# Calculabilité TP4

Y. Deville C-H. Bertrand Van Ouytsel - V. Coppé - A. Gerniers N. Golenvaux - M. Parmentier

Mars 2021

En vous aidant du théorème de Rice, déterminer si l'ensemble défini ci-dessous est récursif.

1. L'ensemble des programmes qui calculent la fonction  $f:\mathbb{N}\to\mathbb{N}$  telle que f(n)=2n.

### Réponse : Non-récursif

- Soit A, l'ensemble des programmes i qui calculent  $\varphi_i = f(n) = 2n$ . De tels programmes existent, donc  $A \neq \emptyset$ .
- Alors tous les programmes j dans  $\overline{A}$  calculent  $\varphi_j \neq \varphi_i$ . Il existe bien des programmes qui ne calculent pas f(n), donc  $A \neq \mathbb{N}$ .
- ▶ Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est pas récursif.

En vous aidant du théorème de Rice, déterminer si l'ensemble défini ci-dessous est récursif.

2. L'ensemble des programmes qui renvoient 0 pour au moins une entrée.

#### Réponse : Non-récursif

- Soit  $A = \{i \mid \exists x : \varphi_i(x) = 0\}$ ,  $A \neq \emptyset$  (e.g.  $P_i(x) \equiv \text{return 0}$ ) et  $A \neq \mathbb{N}$  (e.g.  $P_j(x) \equiv \text{return 42}$ )
- $\forall i \in A, \ \exists x : \varphi_i(x) = 0 \quad \text{et} \quad \forall j \in \overline{A}, \ \forall x : \varphi_j(x) \neq 0 \\ \Longrightarrow \forall i \in A, \ \forall j \in \overline{A}, \ \exists x : \varphi_i(x) \neq \varphi_j(x) \\ \Longrightarrow \forall i \in A, \ \forall j \in \overline{A} : \varphi_i \neq \varphi_j$
- ▶ Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est pas récursif.

En vous aidant du théorème de Rice, déterminer si l'ensemble défini ci-dessous est récursif.

3. L'ensemble des programmes qui terminent après moins de 1000 instructions pour l'entrée 0.

Réponse : Récursif

On peut décider A en exécutant les 999 premières instructions de P(0). Vérifions que Rice s'applique :

Comme  $A \neq \emptyset$  et  $A \neq \mathbb{N}$ , par le théorème de Rice,  $\exists i \in A$  et  $\exists j \in \overline{A}$  tel que  $\varphi_i = \varphi_j$ .

Par exemple:

$$P_i \equiv { t return 42}$$
  $P_j \equiv \left[ egin{array}{ll} { t for k in range(1000):} \\ { t sleep(1)} \\ { t return 42} \end{array} 
ight]$ 

En vous aidant du théorème de Rice, déterminer si l'ensemble défini ci-dessous est récursif.

4. L'ensemble des programmes qui terminent pour au moins deux entrées différentes.

### Réponse : Non-récursif

- Soit  $A = \{i \mid \exists x, y : x \neq y \land \varphi_i(x) \neq \bot \land \varphi_i(y) \neq \bot \}, A \neq \emptyset$  (e.g.  $P_i(x) \equiv \text{return 0}$ ) et  $A \neq \mathbb{N}$  (e.g.  $P_j(x) \equiv \text{while True: pass}$ )
- $\forall i \in A, \exists x, y : x \neq y \land \varphi_i(x) \neq \bot \land \varphi_i(y) \neq \bot$  $\forall j \in \overline{A}, \forall x, y : x \neq y \rightarrow (\varphi_j(x) = \bot \lor \varphi_j(y) = \bot)$

$$\Longrightarrow \forall i \in A, \forall j \in \overline{A}, \exists x, y : x \neq y \land (\varphi_i(x) \neq \varphi_j(x) \lor \varphi_i(y) \neq \varphi_j(y))$$

- $\Longrightarrow \forall i \in A, \forall j \in \overline{A} : \varphi_i \neq \varphi_j$
- Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est pas récursif.

5. L'ensemble des programmes qui calculent une fonction donnée  $f:\mathbb{N}\to\mathbb{N}.$  Votre réponse dépend-elle de la fonction f?

### Réponse:

Non récursif si f est calculable.

Soit  $A=\{i\mid \forall n: \varphi_i(n)=f(n)\}.$   $A\neq\emptyset$  car la fonction étant calculable, un programme i qui la calcule existe.  $A\neq\mathbb{N}$  car il existe des programmes qui ne calculent pas f.

$$\Longrightarrow \forall i \in A, \forall n : \varphi_i(n) = f(n) \text{ et } \forall j \in \overline{A}, \exists n : \varphi_j(n) \neq f(n)$$
$$\Longrightarrow \forall i \in A, \forall j \in \overline{A} : \varphi_i \neq \varphi_j$$

Par la contraposée du théorème de Rice,  ${\cal A}$  n'est pas récursif.

▶ **Récursif** si f non calculable pacr que dans ce cas  $A = \emptyset$  (car il n'est pas possible d'écrire un programme qui calcule une fonction non calculable).

### Les phrases suivantes sont-elles vraies?

6. Il existe un programme Python qui décide si la fonction calculée par un programme donné a un domaine fini.

#### **Réponse :** Faux

- Soit  $A=\{i\mid \varphi_i \text{ possède un domaine fini }\}.$   $A\neq\emptyset$  car il existe de tels fonctions (e.g. : une fonction retournant 42 pour l'entrée 1 et  $\bot$  pour toutes les autres entrées).  $A\neq\mathbb{N}$  car il existe aussi des fonctions calculables n'ayant pas un domaine fini (par exemple : f(n)=n).
- $\forall i \in A, \forall j \in \overline{A} : \varphi_i \neq \varphi_j$  car ces fonctions ont des domaines différents : la première a un domaine fini tandis que la seconde a un domaine infini.
- ▶ Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est pas récursif. La fonction caractéristique de A n'est donc pas calculable et un tel programme ne peut donc exister.

7. Il n'existera jamais un programme Python ramasse-miettes (garbage collector) qui soit à la fois sûr et optimal.

I.e. un programme capable de déterminer sans jamais faire d'erreur durant l'exécution de n'importe quel programme s'il est possible de libérer de l'espace mémoire qui a été utilisée précédemment (autrement dit, si l'espace mémoire en question ne sera plus utilisé d'une quelconque manière que ce soit durant toute la suite de l'exécution du programme).

#### **Réponse :** Vrai

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x} = \mathbf{0} \\ P_n(k) \\ \text{return } \mathbf{x} \end{bmatrix}$$

Décider **de manière certaine** si on peut libérer x après la 1ère instruction revient à toujours pouvoir calculer halt(n,k) pour savoir si x risque d'être ré-utilisé par après dans le programme. Or halt est une fonction non-calculable. Il n'est donc pas possible de savoir si x sera ré-utilisé.

### Les phrases suivantes sont-elles vraies?

8. L'ensemble  $A = \{i \mid P_i(x) \text{ se termine pour un certain } x\}$  est récursif.

#### **Réponse :** Faux, il n'est pas récursif.

- Soit  $A = \{i \mid \exists x : \varphi_i(x) \neq \bot\}$ ,  $A \neq \emptyset$  (e.g.  $P_i(x) \equiv \text{return 0}$ ) et  $A \neq \mathbb{N}$  (e.g.  $P_j(x) \equiv \text{while True: pass}$ )
- $\forall i \in A, \exists x : \varphi_i(x) \neq \bot \ \forall j \in \overline{A}, \forall x : \varphi_j(x) = \bot$

$$\implies \forall i \in A, \forall j \in \overline{A}, \exists x : \varphi_i(x) \neq \bot \land \varphi_j(x) = \bot$$

$$\implies \forall i \in A, \forall j \in \overline{A}, \exists x : \varphi_i(x) \neq \varphi_j(x)$$

$$\implies \forall i \in A, \forall j \in \overline{A} : \varphi_i \neq \varphi_i$$

▶ Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est donc pas récursif.

9. L'ensemble  $A=\{i\in\mathbb{N}\,|\,P_i(x)\text{ se termine pour un certain }x\}$  est récursivement énumérable.

### Réponse : Vrai

On simule une exécution parallèle de  $P_i(0)$ ,  $P_i(1)$ ,  $P_i(2)$ , ... (infinité de  $P_i$ ) en exécutant 1 opération élémentaire à la fois en suivant la table en diagonale, jusqu'au moment où un  $P_i$  se termine.

	Instructions du programme						
$P_i(0)$	•	•	•	•	•	•	
$P_i(1)$	•	•	•	•	return 1		
$P_i(2)$	•	•	•	•	•	•	• • •
$P_i(2)$ $\vdots$	•	•	•	•	return 1	•	• • •

La phrase suivante est-elle vraie?

10. Nous avons vu que la fonction qui calcule les résultats du prochain lotto est bien calculable (il suffit d'écrire autant de programmes qu'il y a de combinaisons possibles, chacun produisant une des combinaisons possibles quelle que soit l'entrée).

Mais est-il possible, étant donné un programme Python, de déterminer s'il produira justement la bonne combinaison? Votre réponse est-elle différente en fonction de si vous connaissez à l'avance la bonne combinaison?

Réponse : Faux, cela n'est pas possible.

- ▶ Soit  $A = \{i \mid \varphi_i \text{ produit la bonne combinaison}\}$ .  $A \neq \emptyset$  car la fonction est calculable.  $A \neq \mathbb{N}$  car il existe aussi des fonctions calculables renvoyant la mauvaise combinaison.
- $\forall i \in A, \forall j \in \overline{A}: \varphi_i \neq \varphi_j$  car, par définition, les programmes i renvoient la bonne combinaison et les programmes j renvoient une mauvaise combinaison.
- Par la contraposée du théorème de Rice, A n'est pas récursif. La fonction caractéristique de A n'est donc pas calculable et il n'est donc pas possible de déterminer si un programme produira la bonne combinaison.
- Connaître la combinaison à l'avance ne change rien à la démonstration.

### Question 1 du TP

**Question :** Let  $A=\{i\mid \exists x,y: \varphi_i(x)=\varphi_i(y)\neq \bot, x\neq y\}$  be the set of programs that halts with returning the same value for at least two different inputs. Using Rice's theorem, show that A is not recursive.

# Question 1 du TP

**Question :** Let  $A = \{i \mid \exists x, y : \varphi_i(x) = \varphi_i(y) \neq \bot, x \neq y\}$  be the set of programs that halts with returning the same value for at least two different inputs. Using Rice's theorem, show that A is not recursive.

#### Réponse:

1. On vérifie que  $A \neq \emptyset$  et  $A \neq \mathbb{N}$  :

$$\varphi_1(x) \triangleq 42 \implies 1 \in A \implies A \neq \emptyset$$

$$\varphi_2(x) \triangleq x \implies 2 \in \overline{A} \implies A \neq \mathbb{N}$$

## Question 1 du TP

2. On montre qu'aucun programme dans A ne calcule la même fonction qu'un programme dans  $\overline{A}:$   $\forall i \in A:$ 

$$\exists x, y : x \neq y \land \varphi_i(x) = \varphi_i(y) \land \varphi_i(x) \neq \bot \land \varphi_i(y) \neq \bot$$
$$\forall j \in \overline{A} :$$

$$\forall x, y : x \neq y \Rightarrow \varphi_j(x) \neq \varphi_j(y) \lor \varphi_j(x) = \bot \lor \varphi_j(y) = \bot$$

$$\forall i \in A, \forall j \in \overline{A}$$
:

$$\exists x, y : x \neq y \land \varphi_i(x) = \varphi_i(y) \land (\varphi_j(x) \neq \varphi_j(y) \lor \varphi_i(x) \neq \varphi_j(x) \lor \varphi_i(y) \neq \varphi_j(y))$$

$$\Longrightarrow \varphi_i \neq \varphi_j$$

Par le théorème de Rice, A n'est donc pas récursif.

### Question 2 du TP

**Question :** Let  $A\subseteq \mathbb{N}$ ,  $A\neq \mathbb{N}$  and  $A\neq \emptyset$ . If there exists  $i\in A$  and  $j\in \mathbb{N}\setminus A$  such that  $\varphi_i=\varphi_j$ , can we say that A is recursive? Prove your answer.

# Question 2 du TP

**Question :** Let  $A\subseteq \mathbb{N}$ ,  $A\neq \mathbb{N}$  and  $A\neq \emptyset$ . If there exists  $i\in A$  and  $j\in \mathbb{N}\setminus A$  such that  $\varphi_i=\varphi_j$ , can we say that A is recursive? Prove your answer.

**Réponse :** Faux

Contre-exemple:

 $A = \{i \mid \forall x : P_i(x) \text{ s'arrête et } P_i \text{ a un nombre impair d'instructions}\}$ 

Soient les programmes :

$$P_1(x) \equiv \text{return x}$$
  $P_2(x) \equiv \text{sleep(1)}; \text{ return x}$ 

On a bien  $A \neq \emptyset$ ,  $A \neq \mathbb{N}$  et  $\exists i \in A, j \in \overline{A} : \varphi_i = \varphi_j$ .

### Question 2 du TP

À présent, montrons que A n'est pas récursif. Supposons par l'absurde qu'il le soit. Alors on a un programme  $P_A(n)$  qui décide A. Mais on peut alors décider HALT :

$$P_{\mathsf{HALT}}(n,k) \equiv \left[ \begin{array}{l} \text{if } P_n \text{ has an odd number of instructions:} \\ \text{write } P_q(y) \equiv \left[ \begin{array}{l} \text{return } P_n(k) \\ \text{else:} \\ \\ \text{write } P_q(y) \equiv \left[ \begin{array}{l} \text{sleep(1)} \\ \text{return } P_n(k) \end{array} \right. \end{array} \right.$$

C'est absurde. Donc il ne peut être vrai que A est récursif.

### Question 3 du TP

**Question :** Let  $A \subseteq \mathbb{N}$  not recursive  $(A \neq \mathbb{N} \text{ and } A \neq \emptyset)$ . Can we say that  $\forall i \in A$  and  $\forall j \in \mathbb{N} \setminus A$ ,  $\varphi_i \neq \varphi_j$ ? Prove your answer.

# Question 3 du TP

**Question :** Let  $A\subseteq \mathbb{N}$  not recursive  $(A\neq \mathbb{N} \text{ and } A\neq \emptyset)$ . Can we say that  $\forall i\in A$  and  $\forall j\in \mathbb{N}\setminus A,\ \varphi_i\neq \varphi_j$ ? Prove your answer.

Réponse : Faux

Contre-exemple:

 $A = \{i \,|\, \forall x: P_i(x) \text{ s'arrête et } P_i \text{ a un nombre impair d'instructions}\}$ 

n'est pas récursif (ce qui implique  $A \neq \emptyset$  et  $A \neq \mathbb{N}$ ).

Pourtant  $\exists i \in A, j \in \overline{A} : \varphi_i = \varphi_j$ .

### Question 4 du TP

**Question :** Let  $A = \{i \mid P_i(x) \text{ halts for every input } x\}.$ 

- 1. Is A recursive? Why?
- 2. Is A recursively enumerable? Why? (Hint: use the reduction method.)

# Question 4 du TP

**Question**: Let  $A = \{i \mid P_i(x) \text{ halts for every input } x\}.$ 

1. Is A recursive? Why?

**Réponse :** A n'est pas récursif

$$\forall i \in A : \forall x, \varphi_i(x) \neq \bot$$

$$\forall j \in \overline{A} : \exists x, \varphi_j(x) = \bot$$

$$\Longrightarrow \varphi_i \neq \varphi_j$$

Par le théorème de Rice, A n'est pas récursif (car  $A \neq \emptyset$  et  $A \neq \mathbb{N}$ ).

# Question 4 du TP

**Question :** Let  $A = \{i \mid P_i(x) \text{ halts for every input } x\}.$ 

2. Is A recursively enumerable? Why?

**Réponse :** A n'est pas récursivement énumérable car on peut réduire  $\overline{HALT}$  (qui n'est pas rec. énum.) à A.

Réduction:

$$P_{\overline{H}}(n,k) \equiv \left[ \begin{array}{c} \text{write } P_q(x) \equiv \\ \\ \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c} \text{do } x \text{ instructions of } P_n(k) \\ \text{if } P_n(k) \text{has terminated:} \\ \text{while true: pass else:} \\ \text{return } 1 \\ \end{array} \right]$$