

Rapport TPI et documentation technique

wego

Travail pratique individuel (TPI)

Hoarau Nicolas

09.06.2020

# Table des matières

---

Rapport TPI et documentation technique	
Travail pratique individuel (TPI)	
Hoarau Nicolas	
09.06.2020	
Table des matières	
Tables des versions	
Introduction	
Organisation	
Livrables	
Matériels et logiciels nécessaires	
Description de l'application	
Gestion de projet	
Méthodologie	
Backlog	
Planification	
Planning prévisionnel	
Planning effectif	
Généralités concernant l'implémentation	
Base de données	
Dictionnaire de données	
Structure	
Classes	
Librairies et outils externes	
Font Awesome	
Google Fonts	
JQuery	
Ajax	
SweetAlert2	
unDraw	
Adobe Illustrator	
Composer	
PHPMailer	
Git	
Analyse des fonctionnalités majeures	
Création d'un événement public	
Création d'un événement privé	
Inscription à un événement public	
Inscription à un événement privé	
Plan de tests et tests	
Périmètre des tests	
Environnement	
Scénarios	
Suivis journaliers des tests	
Conclusion	
Difficultés rencontrées	
Variantes de solutions et choix	
Améliorations possibles	
Bilan personnel	

Remerciements

Annexes

Glossaire

Sources

Résumé TPI

Énoncé

# Tables des versions

Version	Date	Auteur	Changement apporté
1.0	25.05.2020	Hoarau Nicolas nicolas.hr@eduge.ch	Création du document

## Introduction

Ce document a pour but d'expliquer le fonctionnement du projet ainsi que le déroulement de sa conception. Ce projet a été réalisé dans le cadre du *Travail Pratique Individuel* lors de la session de mai/juin 2020 afin de valider ma formation d'informaticien. **WE GO** est une application WEB qui permet aux utilisateurs enregistrés de créer et de s'inscrire à des événements ouverts ou privés.

## Organisation

Élève	Maître d'apprentissage	Experts
Nicolas Hoarau nicolas.hr@eduge.ch	Katia Mota Stroppolo katia.motastroppolo@edu.ge.ch	Olivier Maillefer olivier.maillefer@ville-ge.ch Gilles Mouchet gilles.mouchet@ville-ge.ch

## Livrables

Pour les experts et la formatrice :

- La documentation technique du projet avec le code source à l'intérieur
- La documentation utilisateur
- Le journal de bord

Pour la formatrice :

- L'accès au git

## Matériels et logiciels nécessaires

- Ordinateur personnel avec Windows 10
- Un serveur WEB avec un système de gestion de base de données
  - Apache 2.4.41 (Win64)
  - PHP 7.4.0
  - MySQL 8.0.18
  - MySQL Workbench 8.0
- Visual Studio Code 1.45.1

## Description de l'application

WE GO est une application WEB qui permet aux utilisateurs enregistrés de créer et de s'inscrire à des événements de type ouverts ou privés

L'application prévoit 3 types d'utilisateurs: l'anonyme, le membre et l'administrateur.

Les fonctionnalités et droits à implémenter sont :

### Un utilisateur anonyme a le droit de

- Afficher une page accueil présentant
  - Le nom et une image des événements ouverts à venir(heure du chargement de la page+1 heure)
    - Si l'événement a une image, l'image s'affiche. Sinon, une image par défaut s'affiche.
  - Un descriptif court du but et du fonctionnement du site
  - Une zone lui permettant de créer un compte
  - Une zone de connexion

### Contraintes et règles de gestion

- Seuls les événements de type «ouvert»et à venir sont affichés sur la page d'accueil du site

### Un utilisateur authentifié a tous les droits d'un utilisateur anonyme et en plus le droit de

- Se déconnecter et revenir à la page d'accueil
- Afficher une page personnelle permettant de gérer son propre profil (lire, modifier, supprimer).

Un profil contient les informations suivantes:

- un pseudo(obligatoire, unique au sein de l'application)
- un prénom(obligatoire)
- un nom(peut être vide)
- un email(obligatoire, unique au sein de l'application)
- un mot de passe (obligatoire)
- un numéro de téléphone (peut être vide)

### Contraintes et règles de gestion:

- Lors de la suppression d'un profil
  - Il est impossible de supprimer un profil si celui-ci est l'organisateur d'un événement à venir où des personnes sont inscrites (la gestion des désinscriptions groupées d'autres participants que l'organisateur lui-même est hors périmètre de cette application).
  - La suppression d'un profil entraîne la suppression des inscriptions de l'utilisateur.
  - Le mot de passe doit contenir au moins 9 caractères, dont au moins 1 chiffre et 1 caractère spécial
- Afficher une page lui permettant de créer un événement. Un événement contient les informations suivantes:
  - nom(obligatoire)
  - un court descriptif(obligatoire)
  - une Date&Time de début(obligatoire)
  - une Date&Time de fin(obligatoire)
  - une Date&Time de création(obligatoire, date système)
  - un lieu(obligatoire)
  - un type: privé ou ouvert(obligatoire)

- un nombre maximum de participants (obligatoire)
- une image
  - l'image n'est pas obligatoire.
  - Si l'organisateur ne fournit pas d'image, une image par défaut lui est attribuée

#### Contraintes et règles de gestion:

- Seul l'organisateur de l'événement peut le modifier ou le supprimer
  - Un événement ne peut pas être supprimé s'il contient des inscrits
    - la gestion des désinscriptions d'autres participants que l'organisateur lui-même est fait hors périmètre de l'application.
  - Seuls les événements de type «ouvert» sont affichés dans la page d'accueil du site
  - L'organisateur de l'événement est inscrit d'office à l'événement.
  - Les événements de type privé
    - Lors de la création d'un événement privé, l'utilisateur (l'hôte), doit remplir une liste des personnes invitées parmi les utilisateurs de l'application
    - Seuls les utilisateurs faisant partie de cette liste d'invités peuvent s'inscrire à un événement privé
- Afficher une page lui permettant de visualiser les détails d'un événement qu'il organise et de les modifier ou de supprimer l'événement affiché. Cette page affiche les détails suivants:
  - le nom
  - le descriptif
  - la Date&Time de début
  - la Date&Time de fin
  - la Date&Time de création
  - le lieu
  - le type: ouvert ou privé
  - le nombre maximum de participants
  - l'image de l'événement
  - la liste d'utilisateurs inscrits

#### Contraintes et règles de gestion

- Seul l'organisateur de l'événement peut le modifier ou le supprimer
  - Un événement ne peut pas être supprimé s'il contient des inscrits
    - la gestion des désinscriptions d'autres participants que l'organisateur lui-même est fait hors périmètre de l'application.
- Afficher une page lui permettant de gérer ses inscriptions à un événement.

Cette page contient trois zones d'affichage:

- Une zone contenant tous les événements ouverts à venir
- Une zone contenant tous les événements privés à venir pour lesquels l'utilisateur a été invité (cf. fait partie de la liste d'invités de l'événement privé)
- Une zone contenant la liste de tous les événements pour lesquels l'utilisateur est inscrit
  - un bouton sur chaque événement de cette zone permet à l'utilisateur de se désinscrire.
    - Suite à la désinscription, l'événement n'est plus affiché dans cette zone
- Lorsqu'un utilisateur s'inscrit à un événement, une confirmation par mail lui est envoyée au mail enregistré dans la base de données.
- Un utilisateur inscrit à un événement reçoit un mail de rappel un jour avant.

### Contraintes et règles de gestion

- Seul un utilisateur connecté sur le site peut s'inscrire aux événements.
- Les inscriptions ne peuvent être enregistrées que jusqu'au nombre maximum saisi par l'hôte lors de la création de l'événement.
  - Lorsque ce nombre d'inscriptions est atteint, l'événement affiche l'information «complet» et plus aucune inscription ne peut être effectuée
- Un utilisateur ne peut s'inscrire à un événement de type «privé» que s'il fait partie de la liste des invités créée par l'organisateur lors de la création de l'événement.

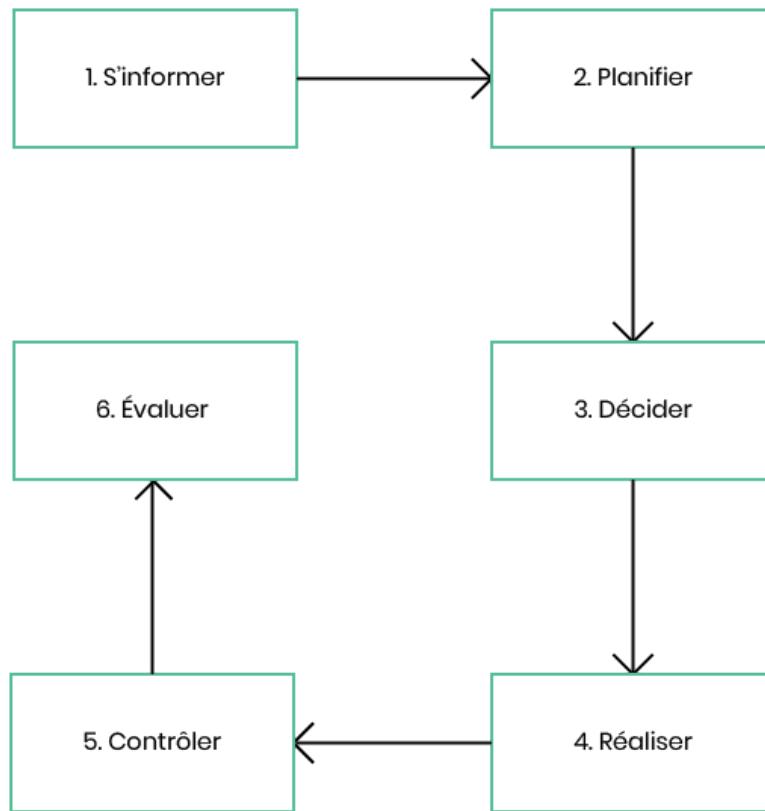
**Un administrateur a, en plus des droits ci-dessus, les droits de :**

- Gérer la base de données au travers de l'interface d'administration de la base donnée avec un rôle administrateur (pas de fonctionnalité d'administration à implémenter dans l'application web, le rôle BD suffit)
- Maintenir le code source de l'application (pas de fonctionnalité de développement à implémenter dans l'application web, les informations techniques permettant de modifier le code source suffisent)

# Gestion de projet

## Méthodologie

Afin de planifier mon TPI, j'ai choisi d'utiliser la **méthode en 6 étapes** que j'ai vue lors des cours de ma formation.



### 1. S'informer

C'est lors de cette étape que l'on prend connaissance de notre projet et que l'on analyse le cahier des charges afin de bien comprendre chaque fonctionnalité.

### 2. Planifier

Durant cette étape, un planning est créé afin d'avoir un ordre pour effectuer les tâches à faire. Pour ce projet, les tâches ont été rédigées sous le format d'*user stories*. Les *user stories* se rédige sous le point de vue de l'utilisateur final.

Pour chaque *story* du projet, la méthode MoSCoW a été utilisée afin de définir un ordre de priorité afin d'aider à identifier les tâches importantes. Les niveaux de priorités sont **Must** : Indispensable, **Should** : Critique.

*Exemple de story :*

<b>Nom</b>	S.1 Inscription
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur non inscrit, je peux m'inscrire au site.
<b>Test(s)</b>	Les tests 1.1 à 1.3
<b>Priorité</b>	III: Indispensable

Toutes les *stories* ont été gardées dans un *product backlog*. Cette manière de procéder est inspirée de la méthodologie *Scrum*.

Un *diagramme de Gantt* a été créé afin de visualiser plus facilement l'avancée du projet et permet de voir la différence entre le planning prévisionnel et le planning effectif.

### 3. Décider

C'est lors de cette étape que les choix pour l'application sont faits. Durant cette étape, le pour et le contre sur le fait d'utiliser une technologie sont pesés.

### 4. Réaliser

C'est à cette étape que l'implémentation des fonctionnalités et la documentation sont faites.

### 5. Contrôler

Après avoir développé une nouvelle fonctionnalité, celle-ci était testée plusieurs fois et de différentes manières afin d'être sûr que dans aucun cas on puisse faire de manipulation imprévue par le système. Chaque test a été documenté dans un rapport de test. Aussi à chaque fonctionnalité ajoutée, les anciennes fonctionnalités ont aussi été testées afin d'être sûr de ne pas avoir régressé dans le projet. Une fois le projet terminé toutes les fonctionnalités de l'application ont été testées à nouveau.

### 6. Évaluer

C'est lors de cette dernière étape que le bilan de la journée ou celui l'élaboration du projet est effectuée. Dans cette étape, on cherche aussi ce que l'on pourrait améliorer dans l'application.

## Backlog

<b>Nom</b>	S.1 Inscription (A15)
<b>Description</b>	<p><b>En tant qu'utilisateur</b> anonyme, je peux m'inscrire au site. Pour m'inscrire je dois entrer les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>_ un pseudo (obligatoire, unique)</li> <li>_ un prénom (obligatoire)</li> <li>_ un nom (pas obligatoire)</li> <li>_ une adresse email (obligatoire, unique)</li> <li>_ un mot de passe (obligatoire)</li> <li>_ un numéro de téléphone (pas obligatoire)</li> </ul>
<b>Test(s)</b>	Les tests 1.1 à 1.6
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.2 Connexion (A15)
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> inscrit, je peux me connecter au site.
<b>Test(s)</b>	Les tests 2.1 à 2.3
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.3 Crédation d'un événement (A17+A18)
<b>Description</b>	<p><b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux créer un événement qui contient :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>_ un nom (obligatoire)</li> <li>_ une description (obligatoire)</li> <li>_ un lieu (obligatoire)</li> <li>_ un nombre maximal de participants (obligatoire)</li> <li>_ une image (non obligatoire)</li> <li>_ une date de début (obligatoire)</li> <li>_ une date de fin (obligatoire)</li> <li>_ la date de création</li> </ul> <p>* choisir si l'événement public ou privé (obligatoire)</p>
<b>Test(s)</b>	Les tests 3.1 à 3.6
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.4 Crédation de la liste des invités pour un événement privé (A18)
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux créer une liste de participants pour mon événement privé.
<b>Test(s)</b>	Les tests 4.1 à 4.3
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.5 Inscription à un événement ouvert (A19)
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur connecté, je peux m'inscrire à un événement ouvert pour autant qu'il reste des places.
<b>Test(s)</b>	Les tests 5.1 à 5.3
<b>Priorité</b>	¶¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.6 Inscription à un événement privé (A19)
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur connecté, je peux m'inscrire à un événement privé pour autant que je sois invité.
<b>Test(s)</b>	Les tests 6.1 à 6.3
<b>Priorité</b>	¶¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.7 Validation participation à un événement (A19)
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur connecté et participant à un événement ouvert ou privé, je reçois un mail de confirmation pour ma participation.
<b>Test(s)</b>	Les tests 7.1
<b>Priorité</b>	¶¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.8 Rappel participation à un événement (A19)
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur connecté et participant à un événement, je reçois un mail de rappel la veille de l'événement auquel je participe.
<b>Test(s)</b>	Les tests 8.1
<b>Priorité</b>	¶¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.9 Invitation à un événement privé (A20)
<b>Description</b>	En tant qu'utilisateur connecté et invité à un événement privé, je vois l'événement dans la zone contenant tous les événements privés à venir auxquels je suis invité.
<b>Test(s)</b>	Les tests 9.1 à 9.2
<b>Priorité</b>	¶¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.10 Modification d'un événement
<b>Description</b>	<p><b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux modifier un événement que j'ai créé :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>_ son nom</li> <li>_ sa description</li> <li>_ son lieu</li> <li>_ son nombre maximal de participants</li> <li>_ son image (non obligatoire)</li> <li>_ sa date de début</li> <li>* sa date de fin</li> </ul>
<b>Test(s)</b>	Les tests 10.1 à 10.3
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.11 Suppression d'un événement
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux supprimer les événements que j'ai créés s'il n'y a aucun participant.
<b>Test(s)</b>	Les tests 11.1
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.12 Affichage des événements
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux voir sur la page d'accueil tous les événements qui ont été créés.
<b>Test(s)</b>	Le test 7.1 à 7.3
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.13 À propos de l'événement
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux voir le nom, le pseudo du créateur, le nombre maximal de personne invitée, le lieu et la date de début ainsi que celle de fin de l'événement.
<b>Test(s)</b>	Le test 8.1
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.14 Affichage de la page profil
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux avoir accès à ma page profil avec les informations de mon compte.
<b>Test(s)</b>	Le test 14.1
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.15 Modification de la page profil (A16)
<b>Description</b>	<p><b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux modifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>_ mon pseudo</li> <li>_ mon prénom</li> <li>_ mon nom</li> <li>_ mon adresse email</li> <li>_ mon mot de passe</li> <li>_ mon numéro de téléphone</li> </ul> <p>de ma page profile.</p>
<b>Test(s)</b>	Les tests 15.1 à 15.6
<b>Priorité</b>	¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.16 Suppression du profil (A16)
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, je peux supprimer mon profil que s'il n'y a aucun participant aux événements que j'ai créé.
<b>Test(s)</b>	Les tests 16.1 à 16.6
<b>Priorité</b>	¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.17 Gestion des événements
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> connecté, j'ai accès à une page sur laquelle je peux voir les événements ouverts à venir et les événements privés auxquels je suis invité <b>afin</b> de pouvoir m'y inscrire. <b>Et</b> je peux aussi voir les événements auxquels je participe, <b>afin</b> de me désinscrire.
<b>Test(s)</b>	Le test 17.1
<b>Priorité</b>	¶: Critique

<b>Nom</b>	S.18 Gestion des accès (A14)
<b>Description</b>	<b>En tant qu'utilisateur</b> non connecté, je peux voir que les événements publics et la barre de navigation m'affiche que les liens pour aller à l'accueil, voir le descriptif du site, me connecter et m'inscrire.
<b>Test(s)</b>	Le test 6.1
<b>Priorité</b>	¶: Indispensable

<b>Nom</b>	S.19 Création du dépôt Git
<b>Description</b>	<b>En tant que développeur</b> , je peux utiliser Git sur le code source du projet. Je peux également accéder au dépôt sur GitHub.
<b>Critère de validation</b>	Un dépôt Git est configuré dans le dossier du projet. Le code source est disponible depuis le site <a href="https://github.com">https://github.com</a> à l'adresse indiquée dans la documentation.
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.20 Implémentation de la base de données
<b>Description</b>	<b>En tant que développeur</b> , je peux utiliser une base de données MySQL qui respecte le schéma donné dans l'énoncé.
<b>Critère de validation</b>	La base de données WEGO a été créée et contient les tables user, inscription, invites, evenement et sont utilisables.
<b>Priorité</b>	: Indispensable

<b>Nom</b>	S.21 Utilisation de Composer
<b>Description</b>	<b>En tant que développeur</b> , je peux utiliser Composer afin d'installer des dépendances PHP au projet.
<b>Critère de validation</b>	Le projet contient un fichier <code>composer.json</code> qui permet à Composer de fonctionner.
<b>Priorité</b>	: Indispensable

## Planification

La couleur #3993fa a été utilisée afin de marquer les jalons du projet.

- Le premier jalon est pour la fin de l'implémentation de la base de données.
  - Le deuxième jalon est pour la fin du développement en lien avec les événements.
  - Le troisième jalon est pour la fin de la phase d'implémentation.
  - Le quatrième jalon est pour la fin du projet.

## Planning prévisionnel

Jour	J1 25.05.2020	J2 26.05.2020	J3 27.05.2020	J4 28.05.2020	J5 29.05.2020	J6 02.06.2020	J7 03.06.2020	J8 04.06.2020	J9 05.06.2020	J10 08.06.2020	J11 09.06.2020
S.13 À propos de l'événement											
S.5 Inscription à un événement ouvert											
S.6 Inscription à un événement privé											
S.7 Validation participation à un événement											
S.8 Rappel participation à un événement											
S.11 Suppression d'un événement											
S.10 Modification d'un événement											
S.14 Affichage de la page de profil											
S.16 Suppression du profil											
S.15 Modification de la page profil											
S.17 Gestion des événements											
S.9 Invitation à un événement privé											
Tests de toute l'application et correction des bugs											
Rédaction de la documentation											
Rédaction du journal de bord											

## Planning effectif

Jour	J1 25.05.2020	J2 26.05.2020	J3 27.05.2020	J4 28.05.2020	J5 29.05.2020	J6 02.06.2020	J7 03.06.2020	J8 04.06.2020	J9 05.06.2020	J10 08.06.2020	J11 09.06.2020
Lecture de l'énoncé	█										
Rédaction du backlog	█	█									
Planification des tâches	█	█									
Rédaction des scénarios		█	█	█	█	█	█	█	█	█	█
S.21 Utilisation de Composer			█								
S.20 Mise en place de la base de données		█									
S.19 Création du dépôt Git		█	█								
S1. Inscription			█								
S.2 Connexion			█								
S.18 Gestion des accès			█								
S.3 Création d'un événement			█	█							
S.4 Création de la liste des invités pour un événement privé				█	█						
S.12 Affichage des événements					█						
S.5 Inscription à un événement ouvert						█	█				
S.6 Inscription à un événement privé							█				

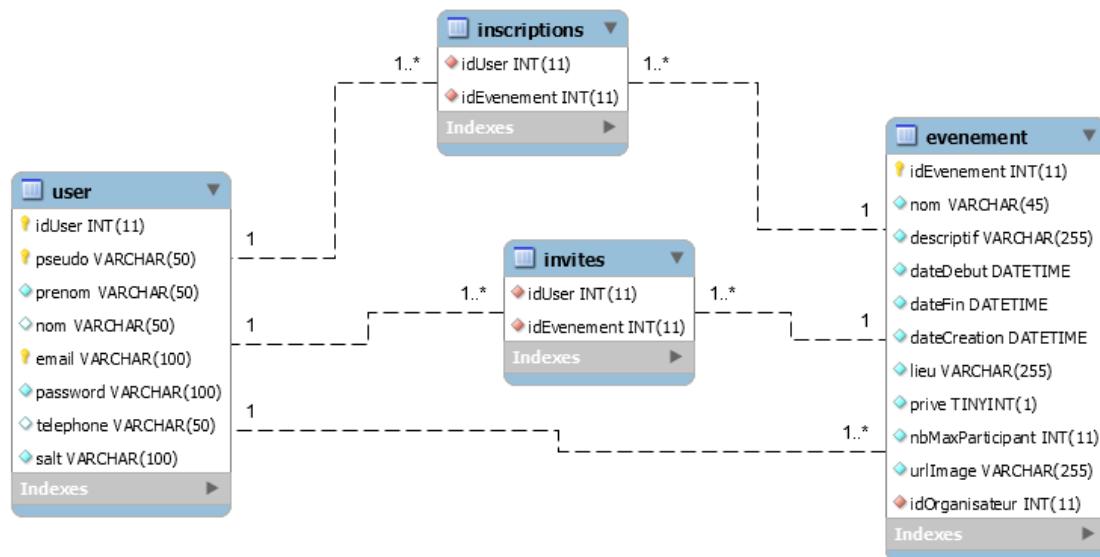
Jour	J1 25.05.2020	J2 26.05.2020	J3 27.05.2020	J4 28.05.2020	J5 29.05.2020	J6 02.06.2020	J7 03.06.2020	J8 04.06.2020	J9 05.06.2020	J10 08.06.2020	J11 09.06.2020
S.17 Gestion des événements						■					
S.9 Invitation à un événement privé					■						
S.13 À propos de l'événement						■	■				
S.7 Validation participation à un événement							■	■			
S.14 Affichage de la page de profil							■				
S.8 Rappel participation à un événement							■				
S.11 Suppression d'un événement							■	■			
S.10 Modification d'un événement							■	■	■	■	■
S.16 Suppression du profil							■	■	■		
S.15 Modification de la page profil								■	■		
Tests de toute l'application et correction des bugs										■	
Rédaction de la documentation	■	■	■	■	■		■	■	■	■	■
Rédaction du journal de bord							■	■	■	■	■

# Généralités concernant l'implémentation

## Base de données

WEGO utilise une base de données MySQL afin de stocker les utilisateurs ainsi que les événements, les événements auxquels ils participent ou sont invités. La version utilisée est MySQL 8.0.18. J'ai utilisé InnoDB comme moteur de stockage et *utf8\_bin* comme interclassement.

Le modèle utilisé est différent de celui dans l'énoncé, car j'ai rajouté la colonne **salt** dans la table *user* afin d'avoir une meilleure sécurité pour les mots de passe.



Le modèle de la base données modifié

## Dictionnaire de données

### user

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
pseudo	varchar(50)	Non	
prenom	varchar(50)	Non	
nom	varchar(50)	Oui	NULL
email	varchar(100)	Non	
password	varchar(100)	Non	
telephone	varchar(50)	Oui	NULL
salt	varchar(100)	Non	

### evenement

Colonne	Type	Null	Défaut
idEvenement	int(11)	Non	
nom	varchar(50)	Non	
descriptif	varchar(255)	Non	
dateDebut	datetime	Non	
dateFin	datetime	Non	
dateCreation	datetime	Non	
lieu	varchar(255)	Non	
privé	tinyint(1)	Non	
nbMaxParticipant	int(11)	Non	
urlImage	varchar(255)	Non	
idOrganisateur	int(11)	Non	

## inscriptions

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
idEvenement	int(11)	Non	

## invites

Colonne	Type	Null	Défaut
idUser	int(11)	Non	
idEvenement	int(11)	Non	

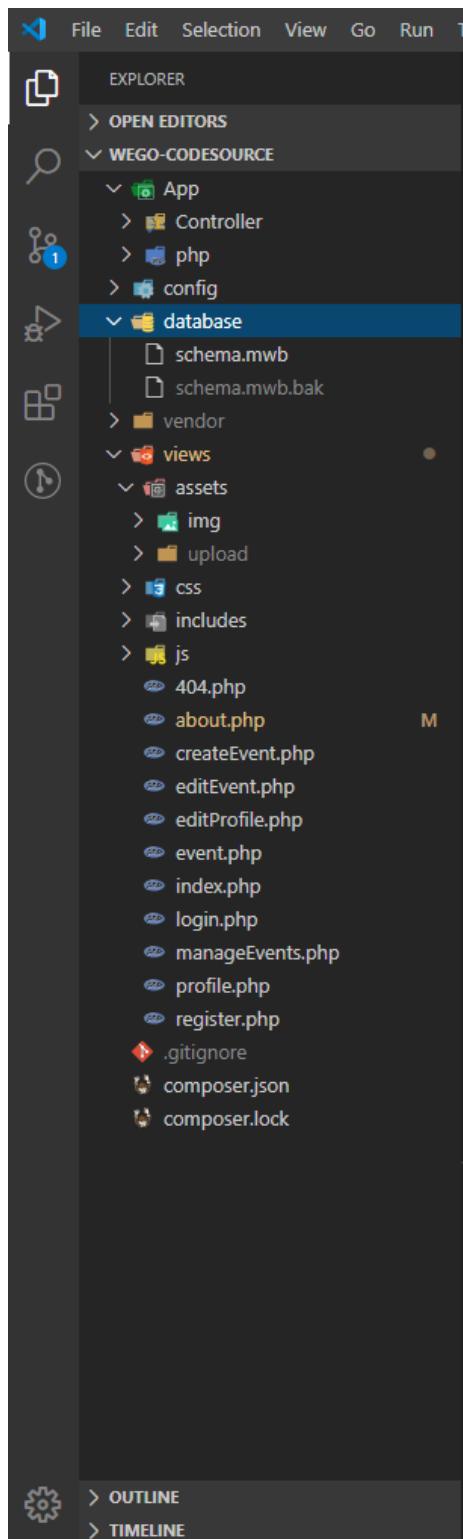
## Structure

La structure utilisée pour le développement du projet est l'architecture trois tiers:

- **/App/** Dossier qui contient les dossiers qui font la logique de l'application.
  - **/App/Controller/** Dossier qui contient les classes du projet.
  - **/App/php/** Dossier qui contient tout le traitement des données de l'application
- **/config/** Dossier qui contient le fichier qui contient les constantes de connexion à la base de données et les constantes pour la connexion à l'adresse mail du mailer.
- **/database/** Dossier qui contient le schéma de la base de données.
- **/vendor/** Dossier qui contient toutes les dépendances PHP qui sont géré par Composer.
- **/view/** Dossier qui contient tout l'affichage de l'application. Les fichiers dans ce dossier sont les pages que l'utilisateur peut voir.
- **/view/assets/** Dossier qui contient toutes les images du site
- **/view/assets/img/** Dossier qui contient les images du site.
- **view/assets/upload/** Dossier qui contient les images des utilisateurs choisis pour leur événement.
- **/view/css/** Dossier qui style du style.
- **/view/includes/** Dossier qui contient les fichiers qui sont inclus toutes les pages visibles par l'utilisateur.
- **/view/js/** Dossier qui contient les fichiers JavaScript

Les dossiers en gras sont les plus importants.

*Le dossier en italique contient des fichiers générés automatiquement.*



## Classes

WE GO\App\Controller\DatabaseController.php

Cette classe me permet de déclarer ma base de données MySQL en *Singleton*.

WE GO\public\App\Controller\ExtendedPdo.php

Cette classe me permet de faire des transactions en parallèle.

## Librairies et outils externes

### Font Awesome

FontAwesome est un outil d'icônes et une police d'écriture qui est basée sur le CSS, SASS et LESS. Ceci a été créé par Dave Grandy afin de l'utiliser avec Bootstrap. FontAwesome détient 38% des parts du marché des sites qui utilisent des scripts de polices tiers sur leur plateforme<sup>1</sup>. Cet outil a été utilisé pour les icônes.



### Google Fonts

Google Fonts est une librairie de police libre de droits. La première version a été lancée en 2010 par le groupe Google. Google Fonts détient 57% des parts du marché des sites qui utilisent des scripts de polices tiers, ce qui les met en première place devant FontAwesome<sup>1</sup>. Cette librairie a été utilisée pour les polices qu'elle me met à disposition.

Google Fonts

### JQuery

JQuery est une librairie JavaScript qui facilite l'écriture du script. La première version de la librairie date de 2006 par John Resig. Cette librairie a été créée afin d'utiliser Ajax et d'alléger le JavaScript.



### Ajax

Ajax (*Asynchronous JavaScript and XML*) permet de faire des mises à jour de la page web sans que celle-ci se recharge. On peut l'utiliser grâce à la librairie JQuery. Cette technologie a été utilisée afin de ne pas avoir à rafraîchir la page WEB à chaque action effectuée.

### SweetAlert2

Sweetalert2 est une librairie qui permet d'avoir un meilleur design pour les messages popup. Cette librairie est Limon Monte.

Cette librairie a été utilisée afin d'avoir des alertes avec un joli design.

sweetalert2

### unDraw

UnDraw est une librairie illustration libre de droits, qui a été créée par Katerina Limpitsouni en 2017. Cette librairie est utilisée par de grands noms comme Google, Microsoft, Facebook, Harvard Business School. Cette librairie a été utilisée, car il y a une grande diversité d'illustration à disposition et de plus on peut choisir la couleur de notre illustration.

## Adobe Illustrator

Adobe Illustrator est un logiciel d'édition d'image vectoriel créé le 19 mars 1987 et développé par Adobe Inc. Ce logiciel a été utilisé afin de créer un schéma de la méthode en 6 étapes.



## Composer

Composer est un gestionnaire de dépendances PHP qui a été développé par Nils Adermann et Jordi Boggiano le 1er mars 2012. Il permet d'utiliser des dépendances comme *PHPMailer*, ce qui nous permet de faciliter le développement et d'utiliser facilement des librairies externes à jours.



## PHPMailer

PHPMailer est une API PHP qui permet d'envoyer des mails depuis du code PHP qui a été développé par Brent R. Matzelle en 2001.



## Git

Git est un logiciel de gestion de versions que j'ai utilisé pendant toute l'élaboration mon TPI afin d'avoir un historique de mon projet. Le code source de mon projet est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/Nicolas-hr/WEGO-CodeSource>.

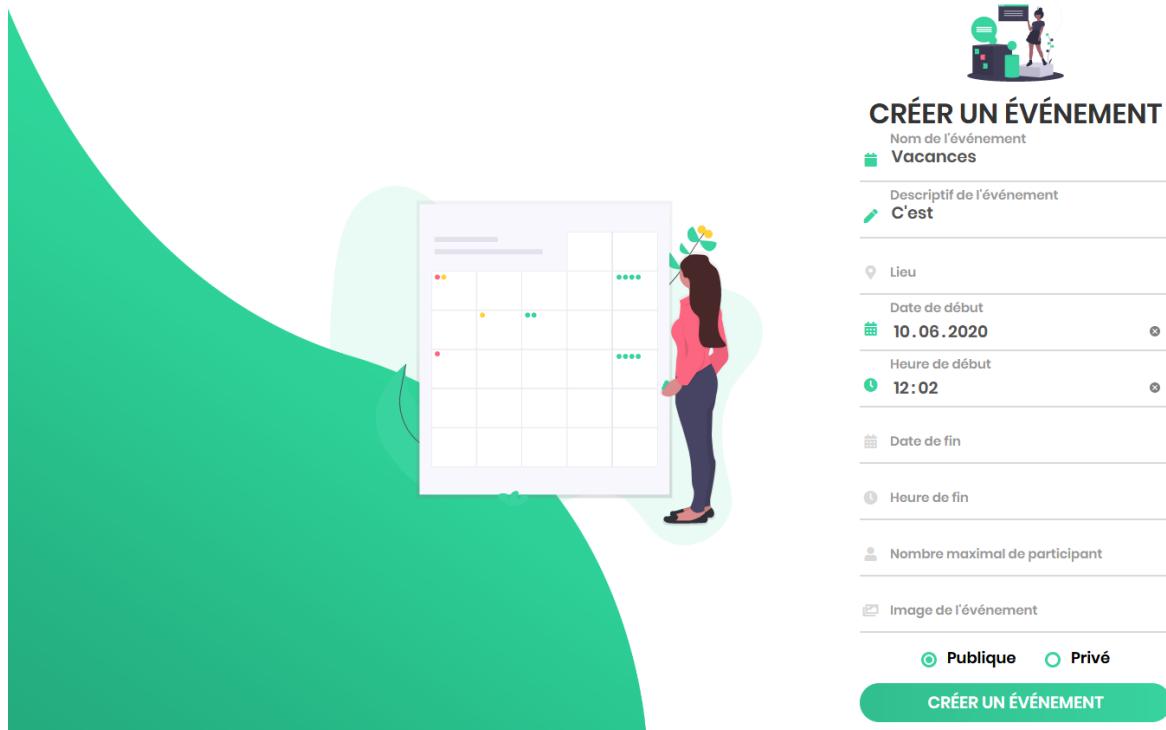
La documentation de mon projet est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/Nicolas-hr/WEGO-Documentation>.



# Analyse des fonctionnalités majeures

## Création d'un événement public

Un utilisateur authentifié peut créer un événement public qui contient un nom, un court descriptif, un lieu, une date de début, une heure de début, une date de fin, heure de fin, un nombre maximal de participants et une image qui n'est pas obligatoire. Quand l'utilisateur arrive sur la page de création de l'événement il voit ceci:



La création de l'événement fonctionne grâce à 2 pages:

- `views/js/event.js` qui récupère les données du formulaire, lorsqu'on appuis sur le bouton **CRÉER UN ÉVÉNEMENT**, et qui les traite puis les envois via un call ajax.
- `App/php/createEvent.php` qui reçois les données du call ajax et qui les insèrent dans la base de données.

Chaque erreur possible dans le formulaire est affichée à la réponse du call ajax.

## Création d'un événement privé

Un utilisateur authentifié peut créer un événement public qui contient un nom, un court descriptif, un lieu, une date de début, une heure de début, une date de fin, heure de fin, un nombre maximal de participants, une image qui n'est pas obligatoire et une liste d'invités. Quand l'utilisateur arrive sur la page pour créer son événement il atterrit sur la même page affichée précédemment. Mais la création de l'événement est un petit peu différente car il faut gérer la liste des invités. Quand l'utilisateur valide les données du formulaire, une fonction JavaScript asynchrone est appelée :

```
1 | formdata.append('guestlist', await GetGuestList());
```

Et permet d'appeler la modal qui va récupérer les utilisateurs pour les afficher ensuite :

```

// Récupère les invités
return fetch("../App/php/getGuestList.php", {
  method: 'POST',
  headers: {
    'Accept': 'application/json',
    'Content-Type': 'application/json'
  }
}).then(response => response.json())
  .then(async data => {
    let html = `<div><ul>`;

    $.each(data, (key, user) => [
      html += `<li>
        <label>
          <input type="checkbox" value="${user.idUser}" checked="checked">
          <span></span>
          <span>${user.pseudo}</span>
        </label>
      `;
    ]);

    html += `</ul></div>`;

    // Attend la validation de la modal par l'utilisateur et récupère les invités cochés
    guests = await Swal.fire({
      title: "Liste d'invités",
      html,
      showCancelButton: true,
      cancelButtonText: 'Annuler',
      confirmButtonText: 'Valider'
    }).then((result) => {

```

Et une fois la sélection validée les utilisateurs invités sont retournés dans un tableau :

```

      }).then((result) => {
        let modalGuest = [];
        // Récupère les case cochées de la modal
        let pathToLi = Swal.getContent().childNodes[0].childNodes[0].children;

        // Pour chaque <li>
        for(let i = 0; i < pathToLi.length; i++) {
          const checkbox = pathToLi[i].children[0].children[0];

          if (checkbox.checked == true) {
            modalGuest.push(checkbox.value)
          }
        }
        return modalGuest;
      });
      return guests;
    });
  });

```

## Inscription à un événement public

Lorsqu'un utilisateur s'inscrit à un événement, un call ajax qui envoie les données de l'événement est effectué, lorsque la page php reçoit les données il insère utilisateur dans la table *inscription* puis il envoie un mail et si l'envoie de celui-ci échoue il annule l'insertion de l'utilisateur dans la base de données.

```
try {
    DatabaseController::beginTransaction();

    $requestParticipation = DatabaseController::prepare($query);
    $requestParticipation->bindParam(':idUser', $idUser, PDO::PARAM_INT, 11);
    $requestParticipation->bindParam(':idEvent', $idEvent, PDO::PARAM_INT, 11);

    $requestParticipation->execute();

    if ($isParticipating == false) {
        if (SendMail($email, $mailMessage, $mailSubject) == false) {
            DatabaseController::rollBack();
            echo json_encode([
                'ReturnCode' => 1,
                'Error' => "Une erreur est survenue lors de l'envoie du mail."
            ]);
            exit();
        }
    }

    DatabaseController::commit();
}
```

## Inscription à un événement privé

Lorsqu'un utilisateur veut s'inscrire à un événement privé, il doit être invité à celui-ci et après il peut s'y inscrire (l'inscription se déroule comme montré précédemment).

# Plan de tests et tests

## Périmètre des tests

Pour WE GO, j'ai mis en place un protocole de test afin qu'un utilisateur utilisant soit Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge puisse naviguer convenablement sur le site.

## Environnement

Lors des tests du projet, j'ai utilisé les navigateurs :

- Mozilla Firefox 76.0.1 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909
- Google Chrome 81.0.4044.128 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909
- Microsoft Edge 81.0.416.72 (64bits) sur Windows 10 Éducation, Version 1909

## Scénarios

Les scénarios des tests sont détaillés afin que n'importe quelle personne puisse les exécuter. Pour rédiger mes scénarios, j'ai utilisé la **syntaxe de Gherkin**.

Nom	1.1 Crédation d'un nouveau compte (toutes les données, <b>données valides</b> )
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon nom <b>Hoarau</b> et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>Super2012</b> et je rentre mon numéro de téléphone <b>123 456 78 90</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je suis redirigé vers la page <b>Connexion</b> .
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Le compte a bien été crée.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Connexion</b> .
Statut	✓ OK

Nom	1.2 Création d'un nouveau compte (données obligatoires, données valides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je suis redirigé vers la page <b>Connexion</b> .
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Le compte a bien été crée.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Connexion</b> .
Statut	✓ OK

Nom	1.3 Création d'un nouveau compte (mots de passe différents, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>test</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je reste sur la page <b>Inscription</b>
Résultat obtenu	Un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte <b>Les deux mots de passe donnés ne sont pas les mêmes.</b> et je reste sur la page <b>Inscription</b> .
Statut	✓ OK

Nom	1.4 Création d'un nouveau compte (mots de passe ne correspondant pas à la règle, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> et que je rentre mon mot de passe <b>test</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>test</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je reste sur la page <b>Inscription</b>
Résultat obtenu	Un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte <b>Le mot de passe doit faire au moins 8 caractères et doit contenir au moins une majuscule et un chiffre.</b> et je reste sur la page <b>Inscription</b> .
Statut	✓ OK

Nom	1.5 Création d'un nouveau compte (pseudo déjà utilisé, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> alors qu'il est déjà utilisé sur le site et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon email <b>nicolas@gmail.com</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je reste sur la page <b>Inscription</b>
Résultat obtenu	Un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte <b>Ce pseudo est déjà utilisé.</b> et je reste sur la page <b>Inscription</b> .
Statut	✓ OK

Nom	1.6 Création d'un nouveau compte (email déjà utilisé, données invalides)
User Story	S.1 Inscription
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je ne possède pas de compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page d'inscription et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon prénom <b>Nicolas</b> et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> alors que cette adresse est déjà utilisée sur le site et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je rentre la confirmation de mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>INSCRIPTION</b> alors je reste sur la page <b>Inscription</b>
Résultat obtenu	Un message erreur apparaît au centre de la page avec le texte <b>Cette adresse mail est déjà utilisée.</b> et je reste sur la page <b>Inscription</b> .
Statut	✓ OK

Nom	2.1 Connexion à son compte (connexion avec adresse mail, données valides)
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>CONNEXION</b> alors je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Connexion réussi.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	2.2 Connexion à son compte (connexion avec pseudo, <b>données valides</b> )
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>CONNEXION</b> alors je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Connexion réussi.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	2.3 Connexion à son compte (connexion avec adresse mail ou pseudo, <b>données invalides</b> )
User Story	S.2 Connexion
Situation	Étant donné que je suis un utilisateur anonyme et que je possède un compte quand j'arrive sur la page d'accueil du site et que j'ouvre la page de connexion et que je rentre mon email <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> ou mon pseudo <b>Nicolas.hr</b> et que je rentre mon mot de passe <b>Spuer2012</b> au lieu de <b>Super2012</b> et que je clique sur le bouton <b>CONNEXION</b> alors je reste sur la page <b>Connexion</b> .
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>L'identifiant de connexion ou le mot de passe est faux.</b> et je reste sur la page <b>Connexion</b> .
Statut	✓ OK

Nom	3.1 Création d'un événement (événement public, données valides)
User Story	S.3 Création d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore quand j'arrive sur la page de création d'événements et que je rentre le nom de l'événement <b>Rentrée techniciens</b> et que je rentre un descriptif <b>C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021.</b> et que je rentre la localisation <b>10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy</b> et que je rentre une date de début <b>24.08.2020</b> et que rentre <b>9:00</b> en heure de début et que je rentre une date de fin <b>24.08.2020</b> et que je choisis <b>16:15</b> en heure de fin et que je choisis de mettre l'événement en <b>public</b> et que je choisis un maximum de <b>12</b> participants et que je choisis une image qu'il y a sur mon ordinateur et que je clique sur le bouton <b>CRÉER UN ÉVÉNEMENT</b> alors mon événement se créé avec les informations données et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b>.</p>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>L'événement "Rentrée techniciens" a bien été créé.</b> et je suis redirigé sur la page sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	3.2 Création d'un événement (événement public sans image, données valides)
User Story	S.3 Création d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore quand j'arrive sur la page de création d'événements et que je rentre le nom de l'événement <b>Rentrée techniciens</b> et que je rentre un descriptif <b>C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021.</b> et que je rentre la localisation <b>10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy</b> et que je rentre une date de début <b>24.08.2020</b> et que rentre <b>9:00</b> en heure de début et que je rentre une date de fin <b>24.08.2020</b> et que je choisis <b>16:15</b> en heure de fin et que je choisis de mettre l'événement en <b>public</b> et que je choisis un maximum de <b>12</b> invités et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton <b>CRÉER UN ÉVÉNEMENT</b> alors mon événement est créé avec une image par défaut et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b>.</p>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>L'événement "Rentrée techniciens" a bien été créé.</b> et je suis redirigé sur la page sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	3.3 Création d'un événement privé ( <b>données valides</b> )
User Story	S.3 Création d'un événement + S.4 Création de la liste des invités pour un événement privé
Situation	<p><b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore</i> <b>quand</b> j'arrive sur la page de création d'événements <i>et que je rentre le nom de l'événement <b>Mon anniversaire</b> et que je rentre un descriptif <b>C'est le groupe pour mon anniversaire.</b></i> <i>et que je rentre la localisation <b>Parc La Grange</b> et que je rentre une date de début <b>01.08.2020</b> et que je rentre <b>14:00</b> en heure de début et que je rentre une date de fin <b>02.08.2020</b> et que je rentre <b>02:00</b> en date de fin et que je choisis de mettre l'événement en <b>privé</b> et que je choisis un maximum de <b>3</b> invités et que je choisis une image et que je clique sur le bouton <b>CRÉER UN ÉVÉNEMENT</b> et une liste des utilisateurs apparaît et me permet de choisir les <b>3</b> invités de mon événement et je choisis mes invités <b>Jean</b>, <b>Albert</b> et <b>John</b> et je clique sur le bouton <b>INVITER</b> alors mon événement est créé avec l'image choisie et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b>.</i></p>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>L'événement "Mon anniversaire" a bien été créé.</b> et je suis redirigé sur la page sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	3.4 Création d'un événement privé sans image ( <b>données valides</b> )
User Story	S.3 Création d'un événement + S.4
Situation	<p><b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement que je veux créer n'existe pas encore</i> <b>quand</b> j'arrive sur la page de création d'événements <i>et que je rentre le nom de l'événement <b>Mon anniversaire</b> et que je rentre un descriptif <b>C'est le groupe pour mon anniversaire.</b></i> <i>et que je rentre la localisation <b>Parc La Grange</b> et que je rentre une date de début <b>01.08.2020</b> et que je rentre <b>14:00</b> en heure de début et que je rentre une date de fin <b>02.08.2020</b> et que je rentre <b>02:00</b> en date de fin et que je choisis de mettre l'événement en <b>privé</b> et que je choisis un maximum de <b>3</b> invités et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton <b>CRÉER UN ÉVÉNEMENT</b> et une liste des utilisateurs apparaît et me permet de choisir les <b>3</b> invités de mon événement et je choisis mes invités <b>Jean</b>, <b>Albert</b> et <b>John</b> et je clique sur le bouton <b>INVITER</b> alors mon événement est créé avec une image par défaut et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b>.</i></p>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>L'événement "Mon anniversaire" a bien été créé.</b> et je suis redirigé sur la page sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	3.5 Cr éation d'un événement (date, donn ées invalides)
User Story	S.3 Cr éation d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore quand j'arrive sur la page de création d'événements et que je rentre le nom de l'événement Rentrée techniciens et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021. et que je rentre la localisation 10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 24.08.2020 et que rentre 9:00 en heure de début et que je rentre une date de fin 09.05.2020 et que je choisis 16:15 en heure de fin et que je choisis de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 12 participants et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors je reste sur la page de création d'événements.</p>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au centre de la page avec le texte L'événement ne peut pas se terminer avant s'avoir commencé. et je reste sur la page Créer un événement.
Statut	✓ OK

Nom	3.6 Cr éation d'un événement (date, donn ées invalides)
User Story	S.3 Cr éation d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et que l'événement que je veux crée n'existe pas encore quand j'arrive sur la page de création d'événements et que je rentre le nom de l'événement Rentrée techniciens et que je rentre un descriptif C'est le jour de la rentrée pour les technicien ES 2020/2021. et que je rentre la localisation 10,Ch. Gérard de Ternier, 1213 Petit-Lancy et que je rentre une date de début 25.04.2020 et que rentre 9:00 en heure de début et que je rentre une date de fin 24.08.2020 et que je choisis 16:15 en heure de fin et que je choisis de mettre l'événement en public et que je choisis un maximum de 12 participants et que je ne choisis pas d'image et que je clique sur le bouton CRÉER UN ÉVÉNEMENT alors je reste sur la page de création d'événements.</p>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au centre de la page avec le texte L'événement ne peut pas commencer avant aujourd'hui. et je reste sur la page Créer un événement.
Statut	✓ OK

Nom	<b>4.1 Inscription à un événement ouvert (situation valides)</b>
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement Rentrée techniciens m'intéresse et n'est pas encore passé quand j'arrive sur la page Accueil et que je vois l'événement Rentrée techniciens et que je clique sur le bouton S'INSCRIRE alors un message de validation apparaît et la page est actualisé.</i>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "Rentrée techniciens"</b> et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	<b>4.2 Inscription à un événement ouvert depuis la page Gérer mes événements (situation valides)</b>
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement Rentrée techniciens m'intéresse et n'est pas encore passé quand j'arrive sur la page Gérer mes événements et que je vois l'événement Rentrée techniciens et que je clique sur le bouton S'INSCRIRE alors un message de validation apparaît et la page est actualisé.</i>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "Rentrée techniciens"</b> et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	<b>4.3 Inscription à un événement ouvert depuis la page d'information de l'événement (situation valides)</b>
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que l'événement Rentrée techniciens m'intéresse et n'est pas encore passé et que je clique sur celui-ci pour avoir plus d'informations quand j'arrive sur la page d'informations de l'événement et que je clique sur le bouton S'INSCRIRE alors un message de validation apparaît et la page est actualisé.</i>
Résultat obtenu	Un message de confirmation apparaît au centre de la page avec le texte <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "Rentrée techniciens"</b> et je suis redirigé sur la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	4.4 Inscription à un événement ouvert ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.5 Inscription à un événement ouvert
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur anonyme <i>et que</i> l'événement <b>Rentrée techniciens</b> m'intéresse <i>et n'est pas encore passé</i> <b>quand</b> j'arrive sur la page de l'événement <b>Rentrée techniciens</b> il n'y a pas de bouton pour m'inscrire à l'événement <b>alors</b> je ne peux pas m'inscrire à l'événement.
Résultat obtenu	Un message d'information apparaît en haut à droite avec le texte <b>Vous ne pouvez pas participer à l'événement sans être connecté</b> <i>et</i> je reste sur la page de l'événement.
Statut	✓ OK

Nom	5.1 Inscription à un événement privé ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.5 Inscription à un événement privé
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur anonyme <i>et que</i> l'événement <b>Mon anniversaire</b> m'intéresse <i>et n'est pas encore passé</i> <i>et que</i> je suis invité à l'événement <b>quand</b> je vais sur la page <b>Gérer mes événements</b> <i>et que</i> je vois l'événement <b>Mon anniversaire</b> dans la zone <b>Événements auxquels vous êtes invités</b> <i>et que</i> je clique sur le bouton <b>S'INSCRIRE</b> <b>alors</b> un message de validation apparaît <i>et</i> la page est actualisé.
Résultat obtenu	Un message d'information apparaît en haut à droite avec le texte <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "Mon anniversaire"</b> <i>et</i> je reste sur la page de l'événement.
Statut	✓ OK

Nom	6.1 Gestion des accès ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.18 Gestion des accès
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur anonyme <b>quand</b> que je visite le site <b>alors</b> je peux voir les événements publics qui sont à venir <i>et</i> je peux avoir la possibilité de me connecter <i>et</i> la possibilité de m'inscrire.
Résultat obtenu	Je peux voir les événements publics à venir ainsi que leur description <i>et</i> dans la barre de navigation je il y a les liens pour la page <b>Connexion</b> , la page <b>Inscription</b> et la page qui résume le but du site.

Nom	7.1 Affichage des événements sur la page <b>Accueil</b> ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.12 Affichage des événements
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur anonyme <b>quand</b> je suis sur la page <b>Accueil</b> <b>alors</b> je peux voir les événements publics qui sont à venir.
Résultat obtenu	Je suis sur la page <b>Accueil</b> <i>et</i> je peux voir les événements publics qui sont à venir.
Statut	✓ OK

Nom	7.2 Affichage des événements sur la page <b>Accueil</b> ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.12 Affichage des événements
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <b>quand</b> je suis sur la page <b>Accueil</b> <b>alors</b> je peux voir les événements publics qui sont à venir <i>et</i> les événements auxquels je suis inscrit <i>et</i> les événements privés auxquels je suis invité.
Résultat obtenu	Je suis sur la page <b>Accueil</b> <i>et</i> je peux voir les événements publics qui sont à venir <i>et</i> les événements auxquels je suis inscrit <i>et</i> les événements privés auxquels je suis invité.
Statut	✓ OK

Nom	8.1 Affichage des informations de l'événement ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.13 À propos de l'événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur anonyme <i>et</i> que je suis sur la page <b>Accueil</b> <i>et</i> que je suis intéressé par l'événement <b>Rentrée techniciens</b> <b>quand</b> je clique sur l'événement <i>et</i> que je suis redirigé la page de l'événement <b>alors</b> je peux voir les informations de l'événement.
Résultat obtenu	Je peux voir l'auteur de l'événement, sa description, son nombre maximal de personnes invitées, sa localisation, sa date de début <i>et</i> sa date de fin.
Statut	✓ OK

Nom	9.1 Validation par mail pour un événement public ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.7 Validation participation à un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté et je vais participer à l'événement <b>20km de Paris</b> quand je clique sur le bouton <b>S'INSCRIRE</b> alors un mail pour confirmer ma participation s'envoie.
Résultat obtenu	Je reçois un email qui confirme ma participation disant <b>Vous participez à l'événement "20km de Paris" prévu de 2020-10-11 10:00:00 à 2020-10-11 19:00:00.</b> à l'événement un message de validation apparaît en haut à droite disant <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "20km de Paris"</b>
Statut	✓ OK

Nom	9.2 Validation par mail pour un événement privé ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.7 Validation participation à un événement
Situation	Etant donné que je suis un utilisateur connecté et je vais participer à l'événement <b>Mon anniversaire</b> quand je clique sur le bouton <b>S'INSCRIRE</b> alors un mail pour confirmer ma participation s'envoie.
Résultat obtenu	Je reçois un email qui confirme ma participation disant <b>Vous participez à l'événement "Mon anniversaire" prévu de 2020-08-01 14:00:00 à 2020-08-02 02:00:00.</b> à l'événement un message de validation apparaît en haut à droite disant <b>Vous êtes bien inscrit à l'événement "20km de Paris"</b>
Statut	✓ OK

Nom	10.1 Mail de rappel pour la participation à un événement public ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.8 Rappel participation à un événement
Situation	Etant donné que je participe à l'événement <b>20km de Paris</b> et je suis la veille de l'événement quand j'ouvre ma boîte mail (adresse mail : <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> ) alors je retrouve un mail me rappelant que l'événement est le lendemain.
Résultat obtenu	Je retrouve un mail disant <b>N'oubliez pas que l'événement "20km de Paris" se déroule demain..</b>

Nom	10.2 Mail de rappel pour la participation à un événement privé ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.8 Rappel participation à un événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et</i> participant à l'événement <b>Mon anniversaire</b> <i>et</i> que je suis la veille de l'événement <b>quand</b> j'ouvre ma boîte mail (adresse mail : <b>nicolas.hr@eduge.ch</b> ) <b>alors</b> je retrouve un mail me rappelant que l'événement est le lendemain.
Résultat obtenu	La veille de l'événement, je reçois un mail disant <b>N'oubliez pas que l'événement "Mon anniversaire" se déroule demain..</b>
Statut	✓ OK

Nom	11.1 Suppression d'événement public sans participants ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.11 Suppression d'un événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et</i> ayant créée l'événement public <b>Rentrée techniciens</b> <i>et</i> n'ayant aucun participant <i>et</i> ne voulant plus faire cet événement <b>quand</b> je vais sur la page d'information de mon événement <i>et</i> que je clique sur le bouton <b>SUPPRIMER</b> , une fenêtre apparaît pour m'invitant à valider la suppression de mon événement <i>et</i> que je clique sur le bouton <b>valider</b> <b>alors</b> l'événement <b>Rentrée techniciens</b> est supprimé .
Résultat obtenu	Une fenêtre apparaît au milieu de l'écran me demandant <b>voulez-vous vraiment supprimer l'événement "Mon anniversaire" ?</b> <i>et</i> je clique sur le bouton <b>valider</b> <i>et</i> un message de validation apparaît au milieu de l'écran me disant <b>L'événement "Rentrée techniciens" est bien supprimé.</b>
Statut	✓ OK

Nom	11.2 Suppression d'événement privé sans participants ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.11 Suppression d'un événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et</i> ayant créée l'événement privé <b>Mon anniversaire</b> <i>et</i> n'ayant aucun participant <i>et</i> ne voulant plus faire cet événement <b>quand</b> je vais sur la page d'information de mon événement <i>et</i> que je clique sur le bouton <b>SUPPRIMER</b> , une fenêtre apparaît pour m'invitant à valider la suppression de mon événement <i>et</i> que je clique sur le bouton <b>valider</b> <b>alors</b> l'événement <b>Mon anniversaire</b> est supprimé .
Résultat obtenu	Une fenêtre apparaît au milieu de l'écran me demandant <b>voulez-vous vraiment supprimer l'événement "Mon anniversaire" ?</b> <i>et</i> je clique sur le bouton <b>valider</b> <i>et</i> un message de validation apparaît au milieu de l'écran me disant <b>L'événement "Mon anniversaire" est bien supprimé.</b>
Statut	✓ OK

Nom	11.3 Suppression d'événement public qui contient des participants ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.11 Suppression d'un événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et ayant créée l'événement public Rentrée techniciens et ayant 2 participants et ne voulant plus faire cet événement quand je vais sur la page d'information de mon événement alors je clique sur le bouton SUPPRIMER.</i>
Résultat obtenu	Une fenêtre apparaît au milieu de l'écran me disant <b>L'événement "Rentrée techniciens" ne peut être supprimé car il y a des participants.</b>
Statut	✓ OK

Nom	11.4 Suppression d'événement privé qui contient des participants ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.11 Suppression d'un événement
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et ayant créée l'événement privé Mon anniversaire et ayant 2 participants et ne voulant plus faire cet événement quand je vais sur la page d'information de mon événement alors je clique sur le bouton SUPPRIMER.</i>
Résultat obtenu	Une fenêtre apparaît au milieu de l'écran me disant <b>L'événement "Mon anniversaire" ne peut être supprimé car il y a des participants.</b>
Statut	✓ OK

Nom	12.1 Affichage de la page profile ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.14 Affichage de la page profil
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je vais sur la page Mon profile quand j'arrive sur la page de mon profile alors je peux voir les informations de mon profile.</i>
Résultat obtenu	Je peux voir le pseudo, le nom, le prénom, l'adresse mail, et le numéro de téléphone de mon compte.
Statut	✓ OK

Nom	13.1 Modification d'un événement public ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.10 Modification d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et ayant créé l'événement public <b>Rentrée techniciens</b> et ayant oublié le <b>t</b> de techniciens et que je clique sur l'événement <b>Rentrée techniciens</b> et que j'arrive sur la page de l'événement et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER</b> quand je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon événement</b> et que je modifie le titre de l'événement en <b>Rentrée techniciens</b> alors je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</p>
Résultat obtenu	Un message apparaît au milieu de l'écran disant <b>L'événement a bien été modifié.</b> et je suis redirigé sur la page d'information de l'événement <b>Rentrée techniciens</b> .
Statut	✓ OK

Nom	13.2 Modification d'un événement privé ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.10 Modification d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et ayant créé l'événement public <b>Mon anniversaire</b> et que je veux modifier la date de l'événement car je suis occupé à ce moment-là et je clique sur l'événement <b>Mon anniversaire</b> quand j'arrive sur la page de l'événement et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER</b> et je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon événement</b> et je saisis une nouvelle date de départ de l'événement <b>05.08.2020</b> alors je clique sur le bouton <b>VALIDER</b> et je suis redirigé sur la page d'information de mon événement.</p>
Résultat obtenu	Un message apparaît au milieu de l'écran disant <b>L'événement a bien été modifié.</b> et je suis redirigé sur la page d'information de l'événement <b>Mon anniversaire</b> .
Statut	✓ OK

Nom	13.3 Modification d'un événement privé ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.10 Modification d'un événement
Situation	<p>Etant donné que je suis un utilisateur connecté et ayant créé l'événement public <b>Mon anniversaire</b> et je veux modifier la date de l'événement car je suis occupé à ce moment-là et je clique sur l'événement <b>Mon anniversaire</b> quand j'arrive sur la page de l'événement et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER</b> et je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon événement</b> et je saisis une nouvelle date de départ de l'événement <b>05.08.2019</b> alors je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</p>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>L'événement ne peut pas commencer avant aujourd'hui.</b> et je reste sur la page de modification.
Statut	✓ OK

Nom	13.4 Modification d'un événement privé ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.10 Modification d'un événement
Situation	<p><b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et ayant créé l'événement public <b>Mon anniversaire</b></i> <i>et je veux modifier la date de l'événement car je suis occupé à ce moment-là et je clique sur l'événement <b>Mon anniversaire quand</b></i> j'arrive sur la page de l'événement <i>et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER</b> et je suis rédiger sur la page <b>Modifier mon événement</b> et je saisis une nouvelle date de départ de l'événement <b>05.08.2020</b> et que je saisis une nouvelle date de fin <b>04.08.2020 alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i></p>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>L'événement ne peut pas se terminer avant d'avoir commencé.</b> et je reste sur la page de modification.
Statut	✓ OK

Nom	14.1 Suppression du profile ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.16 Suppression du profil
Situation	<p><b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et n'ayant pas de participant à mes événements et que je veux supprimer mon profil et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation quand j'arrive sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>SUPPRIMER</b>, une fenêtre apparaît pour m'invitant à valider la suppression de mon profile et que je clique sur le bouton <b>Valider alors</b> mon profile est supprimé.</i></p>
Résultat obtenu	Un message de validation apparaît au milieu de l'écran disant <b>Votre compte à bien été supprimé.</b> et je suis déconnecté et je suis redirigé vers la page <b>Accueil</b> .
Statut	✓ OK

Nom	14.2 Suppression du profile ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.16 Suppression du profil
Situation	<p><b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et ayant pas de participant à mes événements et que je veux supprimer mon profil et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation quand j'arrive sur la page de mon profile alors que je clique sur le bouton <b>SUPPRIMER</b>.</i></p>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>Il ne doit pas avoir de participant à vos événements pour supprimer votre compte.</b> et je reste sur la page de mon profile.
Statut	✓ OK

Nom	15.1 Modification adresse mail de mon profile ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer d'adresse mail et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie l'adresse mail de mon compte en <b>nicohoarau74@gmail.com alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message apparaît au milieu de l'écran disant <b>Votre profile à bien été modifié.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Mon profile</b> .
Statut	✓ OK

Nom	15.2 Modification du pseudo de mon profile ( <b>situation valides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer de pseudo et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie le pseudo de mon compte en <b>Hoaraun alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message apparaît au milieu de l'écran disant <b>Votre profile à bien été modifié.</b> et je suis redirigé sur la page <b>Mon profile</b> .
Statut	✓ OK

Nom	15.3 Modification de l'adresse mail de mon profile ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer d'adresse mail et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie l'adresse mail de mon compte en <b>jean@jean.com alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>Cette adresse mail est déjà utilisée.</b> et je reste sur la page de modification de mon profile.
Statut	✓ OK

Nom	15.4 Modification de le pseudo de mon profile ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer de pseudo et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie le pseudo de mon compte en <b>Albert alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>Ce pseudo est déjà utilisé.</b> et je reste sur la page de modification de mon profile.
Statut	✓ OK

Nom	15.5 Modification du mot de passe de mon profile ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer de mot de passe et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie le mot de passe de mon compte en <b>poire alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>Le mot de passe doit faire au moins 8 caractères et doit contenir au moins une majuscule et un chiffre.</b> et je reste sur la page de modification de mon profile.
Statut	✓ OK

Nom	15.6 Modification du mot de passe différent de mon profile ( <b>situation invalides</b> )
User Story	S.15 Modification du profile
Situation	<b>Etant donné que</b> je suis un utilisateur connecté <i>et que je veux changer de mot de passe et que je clique sur <b>Mon profile</b> dans la barre de navigation et que je suis redirigé sur la page de mon profile et que je clique sur le bouton <b>MODIFIER quand</b> je suis redirigé sur la page <b>Modifier mon profile</b> et que je modifie le mot de passe de mon compte en <b>Super2020 et qu'en validation de mot de passe je mets Super2012 alors</b> je clique sur le bouton <b>VALIDER</b>.</i>
Résultat obtenu	Un message d'erreur apparaît au milieu de l'écran disant <b>Le mot de passe doit faire au moins 8 caractères et doit contenir au moins une majuscule et un chiffre.</b> et je reste sur la page de modification de mon profile.
Statut	✓ OK

## Suivis journaliers des tests

Numéro de test	J0 25.05.2020	J1 26.05.2020	J2 27.05.2020	J3 28.05.2020	J4 29.05.2020	J5 02.06.2020	J6 03.06.2020	J7 04.06.2020	J8 05.06.2020	J9 08.06.2020	J10 09.06.2020
1.1	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
1.2	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
1.3	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
1.4	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
1.5	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
1.6	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
2.1	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
2.2	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
2.3	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.1	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.2	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.3	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.4	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.5	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
3.6	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
4.1	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
4.2	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
4.3	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✗
4.4	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗
5.1	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗
6.1	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗
7.1	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗
7.2	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗
8.1	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✗
9.1	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✗
9.2	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✗
10.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗
10.2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗
11.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗
11.2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
11.3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗
11.4	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
12.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗
13.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
13.2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
13.3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
13.4	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
14.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
14.2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.4	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.5	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗
15.6	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✗

# Conclusion

---

## Difficultés rencontrées

J'ai eu quelques problèmes non bloquants lors de la réalisation du projet. Les problèmes principaux que j'ai rencontré sont les suivants :

- Lors de la réalisation du projet, j'ai eu du mal à suivre le planning que je me suis imposé car lorsque je réalisais les tâches je me suis rendu compte qu'il y avait des tâches importantes pour l'application qui était planifiée dans les derniers jours du projet.
- Lorsqu'on créait un événement privé, les données de la liste des invités s'envoyaient avant que la sélection des invités ne soit faite.
  - Pour corriger ce problème j'ai essayé de mettre le call ajax en *async: false*, mais le problème était toujours présent, ensuite j'ai essayé de chercher sur internet, mais je ne trouvais pas de solution à mon problème car SweetAlert2 est une librairie peu utilisée. Ne trouvant pas de solution j'ai parlé de mon problème à Tanguy Cavagna (un camarade de classe), et après plusieurs essais, on a compris trouvé comment résoudre le problème. Il fallait utiliser *fetch()* au lieu de *\$.ajax({})* parce avec un *fetch()* on peut faire en sorte que le code attende la réponse du l'appel asynchrone.
- Lorsqu'on s'inscrit à un événement, on reçoit un mail de confirmation. J'ai eu du mal à réaliser cette fonctionnalité car je n'ai pas beaucoup utilisé mail lors de ma formation.
  - J'ai réussi à faire l'envois de mail grâce à la théorie que PHPMailer m'a fournie.

## Variantes de solutions et choix

Lors de la réalisation du projet, plusieurs choix ont dû être faits concernant la manière de réaliser celui-ci. Avec du recul, je suis content des décisions que j'ai prises : elles m'ont permis de réaliser mon projet à terme, tout en prenant en compte la taille du projet et le temps à disposition. Les choix faits sont expliqués dans le journal de bord.

## Améliorations possibles

### Architecture technique

La structure de l'application actuelle est fonctionnelle, la partie interface est presque totalement séparée de la partie qui s'occupe du traitement du serveur. Cependant, quelques modifications pourraient être apportées si l'application venait à grandir.

Côté front-end (JavaScript), il serait nécessaire d'utiliser ESLint qui ferait en sorte d'optimiser mon code JavaScript car celui-ci contient un fichier qui se rapproche des 1000 lignes.

Côté back-end (PHP), il serait nécessaire d'ajouter à Composer la dépendances PHP\_CodeSniffer afin d'optimiser le code car actuellement l'application possède un fichier de plus de 1000 lignes.

### Fonctionnalités

L'application WEB actuelle correspond aux demandes du cahier des charges, mais je pense qu'il pourrait avoir autres fonctionnalités qui pourraient être ajoutées comme:

- Faire en sorte qu'on reçoive une notification lorsqu'on est invités à un événement.
- Pouvoir modifier un événement public en événement privé.
- Pouvoir avoir une photo de profile.
- Utiliser une API qui permettrait d'autocompléter la saisie d'un lieu.
- Lors de l'inscription, envoyer un token par mail pour valider l'inscription de l'utilisateur.

## Bilan personnel

J'ai bien aimé travailler sur WEGO car j'adore la programmation WEB et de plus c'est un des premiers projets que j'élabore de A à Z ce qui m'a fait apprendre pleins choses telles que l'envoie de mail depuis une application WEB ou même le fait de tenir un journal de bord afin de savoir les qui ont été bloquant.

## Remerciements

Je tiens à remercier:

- Mme Mota qui m'a donné la théorie pour rédiger une documentation complète et qui m'a aussi suivit durant tout mon TPI.
- Tanguy Cavagna avec qui j'ai j'ai partagé lors de la réalisation de mon TPI, ce qui m'a permis de penser différemment sur la rédaction de ma documentation ou sur la rédaction de mon code.

# Annexes

## Glossaire

### Termes métiers

Termes	Définition
Événement	Un événement est un lieu de rencontre avec les participants de celui-ci afin d'effectuer une action.
Événement privé	Un événement privé est un événement accessible que si on est invité à celui-ci.
Événement public	Un événement public est un événement où tout le monde peut y participer.
Utilisateur	Personne qui utilise WEGO et qui participe au minimum à un événement ou qui a créé au moins un événement.

### Termes techniques

Termes	Définition
Back-end	Partie d'une application qui concerne tout ce qui se passe côté serveur (par exemple: base de données, authentification...).
Front-end	Partie d'une application qui concerne tout ce qui se passe côté de l'utilisateur final (par exemple: l'apparence de l'application).
Librairies (ou bibliothèque)	Une brique logicielle externe au projet qui conçut pour être utilisé par d'autres développeurs.

## Sources

Lors du déroulement de mon projet, j'ai utilisé les sites WEB suivants afin de trouver de l'aide :

- La documentation officiel PHP : <https://www.php.net/>
- Le site de question/réponse StackOverflow : <https://stackoverflow.com/>
- La documentation de PHPMailer : <https://github.com/PHPMailer/PHPMailer>
- Le site de didacticiel le développement WEB : <https://www.w3schools.com/>

## Résumé TPI



Hoarau Nicolas - Juin 2020

École de métiers: CFPT Informatique, Petit-Lancy GE

Entreprise formatrice : Formation plein temps (en école)

**Situation de départ :** Dans le cadre du *Travail Pratique Individuel* (TPI), qui est l'examen qui valide mon CFC d'informaticien, j'ai dû réaliser, sur une durée de 88 heures (11 jours) et sur la base d'un énoncé imposé, une application WEB qui permet de gérer des événements publics ou privés. Les utilisateurs doivent pouvoir créer un compte et s'authentifier afin de pouvoir participer ou de pouvoir créer des événements publics ou privés. Dans l'application retrouve d'autres fonctionnalités comme le fait de devoir créer une liste d'invités lorsqu'on créer un événement privé et de pouvoir la modifier après la création de l'événement.

**Mise en œuvre :** Le projet a été réalisé en JavaScript pour le front-end et en PHP et MySQL côté serveur. Le style du site a été conçus de sorte qu'il soit UI Design. Toutes les données du site sont chargées via des requêtes AJAX. Afin de réaliser ce projet, la méthodologie en 6 étapes a été utilisée tout au long du projet afin d'organiser le travail. Les différents points du cahier des charges ont été transformés en *user stories* ce qui permet d'exprimer la fonctionnalité du point de vue des utilisateurs finaux. Il y a un protocole de tests précis qui a été élaboré afin de m'assurer que l'implémentation soit conforme aux demandes du cahier des charges, le protocole contient plusieurs scénarios à respecter afin de tester l'application de différentes manières. Un journal de bord a été rédigé quotidiennement lors du déroulement du projet afin de lister les imprévus, les problèmes rencontrés et les différents choix effectués.

**Résultats :** Les utilisateurs finaux ont à leur disposition une application web complète et qui est simple d'utilisation. Toutes les demandes du cahier des charges ont pu être complétées. La structure du site respecte la structure demandée dans le cahier des charges. Une documentation technique ainsi qu'une documentation utilisateur ont été rédigées.

## Énoncé