

Gamering

CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR

XXXXXX

MODALIDAD PRESENCIAL



Apartados

A continuación tienes los apartados para la memoria con sus descripciones orientativas:

o Integrantes y Abstract

Esto deberíais tenerlo de la Actividad 1

Chano

Hector

Nico

o Índice

Realiza el índice automático con la herramienta de word

o Introducción

Descripción de la idea (briefing) y motivaciones de la Actividad

Gamering es nuestra página en que facilitará a todos los usuarios amantes de los videojuegos a encontrar la mejor ofertas de los productos.

En este equipo siempre nos ha encantado los videojuegos, y sabemos que muchas veces gastamos tiempo en buscar los mejores precios en las tiendas digitales, así que decidimos desarrollar una aplicación web en el que dejará de dar tantas vueltas en buscar el mejor precio

o Gestión del proyecto

Metodología del proyecto, como se ha dividido las tareas y objetivos propuestos con el software de gestión tal y como aparece en la Actividad 2.

Objetivo 1: Agregaciones extras/pendientes	
1.1	[Héctor] Rastreador web python <i>CP1.1.1 - Cambiar del código establecido para la mostración de los precios (API) que anteriormente se ha usado en JavaScript</i>
1.2	Creación de página donde estará el listado de todas las ofertas que tengamos disponibles <i>CP1.2.1 - Una página aparte para que se vea todas las ofertas que podamos sacar de la API</i>
1.3	Redirección de las ofertas a las páginas de ofertas <i>CP1.3.1 - Que las ofertas que se muestran puedan llevar al usuario a la página de dicha oferta mencionada</i>
1.4	[Chano] Insertar barra de búsqueda <i>CP1.4.1 - Búsqueda de juegos a través de una barra para poder encontrar juegos de manera más tranquila.</i>
1.5	[Nico] Página Premium <i>CP1.5.1 - Terminar de crear la interfaz de la página Premium para mostrar los beneficios de ser miembro.</i>

Objetivo 2: Agregaciones extras/pendientes	
2.1	<p>[Chano] Terminar de gestionar el servidor local</p> <p><i>CP2.1.1 - En el semestre anterior, ha habido problemas a la hora de implementar un servidor de red local, no ha sido grave, pero ya que vamos a continuar, aprovechamos para intentar solucionar el problema</i></p>
2.2	<p>[Hector] Arreglar la base de datos si hay fallos</p> <p><i>CP2.2.1 - No se debería de hacer esta tarea, pero por si a raíz de un nuevo agregado en el proyecto, produce errores a la base de datos, está prevista para ser solucionada</i></p>
2.3	<p>Configurar la política de usuarios y premium</p> <p>Cp3.3.1 - Configurar los permisos de los usuarios que tienen el premium de los que no</p>
2.4	<p>Funcionalidad para móviles</p> <p><i>CP3.4.1 - Agarrar la versión actual del proyecto, que está originalmente construido para las versiones de ordenador, y adaptarlas para los móviles, así sea compatible con los usuarios que no tengan acceso a un ordenador y que no quieran un mal diseño de interfaz para los móviles</i></p>
Objetivo 3: Testeo	
3.1	<p>[Todos] Testear posibles fallas o errores</p> <p><i>CP3.1.1- Estar probando todas las posibilidades de estropear nuestra página, con el objetivo de mejorar</i></p>
3.2	<p>Probar su funcionalidad en dispositivos móviles</p> <p><i>CP3.2.1- Probar nuestra página en dispositivos móviles para comprobar si se ve bien</i></p>
3.3	<p>Introducir un usuario en la página</p> <p>CP3.3.1- Introducir un usuario de prueba donde verificará todo tipo de pruebas</p>

o Teoría

Marco teórico y todo aquello importante para entender el proyecto.

The screenshot shows the GAMERING website with a search bar containing 'Hollow Knight'. The main content area displays a grid of game deals. On the left, there is a featured section for 'Hollow Knight' with a description: '¡Forja tu propio camino en Hollow Knight! Una aventura épica a través de un vasto reino de insectos y héroes que se encuentra en ruinas. Explora cavernas tortuosas, combate contra criaturas corrompidas y entabla amistad con extraños insectos, todo en un estilo clásico en 2D dibujado'. To the right of this, there are several price comparisons for different platforms: 3.40€ (eneba), 13.59€ (Steam), 7.99€ (itch), 10.01€ (GOG), 9.99€ (gog.com), 14.99€ (Steam), 11.99€ (gb), and 13.39€ (Steam). A large yellow text overlay on the right says 'Listas de las ofertas disponibles'. The footer includes a game controller icon, links for 'Cookies', 'Termino y condiciones', 'Preguntas frecuentes', 'Política de privacidad', and 'Contacto', social media icons for Instagram, Facebook, and Twitter, and a 'Hazte Premium' button.

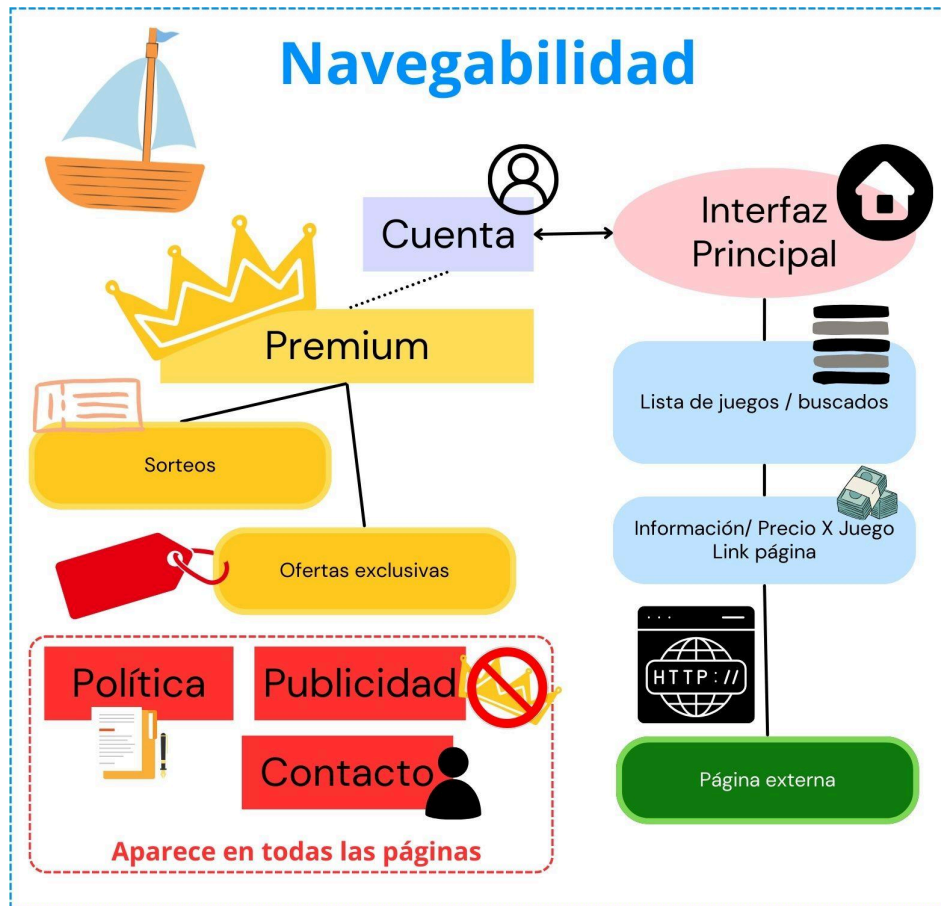
o Diseño y arquitectura

Tal y como se ha empezado en la Actividad 2 y se debe añadir la parte de:

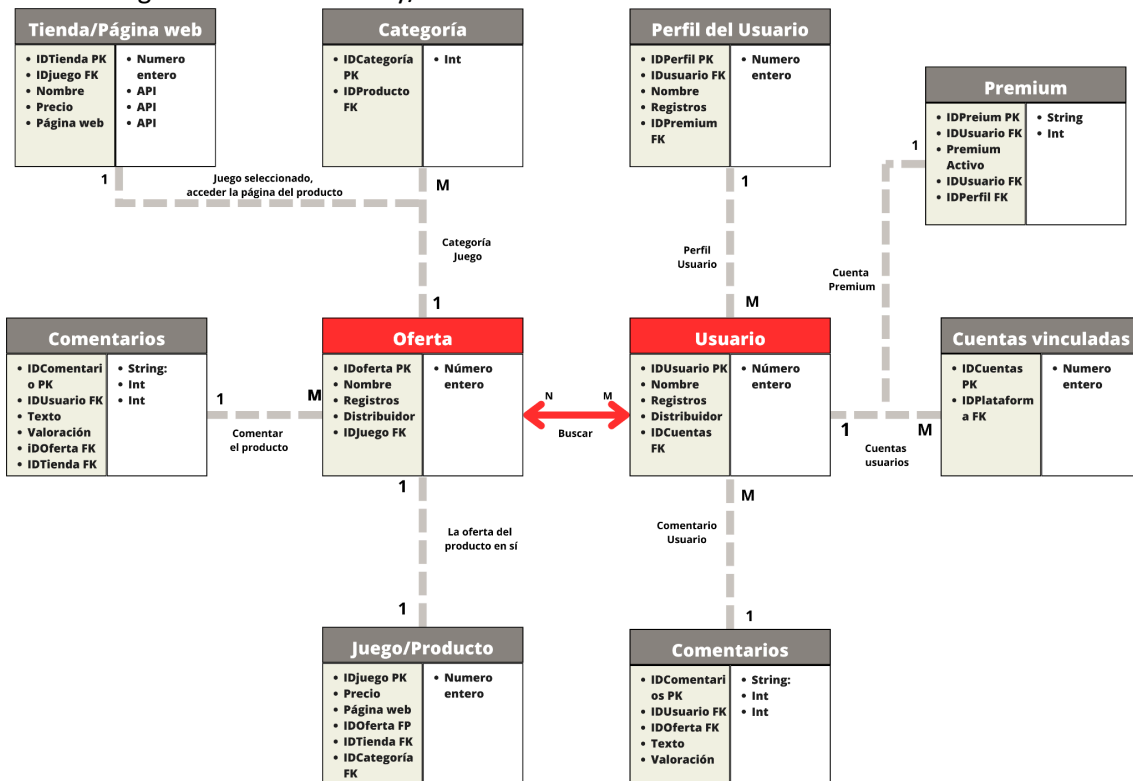
1. Componentes de la infraestructura tecnológica
2. Mockup



3. Navegabilidad



4. Perfiles de usuario: tipos de usuario y privilegios
los usuario premium tendrán una serie de privilegios pagando un euro mensual
5. Diagramas de relaciones y/o comunicación



o **Implantación (Instalación o *deployment*) del proyecto**

Guía paso a paso para la instalación y configuración del proyecto y/o implementación en el servidor.

-Esta parte se puede poner en un Gitbook o con un index.md del repositorio de Github

<https://github.com/Nicolas339/Game> todo el proyecto desde index i iniciar sesión o registrarse esta en este proyecto con su respectivo php o javascript

o **Guía usuario o documentación**

La guía de usuario tiene que explicar paso a paso cómo funciona la aplicación y el flujo de la app. Esta parte se puede poner en un Gitbook también.

GUÍA DE USUARIO

o **Conclusiones**

¿Qué has aprendido? ¿Has cumplido las expectativas que tenías al principio? ¿Te ha costado el proyecto? ¿Has estado motivado o ha habido algo que se ha interpuesto? ¿Qué errores has cometido y cómo los has superado?

Nicolàs: Ahora mismo el proyecto le falta algunas mejoras para tener todo lo que le falta pero en lo que nos está dando problemas es en la api por que muchas veces falla y nos está dando guerra pero la idea del proyecto está en su mayoría en buena dirección.

Chano: Las expectativas son muy variadas, si bien los profesores no me permiten cosas que me gustaría mantener, si es cierto que me alegra de lograr los objetivos

Hector: Las expectativas aunque variadas me han dado la oportunidad de probarme a mí mismo y sobre mis habilidades además de mis ganas de superar retos

Anexos:

- o Anexo 1. Enlaces: Github, video demostración, presentación power point (esta última solamente depende del tipo de proyecto)
- o Anexo 2. IPOP
- o Anexo 3. Plan empresa
 - Análisis de mercado
 - Puesta en marcha de la empresa
 - Business model canvas
 - Marketing
 - Finanzas
- o Anexo 4. Acuerdo de equipo
- o Anexo 5. ...