

## **Metodologías de programación II**

### **Pautas del Trabajo Integrador**

**Año 2020**

Se deberá:

- 1) Armar grupos de hasta 4 alumnos.
- 2) Plantear un negocio, definir el diagrama de clases que lo represente con al menos 8 clases.
- 3) Desarrollar un diagrama de secuencias simple, representando una parte del problema.
- 4) Especificar e implementar al menos 4 clases del problema.
- 5) Implementar una aplicación que cree y cargue instancias del negocio elegido y simule el comportamiento de una parte del negocio.
- 6) Utilizar cuando sea posible al menos un select, collect, reject y detect.
- 7) Utilizar al menos un diccionario que cuente las ocurrencias de una situación determinada.
- 8) Mostrar al menos una vez datos en forma ordenada.
- 9) Realizar un informe que deberá contener:
  - a) Una breve descripción del problema planteado.
  - b) La especificación e implementación de las clases utilizadas.
  - c) La implementación de la aplicación desarrollada.
  - d) Una descripción de la metodología de trabajo utilizada por los integrantes del grupo, dónde deberá indicarse si adoptó algunas de las prácticas ágiles vistas en la materia y a qué metodología corresponde.
  - e) Una breve descripción de los Frameworks que se podrían utilizar para realizar un desarrollo orientado a objetos.
  - f) La especificación de al menos dos casos de uso de Patrones en el contexto del problema planteado. (no hace falta implementar)
  - g) La descripción de qué repositorios se podrían utilizar para el desarrollo de software colaborativo.
- 10) La fecha de entrega y defensa del trabajo será acordado con el profesor.
- 11) Durante la entrega deberán estar presentes todos los integrantes del grupo.