Algorithmique

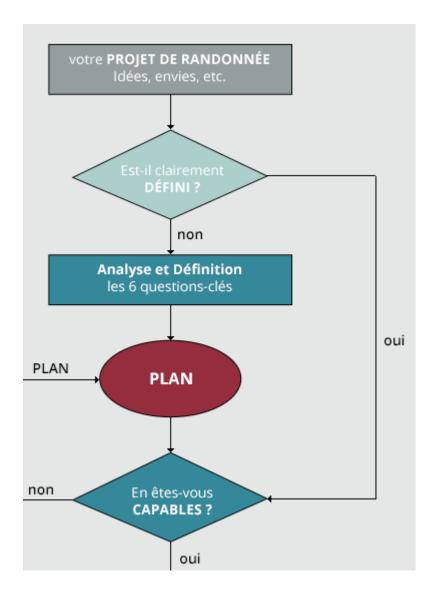
Module 3 - Les instructions conditionnelles

Objectifs

- Comprendre le principe des instructions conditionnelles
- Savoir utiliser les structures conditionnelles
- Appréhender des algorithmes de plus grande taille

Introduction





Le test Si: forme simple

```
Si condition_booléenne Alors
       suite_d_instructions
FSi
  Si la condition_booléenne vaut VRAI alors la suite_d_instructions est exécutée
     Exemple
age <- saisir("Quel est votre âge ?")
Si age ≥ 18 Alors
       écrire ("Vous êtes majeur!")
FSi
```

TD : Algorithme de météo

• Écrire un algorithme qui affiche « risque de verglas » si la température saisie est inférieure à 2° C

TD: Algorithme de météo

```
# Demande à l'utilisateur de saisir la température et affiche une info
Variable temperature : entier
Constante LIMITE_VERGLAS : entier <- 2
Début

temperature <- saisir("Entrez la température : ")
Si temperature < LIMITE_VERGLAS Alors
écrire("Risque de verglas")
FSi
Fin
```

Le test Si: forme double

```
Si condition_booléenne Alors
suite_d_instructions

Sinon
autres_instructions

FSi
```

• Si la condition_booléenne vaut VRAI alors la suite_d_instructions est exécutée, dans le cas contraire ce sont les autres_instructions qui sont exécutées.

Le test Si: forme double

```
    Exemple
    age <- saisir("Quel est votre âge ? ")</li>
    Si age ≥ 18 Alors
        écrire("Vous êtes majeur !")
    Sinon
        écrire("Vous êtes mineur !")
    FSi
```

TD: Algorithme de météo (version 2)

Température t	Message
t < 2	Risque de verglas
2 ≤ t < 15	C'est pas chaud
15 ≤ t < 30	Bonne température
t ≥ 30	Trop chaud!

TD: Algorithme de météo (version 2)

```
Algo risqueVerglasV2
# Saisit la température et affiche une info
Variable temperature : entier
Constante LIMITE VERGLAS: entier <- 2
Constante LIMITE_FROID : entier <- 15
Constante LIMITE_BIEN : entier <- 30
Début
    temperature <- saisir("Entrez la température : ")
    Si temperature < LIMITE_VERGLAS Alors
        écrire ("Risque de verglas")
    Sinon
        Si temperature < LIMITE_FROID Alors
            écrire("Ce n'est pas chaud")
        Sinon
            Si temperature < LIMITE_BIEN Alors
                écrire ("Bonne température")
            Sinon
                écrire ("Trop chaud !")
            FSi
        FSi
    FSi
Fin
```

Le test Selon

Selon variable

```
cas valeurs : instructions
```

cas autres_valeurs : instructions

cas encore_autres_valeurs : instructions

• • •

autre: instructions

FSelon

L'instruction Selon permet de faciliter l'écriture s'il y a plus de deux choix

Le test Selon

```
Exemple
Selon route
cas "en ville": vmax <- 50</li>
cas "hors agglo": vmax <- 90</li>
cas "autoroute": vmax <- 130</li>
FSelon
```

```
Equivalent avec des Si:
Si route = "en ville" Alors
        vmax <- 50
Sinon
        Si route = "hors agglo" Alors
                vmax <- 90
        Sinon
                Si route = "autoroute" Alors
                        vmax <- 130
                FSi
        FSi
FSi
```

TD: Le nom du mois

• Écrire le nom du mois en toutes lettres en fonction de son numéro (saisi par l'utilisateur)

TD: Le nom du mois

```
Algo nomDuMois
# Demande la saisie d'un numéro de mois et affiche le nom du mois
Variable numMois: entier
Début
    numMois <- saisir("Entrez le numéro du mois : ")
    Selon numMois
        cas 1 : écrire ("Janvier")
        cas 2 : écrire("Février")
        cas 3 : écrire("Mars")
        cas 4 : écrire ("Avril")
        cas 10 : écrire ("Octobre")
        cas 11 : écrire ("Novembre")
        cas 12 : écrire ("Décembre")
        autre : écrire("Saisie Incorrecte")
    FSelon
Fin
```

TD: Temps de cuisson

- Afficher le temps de cuisson d'une viande en fonction du type de la viande, du mode de cuisson et du poids de la viande
 - Pour cuire 500 grammes de bœuf, il faut
 - 10 minutes si on le veut BLEU
 - 17 minutes si on le veut A POINT
 - 25 minutes si on le veut BIEN CUIT
 - Pour cuire 400 grammes d'agneau, il faut
 - 15 minutes si on le veut BLEU
 - 25 minutes si on le veut A POINT
 - 40 minutes si on le veut BIEN CUIT
 - Le temps de cuisson est proportionnel au poids
 - Le résultat est affiché en secondes

TD: Temps de cuisson

```
Algo Cuisson
# Indique le temps de cuisson
Variable viande : entier
                                            Variable cuisson: entier
                                            Variable coefficient : réel
Variable poids : entier
Constante BOEUF : entier <- 1
                                            Constante AGNEAU: entier <- 2
Constante BLEU: entier <- 1
                                            Constante A POINT : entier <- 2
Constante BIEN_CUIT : entier <- 3
                                            Constante UNE MINUTE: entier <- 60
Constante BLEU_B : réel <- 10/500
                                            Constante BLEU_A : réel <- 15/400
Constante A PT B : réel <- 17/500
                                            Constante A PT A : réel <- 25/400
Constante B_CU_B : réel <- 25/500
                                            Constante B_CU_A : réel <- 40/400
Début
    écrire ("Viande?")
                                                # Choix du type de viande
                                                                                                    Viande?
    écrire (BOEUF & " – Bœuf")
                                                                                                    1 - Bœuf
    écrire (AGNEAU & " – Agneau")
                                                                                                    2 – Agneau
    viande <- saisir()</pre>
    écrire("Cuisson?")
                                                # Choix du type de cuisson
    écrire (BLEU & " – Bleu")
    écrire (A_POINT & " - A point")
    écrire (BIEN_CUIT & " - Bien cuit")
    cuisson <- saisir()
    poids <- saisir("Poids en gramme ?")</pre>
                                                # Choix du poids de la viande
```

TD: Temps de cuisson

```
Si viande = BOEUF Alors
       Selon cuisson
           cas BLEU: coefficient <- BLEU B
           cas A_POINT : coefficient <- A_PT_B
           autre:
                          coefficient <- B CU B
       FSelon
   Sinon
       Selon cuisson
           cas BLEU:
                      coefficient <- BLEU_A
           cas A_POINT: coefficient <- A_PT_A
                          coefficient <- B CU A
           autre:
       FSelon
   FSi
   écrire ("Le temps de cuisson est de " & poids × coefficient × UNE_MINUTE & " secondes")
Fin
```

TD: Bulletin de paie

- Afficher le bulletin de paie simplifié d'un salarié à partir des informations saisies
 - Le salaire de base
 - Les 169 premières heures sont payées sans majoration
 - Entre 169 et 180 heures une majoration de 50 % est appliquée
 - Au-delà de 180 heures la majoration passe à 60 %
 - La prime familiale
 - 1 enfant : 20 €
 - 2 enfants : 50 €
 - Au-delà de 2 enfants : 70 € +20 € par enfant supplémentaire

TD: Bulletin de paie simplifié

- Afficher le bulletin de paie d'un salarié à partir des informations saisies
 - Affichages et saisies



```
Nom de la personne ?
    Duchemin
Prénom de la personne ?
    Gérard
Statut?
1 – Agent de service
2 – Employé de bureau
3 – Cadre
Nombre d'heures travaillées
    190
Taux horaire?
    9,76
Nombre d'enfants?
```

```
Bulletin de Gérard Duchemin
Statut : Agent de service
Salaire brut : 1966,64 € (169 h sans
majoration, 11 h avec une
majoration de 50 %, 10 h avec une
majoration de 60 %)
Calcul des cotisations :
- Contribution pour le
remboursement de la dette sociale
et contribution sociale généralisée
imposable
1966,64 € × 3,49 % = 68,64 €
- Contribution sociale généralisée
non imposable
```

1966,64 € × 6,15 % = 120,95 €

1966,64 € × 0,95 % = 18,68 €

- Assurance maladie

```
- Assurance vieillesse

1966,64 € × 8,44 % = 165,98 €

- Assurance chômage

1966,64 € × 3,05 % = 59,98 €

- Retraite complémentaire (IRCEM)

1966,64 € × 3,81 % = 74,93 €

- Cotisation AGFF

1966,64 € × 1,02 % = 20,06 €

Total des cotisations salariales :
529,22 €

Salaire net : 1437,42 €

- Prime familiale : 110 €

Salaire net à payer : 1547,42 €
```