

Historias de Usuario

1. Gestión de Usuarios

I. Registro y Autenticación

Como usuario, quiero registrarme en la plataforma con mi información personal para acceder a sus funcionalidades.

Criterios de aceptación:

- El sistema debe permitir el registro con nombre, correo electrónico, fecha de nacimiento y contraseña.
- Un usuario no puede registrarse con un correo ya existente.

Como usuario, quiero iniciar sesión con mis credenciales para acceder a mi cuenta.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir el login con correo y contraseña.
- Si el usuario ingresa datos incorrectos, debe mostrar un mensaje de error.
- Después de cinco intentos fallidos, se debe bloquear temporalmente la cuenta.

II. Gestión de Roles y Permisos

Como administrador, quiero asignar roles a los usuarios para definir sus permisos en la plataforma.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir al administrador asignar roles (admin, referee, player).
- Cada rol debe tener permisos específicos según su función.

2. Gestión de Torneos

Como administrador, quiero crear y gestionar torneos para organizar competencias en la universidad.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir al administrador registrar un torneo con nombre, categoría y reglas.
- Se deben definir los deportes y normas específicas de cada torneo.

3. Inscripción de Equipos y Jugadores

Como capitán de equipo, quiero inscribir a mi equipo en un torneo para participar en la competencia.

Criterios de Aceptación:

- Se debe seleccionar el deporte y el torneo al inscribir el equipo.
- El sistema debe permitir a los capitanes registrar un equipo con nombre y jugadores.
- Si el equipo supera el número permitido de jugadores, se mostrará un mensaje de error.

Como capitán de equipo, quiero revisar la lista de jugadores inscritos para asegurarme de que todos los integrantes están registrados correctamente.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir a los capitanes visualizar la lista de jugadores de su equipo.
- Si detecta errores, debe poder solicitar ajustes al administrador.

Como administrador, quiero modificar los datos de los jugadores inscritos para corregir errores o actualizar información.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir al administrador editar o eliminar registros de jugadores.

4. Emparejamientos y Calendario

Como administrador, quiero generar automáticamente los emparejamientos de los equipos para estructurar el torneo.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe generar los emparejamientos según los criterios predefinidos (fase de grupos, eliminación directa, liga).
- El administrador debe poder revisar los emparejamientos si es necesario.

Como jugador, quiero consultar los emparejamientos de mi equipo para conocer a nuestros rivales.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe mostrar el listado de emparejamientos de cada torneo de manera clara.

Como administrador, quiero programar los partidos con fecha, hora, lugar y observaciones para organizar el torneo eficientemente.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir al administrador programar partidos con todos los detalles necesarios.
- Los cambios deben ser visibles en la plataforma en tiempo real.

Como jugador, quiero consultar el calendario de partidos de mi equipo para planificar mi participación.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir ver el calendario de partidos con todos los detalles.
- Los jugadores no pueden modificar ni eliminar la programación.

5. Registro de Resultados y Estadísticas

Como árbitro o administrador, quiero registrar los resultados de los partidos para actualizar la clasificación del torneo.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir ingresar goles, puntos, sets ganados, faltas y tarjetas.
- Los resultados deben actualizar la tabla de posiciones en tiempo real.

Como jugador o espectador, quiero consultar las estadísticas del torneo para analizar el rendimiento de los equipos y jugadores.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe mostrar estadísticas detalladas por torneo.
- Los jugadores y espectadores sólo pueden visualizar la información, no modificarla.

6. Administración y Control del Torneo

Como administrador, quiero gestionar las reglas y normativas del torneo para garantizar el cumplimiento de las mismas.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir al administrador registrar y modificar el reglamento del torneo.

Como árbitro o administrador, quiero asignar árbitros a los partidos para garantizar el control del torneo.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir asignar árbitros a cada partido.

Como administrador, quiero generar reportes de los torneos para realizar análisis y control.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe generar reportes en PDF o Excel con resultados y estadísticas.

7. Visualización Pública

Como usuario visitante, quiero ver información general del torneo para conocer el estado de la competencia.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir visualizar información general del torneo sin necesidad de registrarse.

Como usuario visitante o jugador, quiero ver la tabla de posiciones y estadísticas del torneo para seguir el desarrollo de la competencia.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe mostrar la tabla de posiciones y estadísticas de manera clara y ordenada.

Como usuario, quiero ver una galería de imágenes para revivir momentos importantes.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir la visualización de imágenes cargadas por los administradores.

8. Notificaciones

Como jugador o capitán de equipo, quiero recibir notificaciones sobre cambios en los horarios o lugares de los partidos para estar informado.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe enviar notificaciones push o correos electrónicos cuando haya cambios en el calendario.

Como administrador, quiero enviar avisos a los equipos y jugadores para comunicar información importante.

Criterios de Aceptación:

- El sistema debe permitir el envío de mensajes personalizados a equipos y jugadores.