

Diseño de Gráficos Interactivos en R con datos de V-Dem

Instructivo

Nicolás Schmidt & Mathias Silva

nicoschlab@gmail.com msilva@ccee.edu.uy

Escuela ALACIP de Métodos

Julio 2017

1 Introducción

El taller estará compuesto de 2 partes, identificadas por dos formas distintas de enfrentar el diseño y uso de aplicaciones y gráfico interactivos.

La primer sección hará uso de librerías y funciones pre-existentes del lenguaje R para la creación de gráficos interactivos, demostrando a partir de ejemplos con datos de la base de datos *Varieties of Democracy* (V-Dem) las virtudes y los defectos de cada una de las mismas. Esta sección cubrirá en particular el uso de formatos gráficos interactivos y gráficos animados en R.

La segunda sección del taller hará uso del lenguaje de programación de interfaces gráficas Tcl/Tk desde R para presentar una forma alternativa de programar aplicaciones interactivas e interfaces gráficas considerablemente más flexible y personalizable. Se cubrirán no solo aspectos básicos de la programación en Tcl/Tk desde R sino también el trabajo con librerías de Tcl desde el mismo. Esta sección también será acompañada de una aplicación de ejemplo con la base de datos V-Dem.

En las siguientes secciones se detallan los requerimientos que los asistentes deben atender para poder aprovechar con las menores interrupciones

¹Coppedge, Michael, John Gerring, Staffan I. Lindberg, Svend-Erik Skaaning, Jan Teorell, David Altman, Michael Bernhard, M. Steven Fish, Adam Glynn, Allen Hicken, Carl Henrik Knutsen, Joshua Krusell, Anna Lührmann, Kyle L. Marquardt, Kelly McMann, Valeriya Mechkova, Moa Olin, Pamela Paxton, Daniel Pemstein, Josefine Pernes, Constanza Sanhueza Petrarca, Johannes von Römer, Laura Saxer, Brigitte Seim, Rachel Sigman, Jeffrey Staton, Natalia Stepanova, and Steven Wilson. 2017. “V- Dem [Country-Year/Country-Date] Dataset v7.” Varieties of Democracy (V-Dem) Project.

posibles el taller. Se solicita a todos tener descargados además de las librerías y paquetes, todos los scripts de ejemplos elaborados para el taller.

2 Requerimientos

- [R v. 3.4.0](#) o superior.
- [RStudio v. 1.0.153](#).
- [V-Dem v.7.0](#) (Country-Year: V-Dem + other).
- librerías de R:
 - [manipulate](#)
 - [animation](#)
 - [dygraphs](#)
 - [DT](#)
 - [ggplot2](#)
 - [googleVis](#)
 - [tcltk](#)
- librerías de Tcl:
 - [BWidget v.1.9.8](#) o superior.
- Se recomienda tener instalado \LaTeX y cargado los paquetes: [graphicx](#) y [animate](#):
 - En Windows
 - [MiKTeX..](#)
 - [Ghostscript..](#)
 - [GSview 5.0.](#)
 - Compilador a gusto...
 - En su defecto crearse una cuenta en [ShareLaTeX](#).

3 Código y scripts del taller

El código de los ejemplos a utilizar en el taller está disponible [aquí](#)