

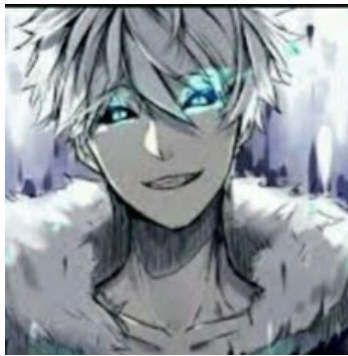
Memoria de Gaming

Integrantes:



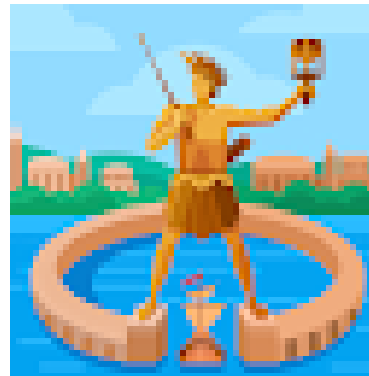
Chano

Roles:
Desarrollador Frontend y
Agente de Marketing



Héctor

Roles:
Desarrollador de APIs y
Backend



Nicolàs

Roles:
Desarrollador de Firebase y
Apoyo creativo

Abstracto:

"Descubre las mejores ofertas de videojuegos en un solo lugar. Nuestra plataforma te ofrece descuentos exclusivos, promociones y análisis detallados. Navega fácilmente, compara precios y recibe notificaciones personalizadas. ¡Sumérgete en el mundo de los juegos con experiencias excepcionales a precios irresistibles!"

Índice

o Introducción	2
o Gestión del proyecto	2
o Teoría	4
o Diseño y arquitectura	4
1. Componentes de la infraestructura tecnológica	4
2. Mockup	5
3. Navegabilidad	6
Perfiles de usuario: tipos de usuario y privilegios	6
Diagramas de relaciones y/o comunicación	7
o Implantación (Instalación o deployment) del proyecto	7
o Guía usuario o documentación	7
o Conclusiones	7

o Índice

o Introducción

Gamering es nuestra página en que facilitará a todos los usuarios amantes de los videojuegos a encontrar la mejor ofertas de los productos.

En este equipo siempre nos ha encantado los videojuegos, y sabemos que muchas veces gastamos tiempo en buscar los mejores precios en las tiendas digitales, así que decidimos desarrollar una aplicación web en la que dejará de dar tantas vueltas en buscar el mejor precio dándolo así una navegación de lo más cómoda al usuario.

o Gestión del proyecto

Objetivo 1: Agregaciones extras/pendientes	
1.1	<p>[Héctor] Rastreador web python</p> <p><i>CP1.1.1 - Cambiar del código establecido para la mostración de los precios (API) que anteriormente se ha usado en JavaScript</i></p>
1.2	<p>Creación de página donde estará el listado de todas las ofertas que tengamos disponibles</p> <p><i>CP1.2.1 - Una página aparte para que se vea todas las ofertas que podamos sacar de la API</i></p>
1.3	<p>Redirección de las ofertas a las páginas de ofertas</p> <p><i>CP1.3.1 - Que las ofertas que se muestran puedan llevar al usuario a la página de dicha oferta mencionada</i></p>
1.4	<p>[Chano] Insertar barra de búsqueda</p> <p><i>CP1.4.1 - Búsqueda de juegos a través de una barra para poder encontrar juegos de manera más tranquila.</i></p>
1.5	<p>[Nico] Página Premium</p> <p><i>CP1.5.1 - Terminar de crear la interfaz de la página Premium para mostrar los beneficios de ser miembro.</i></p>

Objetivo 2: Agregaciones extras/pendientes	
2.1	<p>[Chano] Terminar de gestionar el servidor local</p> <p><i>CP2.1.1 - En el semestre anterior, ha habido problemas a la hora de implementar un servidor de red local, no ha sido grave, pero ya que vamos a continuar, aprovechamos para intentar solucionar el problema</i></p>
2.2	<p>[Hector] Arreglar la base de datos si hay fallos</p> <p><i>CP2.2.1 - No se debería de hacer esta tarea, pero por si a raíz de un nuevo agregado en el proyecto, produce errores a la base de datos, está prevista para ser solucionada</i></p>
2.3	<p>Configurar la política de usuarios y premium</p> <p><i>Cp3.3.1 - Configurar los permisos de los usuarios que tienen el premium de los que no</i></p>
2.4	<p>Funcionalidad para móviles</p> <p><i>CP3.4.1 - Agarrar la versión actual del proyecto, que está originalmente construido para las versiones de ordenador, y adaptarlas para los móviles, así sea compatible con los usuarios que no tengan acceso a un ordenador y que no quieran un mal diseño de interfaz para los móviles</i></p>

Objetivo 3: Testeo	
3.1	<p>[Todos] Testear posibles fallas o errores</p> <p><i>CP3.1.1- Estar probando todas las posibilidades de estropear nuestra página, con el objetivo de mejorar</i></p>
3.2	<p>Probar su funcionalidad en dispositivos móviles</p> <p><i>CP3.2.1- Probar nuestra página en dispositivos móviles para comprobar si se ve bien</i></p>
3.3	<p>Introducir un usuario en la página</p> <p><i>CP3.3.1- Introducir un usuario de prueba donde verificará todo tipo de pruebas</i></p>

○ Teoría

HTML/CSS/JavaScript: Lenguajes de Desarrollo básicas para la integración para nuestra página: Interfaz, Decorado y Programación de funciones:

- **HTML:** Creación de las páginas web, por decirlo así, creación de las bases de las páginas de nuestro proyecto
- **CSS:** Propuestas de diseño para las páginas, para darle un toque atractivo y que no se vea obsoleto, para destacar del resto de las páginas.
- **JavaScript:** Creación de programación para implementación de acciones, ejemplos: Muestras de las APIs, animaciones, etc.
- **API:** Es un conjunto de funciones y procedimientos que permite integrar sistemas, permitiendo que sus funcionalidades puedan ser reutilizadas por otras aplicaciones o software. La usaremos como fuente de información en nuestra página, como un base de datos externa:

CheapShark (Posible cambio de API)

Rawg.io

- **PHP:** PHP es un lenguaje de programación interpretado del lado del servidor y de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web. La usaremos como estructura básica para programar el guardado de los datos de nuestros usuarios. Como un programación de guardado de datos
- **Apache/MYSQL:** Es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix, Microsoft Windows, Macintosh, etc. Nosotros la usaremos para el MySQL, para el servidor web de base de datos.
- **Python:** Python es un lenguaje de programación usado para aplicaciones web. Lo utilizaremos para poder extraer datos usando el web-crawler
- **Web-crawler:** Algoritmo para analizar código de una página web y extraer una información en concreto
- **Xampp:** Xampp es un paquete de software libre que consiste en una gestión de base de datos. Utilizaremos el xampp como nuestro servidor de base de datos, que estará relacionada directamente con el php mencionado anteriormente.
- **Bootstrap:** Bootstrap es una biblioteca multiplataforma para el diseño de aplicaciones web. Usaremos bootstrap como una biblioteca de diseño para la página web

- Diseño y arquitectura

1. Componentes de la infraestructura tecnológica

Componente de sistema	Tecnología o framework (elige de la lista o añade el que vayas a utilizar)	Versión	Puerto(s)	Descripción de uso o requisitos	Documentación o info adicional
Libre	Libre	Libre	no	Nuestro software al ser libre damos la libertad que nuestros usuarios puedan estudiarlo y mejorarlo	
Interfaz de usuario (Frontend)	Visual Studio	17.9.2	TCP 4024	Utilizaremos el visual Studio al momento de crear la página web al poder utilizar el HTML, CSS y el Javascript	<u>Visual studio</u>
Lógica de negocio (Backend)	HTML,CSS, Javascript, PHP, Python	Java, HTML,CSS, Javascript, PHP, Python	TCP 4024	Al ser una página web principalmente utilizaremos el html, css y javascript..., también utilizaremos java para la base de datos	<u>Java</u> <u>Python</u> <u>Web-crawler</u>

Servidor web	<i>Apache</i>	Apache	HTTP puerto 80	Utilizaremos Apache al ser un servidor de código libre y gratuito además de poder ser usada para varios navegadores	<u>Apache</u>
Base de datos	<i>Firebase</i>	v13.4.0	3306/3307	Usaremos el firebase para almacenar todos los datos de los usuarios que quieran registrarse en nuestra página	<u>Firebase</u>

1.- Hardware:

Servidores: Equipos que almacenan, procesan y sirven datos y aplicaciones a través de una red.

Redes: Componentes que permiten la comunicación y transferencia de datos entre dispositivos, como routers, switches y cables.

Dispositivos de almacenamiento: Unidades como discos duros, SSDs o sistemas de almacenamiento en red (NAS) para guardar y acceder a datos.

2.- Software:

Sistemas operativos: Plataformas que gestionan recursos de hardware y proporcionan servicios a las aplicaciones.

3.- Almacenamiento de datos:

Bases de datos: Sistemas que almacenan y gestionan datos de manera estructurada para su fácil recuperación y manipulación.

4.- Desarrollo de software:

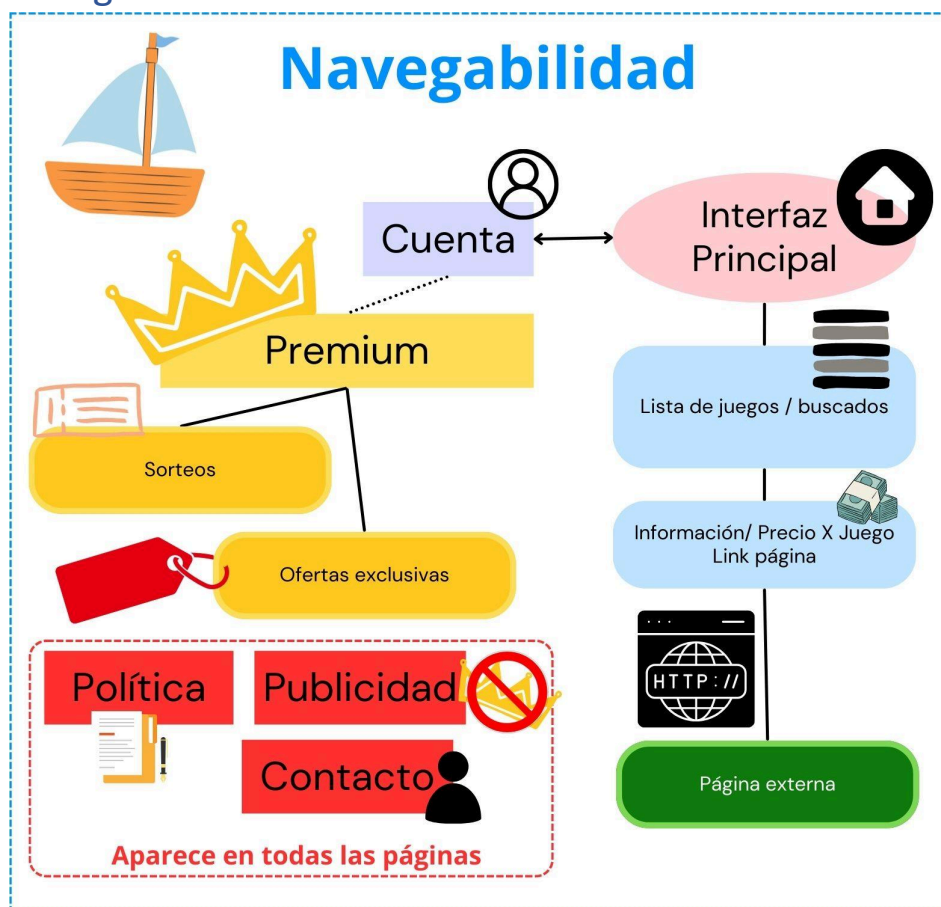
Entornos de desarrollo: Herramientas que facilitan la creación, prueba y despliegue de aplicaciones.

2. Mockup





3. Navegabilidad



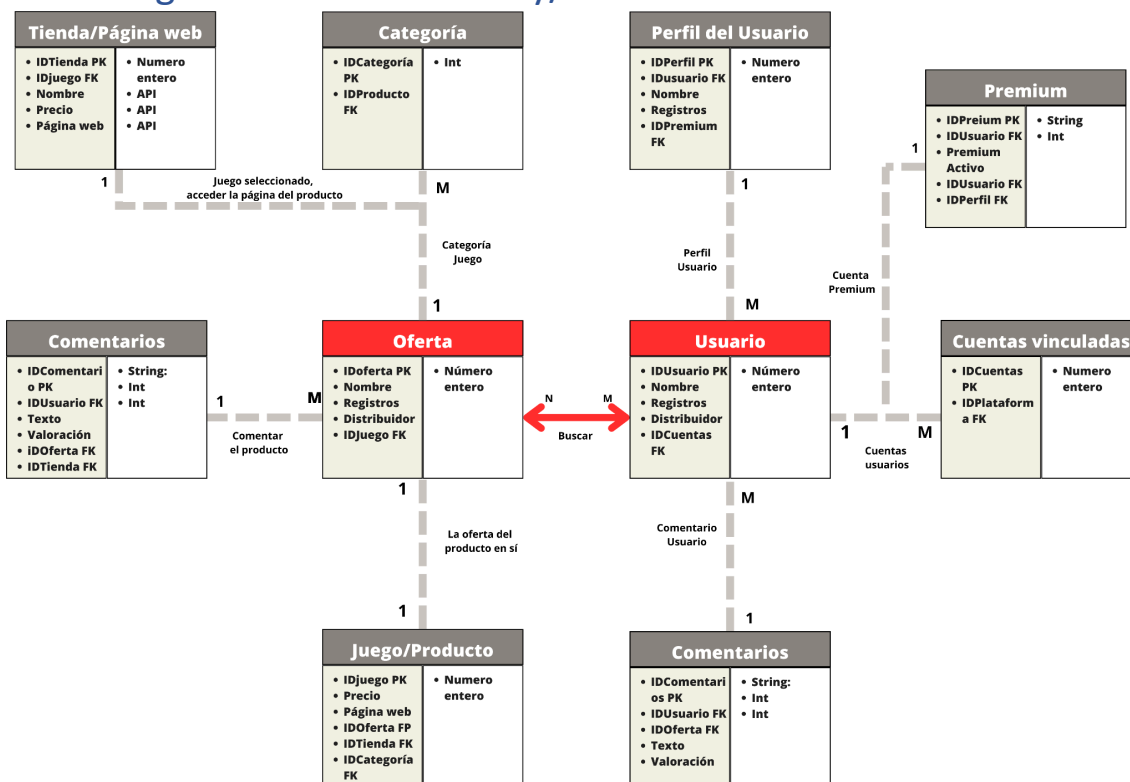
Perfiles de usuario: tipos de usuario y privilegios

Usuario Cliente: Usuario visitante de la página, podrá acceder a las ofertas que ofrece la API, además de una navegabilidad como enseñado en el punto anterior

Usuario Cliente Premium: Tendrá las mismas cualidades que un Usuario Cliente normal, pero con el beneficio de no contar con publicidad, y acceso a nuestras ofertas exclusivas (Si la app tiene éxito), requiere pagar 1€/mes para acceder al plan premium

Usuario Administrador: Acceso para los desarrolladores, tienen acceso a la API, modificaciones de la página, etc.

Diagramas de relaciones y/o comunicación



○ Implantación (Instalación o *deployment*) del proyecto

todo el proyecto desde index i iniciar sesión o registrarse esta en este proyecto con su respectivo php o javascript

○ Guía usuario o documentación

GUÍA DE USUARIO

○ Conclusiones

Nicolàs: Ahora mismo el proyecto le falta algunas mejoras para tener todo lo que le falta pero en lo que nos está dando problemas es en la api por que muchas veces falla y nos está dando guerra pero la idea del proyecto está en su mayoría en buena dirección.

Chano: Las expectativas son muy variadas, si bien los profesores no me permiten cosas que me gustaría mantener, si es cierto que me alegra de lograr los objetivos que nos propusimos en un principio

Héctor: Las expectativas aunque variadas me han dado la oportunidad de probarme a mí mismo y sobre mis habilidades además de mis ganas de superar retos

Anexos:

- **Anexo 1.** Enlaces: Github, video demostración, presentación power point (esta última solamente depende del tipo de proyecto)

GITHUB

- **Anexo 2.** IPOPOP

Ipop

- **Anexo 3.** Plan empresa
 - Análisis de mercado
 - Puesta en marcha de la empresa
 - Business model canvas
 - Marketing
 - Finanzas

Plan empresa

- Anexo 4. Acuerdo de equipo

TRELLO