

ASPHALT *TYRE*

White Paper

07/01/2022



¿Qué es Asphalt Tyre?

Asphalt Tyre es un juego de carreras de vehículos con metodología de “Picadas”, tanto de motos y autos basado en Play to Earn, en donde los jugadores tendrán la oportunidad de ganar dinero compitiendo en diferentes carreras, y demostrando sus habilidades competitivas.

Las partes desarrolladas dentro del juego, son propiedades tanto de los players como los inversores a modo de NFTs. Por lo tanto, se puede ganar dinero ya sea jugando, como teniendo posesión de los mismos. Las carreras pueden ser gratuitas o pagas, esto dependerá de la clase a la que pertenezca el vehículo.

Por el momento, tenemos desarrollado nuestro ecosistema en la red de solana, por lo tanto, los métodos de cobranza y pago son a través de esta cripto. Pero tenemos pensado en el futuro poseer un Tokenomics propio, para usabilidad dentro de nuestro ecosistema con diversas funcionalidades, ya sea para token de gobernanza, como adquirir los distintos NFTs, o tener la posibilidad, tras retener cierta cantidad de tokenomics, a preventas exclusivas.

Visión

Nuestra visión es clara, crear el juego para que los jugadores tengan la posibilidad de divertirse jugando mientras ganan dinero, al igual que crear una economía sustentable dentro del mismo para que sea atractivo para personas que también deseen invertir, ya sea a través de ser dueños de los vehículos, circuitos o talleres.

Misión

Nosotros pretendemos ofrecer un universo de vehículos en donde puedan competir, tanto los jugadores y fanáticos de los autos o motos como los inversores, logrando la conectividad dentro del ecosistema de Asphalt Tyre.

¿Cómo se juega?

Asphalt Tyre, está basado en la picadas o arrancones de autos en una distancia de ¼ de milla o ½ milla, dependiendo el torneo que se esté disputando. El players tendrá que acelerar el vehículo, pasar los cambios de la manera más precisa posible, al igual que la utilización de recursos, como lo es el nitro (NO2). La idea es poder lograr que el jugador esté activamente jugando y gracias a sus habilidades dentro de la carrera pueda ganar, es decir cuanto mayor es el desempeño mayor van a ser las recompensas dentro de Asphalt Tyre.

Cada torneo contará con inscripciones de los Players o de la Escudería para poder participar, las tarifas varían según la pista a disputarse el torneo. Pongamos un Ejemplo, si los Vehículos de la clase “A” desean correr, deben hacerlo en sus pistas pertinentes y sus premios económicos y recompensas serán mayores, al igual que las inscripciones, aunque también las inscripciones pueden ser iguales a las de las Clase “F”, que es la última clase.

¿Qué es necesario para entrar?

Para entrar a jugar es necesario poseer al menos un NFTs de cualquier modelo de vehículo, para poder acceder a ciertas pistas y poder competir. Cada en NFTs pertenece a una categoría específica, y por lo tanto ese vehículo puede solo competir en los circuitos que permitan entrar esa categoría. Pongamos un ejemplo, si compramos un auto de clase “C”, no podrá competir con categorías de clase “A”, excepto que se adquieren mejoras en el “taller mecánico”, y gracias a estas puedan acceder a participar y competir en la clase “A”. Además las personas que no posean un NFTs de los vehículos, tendrán la oportunidad de acceder a Asphalt Tyre mediante la contratación de quienes sean dueños de las escuderías.

También al juego se puede acceder no solo como player sino también como inversor. ¿Cómo es posible? A Través de la compra de circuitos NFTs, él tendrá la potestad del circuito comprado y recibirá recompensas económicas por cada torneo que se dispute en él, al igual que porcentajes de publicidades que aparecen en su circuito.

También, estarán los Talleres Mecánicos, en donde los propietarios de los mismos equiparán a los players que deseen mejorar su vehículo para subir de clase, y por consecuencia mejorar el rendimiento del auto.

También podrán crear una “Escudería”, en el cual para acceder a poseer una, es necesario tener al menos 5 NFTs de los vehículos para formarlos, y así poder ser dueño de esta. El dueño podrá contratar players para su equipo y ofrecerles recompensas económicas por cada victoria lograda, al igual que el tendrá las respectivas comisiones por ser dueño de la “Escudería”.

En los talleres mecánicos los jugadores o las escuderías, deberán introducir sus vehículos dentro del mismo para obtener las mejoras. Habrá una cantidad limitada de talleres mecánicos en formato NFTs, dentro de los mismos los propietarios, al comprar el taller, se les otorgará una cantidad limitada de componentes de mejoras, que son el motor, turbo, carrocería, neumáticos, y transmisión. Al agotarse este stock, los propietarios deberán comprar más para renovar su inventario. Lo cual para el dueño del taller ya habrá obtenido ganancias económicas y así poder reponer el stock. Los players o las escuderías tendrán sus vehículos mejorados y podrán competir para mayores premios y recompensas. Los dueños del taller deberán comprar los NFTs de las mejoras y tendrán que venderlos en un rango de precio estipulado.

¿Cómo acceder a las mejoras?

Para acceder a realizar modificaciones es necesario realizar cierto número de carreras para poder comprar las mejoras. Cada mejora se representará a través de un NFTs, A continuación, se muestra las distintas condiciones y puntuación de FX, correspondientes a las mejoras a modo de ejemplo.

Mejoras	Cantidad de carreras obligatorias	FX que otorga
Motor 1	10	50
Motor 2	50	100
Motor 3	150	200
Motor 4	300	300
Motor 5	550	500

Mejoras	Cantidad de carreras obligatorias	FX que otorga
Turbo 1	15	35
Turbo 2	55	70
Turbo 3	160	120
Turbo 4	250	200
Turbo 5	350	320

Mejoras	Cantidad de carreras obligatorias	FX que otorga
Carrocería 1	10	20
Carrocería 2	50	50
Carrocería 3	150	80
Carrocería 4	200	110
Carrocería 5	550	150

Mejoras	Cantidad de carreras obligatorias	FX que otorga
Neumáticos 1	10	30
Neumáticos 2	25	40
Neumáticos 3	90	50
Neumáticos 4	150	70
Neumáticos 5	260	100

Mejoras	Cantidad de carreras obligatorias	FX que otorga
Transmisión 1	20	20
Transmisión 2	60	50
Transmisión 3	150	100
Transmisión 4	300	200
Transmisión 5	380	250

La configuración máxima que se puede obtener en este ejemplo es de 1320 FX más lo que ya está establecido en el auto. Asi mismo cabe mencionar existirán ediciones limitadas de las mejoras, ya sea recompensa por holdear, por lograr grandes victorias o en formato de airdrops.

Circuitos

Por otro lado, encontramos el Circuito, en donde se disputarán las carreras. Los circuitos contarán con una cantidad limitada. El Circuito será en formato NFTs también. Los propietarios podrán recaudar premios económicos a través de porcentajes por las disputas de torneos que se realicen en el mismo. A su vez tendrán la posibilidad de poseer publicidad dentro de su autódromo y generar aún más ganancias tanto para los propietarios como para los corredores. Además, existirá la modalidad de apuestas dentro de cada autódromo. Es decir que una persona “x” podrá apostar en la victoria de cierto vehículo con respecto a otro, logrando así obtener un mayor porcentaje económico de recaudación del torneo.

Como ya se viene mencionando los vehículos, son en formato de NFTs, eso quiere decir que ya poseen un valor económico por sí mismos, al igual que su implementación dentro del juego en donde podrán competir y ganar recompensas, tanto económicas como en formatos de NFTs. Por ejemplo, un players, gana una recompensa de componentes de mejoras, y este tiene la potestad de decidir si implementarlo para sí mismo, en la mejora del vehículo o para venderlo a un dueño del taller. En total los vehículos a ejecutarse en la primera season son de 5.000

La Escudería, para poseer una, es necesario contar con 5 NFTs, que pertenezcan al mismo rango, es decir que, si quiero armar una escudería con clase “A”, necesito poseer 5 NFTs de vehículos de la misma clase. Al poseer la escudería, puedo acceder a dos funcionalidades, la primera es jugar como players el mismo dueño o contratar players para que jueguen y obtengas ganancias para el equipo y luego serán divididas entre los propietarios de la escudería y los players. Así mismo los dueños de la escudería obtendrán descuentos en los talleres mecánicos y la posibilidad de poner publicidad tanto en la escudería como en los autos.

¿Cuáles son las clases existentes?

Las clases existentes serán seis, como se menciona al final de este párrafo. Los autos tendrán distintas puntuaciones de FX, ¿Que son los FX?, Los FX serán las puntuaciones de valor o características a mayores características, mayor será el rendimiento del vehículo.

Rookie	“Clase F”	FX 0-100
Tyre	“Clase E”	FX 101-300
Amateur	“Clase D”	FX 301-500
Future	“Clase C”	FX 501-700
Professional	“Clase B”	FX 701-900
Legendary	“Clase A”	FX 901+

Asphalt Tyre, y los primeros usuarios

Primeramente, vamos a contar con la salida de venta de una cantidad limitada de vehículos, en donde los jugadores o inversores que primero accedan a poseer estos vehículos, tendrán beneficios por holdearlos, ya sea en formato de airdrops o NFTs de regalo, que luego, si quisieran podrían venderlos en el Marketplace. Al igual que acceder a preventas exclusivas y descuentos en diversos NFTs, como un vehículo o componentes de mejora totalmente únicos. Los primeros en adquirir los vehículos de la primera season, serán únicos y por lo tanto su valor de NFTs en el futuro, aumentará.

Economía de los players en Asphalt Tyre

Los players para comenzar a jugar, deberán tener al menos un NFT, de cualquier vehículo. Luego de ello, tendrán dos caminos, el primero es vender el vehículo, en nuestro marketplace, o podrá utilizarlo para jugar y a su vez holdearlo por lo tanto obtendrá beneficios, dependiendo cual vehículo tenga, ya que dependiendo de su rareza tendrá la oportunidad de obtener preventas exclusivas, ya sea de vehículos, como componentes de mejoras.

Las categorías dentro del juego serán 6, como ya se ha mencionado las primeras 3 categorías, Rookie, Tyre y Amateur, pertenecerán a un tipo de economía dentro del Asphalt Tyre, en la cual desarrollaremos a continuación.

Nuestra economía va a estar sujeta a la criptomoneda de solana (SOL) o a nuestro propio tokenomics, todavía no hemos definido este aspecto, pero estamos trabajando para elegir la mejor alternativa económica con proyecciones a futuro. Creemos que trabajar minuciosamente en este aspecto es fundamental para el desarrollo de Asphalt Tyre. Sin embargo, tenemos resuelto lo siguiente, las tres primeras categorías se desarrollarán en modalidad de torneo, desde Octavos de final, o desde semifinal, en donde los players deberán sacar el ticket para poder asistir al torneo. Los que pasen la primera ronda, ya obtendrán ganancias con respecto a la compra del ticket, y cuantas más rondas avancen mayores beneficios obtendrán. Los que pierdan en la primera ronda no obtendrá tal beneficio, pero ellos tendrán el beneficio de la obtención del nitro(NO2), no para su propio uso, sino que estos serán para venderlos en el Marketplace, para las primeras 3 categorías, con un valor de venta máximo del ticket adquirido para participar del torneo. Pongamos un ejemplo, con valores ficticios.

La categoría Rookie, solo podrá comprar tickets de 5USD, el NO2 que obtendrán los perdedores podrá ser vendido como precio máximo, a las 3 primeras categorías por 5USD, ya que ese fue el valor del ticket. Y así obtendrán, luego de su venta, el valor del ticket y por lo tanto podrán inscribirse nuevamente sin gastar de más.

La categoría Tyre, será igual, pero podrá acceder a dos tipos de inscripciones las de 5USD y las de 10 USD.

Y la clase Amateur, podrá acceder a tres tipos de inscripciones, de 5USD, de 10USD y de 15USD.

Los Nitros (NO2), tiene como funcionalidad mejorar la potencia del vehículo en un lapso de tiempo determinado, Y hay tres tipos, según su valor, los NO2 más económicos serán de 1 segundo de duración, los otros dos se reparten en 2 segundos de duración y 3 segundos de duración. Los nitros solo pueden utilizarse una sola vez por carrera luego de expirar.

Por otro lado, las tres categorías principales, Future, Professional, y Legendary, también tendrán modalidad de compras de ticket para la participación del torneo. Desde el valor mínimo hasta las más caras inscripciones. Pero qué es lo que realmente, se diferencia de las primeras 3 primeras categorías, son las opciones de publicidades que habrá, ya sea en las pistas a disputarse o la colocación de publicidad dentro del vehículo, esto provocará obtener mayores beneficios económicos, e incluso hasta generar que la compra del ticket sea gratis y aun así obtener beneficios. También existirá la modalidad de apuestas, por lo tanto, generará otra fuente de rendimiento económico, para que los players o la escudería y el dueño de las pistas obtengan beneficios económicos.

Cabe mencionar que los que poseen vehículos de la clase Professional, o Legendary, tendrán la oportunidad de aparecer en eventos exclusivos, preventas exclusivas.

Las publicidades en los vehículos serán de manera gradual, los de la categoría Future tendrán solo como máximo 2 o 4 publicidades, dependiendo el vehículo; los de la categoría Professional tendrán 4 o 6 como máximas de publicidades en los vehículos; y la categoría Legendary, no contarán con un límite de publicidades.

¿Por qué decidimos implementar el juego en base a las propiedades de NTFs?

Porque tenemos la convicción, y además el presente nos acompaña en señalar la existencia de una nueva era de internet en donde distintos organismos son vinculados y relacionados para interactuar en un mundo totalmente digital, el llamado metaverso. Es por eso que tenemos que estar preparados para afrontar una nueva forma de conectarnos, por lo tanto, la utilización de NFTs están pensados además de su uso en Asphalt Tyre en el formato de “picadas”, relacionarlos en un periodo de tiempo a mediano plazo en donde puedan interactuar en un mundo virtual.