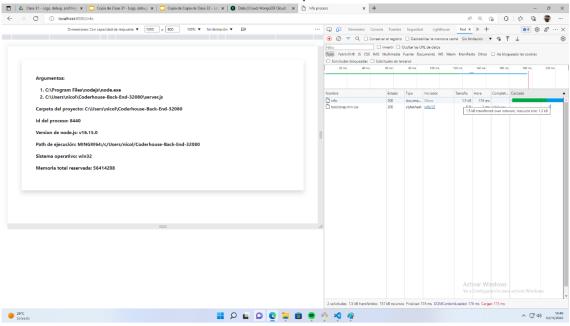
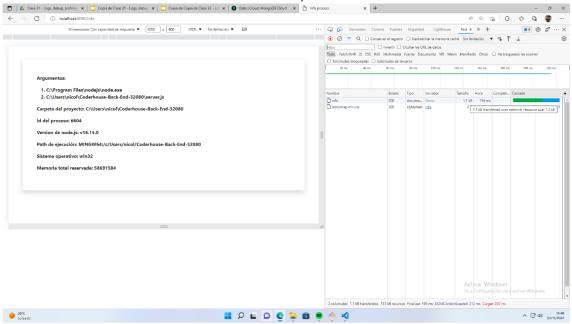
Con el compress



Sin el compress

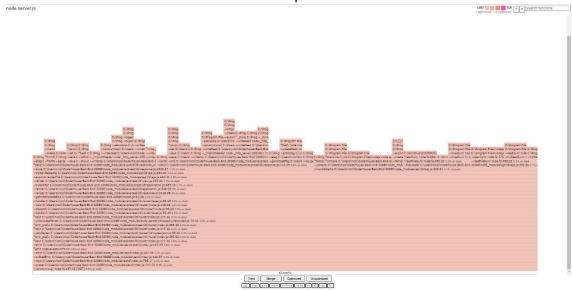


InfoBloqueante

тполочисите	
Summary report @ 23:20:35(-0300)	
http.codes.200:	1000
http.request_rate:	26/sec
http.requests:	1000
http.response_time:	
min:	
max:	
median:	
p95:	
p99:	
http.responses:	
vusers.completed:	
vusers.created:	
<pre>vusers.created_by_name.0:</pre>	
vusers.session_length:	U
min:	18386 /
max:	
median:	
p95:	
p99:	
Info No Bloqueante	
Metrics for period to: 23:17:10(-0300) (width: 1.036s)	
http.codes.200:	
http.request_rate:	
http.requests:	49
http.response_time:	
min:	
max:	
median:	
p95:	
p99:	
http.responses:	
vusers.created:	20

vusers.created_by_name.0:

Info Bloquante



Info No Bloqueante



Info Bloqueante

C:\Users\nicol\Coderhouse-Back-End-32080\utils>node autocannon.js

Running all benchmarks in parallel... Running 20s test @ http://localhost:8080/infoBloq

100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	746 ms	1008 ms	1751 ms	2017 ms	1048.29 ms	220.06 ms	2800 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	33	33	94	132	93.05	16.09	33
Bytes/Sec	50.3 kB	50.3 kB	143 kB	201 kB	142 kB	24.5 kB	50.3 kB

Req/Bytes counts sampled once per second. # of samples: 20

2k requests in 20.14s, 2.84 MB read

Info No Bloqueante

C:\Users\nicol\Coderhouse-Back-End-32080\utils>node autocannon.js

Running all benchmarks in parallel...
Running 20s test @ http://localhost:8080/infoNobloq

100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	729 ms	1003 ms	1833 ms	2014 ms	1040.32 ms	235.12 ms	2992 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	45	45	95	110	92.5	11.53	45
Bytes/Sec	68.5 kB	68.5 kB	145 kB	168 kB	141 kB	17.6 kB	68.5 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

of samples: 20

2k requests in 20.13s, 2.82 MB read

Info Bloqueante

```
104
               function getInfoProcessNoBlog(req, res) {
105
      1.7 ms
               info = {
106
        1.0 ms
107
                 args: process.argv,
108
        0.5 ms
                  cwd: process.cwd(),
      0.5 ms
109
                  pid: process.pid,
110
                   version: process.version,
                 title: process.title,
os: process.platform,
memoryUsage: process.memoryUsage().rss,
       1.8 ms
111
112
        0.3 ms
113
       0.8 ms
                };
114
115
        5.8 ms
               res.render("pages/infoProcess.ejs", { info });
116
117
```

Info No Bloqueante

```
91
            function getInfoProcessBloq(req, res) {
92 2.2 ms
              info = {
      1.0 ms
               args: process.argv,
93
94
      0.2 ms
               cwd: process.cwd(),
95
     0.3 ms
               pid: process.pid,
96
     0.3 ms
               version: process.version,
97 2.4 ms
               title: process.title,
98
               os: process.platform,
       1.5 ms
99
               memoryUsage: process.memoryUsage().rss,
100
              };
101
      5.4 ms
              console.log(info);
102
     12.3 ms
              res.render("pages/infoProcess.ejs", { info });
103
    0.1 ms }
104
```

En Conclusión, se necesita de herramientas que permita mejorar la performance del servidor. Una de la primeras que se probó es la librería compress que nos dejo comprimir el tamaño de las respuestas de los endpoints y con eso disminuir un el tráfico de los datos.

Luego aplicamos varias herramientas de análisis de perfomance, llegando a la conclusión que tener console.log por nuestro código es algo feo si se habla de rendimiento del servidor, ya que al ser una operación síncrona, se le va a dar prioridad cuando se la ejecute retrasando las demás peticiones importantes. La solución que se planteó para esto es disponer de una librería para generar Logs, en este caso, log4js.