

2o. Trabalho de Algoritmos e Lógica de Programação

Data de Entrega: 08/05/2023

Natureza do Trabalho: individual

Forma de Entrega: Algoritmos gerados pelo aplicativo Interpretador de Algoritmos. Os algoritmos devem ser nomeados da seguinte forma:

ALOGTrab2Questao**n****N** onde

n representa o número da questão

N representa o nome e sobrenome do aluno

Exemplo: **ALOGTrab2Questao1CarlosSilva.alg**
ALOGTrab2Questao2CarlosSilva.alg

- O algoritmo do trabalho deve ser enviado para o e-mail dimas.cardoso@fatec.sp.gov.br com o seguinte título:

Entrega do 2º. Trabalho de ALOG – Noite

- Na mensagem do e-mail deve constar o Ra e o Nome completo do(s) aluno(s) com os algoritmos anexados
- O trabalho deve ser enviado no horário das **08:00 às 22:00**
- Trabalho enviado fora do horário especificado será desconsiderado

- 1) Construa um algoritmo que calcule e exiba o valor da venda de um produto considerando como dados de entrada a quantidade vendida do produto (em unidades), o preço de venda do produto e a condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela abaixo para identificar a condição de pagamento.

Código	Condição de Pagamento
1	À vista em dinheiro ou cheque, desconto de 10% do preço do produto
2	No cartão de crédito, desconto de 5% do preço do produto
3	Em 2 vezes, preço do produto acrescido de 5% de juros
4	Em 3 vezes, preço do produto acrescido de 10% de juros

Exemplo:

Entrada: 10 Saída: 141,75
 13,50
 3

- 2) A loteria Boa Sorte faz o rateio para os bilhetes premiados a partir das seguintes regras:

- 1°. Prêmio: representa 70% do valor arrecadado
- 2°. Prêmio: representa o valor de R\$ 10.000,00 para a pessoa cujo os 3 últimos algarismos do bilhete sejam iguais aos três últimos algarismos do bilhete premiado considerando que o bilhete premiado representa um número formado por 4 algarismos.
- 3°. Prêmio: representa o valor de R\$ 250,00 para a pessoa cujo os 2 últimos algarismos do bilhete sejam iguais aos dois últimos algarismos do bilhete premiado considerando que o bilhete premiado representa um número formado por 4 algarismos.
- 4°. Prêmio: representa o valor de R\$ 50,00 para a pessoa cujo o último algarismo do bilhete seja igual ao último algarismo do bilhete premiado considerando que o bilhete premiado representa um número formado por 4 algarismos.

Construa um algoritmo que tenha como entrada de dados o valor arrecadado, o número do bilhete premiado e o número do bilhete do jogador e em seguida exiba a identificação e o valor do prêmio caso o bilhete do jogador tenha sido premiado ou caso contrário exibir a mensagem : **“O seu bilhete não foi premiado”**.

Exemplo:

Entrada: 160000.00 Saída: 3o Prêmio
 4322 250.00
 1822

Entrada: 180000.00 Saída: 1o Prêmio
 7134 126000,00
 7134

Entrada: 220000.00 Saída: O seu bilhete não foi premiado
 6783
 1221