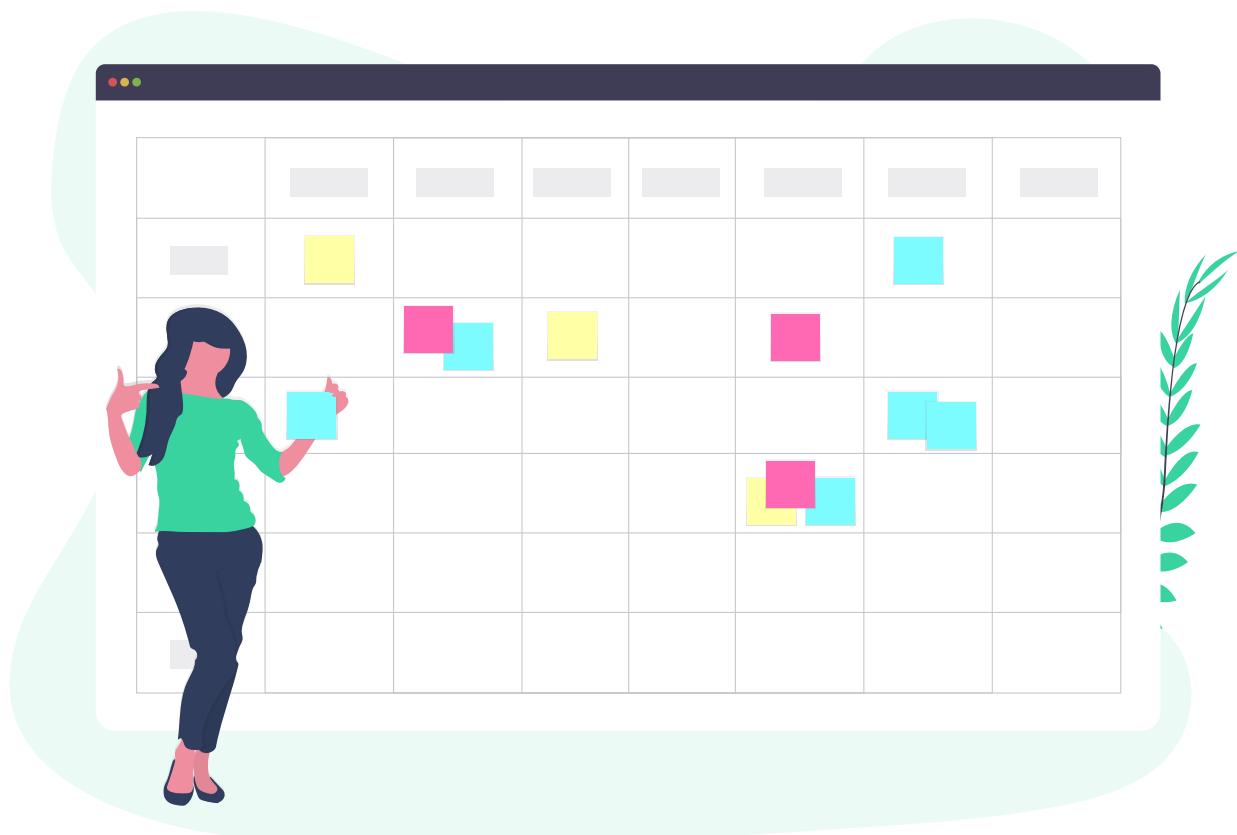


WE GO



Rapport TPI et documentation technique

Table des matières

Table des versions	2
Introduction	2
Rappel de l'énoncé (basé sur le Cahier des charges)	2
Organisation	2
Livrables	2
Matériels et logiciels nécessaires	2
Description de l'application	2
Gestion de projet	3
Méthodologie	3
Backlog	4
Planification	5
Planning prévisionnel	5
Planning effectif	5
Généralités concernant l'implémentation	6
Base de données	6
Informations techniques	
MCD	
MLD	
Dictionnaire de données	
Structure	6
Classes (ou fichiers de code)	6
Environnement (local et/ou distant)	6
Librairies et outils externes	7
Font Awesome	7
Google Fonts	7
JQuery	7
Ajax	7
SweetAlert2	7
unDraw	7
Katalon	7
Adobe Illustrator	7
Composer	7
Git	7
Analyse des fonctionnalités majeures	8
(Critères et fonctionnalités de CdC)	
Plan de test et tests	9
Périmètre des tests	8
Environnement	8
Scénarios	8
Suivis journaliers des tests	9
Conclusion	11
Difficultés rencontrées	
Variantes de solutions et choix	
Améliorations possibles	
Bilan personnel	
Remerciements	
Annexes	12
Glossaire	12
Résumé TPI	12
(Résumé conceptuel du travail effectué. Selon la structure du résumé TPI	
- situation de départ (paragraphe 1),	
- mise en œuvre (paragraphe 2),	
- et résultat (paragraphe 3).)	
Manuel utilisateur	12
Énoncé	12
Journal de bord	12
Code source	12

Tables des versions

Version	Date	Auteur	Changement apporté
1.0	25.05.2020	Hoarau Nicolas nicolas.hr@eduge.ch	Création du document

Introduction

Ce document a pour but d'expliquer le fonctionnement du projet ainsi que le déroulement de sa conception. Ce projet a été réalisé dans le cadre du *Travail Pratique Individuel* lors de la session de mai/juin 2020 afin de valider ma formation d'informaticien. WE GO est une application WEB qui permet aux utilisateurs enregistrés de créer et de s'inscrire à des événements ouverts ou privés.

Organisation

Élève	Maître d'apprentissage	Experts
Nicolas Hoarau nicolas.hr@eduge.ch	Katia Mota Stroppolo katia.motastroppolo@edu.ge.ch	Olivier Maillefer olivier.maillefer@ville-ge.ch Gilles Mouchet gilles.mouchet@ville-ge.ch

Livrables

Pour les experts et la formatrice :

- La documentation technique du projet avec le code source à l'intérieur
- La documentation utilisateur
- Le journal de bord

Pour la formatrice :

- L'accès au git

Matériels et logiciels nécessaires

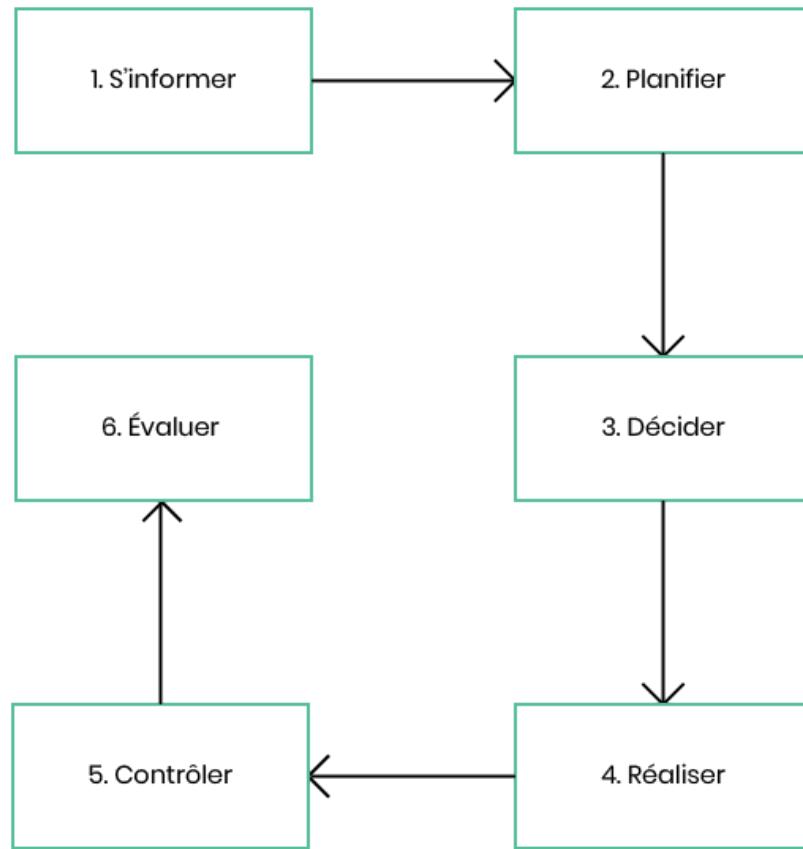
- Ordinateur personnel avec Windows 10
- Un serveur WEB avec un système de gestion de base de données
 - Apache 2.4.41 (Win64)
 - PHP 7.4.0
 - MySQL 8.0.18
 - MySQL Workbench 8.0
- Visual Studio Code 1.45.1

Description de l'application

Gestion de projet

Méthodologie

Afin de planifier mon TPI, j'ai choisi d'utiliser la **méthode en 6 étapes** que j'ai vu lors des cours de ma formation.



1. S'informer

C'est lors de cette étape que l'on prend connaissance de notre projet et que l'on analyse le cahier des charges afin de bien comprendre chaque fonctionnalité.

2. Planifier

Durant cette étape, un planning est créé afin d'avoir un ordre pour effectuer les tâches à faire. Pour ce projet, les tâches ont été rédigées sous le format d'*user stories*. Les *user stories* se rédige sous le point de vue de l'utilisateur final.

Pour chaque *story* du projet, la méthode MoSCoW a été utilisé afin de définir un ordre de priorité afin d'aider à identifier les tâches importantes. Les niveaux de priorités sont ||| **Must** : Indispensable, || **Should** : Critique.

Exemple de story :

Nom	S.1 Inscription
Description	En tant qu'utilisateur non inscrit, je peux m'inscrire au site.
Test(s)	Les tests 1.1 à 1.3
Priorité	: Indispensable

Toutes les *stories* ont été gardées dans un *product backlog*. Cette manière de procéder est inspirée de la méthodologie *Scrum*.

Un *diagramme de Gantt* a été créé afin de visualiser plus facilement l'avancée du projet et permet de voir la différence entre le planning prévisionnel et le planning effectif.

3. Décider

C'est lors de cette étape que les choix pour l'application sont faits. Durant cette étape, le pour et le contre sur le fait d'utiliser une technologie sont pesés.

4. Réaliser

C'est à cette étape que l'implémentation des fonctionnalités et la documentation sont faites.

5. Contrôler

Après avoir développé une nouvelle fonctionnalité, celle-ci était testée plusieurs fois et de différentes manières afin d'être sûr que dans aucun cas on puisse faire de manipulation imprévue par le système. Chaque test a été documenté dans un rapport de test. Aussi à chaque fonctionnalité ajoutée, les anciennes fonctionnalités ont aussi été testées afin d'être sûr de ne pas avoir régressé dans le projet. Une fois le projet terminé toutes les fonctionnalités de l'application ont été testées à nouveau.

6. Évaluer

C'est lors de cette dernière étape que le bilan de la journée ou celui l'élaboration du projet est effectué. Dans cette étape, on cherche aussi ce que l'on pourrait améliorer dans l'application.

Backlog

Nom	S.1 Inscription (A15)
Description	<p>En tant qu'utilisateur anonyme, je peux m'inscrire au site. Pour m'inscrire je dois entrer les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * un pseudo (obligatoire, unique) * un prénom (obligatoire) * un nom (pas obligatoire) * une adresse email (obligatoire, unique) * un mot de passe (obligatoire) * un numéro de téléphone (pas obligatoire)
Test(s)	Les tests 1.1 à 1.6
Priorité	: Indispensable

Nom	S.2 Connexion (A15)
Description	En tant qu'utilisateur inscrit, je peux me connecter au site.
Test(s)	Les tests 2.1 à 2.3
Priorité	: Indispensable

Nom	S.3 Création d'un événement (A17+A18)
Description	<p>En tant qu'utilisateur connecté, je peux créer un événement qui contient :</p> <ul style="list-style-type: none"> * un nom (obligatoire) * une description (obligatoire) * un lieu (obligatoire) * un nombre maximal de participants (obligatoire) * une image (non obligatoire) * une date de début (obligatoire) * une date de fin (obligatoire) * la date de création * choisir si l'événement public ou privé (obligatoire)
Test(s)	Les tests 3.1 à 3.6
Priorité	: Indispensable

Nom	S.4 Création de la liste des invités pour un événement privé (A18)
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux créer une liste de participants pour mon événement privé.
Test(s)	Les tests 4.1 à 4.3
Priorité	: Indispensable

Nom	S.5 Inscription à un événement ouvert (A19)
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux m'inscrire à un événement ouvert pour autant qu'il reste des places.
Test(s)	Les tests 5.1 à 5.3
Priorité	: Indispensable

Nom	S.6 Inscription à un événement privé (A19)
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux m'inscrire à un événement privé pour autant que je sois invité.
Test(s)	Les tests 6.1 à 6.3
Priorité	¶: Indispensable

Nom	S.7 Validation participation à un événement (A19)
Description	En tant qu'utilisateur connecté et participant à un événement ouvert ou privé, je reçois un mail de confirmation pour ma participation.
Test(s)	Les tests 7.1
Priorité	¶: Indispensable

Nom	S.8 Rappel participation à un événement (A19)
Description	En tant qu'utilisateur connecté et participant à un événement, je reçois un mail de rappel la veille de l'événement auquel je participe.
Test(s)	Les tests 8.1
Priorité	¶: Indispensable

Nom	S.9 Invitation à un événement privé (A20)
Description	En tant qu'utilisateur connecté et invité à un événement privé, je vois l'événement dans la zone contenant tous les événements privés à venir auxquels je suis invité.
Test(s)	Les tests 9.1 à 9.2
Priorité	¶: Indispensable

Nom	S.10 Modification d'un événement
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux modifier un événement que j'ai créé : * son nom * sa description * son lieu * son nombre maximal de participants * son image (non obligatoire) * sa date de début * sa date de fin
Test(s)	Les tests 10.1 à 10.3
Priorité	¶: Critique

Nom	S.11 Suppression d'un événement
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux supprimer les événements que j'ai créés s'il n'y a aucun participant.
Test(s)	Les tests 11.1
Priorité	¶: Critique

Nom	S.12 Affichage des événements
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux voir sur la page d'accueil tous les événements qui ont été créés.
Test(s)	Le test 12.1
Priorité	: Critique

Nom	S.13 À propos de l'événement
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux voir le nom, le pseudo du créateur, le lieu et la date de début ainsi que celle de fin de l'événement.
Test(s)	Le test 13.1
Priorité	: Critique

Nom	S.14 Affichage de la page profil
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux avoir accès à ma page profil avec les informations de mon compte.
Test(s)	Le test 14.1
Priorité	: Critique

Nom	S.15 Modification de la page profil (A16)
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux modifier : * mon pseudo * mon prénom * mon nom * mon adresse email * mon mot de passe * mon numéro de téléphone de ma page profile.
Test(s)	Les tests 15.1 à 15.6
Priorité	: Indispensable

Nom	S.16 Suppression du profil (A16)
Description	En tant qu'utilisateur connecté, je peux supprimer mon profil que s'il n'y a aucun participant aux événements que j'ai créé.
Test(s)	Les tests 16.1 à 16.6
Priorité	: Indispensable

Nom	S.17 Gestion des événements
Description	En tant qu'utilisateur connecté, j'ai accès à une page sur laquelle je peux voir les événements ouverts à venir et les événements privés auxquels je suis invité afin de pouvoir m'y inscrire. Et je peux aussi voir les événements auxquels je participe, afin de me désinscrire.
Test(s)	Le test 17.1
Priorité	: Critique

Nom	S.18 Affichage de la landing page (A14)
Description	En tant qu'utilisateur non connecté, je peux voir que les événements publics et la navbar m'affiche que les liens pour aller à l'accueil, voir le descriptif du site, me connecter et m'inscrire.
Test(s)	Le test 18.1
Priorité	: Indispensable

Nom	S.19 Création du dépôt Git
Description	En tant que développeur , je peux utiliser Git sur le code source du projet. Je peux également accéder au dépôt sur GitHub.
Critère de validation	Un dépôt Git est configuré dans le dossier du projet. Le code source est disponible depuis le site https://github.com à l'adresse indiquée dans la documentation.
Priorité	: Indispensable

Nom	S.20 Implémentation de la base de données
Description	En tant que développeur , je peux utiliser une base de données MySQL qui respecte le schéma donné dans l'énoncé.
Critère de validation	La base de données WEGO a été créée et contient les tables user, inscription, invites, evenement et sont utilisables.
Priorité	: Indispensable

Nom	S.21 Utilisation de Composer
Description	En tant que développeur , je peux utiliser Composer afin d'installer des dépendances PHP au projet.
Critère de validation	Le projet contient un fichier <code>composer.json</code> qui permet à Composer de fonctionner.
Priorité	: Indispensable

Planification

La couleur #3993fa a été utilisé afin de marquer les jalons du projet.

- Le premier jalon est pour la fin de l'implémentation de la base de données.
- Le deuxième jalon est pour la fin du développement en lien avec les événements.
- Le troisième jalon est pour la fin de la phase d'implémentation.
- Le quatrième jalon est pour la fin du projet.

Planning prévisionnel

Jour	J1 25.05.2020	J2 26.05.2020	J3 27.05.2020	J4 28.05.2020	J5 29.05.2020	J6 02.06.2020	J7 03.06.2020	J8 04.06.2020	J9 05.06.2020	J10 08.06.2020	J11 09.06.2020
Lecture de l'énoncé											
Rédaction du backlog											
Rédaction des scénarios											
Planification des tâches											
S.20 Création du dépôt Git											
S.22 Utilisation de Composer											
S.21 Mise en place de la base de données											
S.19 Affichage de la landing page											
S1. Inscription											
S.2 Connexion											
S.3 Création d'un événement											
S.4 Création de la liste des invités pour un événement privé											
S.12 Affichage des événements											

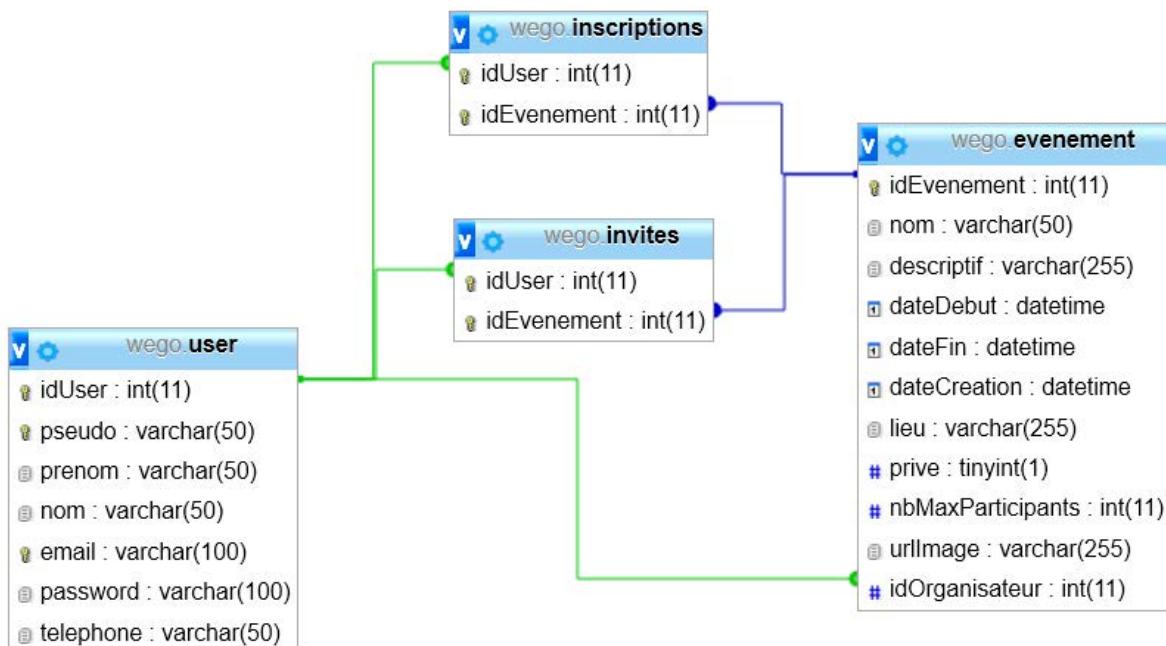
Planning effectif

Généralités concernant l'implémentation

Base de données

WEGO utilise une base de données MySQL afin de stocker les utilisateurs ainsi que les événements, les événements auxquels ils participent ou sont invités. La version utilisée est MySQL 8.0.18. J'ai utilisé InnoDB comme moteur de stockage et *utf8_bin* comme interclassement.

Le modèle de la base de données a été fourni dans l'énoncé.



Le modèle de la base de données fourni dans l'énoncé

Dictionnaire de données

user

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
pseudo	varchar(50)	Non	
prenom	varchar(50)	Non	
nom	varchar(50)	Oui	NULL
email	varchar(100)	Non	
password	varchar(100)	Non	
telephone	varchar(50)	Oui	NULL

evenement

Colonne	Type	Null	Défaut
idEvenement	int(11)	Non	
nom	varchar(50)	Non	
descriptif	varchar(255)	Non	
dateDebut	datetime	Non	
dateFin	datetime	Non	
dateCreation	datetime	Non	
lieu	varchar(255)	Non	
privé	tinyint(1)	Non	
nbMaxParticipant	int(11)	Non	
urlImage	varchar(255)	Non	
idOrganisateur	int(11)	Non	

inscriptions

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
idEvenement	int(11)	Non	

invites

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
idEvenement	int(11)	Non	

Structure

Classes

WE GO\public\php\DatabaseController

Cette classe me permet de déclarer ma base de données MySQL en *Singleton*.

Environnement

Librairies et outils externes

Font Awesome

FontAwesome est un outil d'icônes et une police d'écriture qui est basé sur le CSS, SASS et LESS. Ceci a été créé par Dave Grandy afin de l'utiliser avec Bootstrap. FontAwesome détient 38% des parts du marché des sites qui utilisent des scripts de polices tiers sur leur plateforme¹. Cet outil a été utilisé pour les icônes.



Google Fonts

Google Fonts est une librairie de police libre de droits. La première version a été lancée en 2010 par le groupe Google. Google Fonts détient 57% des parts du marché des sites qui utilisent des scripts de polices tiers, ce qui les met en première place devant FontAwesome¹. Cette librairie a été utilisée pour les polices qu'elle me met à disposition.



JQuery

JQuery est une librairie JavaScript qui facilite l'écriture du script. La première version de la librairie date de 2006 par John Resig. Cette librairie a été créée afin d'utiliser Ajax et d'alléger le JavaScript.



Ajax

Ajax (*Asynchronous JavaScript and XML*) permet de faire des mises à jour de la page web sans que celle-ci se recharge. On peut l'utiliser grâce à la librairie JQuery. Cette technologie a été utilisée afin de ne pas avoir à rafraîchir la page WEB à chaque action effectuée.

SweetAlert2

Sweetalert2 est une librairie qui permet d'avoir un meilleur design pour les messages popup. Cette librairie est Limon Monte. Cette librairie a été utilisée afin d'avoir des alertes avec un joli design.



unDraw

UnDraw est une librairie illustration libre de droits, qui a été créée par Katerina Limpitsouni en 2017. Cette librairie est utilisée par de grands noms comme Google, Microsoft, Facebook, Harvard Business School. Cette librairie a été utilisée, car il y a une grande diversité d'illustration à disposition et de plus on peut choisir la couleur de notre illustration.

Katalon Recorder (Selenium IDE alternative)

Katalon Recorder est une extension qui permet de faire des tests d'automation qui a été développée par Katalon.com. Cet outil a été utilisé afin de ne pas avoir à entrer les données des formulaires à chaque fois qu'il était testé.



Adobe Illustrator

Adobe Illustrator est un logiciel d'édition d'image vectoriel créé le 19 mars 1987 et développé par Adobe Inc. Ce logiciel a été utilisé afin de créer un schéma de la méthode en 6 étapes.



Composer

Composer est un gestionnaire de dépendances PHP qui a été développé par Nils Adermann et Jordi Boggiano le 1er mars 2012. Il permet d'utiliser des dépendances comme PHPMailer, ce qui nous permet de faciliter le développement et d'utiliser facilement des librairies externes à jours.



PHPMailer

PHPMailer est une API PHP qui permet d'envoyer des mails depuis du code PHP qui a été développé par Brent R. Matzelle en 2001.



PHP CodeSniffer

PHP CodeSniffer est un outil qui permet de vérifier automatiquement la syntaxe du code en se basant sur des règles définissant la syntaxe à utiliser.

Git

Git est un logiciel de gestion de versions que j'ai utilisé pendant toute l'élaboration mon TPI afin d'avoir un historique de mon projet.

Le code source de mon projet est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/Nicolas-hr/WEGO>.

La documentation de mon projet est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/Nicolas-hr/WEGO>.



Analyse des fonctionnalités majeures

Plan de tests et tests

Périmètre des tests

Pour WE GO, j'ai mis en place un protocole de test afin qu'un utilisateur utilisant soit Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge puisse naviguer convenablement sur le site. Afin d'effectuer mes tests, j'ai utilisé Katalon Recorder (Selenium IDE alternative).

Environnement

Lors des tests du projet, j'ai utilisé les navigateurs :

- Mozilla Firefox 76.0.1 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909
- Google Chrome 81.0.4044.128 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909
- Microsoft Edge 81.0.416.72 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909

Extension sur Google Chrome et Mozilla Firefox:

- Katalon Recorder (Selenium tests generator) 5.1.0

Scénarios

Les scénarios des tests sont détaillés afin que n'importe quelle personne puisse les exécuter. Pour rédiger mes scénarios, j'ai utilisé la **syntaxe de Gherkin**.

Nom	1.1 Crédation d'un nouveau compte (toutes les données, données valides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon nom Hoarau et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je rentre la confirmation de mon mot de passe Super2012 et je rentre mon numéro de téléphone 123 456 78 90 et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je suis redirigé vers la page Connexion .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte Le compte a bien été crée. et je suis redirigé sur la page Connexion .
Statut	X KO

Nom	1.2 Crédation d'un nouveau compte (données obligatoire, données valides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je rentre la confirmation de mon mot de passe Super2012 et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je suis redirigé vers la page Connexion .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte Le compte a bien été crée. et je suis redirigé sur la page Connexion .
Statut	X KO

Nom	1.3 Crédation d'un nouveau compte (mots de passes différents, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je rentre la confirmation de mon mot de passe test et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je reste sur la page Inscription
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte Les deux mots de passe donnés ne sont pas les mêmes. et je reste sur la page Inscription .
Statut	X KO

Nom	1.4 Crédation d'un nouveau compte (mots de passes ne correspondant pas à la règle, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe test et que je rentre la confirmation de mon mot de passe test et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je reste sur la page Inscription
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte mon mot de passe doit faire au moins 8 caractères et doit contenir au moins une majuscule et un chiffre. et je reste sur la page Inscription .
Statut	X KO

Nom	1.5 Crédation d'un nouveau compte (pseudo déjà utilisé, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr alors qu'il est déjà utilisé sur le site et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je rentre la confirmation de mon mot de passe Super2012 et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je reste sur la page Inscription
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte Ce pseudo mail est déjà utilisé. et je reste sur la page Inscription .
Statut	X KO

Nom	1.6 Crédation d'un nouveau compte (email déjà utilisé, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon prénom Nicolas et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch alors que cette adresse est déjà utilisée sur le site et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je rentre la confirmation de mon mot de passe Super2012 et que je clique sur le bouton INSCRIPTION alors je reste sur la page Inscription
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton INSCRIPTION et un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte cette adresse mail est déjà utilisée. et je reste sur la page Inscription .
Statut	X KO

Nom	2.1 Connexion à son compte (connexion avec adresse mail, données valides)
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je clique sur le bouton CONNEXION alors je suis redirigé sur la page Accueil .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CONNEXION et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte Connexion réussi. et je suis redirigé sur la page Accueil .
Statut	X KO

Nom	2.2 Connexion à son compte (connexion avec pseudo, données valides)
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon mot de passe Super2012 et que je clique sur le bouton CONNEXION alors je suis redirigé sur la page Accueil .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CONNEXION et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte Connexion réussi. et je suis redirigé sur la page Accueil .
Statut	X KO

Nom	2.3 Connexion à son compte (connexion avec adresse mail ou pseudo, données invalides)
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon email nicolas.hr@eduge.ch ou mon pseudo Nicolas.hr et que je rentre mon mot de passe Spuer2012 au lieu de Super2012 et que je clique sur le bouton CONNEXION alors je suis redirigé sur la page Accueil .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CONNEXION et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte L'identifiant de connexion ou le mot de passe est faux. et je reste sur la page Connexion .
Statut	X KO

Nom	3.1 Crédation d'un événement (évenement public, données valides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore quand j'arrive sur la page de création d'événement et que je rentre le nom de l'événement Rentrée technicien et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021. et que je rentre la localisation 10, Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 24.08.2020 et que je rentre une date de fin 24.08.2020 et que je choisi de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 12 participants et que je choisis une image qu'il y a sur mon ordinateur et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors mon événement se crée avec les informations données et je suis redirigé sur la page Accueil .
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte L'événement "Rentrée technicien" a bien été créé. et je suis redirigé sur la page sur la page Accueil .
Statut	X KO

Nom	3.2 Crédation d'un événement (évenement public sans image, données valides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore</i> quand j'arrive sur la page de création d'événement <i>et que je rentre le nom de l'événement Rentrée technicien et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021.</i> <i>et que je rentre la localisation 10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 24.08.2020 et que je rentre une date de fin 24.08.2020 et que je choisi de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 4 participants et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors mon événement est créé avec une image par défaut et je suis redirigé sur la page Accueil.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte L'événement "Rentrée technicien" a bien été créé. et je suis redirigé sur la page sur la page Accueil.
Statut	X KO

Nom	3.3 Crédation d'un événement privé (données valides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement +S.4
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore</i> quand j'arrive sur la page de création d'événement <i>et que je rentre le nom de l'événement Mon anniversaire et que je rentre un descriptif C'est le groupe pour mon anniversaire. et que je rentre la localisation Parc La Grange et que je rentre une date de début 01.08.2020 et que je rentre une date de fin 01.08.2020 et que je choisi de mettre l'événement en privé et que je choisis un maximum de 3 invités et que je choisis une image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et une liste des utilisateurs apparaît et me permet de choisir les 3 invités de mon événement et je choisis mes invités Jean, Paul et John et j'appuie sur le bouton INVITER alors mon événement est créé avec l'image choisis et je suis redirigé sur la page Accueil.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte L'événement "Mon anniversaire" a bien été créé. et je suis redirigé sur la page sur la page Accueil.
Statut	X KO

Nom	3.4 Crédation d'un événement privé sans image (données valides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement + S.4
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore</i> quand j'arrive sur la page de création d'événement <i>et que je rentre le nom de l'événement Mon anniversaire et que je rentre un descriptif C'est le groupe pour mon anniversaire. et que je rentre la localisation Parc La Grange et que je rentre une date de début 01.08.2020 et que je rentre une date de fin 01.08.2020 et que je choisi de mettre l'événement en privé et que je choisis un maximum de 3 invités et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et une liste des utilisateurs apparaît et me permet de choisir les 3 invités de mon événement et je choisis mes invités Jean, Paul et John et j'appuie sur le bouton INVITER alors mon événement est créé avec une image par défaut et je suis redirigé sur la page Accueil.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte L'événement "Mon anniversaire" a bien été créé. et je suis redirigé sur la page sur la page Accueil.
Statut	X KO

Nom	3.5 Crédation d'un événement (date, données invalides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore</i> quand j'arrive sur la page de création d'événement <i>et que je rentre le nom de l'événement Rentrée technicien et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021.</i> <i>et que je rentre la localisation 10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 24.08.2020 et que je rentre une date de fin 09.05.2020 et que je choisi de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 12 participants et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors et je reste sur la page de création d'événement.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message d'erreur apparaît au centre de la page avec le texte L'événement ne peut pas se terminer avant s'avoir commencé. et je reste sur la page Créer un événement.
Statut	X KO

Nom	3.6 Crédation d'un événement (date, données invalides)
User Story	S.3 Crédation d'un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore</i> quand j'arrive sur la page de création d'événement <i>et que je rentre le nom de l'événement Rentrée technicien et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021.</i> <i>et que je rentre la localisation 10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 25.04.2020 et que je rentre une date de fin 09.05.2020 et que je choisi de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 12 participants et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors et je reste sur la page de création d'événement.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT et un message d'erreur apparaît au centre de la page avec le texte L'événement ne peut pas commencer avant aujourd'hui. et je reste sur la page Créer un événement.
Statut	X KO

Nom	4.1 Inscription à un événement ouvert (situation valides)
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement Rentrée technicien m'intéresse et n'est pas encore passé et que je clique sur la bouton Participer à l'événement alors je suis redirigé sur la page Accueil.</i>
Résultat obtenu	Je clique sur le bouton Participer à l'événement et un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte Vous êtes bien inscrit à l'événement "Rentrée technicien" et je suis redirigé sur la page sur la page Accueil.
Statut	X KO

Nom	542 Inscription à un événement ouvert (situation invalides)
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur anonyme <i>et que l'événement Rentrée technicien m'intéresse et n'est pas encore passé quand j'arrive sur la page de l'événement Rentrée technicien il n'y a pas de boutton pour m'inscrire à l'événement alors je ne peux pas m'inscrire à l'événement.</i>
Résultat obtenu	Un message d'information apparaît en haut à droite avec le texte Vous ne pouvez pas participer à l'événement sans être connecté et je reste sur la page de l'événement.
Statut	X KO

Nom	6.1 Inscription à un événement privé (situation valides)
User Story	S.5 Inscription à un événement privé
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur anonyme <i>et que</i> l'événement Mon anniversaire m'intéresse et n'est pas encore passé <i>et</i> je suis invité à l'événement <i>et que</i> je clique sur la bouton Participer à l'événement alors je suis redirigé sur la page Accueil ..
Résultat obtenu	Un message d'information apparaît en haut à droite avec le texte Vous ne pouvez pas participer à l'événement sans être connecté et je reste sur la page de l'événement.
Statut	X KO

Suivis journaliers des tests

Conclusion

Annexes

[Glossaire](#)

[Manuel utilisateur](#)

[Énoncé](#)

[Journal de bord + todo_TPI.md](#)

[Code source](#)