

Sala de Juegos**Importante:**

TP obligatorio para poder acceder al TP final.

TP obligatorio para poder acceder a la promoción de la materia (sólo si se presenta y aprueba antes del primer parcial).

La nota obtenida en este TP se suma a la del TP final y se promedia.

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos” ,Para poder almacenar la información de desempeño cognitivo y motor de los jugadores.

a continuación se detalla la forma de corrección del tp , con los elementos **excluyentes** y el valor de cada punto.

Se debe lograr 80 puntos para aprobaTr el TP.

- 1-(1 pt) Presentarlo en un servidor WEB. ! **Excluyente**
- 2-(1 pt) Presentarlo en un servidor GitHub.
- 3-(2 pt) Estructura de herencia y utilización de polimorfismo. ! **Excluyente**
- 4-(2 pt) Lógica de los juegos. ! **Excluyente.**
- 5-(2 pt) Almacenamiento de datos. ! **Excluyente**
- 6-(2 pt) Juego agregado por el alumno. ! **Excluyente**

- 7-(20 pts.) Experiencia de navegación de la app.
- 8-(30 pts.) Diseño de pantallas de los juegos.
- 9-(10 pts.) Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.
- 10-(30 pts.) Experiencia de usuario en los juegos.

- 11-(10 pts.) Utilización de los estilos con variables sass
- 12-(10 pts) Utilización de primeNG
- 13-(10 pts) Utilización de material design.
- 14-(10 pts) Utilización de animaciones(css o con ts)

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

Juegos que debe tener:

- #Anagrama.(se muestra una palabra desordenada y se debe ingresar la correcta)
- #Piedra papel tijera.(se debe elegir una de las opciones)
- #Agilidad Aritmética. (se presenta una cuenta aritmética y el jugador un tiempo para contestar).
- #Adivina el número.(se debe adivinar el número secreto).
- #TaTeTi

Un juego agregado por el alumno

- #Juego del alumno.

Importante:

- no se puede presentar un trabajo sin las imágenes.***
- no se puede presentar un trabajo con las imágenes que tiene en el GitHub.***
- no se puede presentar un trabajo con errores en la consola.***
- no se puede presentar un trabajo con ventanas alert o prompt o confirm.***