

LP2 – Aulas 06 e 07

PRÁTICA

Profª Mª Denilce Veloso

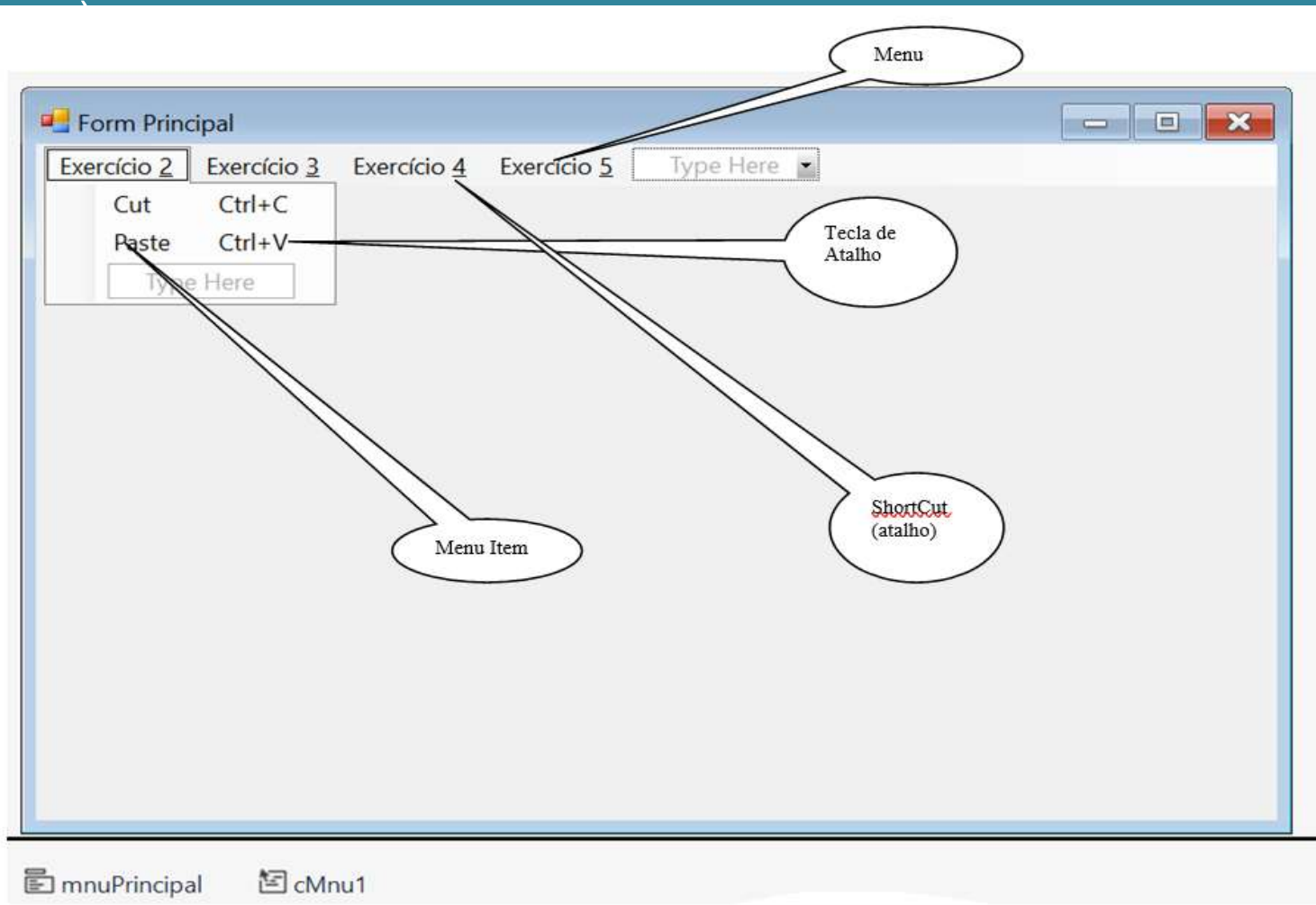
- denilce.veloso@fatec.sp.gov.br
 - denilce@gmail.com

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Objetivo: Testar MENUS e MÉTODOS

****DISPONIBILIZAR no GITHUB: SEUNOME/LP2/ATIVIDADE7**

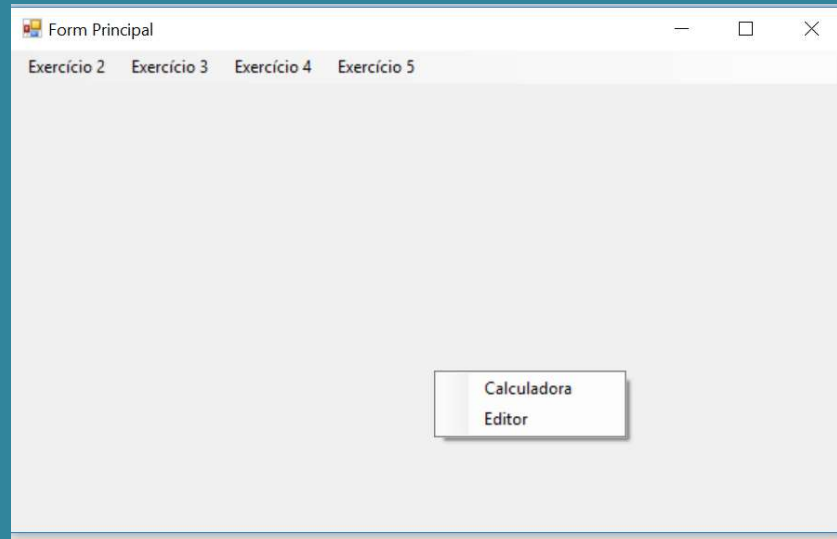
- 1) Criar uma aplicação Ptestemetodos e no form principal (renomear para frmPrincipal) e acrescentar um componente **MenuStrip** (categoria Menu &



EXERCÍCIOS PRÁTICOS

- Menu - criado a partir do componente **MenuStrip** (categoria Menu & Toolbars)
- Menu Item - criado como **subitem do MenuStrip**
- Tecla de Atalho - Propriedade **ShortcutKeys** do MenuStrip
- Shortcut(Atalho) - Na propriedade Text acrescentar o caracter “&” antes do caracter que deverá ser o atalho para a opção, junto com a tecla alt. No exemplo ALT + 2.
- Menu Contexto – O Menu do contexto é criado a partir do componente **ContextMenuStrip** (categoria Menu & Toolbars), adicionam-se o itens. E no componente onde deve ser chamado esse menu na opção **ContextMenuStrip**, deverá ser setado o Menu de Contexto.
→ No exemplo acima foi setado no componente Form.

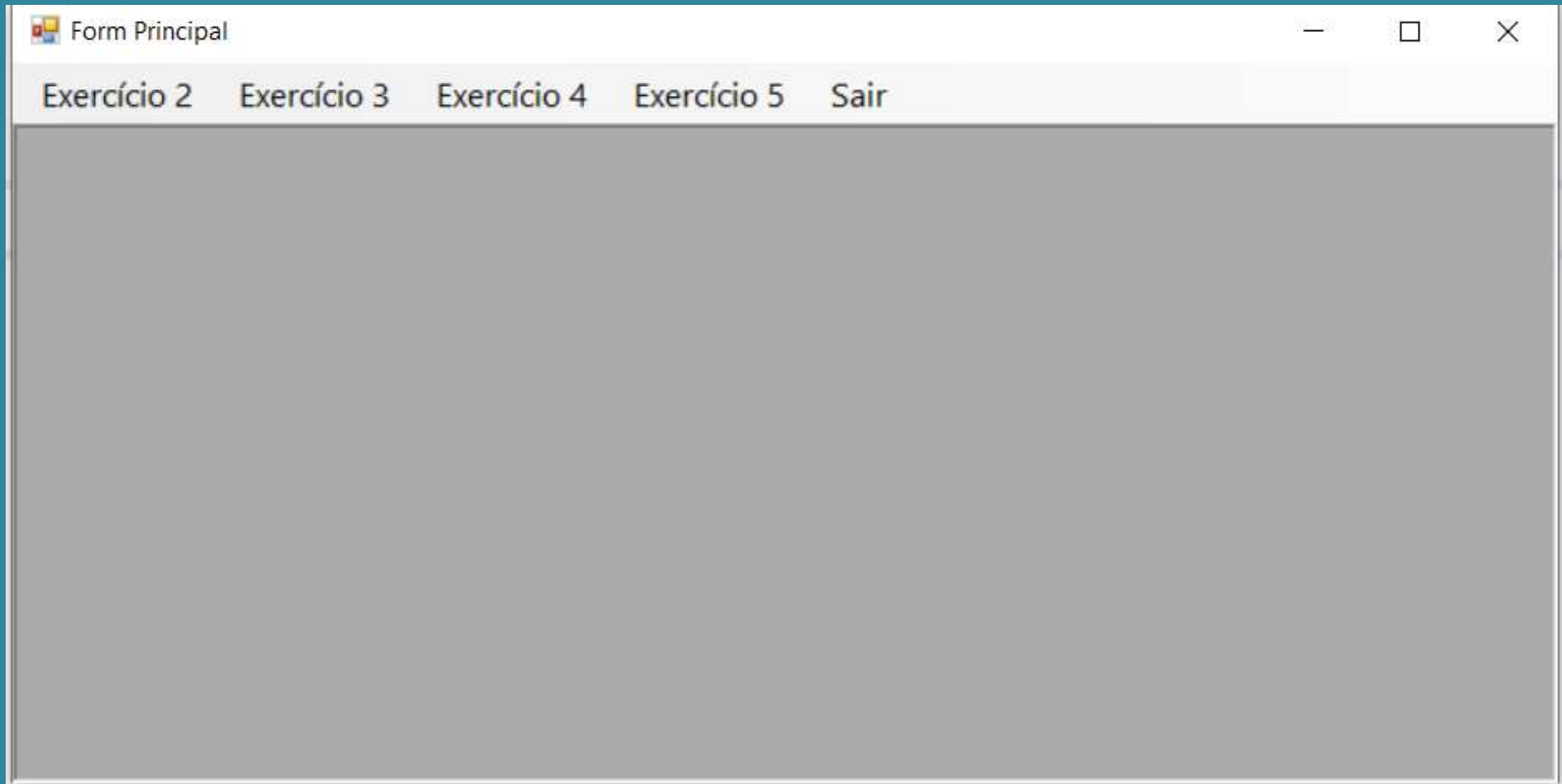
Na execução, quando clicarmos com o botão direito do mouse no Form, iremos ver um menu de contexto:



**** comando `Process.Start("calc.exe");`**


EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Para tornar o formulário MDI(**M**ultiple **D**ocument **I**nterface), no form principal propriedade `isMdiContainer=True`.



EXERCÍCIOS PRÁTICOS

No click das opções de menu que chamam outros formulários, deve se colocar o seguinte código para as chamadas:



Nome do
formulário
(classe)

Nome do
objeto

```
frmExercicio3 frm3 = new frmExercicio3();  
frm3.MdiParent = this;  
frm3.WindowState = FormWindowState.Maximized;  
frm3.Show();
```

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Para impedir que um formulário seja criado várias vezes:

```
if (Application.OpenForms.OfType<frmExercicio1>().Count() > 0)
{
    MessageBox.Show("Form já existe");
    // de o formulário não tiver nenhum componente dá erro,
    //precisaria testar o controls.Count do form
    Application.OpenForms["frmExercicio1"].BringToFront();
    Uma opção seria usar o Activate() no lugar do BringToFront()

    // O método Activate() faz basicamente a
    // mesma coisa que o BringToFront,
    // com o adicional de dar foco no form.
}
else
{
    frmExercicio1 obj1 = new frmExercicio1();
    obj1.MdiParent = this;
    obj1.WindowState = FormWindowState.Maximized;
    obj1.Show();
}
```

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Criar os formulários seguintes. E para chamá-los através da opção do menu:

2º. Form (frmExercicio2) - Crie um Form com dois TextBoxs (txtPalavra1, txtPalavra2) e:

um botão para verificar se os dois textos são iguais (usando o método String.compare).

um botão para inserir o texto do primeiro TextBox no meio do segundo (usando Length e Substring). Colocar o resultado no segundo TextBox.

um botão para inserir 2 asteriscos no meio do texto do primeiro TextBox (usando Length e Insert) e colocar o resultado no segundo TextBox.

(ATENÇÃO: Você já tem esse exercício 2, realizado na aula teórica

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

3º. Form (frmExercicio3) – Crie um form com dois TextBoxs (txtPalavra1 e txtPalavra2) e:

um botão que remova as ocorrências do Texto 1 no Texto 2 (usando IndexOf, substring e length),

um botão que remova as ocorrências do Texto 1 no Texto 2 (usando replace),

um botão que retorne o texto 1 de trás para frente (usando Array.reverse).

4º. Form (frmExercicio4) - Crie um form com um componente tipo **RichText** e:

um botão que mostre quantos caracteres numéricos existem dentro desse componente (usando isNumber e for),

um botão que localize o primeiro caracter branco e mostre a sua posição (usando isWhiteSpace e while)

um botão que mostre quantos caracteres alfabéticos existem dentro desse componente (usando isLetter e foreach).

5º. Form (frmExercicio5) – Crie um form com 2 TextBoxs (txtNumero1, txtNumero2) e:

um botão que realize um sorteio entre o primeiro e o segundo número. (usando random). **(ATENÇÃO: Você já tem esse exercício 5 feito na aula teórica)**