJS](#).

#### Configuration des tests

---

Afin de pouvoir interagir avec le navigateur, vous utiliserez un [WebDriver](#), plus spécifiquement, [ChromeDriver](#) qui permet d'interagir avec le navigateur Chrome.

Vous aurez à modifier le chemin du WebDriver dans la configuration du fichier `nightwatch.json`, notamment le paramètre `server_path` dépendamment de votre système d'exploitation :

Linux : `"node_modules/.bin/chromedriver"`

Windows : `"node_modules/chromedriver/lib/chromedriver/chromedriver.exe"`

---

Lors du premier lancement de la commande « `npm run e2e` », seulement les tests pour la page de contact seront lancés et les tests pour l'entête et pied de page échoueront puisque l'HTML pour ces deux parties n'est pas encore fait. Une fois que vous avez écrit le code HTML pour les sections 3.2 et 3.3, relancez les tests pour valider votre travail. Lisez bien le code dans `shared.js` pour mieux comprendre le résultat attendu par les tests.

Vous pouvez utiliser la même stratégie pour les autres pages de ce travail pratique. Pour lancer les tests d'une page spécifique, modifiez la valeur de la propriété `filter` dans `nightwatch.json`. **Assurez-vous d'enlever le filtre pour votre remise finale.**

Note : les tests de l'entête, le pied de page ainsi que la validité du HTML seront exécutés pour chaque page du site.

## 3.2 Entête

Chacune des pages du site web doit contenir une entête. L'entête doit être composée du logo du site (`assets/img/logo.png`) qui comporte un lien vers la page d'accueil (`index.html`) et d'un menu de navigation qui inclut les éléments suivants :

- Accueil (`index.html`)
- Trouver une recette (`recettes.html`)
- Ajouter une recette (`ajouter_recette.html`)
- Contact (`contact.html`)

La largeur de l'entête correspond à la largeur de la fenêtre du navigateur. Cependant, le contenu de l'entête doit avoir une largeur maximale de 1200 px (voir Figure 2). La couleur d'arrière-plan de l'entête doit être vert (■ #66a103).

Le logo du site web doit être aligné à gauche par rapport au contenu de l'entête. Les éléments de navigations, quant à eux, doivent être alignés à droite.

La couleur du texte des éléments de navigations est blanche. Lorsqu'un élément du menu de navigation est actif (utilisez la classe `.active`), celui-ci doit avoir une couleur d'arrière-plan distincte (■ #80c904). Également, ce même élément doit avoir des coins arrondis de 4 px (voir la propriété `border-radius`).

Une bordure de 1 px doit être présente en bas de l'entête (`border-bottom`). Sa couleur doit être gris foncé (■ #0b2d3d).

Une fois le style appliqué, l'affichage de l'entête devrait être similaire à la Figure 4 se trouvant en annexe. Ajoutez des marges aux différents éléments au besoin.

## 3.3 Pied de page

Tout comme pour l'entête, chacune des pages du site web doit contenir un pied de page. Ce dernier doit contenir les informations de votre équipe, soit le nom, le prénom et la matricule de chacun des membres.

Le pied de page doit être collant (*sticky footer*). Ainsi, dans le cas où la hauteur du contenu de la page serait inférieure à la hauteur de la fenêtre, le pied de page doit se situer au bas de la fenêtre. Dans le cas où la hauteur du contenu de la page serait supérieure à la hauteur de la fenêtre du navigateur, le pied de page doit se situer à la fin du contenu de la page. Par souci de clarté, la Figure 3 montre les différents cas de figure d'un pied de page

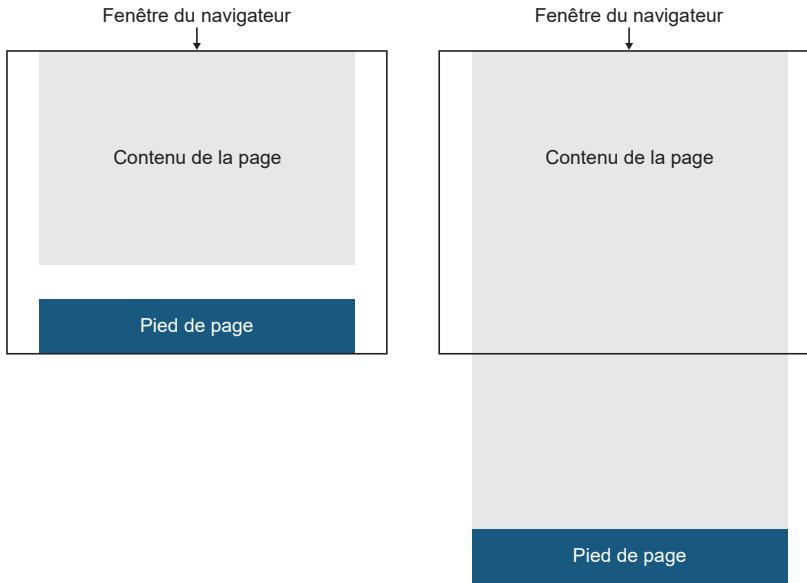


FIGURE 3 – Cas de figure d'un pied de page collant

collant. Il existe plusieurs manières de réaliser un pied de page collant. Vous pouvez consulter ce [lien](#) pour en savoir plus.

Le texte contenu dans le pied de page doit être aligné au centre. De plus, la largeur du pied de page correspond à la largeur de la fenêtre du navigateur. La couleur d'arrière-plan du pied de page doit être gris pâle (`background-color: #eeeeee;`). Également, le pied de page comporte une bordure de 1 px en haut de celui-ci (`border-top: 1px solid #cccccc;`). La couleur de cette bordure doit être gris foncé (`border-color: #cccccc;`).

L'affichage final du pied de page devrait être similaire à la Figure 5 qui se trouve en annexe.

### 3.4 Page d'accueil (`index.html`)

La page d'accueil est la page d'entrée de votre site web. Celle-ci comprend un titre, un petit paragraphe décrivant le site ainsi qu'un lien vers la page qui liste les recettes disponibles (`recettes.html`). Également, cette page doit inclure une image (`assets/img/home.jpg`).

L'image de la page d'accueil doit être un élément aligné à droite. De plus, le **lien** vers la liste des recettes doit être stylisé sous la forme d'un **bouton** (*En savoir plus*).

La couleur d'arrière-plan du bouton doit être verte (`background-color: #66a103;`). Le bouton doit également avoir une bordure de 1 px de couleur verte foncée (`border: 1px solid #4d7902;`). De plus, les coins du bouton

doivent être arrondis selon un rayon de 4 px. Lorsque le bouton est survolé par la souris (état *hover*), la couleur d'arrière-plan du bouton doit être modifiée (■ #80c904) et le texte du lien ne doit pas être souligné. Ce changement d'état doit se faire avec une transition de type *ease-out* d'une durée de 0,2 s (voir la propriété [transition](#)). Il est conseillé de définir une classe particulière pour ce bouton dans votre code CSS (p. ex. `.btn`), puisque le design de ce même bouton sera réutilisé à plusieurs endroits sur le site web.

Le design de la page d'accueil devrait être similaire à celui de la Figure 6 en annexe. De plus, le rendu du bouton lorsque celui-ci est survolé par la souris devrait être similaire à la Figure 7 (voir annexe). Assurez-vous également que l'élément du menu de navigation qui est actif correspond à « Accueil ». Ajoutez des marges aux différents éléments au besoin.

### 3.5 Page "Trouver une recette" (`recettes.html`)

La page des recettes affiche les différentes recettes disponibles. Cette page est composée d'une barre horizontale, ainsi que d'un panneau principal. La barre horizontale ainsi que le panneau principal ont une largeur de 100% du contenu principal.

#### 3.5.1 Barre horizontale

La barre horizontale contient un groupe de boutons qui permet de sélectionner une catégorie de recettes à afficher. Le groupe de boutons doit posséder la classe «`recettes-type`».  
`(class="recettes-type")`

Les catégories de recettes sont les suivantes :

- Toutes les recettes
- Recettes végétariennes
- Recettes méditerranéennes
- Recettes ketos

Le groupe de boutons contenu dans la barre horizontale doit posséder une bordure de 1 px de couleur grise (■ #999999) pour chacun de leurs boutons. Lorsqu'un bouton d'un groupe est survolé par la souris, sa couleur d'arrière-plan doit être modifiée pour arborer un gris pâle (■ #f3f3f3) (voir la Figure 9a en annexe). De plus, ce changement de couleur doit se faire avec une transition de type *ease-out* d'une durée de 0,2 s. Par ailleurs, lorsqu'un bouton est sélectionné dans le groupe (classe `selected`), sa couleur d'arrière-plan doit être vert pâle (■ #d0ffbb). Vous pouvez vous inspirer de ce [tutoriel de W3 Schools](#) pour réaliser les groupes de boutons.

### 3.5.2 Panneau principal

Le panneau principal de la page permet l'affichage des recettes. Chacune des recettes listées sur cette page doit afficher son nom (doit être un élément de titre), son image associée ainsi que son temps de préparation. Également, les recettes listées doivent être cliquables, c'est-à-dire qu'ils doivent contenir un lien vers la page d'une recette (`recette.html`). Ainsi, le lien doit englober le titre, l'image et le temps de préparation. De plus, la liste des produits doit posséder l'identifiant «`recettes-list`» (`id="recettes-list"`) ; assurez-vous donc de définir un élément qui permet de regrouper les différentes recettes listées.

En plus de lister les recettes, un titre doit être présent dans le panneau principal. Également, un élément doit être inclus afin d'indiquer le nombre de recettes actuellement affichées sur la page (p. ex. «6 recettes»). Le texte indiquant le nombre de recettes affichées sur la page doit être aligné à droite par rapport au panneau principal.

La liste de recettes doit compter deux recettes par ligne. Chacune des recettes doit posséder une bordure de 1 px de couleur grise (■ `#999999`). Les coins de chacune des recettes doivent être arrondis selon un rayon de 4 px. De plus, lorsqu'une recette est survolée avec la souris, la couleur d'arrière-plan de cette même recette doit être modifiée pour devenir gris pâle (■ `#f3f3f3`) et le curseur doit changer pour un type "pointer" (voir la Figure 9b en annexe). Également, ce changement doit se faire avec `ease-out` d'une durée de 0,2 s. Par ailleurs, le temps de préparation de chacune des recettes doit être aligné à droite. Pour afficher ce dernier, vous devrez utiliser un icône de la bibliothèque [Font Awesome](#). Finalement, les recettes doivent être espacées entre eux avec un certain espace qui est à votre choix.

La page des recettes devrait être similaire à celle de la Figure 8 illustrée en annexe. De plus, assurez-vous que l'élément du menu de navigation qui est actif correspond à « Trouver une recette ». Ajoutez des marges aux différents éléments au besoin.

#### Notez bien

Afin de vous simplifier la tâche, une liste de recettes vous est fournie dans le fichier `recettes.json` (voir le dossier `data/`). Pour ce travail, il vous est demandé de lister uniquement six recettes sur cette page. Utilisez également les images des recettes qui vous sont fournies dans le dossier `assets/img`.

## 3.6 Page d'une recette (`recette.html`)

Cette page affiche une recette en particulier. Elle contient le nom (titre), l'image, la liste d'ingrédients et d'outils, ainsi que les étapes de préparation.

Cette page contient également un bouton permettant d'imprimer la page à côté du nom de la recette. Le code HTML du bouton est le suivant :

```
<button class="btn" onclick="window.print()">Imprimer</button>
```

La couleur d'arrière-plan du bouton doit être verte (■ #66a103). Le bouton doit également avoir une bordure de 1 px de couleur verte foncée (■ #4d7902). De plus, les coins du bouton doivent être arrondis selon un rayon de 4 px. Lorsque le bouton est survolé par la souris (état *hover*), la couleur d'arrière-plan du bouton doit être modifiée (■ #80c904), le curseur doit changer pour un type "pointer" et le texte du lien ne doit pas être souligné. Ce changement d'état doit se faire avec une transition de type *ease-out* d'une durée de 0,2 s.

La page d'une recette est séparée en deux sections. La première section comporte deux colonnes de même largeur (largeur de 50%) en dessous du titre. La première colonne est composée de l'image de la recette et la deuxième est composée d'une liste d'ingrédients et d'outils nécessaires. Les éléments de la liste d'ingrédients et des outils doivent pouvoir être coché (« checkbox ».). Vous pouvez vous référer à la Figure 10. La liste d'ingrédient possède l'identifiant « `list-ingrediants` ». La liste d'outils possède l'identifiant « `list-outils` ».

La deuxième section (`class="recette-container"`) contient les différentes étapes de la recette. Elle comporte aussi 2 colonnes de même largeur en dessous du titre. Vous devez utiliser une [grille CSS](#). Si la taille de la page est plus petite que 900px (attribut `max-width`), les étapes sont affichées sur 1 seule colonne. Chaque étape est composée d'un titre, d'une description et d'une image. Chacune des étapes doit posséder une bordure de 1 px de couleur grise (■ #999999). Les coins de ces bordures doivent être arrondis selon un rayon de 4 px.

Le rendu final de la page devrait être similaire à la Figure 11 en annexe. Assurez-vous que l'élément du menu de navigation qui est actif correspond à « Trouver une recette ». Ajoutez des marges aux différents éléments au besoin.

## Notez bien

Afin de vous simplifier la tâche, utilisez la recette qui vous est fournie (`data/recette.json`) pour réaliser la page web. Ainsi, il n'est pas nécessaire de dupliquer cette page pour chacune des recettes disponibles pour ce travail. Utilisez également les images des étapes de la recette qui vous sont fournies dans le dossier `assets/img`.

### 3.7 Page "Ajouter une recette" (`ajouter_recette.html`)

Cette page contient un titre et un formulaire pour ajouter des recettes au site web. La majorité des champs du formulaire sont requis (`required`). Les champs du formulaire doivent posséder une étiquette (élément `label`). Utilisez l'élément `fieldset` pour regrouper les sections du formulaire.

La première section du formulaire est nommée « Ajouter les informations de la recette ». Elle doit contenir les champs suivants qui sont obligatoires pour la soumission du formulaire :

- Nom de la recette
- Sélectionner le type de recette. 5 choix : Végétarienne, Méditerranéenne, Keto, Autre et Choisissez (option par défaut désactivée)
- Temps de préparation (min)
- Ajouter la liste d'ingrédients nécessaire (séparer les éléments par une virgule)
- Ajouter la liste des outils de cuisson nécessaire (séparer les éléments par une virgule)
- Ajouter une image pour votre recette (un fichier)

Une bordure de 1 px de couleur grise (■ #999999) doit faire le contour de la section. La bordure doit posséder des coins arrondis selon un rayon de 4 px.

La deuxième section du formulaire, appelée « Ajouter les étapes de la recette », comporte trois sous-section pour les étapes de la recette. Chaque sous-section doit posséder les champs suivants et ces mêmes champs sont obligatoires pour pouvoir soumettre le formulaire :

- Nom de l'étape
- Description de l'étape
- Ajouter une image pour cette étape

Une bordure de 1 px de couleur grise (■ #999999) doit également faire le contour de cette section. De plus, cette bordure doit posséder des coins arrondis selon un rayon de 4 px. Une bordure identique doit être utilisée pour chaque étape.

Chaque étiquette du formulaire (« label ») doit être en gras. Chaque élément d'entrée du formulaire (« input ») doit être encadré d'une bordure de 1 px de couleur grise (■ #cccccc) qui doit également faire le contour de cette section. Cette bordure doit posséder des coins arrondis selon un rayon de 4 px.

Le formulaire possède un bouton appelé « Ajouter la recette » qui permet de soumettre les informations. La couleur d'arrière-plan du bouton doit être verte (■ #66a103). Le bouton doit également avoir une bordure de 1 px de couleur verte foncée (■ #4d7902). De plus, les coins du bouton doivent être arrondis selon un rayon de 4 px. Lorsque le bouton est survolé par la souris (état *hover*), la couleur d'arrière-plan du bouton doit être modifiée (■ #80c904), le curseur doit changer pour un type "pointer" et le texte du lien ne doit pas être souligné. Ce changement d'état doit se faire avec une transition de type *ease-out* d'une durée de 0,2 s.

Le rendu attendu pour la page d'ajout de recette est illustré à la Figure 12 en annexe. Assurez-vous que l'élément du menu de navigation qui est actif pour cette page correspond à « Ajouter une recette ». Ajoutez des marges aux différents éléments au besoin.

### 3.8 Page de contact (`contact.html`)

Cette page affiche les différentes informations nécessaires pour contacter l'entreprise du site web. Ainsi, cette page doit contenir un titre et des liens vers une adresse courriel et un numéro de téléphone (voir l'attribut `href`). Également, cette page doit afficher l'adresse de l'entreprise. Il est à noter que ces informations peuvent être fictives.

La page de contact comporte trois colonnes de même largeur (largeur de 33,33%) en dessous du titre et du paragraphe de la page.

La colonne de gauche est celle qui contient le numéro de téléphone et une icône représentant un téléphone mobile (`fa-mobile-alt`). La colonne du centre présente l'adresse de la compagnie accompagnée d'une icône symbolisant un repère sur une carte (`fa-map-marker-alt`). Finalement, la colonne de droite contient l'adresse courriel et une icône d'enveloppe (`fa-envelope`). Il est à noter que les éléments sont alignés au centre par rapport à la colonne.

Une bordure de 1 px de couleur grise (■ #999999) doit également faire le contour des trois colonnes. Cette bordure doit posséder des coins arrondis selon un rayon de 4 px.

Le rendu attendu pour la page de contact est illustré à la Figure 13 en annexe. Assurez-vous que l'élément du menu de navigation qui est actif pour cette page correspond à « Contact ».



---

Le code de cette page vous est déjà fourni à titre d'exemple. Vous n'avez qu'à ajouter l'entête et le pied de page.

---

## Conseils pour la réalisation du travail pratique

---

1. Assurez-vous d'ajouter des titres aux sections importantes des pages.
  2. Jetez un coup d'œil aux différentes [balises sémantiques](#) de HTML5 afin de vous assurer que les éléments que vous utilisez soient bien adaptés.
  3. Assurez-vous que la sémantique de votre page est correcte en la faisant valider par l'[outil de W3C](#). Les tests fournis effectuent cette étape également.
  4. Effectuez une validation de vos formulaires grâce aux attributs de HTML5 (voir la section « *Input Restrictions* » de la page [HTML Input Types](#)).
  5. Identifiez les éléments semblables dans l'énoncé afin de définir des classes CSS génériques et réutilisables.
  6. Utilisez les [boîtes flexibles](#) (*flexbox*) pour mettre en forme des lignes/colonnes.
  7. Jetez un coup d'œil à la propriété [box-sizing](#), particulièrement à la valeur `border-box`. Elle pourrait vous être très utile !
  8. Utilisez les outils de développement de votre navigateur web pour vous aider à déboguer votre code CSS (raccourci `F12`).
  9. Soyez consistants dans vos conventions de codage (voir [ce guide de codage](#)).
  10. Exécutez les tests fournis souvent afin de valider votre code.
- 

## 4 Remise

Voici les consignes à suivre pour la remise de ce travail pratique :

1. Le nom de votre entrepôt Git doit avoir le nom suivant : **tp1\_matricule1\_matricule2** avec les matricules des 2 membres de l'équipe.
2. Vous devez remettre votre code (*push*) sur la branche **master** de votre dépôt git. (pénalité de 5% si non respecté)
3. Le travail pratique doit être remis avant **23h55**, le **3 février**.

**Aucun retard** ne sera accepté pour la remise. En cas de retard, la note sera de **0**.

Le navigateur web **Google Chrome** sera utilisé pour tester votre site web.

## 5 Évaluation

Globalement, vous serez évalué sur la qualité de votre structure HTML, ainsi que sur la qualité de votre mise en forme en CSS. Plus précisément, le barème de correction est le suivant :

Exigences	Points
Aspect global des pages	
Respect des exigences fonctionnelles de l'énoncé	6
Formulaires	
Utilisation adéquate des éléments d'un formulaire	1
Validation des données entrées	1
Structure sémantique du code HTML	
Utilisation adéquate des balises sémantiques	1
Validité de la sémantique de la page	1
Respect des exigences pour la mise en forme CSS	
Entête et Pied de page	1
Page d'accueil	1
Page des recettes	2
Page d'une recette	2
Page d'ajout de recette	2
Qualité et clarté du code HTML et CSS	2
Total	20

L'évaluation se fera à partir de la page HTML initiale, soit `index.html` (qui correspond à la page d'accueil). À partir de cette page, le correcteur devrait être capable de consulter toutes les autres pages de votre site web. Tous les tests fournis doivent obligatoirement passer.

Ce travail pratique a une pondération de **5%** sur la note du cours.

## 6 Questions

Si vous avez des interrogations concernant ce travail pratique, vous pouvez poser vos questions sur MS Teams ou contacter votre chargé de laboratoire.

## Annexe



FIGURE 4 – Maquette du contenu de l'entête

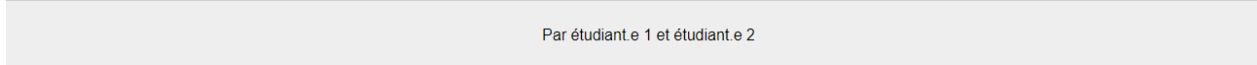


FIGURE 5 – Maquette du pied de page

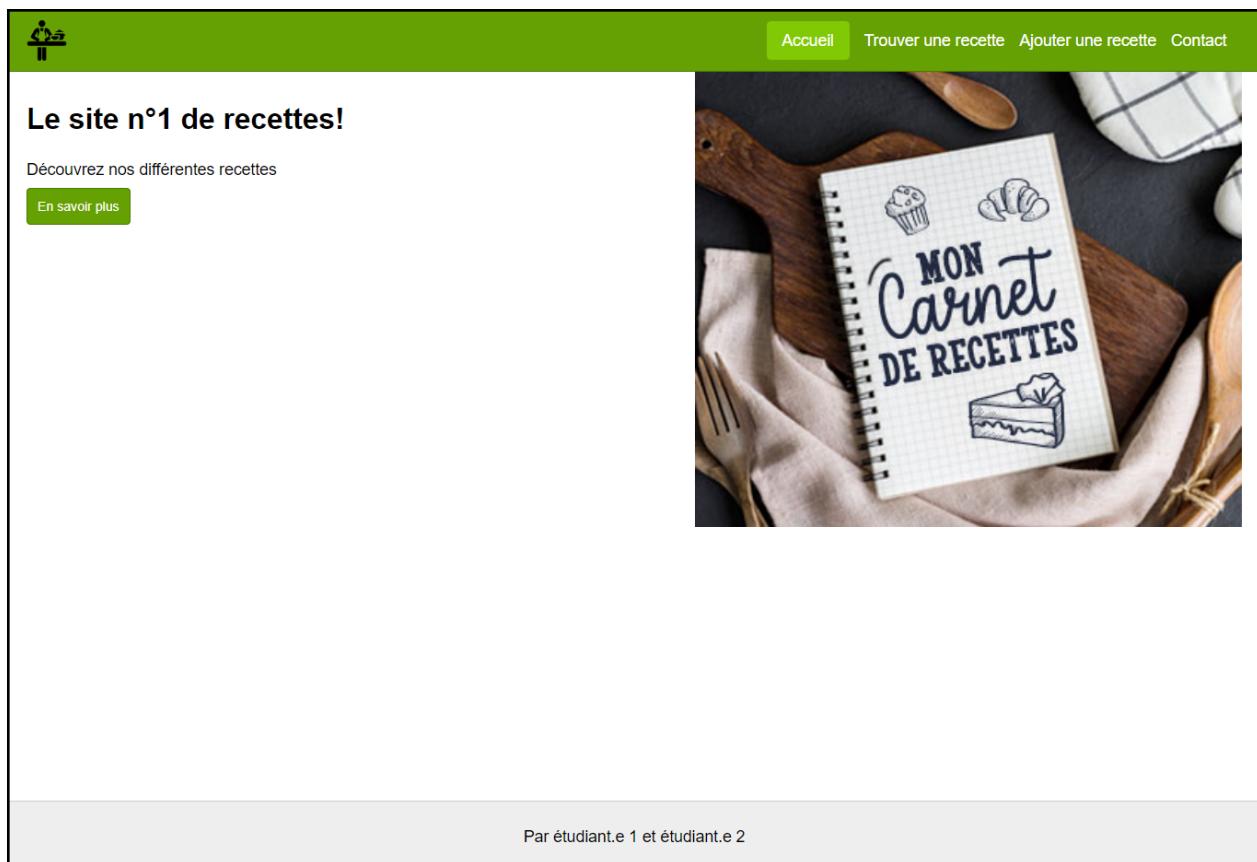


FIGURE 6 – Maquette de la page d'accueil

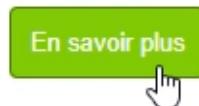


FIGURE 7 – Bouton survolé par la souris

Accueil Trouver une recette Ajouter une recette Contact

## Catégories

Toutes les recettes Recettes végétariennes Recettes méditerranéennes Recettes ketos

## Recettes

7 recettes

**Bol protéiné à la mexicaine**

① 40 minutes

**Boeuf style BBQ Coréen**

① 25 minutes

**Panzanella au sous-marin à l'italienne**

**Tofu croustillant de Mongolie**

FIGURE 8 – Maquette de la page des recettes

Catégories

Toutes les recettes Recettes végétariennes Recettes méditerranéennes Recettes ketos

(a) Groupe de boutons

**Bol protéiné à la mexicaine**

① 40 minutes

(b) Recette

FIGURE 9 – Éléments de la page des recettes survolés par la souris



Accueil Trouver une recette Ajouter une recette Contact

## Bol protéiné à la mexicaine

[Imprimer](#)



**Liste d'ingrédients**

- 150g de quinoa blanc
- 235g de fromage halloumi
- 1 boîte de conserve de pois chiches
- 1 oignon jaune
- 1 tomate
- 1 coriandre
- 15ml de mélange d'épices (poudre d'ail, chipotle, cumin)
- 1 lime
- 35g de crème sure

**Le nécessaire pour la cuisson**

- Plaque de cuisson
- bols
- casserole
- poêle

FIGURE 10 – Recette - Liste d'ingrédients



## Bol protéiné à la mexicaine

Imprimer



### Liste d'ingrédients

- 150g de quinoa blanc
- 235g de fromage halloumi
- 1 boîte de conserve de pois chiches
- 1 oignon jaune
- 1 tomate
- 1 coriandre
- 15ml de mélange d'épices (poudre d'ail, chipotle, cumin)
- 1 lime
- 35g de crème sure

### Le nécessaire pour la cuisson

- Plaque de cuisson
- bols
- casserole
- poêle

### Les étapes à suivre pour une recette réussite!



#### 1. Faire les pois chiches croustillants

Préchauffer le four à 425°F et amener une casserole d'eau à ébullition. Étendre les **pois chiches** sur une plaque de cuisson. Ajouter le **mélange d'épices**, au goût (attention! épice) et un filet d'huile d'olive. Si désiré, utiliser une épice appréciée des enfants pour une partie des pois chiche. Saler et poivrer et cuire au four 20-25 minutes.



#### 2. Cuire le quinoa

Rincer le **quinoa**. Une fois l'eau bouillante, ajouter le **quinoa** et cuire 14-15 minutes jusqu'à tendreté. Égoutter et réserver.



#### 3. Mise en place

Hacher la **coriandre** et l'**oignon**. Couper la **tomate** en dés. Zester la **lime** et couper en deux. Trancher le **halloumi**.



#### 4. Cuire le halloumi

Dans un poêle, à feu moyen élevé, cuire les **tranches de halloumi** environ 2-3 minutes de chaque côté jusqu'à coloration.



#### 5. Faire le pico de gallo et la sauce

Dans un bol, mélanger les **tomates**, les **oignons**, la **coriandre** et le **jus d'une demi-lime**. Bien mélanger et saler et poivrer. Dans un autre bol, mélanger la **crème sure** avec le **zeste de lime**, le **jus d'une demi-lime** et un filet d'huile d'olive. Saler et poivrer et bien mélanger.



#### 6. Monter l'assiette

Servir le **quinoa** avec les **pois chiches croustillants**, le **halloumi** et le **pico de gallo**. Garnir avec la **sauce**. Bon appétit!



Accueil Trouver une recette Ajouter une recette Contact

## Ajouter votre propre recette!

Ajouter les informations de la recette

Nom de la recette:

Selectionner le type de recette:

Temps de préparation (min):

Ajouter la liste d'ingrédients nécessaire (séparer les éléments par une virgule):

Ajouter la liste des outils de cuisson nécessaire (séparer les éléments par une virgule):

Ajouter une image pour votre recette:

No file chosen

Ajouter les étapes de la recette

Étape #1

Nom de l'étape:

Description de l'étape:

Ajouter une image pour cette étape:

No file chosen

Étape #2

Nom de l'étape:

Description de l'étape:

Ajouter une image pour cette étape:

No file chosen

Étape #3

Nom de l'étape:

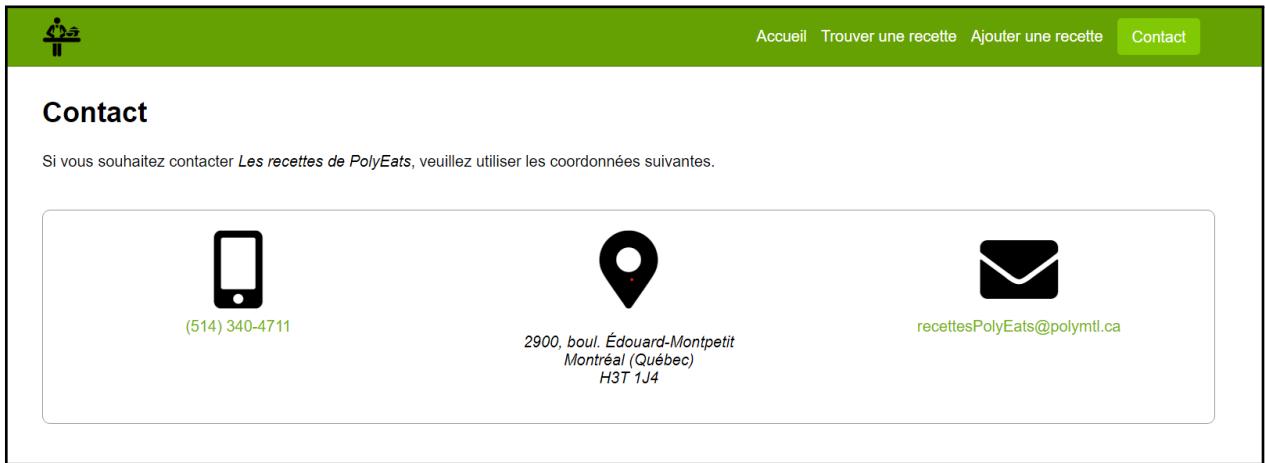
Description de l'étape:

Ajouter une image pour cette étape:

No file chosen

Par étudiant.e 1 et étudiant.e 2

FIGURE 12 – Maquette de la page d'ajout de recette



Accueil Trouver une recette Ajouter une recette Contact

## Contact

Si vous souhaitez contacter *Les recettes de PolyEats*, veuillez utiliser les coordonnées suivantes.

 (514) 340-4711

 2900, boul. Édouard-Montpetit  
Montréal (Québec)  
H3T 1J4

 recettesPolyEats@polymtl.ca

FIGURE 13 – Maquette de la page de contact