
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Cinema

T12.2

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Filme

- ❖ **Atributos:** id, nome, descrição, gênero, duração.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, atualizar, ler, remover.

❖ Calendário

- ❖ **Atributos:** lista de **sessões**, filmes em cartaz.
- ❖ **Métodos:** adicionar sessão no calendário, atualizar sessão no calendário, visualizar calendário, remover sessão no calendário.

❖ Ingresso

- ❖ **Atributos:** id, **sessão**, preço.
- ❖ **Métodos:** comprar ingresso, atualizar ingresso, visualizar ingresso, cancelar ingresso.

❖ Lanche

- ❖ **Atributos:** id, nome, preço, quantidade em estoque.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, atualizar, visualizar, remover.

❖ Sessão

- ❖ **Atributos:** dia, hora, **filme**, **sala**.
- ❖ **Métodos:** -

❖ Sala

- ❖ **Atributos:** lista de **assentos**, tipo.
- ❖ **Métodos:** -

❖ Assento

- ❖ **Atributos:** posição, disponibilidade.
- ❖ **Métodos:** -

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (CRUD) filmes.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de ingressos.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de sessões.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de lanches.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar pelo nome do filme na lista de filmes cadastrados no software.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pelo nome do alimento na lista de alimentos cadastrados no software.
- ❖ **RF7:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.
- ❖ **RF8:** Ao realizar a compra de um ingresso, deve-se mostrar a opção de comprar lanches.
- ❖ **RF9:** Ao realizar a compra de um ingresso, deverá ser perguntado se o cliente paga meia entrada. Se for o caso, o preço cobrado será metade do preço original do ingresso.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- ❖ **RNF5:** O software será projetado para um funcionário do cinema utilizar.
- ❖ **RNF6:** Uma sala não poderá passar dois ou mais filmes simultaneamente.

(Prioridade dos Requisitos está na página seguinte)

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF7, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6
2	RF6, RF8, RF9,