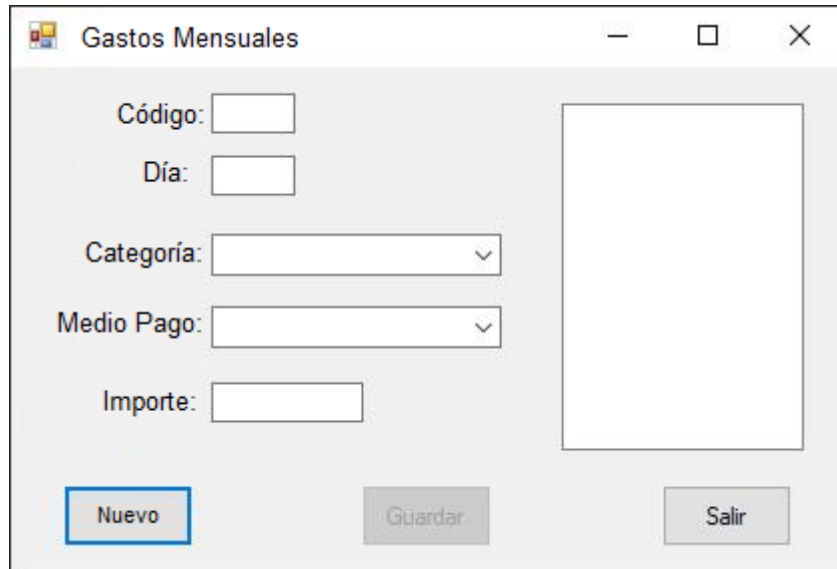


ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN I

Instancia: Recuperatorio – 28/06/2022

Caso de estudio:

Una familia requiere comenzar a gestionar la lista de gastos que realiza a lo largo de cada mes. Para ello usted dispone del siguiente diseño:



Para el desarrollo de esta funcionalidad deberá utilizar las tablas de la BD que se muestran a continuación:

<div> <div>dbo.Gastos</div> <div>Columns</div> <div> <div>codigo (PK, int, not null)</div> <div>dia (int, not null)</div> <div>categoria (int, not null)</div> <div>medioPago (int, not null)</div> <div>importe (float, not null)</div> </div> </div>	<div> <div>dbo.Categorias</div> <div>Columns</div> <div> <div>idCategoria (PK, int, not null)</div> <div>nombreCategoria (varchar(50), not null)</div> </div> </div>
--	--

Se adjunta la cadena de conexión de la BD:

"Data Source=138.99.7.66,1433;Initial Catalog=Familia;User ID=tup1_familia;Password=5@Tup1"

Su trabajo es codificar las líneas de código necesarias para garantizar la siguiente funcionalidad:

- El código de gasto se genera automáticamente y no debe ser editable.
- El día representa únicamente el número del día del mes. (entre 1 y 31)

- El combo categorías deberá permitir seleccionar solo los que están en la tabla correspondiente.
- El combo de Medio de pago: deberá mostrar de manera fija las opciones: 1-Efectivo, 2-Tarjeta o 3-Transferencia.
- La lista de gatos deberá actualizarse al momento de cargar el formulario y deberá permanecer deshabilitada visualizando código, día e importe de cada gasto.
- Al seleccionar la opción Nuevo, los campos se deberán inicializar y habilitar el botón Guardar.
- Deberá respetar el orden de navegación de los controles.
- Deberá validar los campos y los tipos permitidos según definición de tablas.
- Al seleccionar la opción Guardar se deberán grabar todos los datos validados, permitiendo la carga de un nuevo gasto en la BD, emitiendo un mensaje de éxito. Se actualizará la lista de gastos y deshabilitará el botón Guardar.
- Al seleccionar la opción Salir se deberá pedir confirmación del cierre del formulario.

Nota:

En el código del formulario indique CURSO – LEGAJO – APELLIDO – NOMBRE.

Teórico:

1. - Defina qué son las Propiedades de un objeto. Indicar cómo se definen en C#
2. - Indique las principales diferencias entre arreglos estáticos y objetos List para almacenar un conjunto de objetos.
3. - Indique para qué sirve y cuáles son las principales propiedades de un objeto SqlConnection.