

Módulos del sistema

1. Módulo de Gestión de usuarios

Registro, login, roles (admin, referee, player), permisos.

2. Módulo de Gestión de Torneos

Crear, editar y ver torneos, previamente se deben registrar los deportes con sus respectivas normas, Configuración de formatos de torneo (grupos, eliminación directa, liga).

3. Módulo de Inscripción de Equipos y Jugadores

Registro de equipos con todos sus jugadores y carga de documentación, se pueden actualizar los jugadores antes de empezar el torneo.

4. Módulo de Emparejamientos y Calendario

Generación automática de los emparejamientos según los criterios predefinidos, programación de fechas, horarios y lugares de los partidos.

5. Módulo de Registro de Resultados

Registro de marcadores, estadísticas. Se hace el cálculo y la actualización de clasificación en tiempo real.

6. Módulo de Administración y Control

Gestión de reglas y normativas del torneo, asignación de árbitros a los partidos y generación de reportes y documentos oficiales.

7. Módulo de Visualización Pública

Información general de la página y torneos, Tabla de posiciones, estadísticas del torneo, galería de imágenes.

8. Módulo de Notificaciones

Avisos de cambios, notificaciones push.