

# Nicolas Micuda Becker

## Étudiant en informatique

34 rue Claude Decaen  
75012 Paris  
07 71 64 56 15  
✉ nicolas.micuda@gmail.com  
Titulaire du Permis B  
Anglais B2+

### Cursus académique

- 2023–2026 **Licence Informatique – 3<sup>e</sup> année**, Université Paris 8 Vincennes, Saint-Denis
- **Programmation** : programmation graphique (GL4D, Three.js), programmation impérative (Python, C), programmation orientée objet (C++).
  - **Développement web** : HTML, CSS, JavaScript, bases de données (SQL).
  - **Systèmes** : utilisation de Linux, gestion de versions avec Git.
- 2023 **Baccalauréat général**, Lycée Saint-Pierre-Fourier, Paris, Spécialité Physique-Chimie / Mathématiques
- 2020–2023 **Lycée général**, Lycée Saint-Pierre-Fourier, Paris
- Spécialités : Physique, Mathématiques et SVT

### Projets Informatiques

- **Portfolio 3D Interactif** – Application web moderne
  - Développement avec **React**, **Next.js 15**, **TypeScript**, **Three.js** et **Tailwind CSS**.
  - Interface *responsive* avec animations 3D et transitions fluides (en cours de développement).
  - Architecture moderne : *App Router*, composants React optimisés, déploiement **Vercel**.
- **Huffman Compressor** – Compression de fichiers en **C**
  - Implémentation de l'algorithme de **Huffman** pour compresser des fichiers texte.
  - Utilisation d'*arbres binaires* et manipulation *bit-à-bit*.
- **Projet de vote sécurisé** – Librairie cryptographique
  - Implémentation d'une librairie cryptographique complète.
  - **Cryptosystème de Paillier**, **Cryptosystème RSA** et algorithme de *Zero-Knowledge Proof*.
- **Animation web 3D** – Animation web **Three.js**
  - Implémentation d'un *environnement 3D*, utilisation de modèles 3D et de textures.
  - Création d'un modèle 3D sur **Blender** au format **FBX**.

### Expériences professionnelles

- **Home To Home** – Agence immobilière
- **DSD Organisation** – Agence d'intérim
- **Salon playtime** – Responsable stockage

### Compétences

- |                   |   |
|-------------------|---|
| <u>Langages</u>   | Python, C, C++, JavaScript, HTML/CSS                    |
| <u>Graphiques</u> | Three.js, GL4D, Blender (modeling), notions de rendu 3D |
| <u>Outils</u>     | Git, Linux, L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X             |

### À propos de moi

- **LinkedIn** : [linkedin.com/nicolas-micuda-becker](https://linkedin.com/nicolas-micuda-becker)
- **GitHub** : [github.com/nicolas-micuda-becker](https://github.com/nicolas-micuda-becker)
- **Mon portfolio** : <https://nicolas-micuda.vercel.app/>