

**UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ FACULTAD DE
CIENCIAS INFORMATICAS**

ASIGNATURA:

Arquitectura del software

TEMA:

Catálogo de Videojuegos

Integrantes:

Sigifredo Nicolas Espinal Villasagua

John cristhian Vinces Cevallos

Jandry Josue Guanotuña Cuzco

CURSO:

“A”

PERIODO ACADÉMICO:

2024 (2)

Implementación del Catálogo de Videojuegos

1. Descripción General del Proyecto

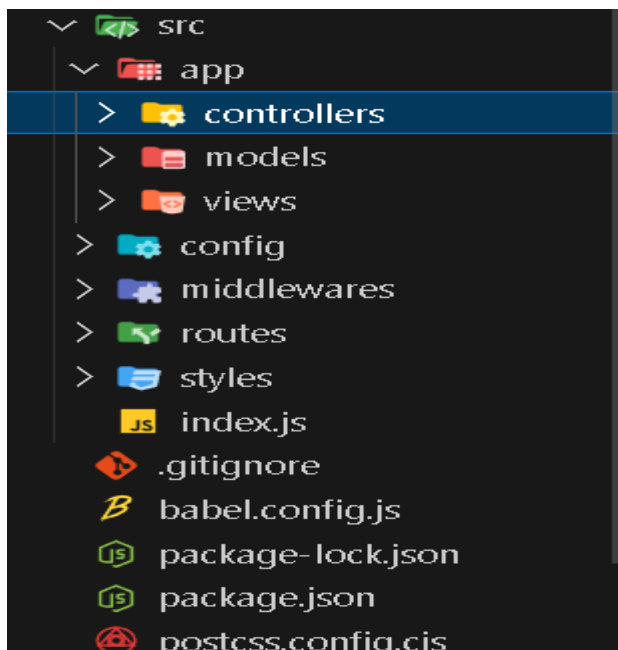
Este documento describe el proceso de creación y puesta en marcha de un catálogo en línea de videojuegos, diseñado para ofrecer a los usuarios la posibilidad de explorar y adquirir videojuegos. El catálogo cuenta con opciones de búsqueda y filtrado, además de detalles sobre cada título.

2. Tecnologías Empleadas

- **Frontend:** HTML, Tailwindcss, JavaScript
- **Backend:** Node.js utilizando Express
- **Base de Datos:** MySQL
- **Modelo:** MVC (Modelo-Vista-Controlador)

3. Organización del Proyecto

La disposición de las carpetas es la siguiente:



4. Proceso de Desarrollo del Catálogo Modelado de la Base de Datos

Se diseñó un modelo que representa los videojuegos, incluyendo los siguientes campos:

- **id**
- **nombre**
- **plataforma**
- **género**
- **imagen**
- **fecha de lanzamiento**
- **precio**
- **descripción**

Creación de las Vistas

Desarrollo del Controlador

Se implementaron controladores para gestionar las interacciones de los usuarios, tales como:

- **mostrarListaVideojuegos()**
- **filtrarVideojuegos()**
- **obtenerVideojuegos()**

Implementacion

Filtro:

Catálogo

Buscar videojuegos...

PC Acción Menos de \$20

Among Us
Plataforma: PC
Género: Acción
Precio: \$4.99
Fecha de lanzamiento: 15/11/2018
Un juego multijugador de deducción social y sabotaje.

Filtro

Busqueda:

Catálogo

Fortnite

Todas las plataformas Todos los géneros Todos los precios

Fortnite
Plataforma: PC
Género: Shooter
Precio: \$0.00
Fecha de lanzamiento: 20/7/2017
Un juego de disparos y supervivencia en modo battle royale.

busqueda

Funciones Implementadas

Las siguientes características se han implementado satisfactoriamente:

1. Lista de Videojuegos: Se presenta una lista con imagen, título, plataforma y precio.
2. Filtros: Los usuarios pueden seleccionar videojuegos según plataforma, género y rango de precios.
3. Función de Búsqueda: Los usuarios tienen la opción de buscar videojuegos específicos.

Las vistas fueron implementadas utilizando HTML y CSS. Se creó una página principal que muestra la lista de videojuegos

La implementación del catálogo de videojuegos se completó con éxito, logrando todos los objetivos establecidos al inicio del proyecto. Las funcionalidades de búsqueda y filtrado se integraron correctamente, mejorando la experiencia del usuario al explorar y adquirir videojuegos.