|  |  |
| --- | --- |
| iconoCUPI2Proyecto Cupi2 | Estructuras de Programación Descripción |
| Ejercicio: | n2\_alquilerChivasRumberas |
| Autor: | Andrés Mauricio Arciniegas |
| Fecha: | Agosto de 2012 |

# Enunciado

Se desea construir una aplicación que permita administrar el alquiler de chivas rumberas para una empresa que ofrece este servicio. La empresa maneja cuatro chivas rumberas y de cada una de estos se conoce su nombre, su tamaño el cual puede ser: Pequeña, Mediana o Grande; el precio por hora, su disponibilidad, número de veces que ha sido alquilada y el valor recaudado por los préstamos realizados.

La empresa maneja una política de descuentos sobre el valor total del préstamo, los cuales dependen del tiempo de alquiler de una chiva rumbera. El descuento se maneja de la siguiente manera:

* Si el alquiler de un vehículo es menor o igual a 2 horas, no se aplica el descuento.
* Si el alquiler del vehículo se encuentra entre 3 y 6 horas, se aplica el 5% de descuento.
* Si el alquiler del vehículo se encuentra entre 7 y 12 horas, se aplica el 8% de descuento.
* Si el alquiler del vehículo se encuentra entre 13 y 24 horas, se aplica el 10% de descuento.
* Si el alquiler del vehículo es de 25 o más horas, se aplica el 15% de descuento.

Se requiere una aplicación que permita:

1. Alquilar una chiva rumbera. El usuario indica el vehículo que requiere, el número de horas que lo va a alquilar y se informa el valor real a pagar una vez el descuento ha sido aplicado.
2. Devolver una chiva rumbera a la empresa.
3. Mostrar la información detallada de cada chiva rumbera.
4. Mostrar algunas estadísticas de la empresa. Estas son: (a) Chiva rumbera más alquilada, (b) Chiva rumbera menos alquilada, (c) El dinero total recaudado
5. Reiniciar los datos de cada chiva rumbera

# Interfaz

