Relatório da Atividade 1 - Grafos

Estudantes: Nicolas Vanz e Eric Segala Jovelli

Matriculas: 19100541 e 19100524

- 1. Para a representação do grafo foram utilizados:
 - a. Matriz, na qual cada célula "Aij" representa o peso da aresta que tem como fonte "i" e destino "j". Priorizamos o rápido acesso ao peso da aresta em vez de usar outros tipos de estrutura, como lista de adjacência, que economizaria mais memória, porém o tempo de acesso ao peso seria maior
 - b. Dicionário para tradução de um índice de vértice para o rótulo desse vértice
- 2. Na busca em largura foram utilizados:
 - a. lista de booleanos para gerenciar os vértices já visitados, em que o índice da lista é interpretado como o número do vértice do grafo, facilitando o acesso.
 - b. fila para armazenamento dos vértices visitados na iteração atual
 - c. fila para armazenamento dos vértices a serem visitados na próxima iteração
- 3. No algoritmo de ciclo euleriano foram utilizados:
 - a. dicionário que "traduz" um número de vértice para uma lista de todos os vértices vizinhos ainda não visitados
 - b. lista para armazenamento do ciclo euleriano completo (não foram utilizados pilhas e filas porque por vezes é preciso substituir um vértice do ciclo por um subciclo, o que não caracteriza nem uma operação de enfileirar, nem de empilhar)
 - c. fila para armazenamento de um subciclo do grafo a cada iteração
- 4. No algoritmo de dijkstra foram utilizados:
 - a. dicionário que "traduz" um número de vértice do grafo para a distância mínima encontrada do vértice de origem até este.
 - b. dicionário que "traduz" um número de vértice do grafo para o número do vértice antecessor a este no caminho de menor custo do vértice de origem até o vértice traduzido
 - c. lista de todos os vértices ainda não visitados do grafo (não são utilizados pilhas ou filas pois a ordem de retirada do vértice não depende da ordem em que ele foi colocado na estrutura)
- 5. No algoritmo de floyd warshall não foram utilizadas estruturas além da própria matriz dos pesos de arestas do grafo