

Programación de software de sistemas

Ayudantía 9

Profesor: Rodrigo Verschae

Ayudante: Nicolás Araya



Manejo de Archivos en Unix

Lectura/Escritura

```
#include <unistd.h>
```

```
ssize_t read(int fildes, void *buf, size_t nbyte);
```

```
ssize_t write(int fildes, const void *buf, size_t nbyte);
```



Abrir y cerrar archivos

```
#include <fcntl.h>
```

```
int open(const char *path, int oflag, ... );
```



Directorios

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9 #include <sys/types.h>
10 #include <dirent.h>
11
12
13
14 DIR *dirp;
15
16 dirp= opendir(dirname); /* NULL en caso de error */
17
18 struct dirent *d;
19
20 d= readdir(dirp); /* entrega siguiente nombre de archivo en d->d_name, retorna
21 NULL al final */
22
23 closedir(dirp);
24
25 rewinddir(dirp); /* vuelve al inicio */
26
27 buf= getcwd(buf, size); /* guarda en buf pathname absoluto del directorio
28 actual, retorna NULL en caso de error */
29
30 chdir(name); /*Cambia el directorio actual. Retorna !=0 en caso de error */
31
32
33
```



putchar

Implementar versión de putchar con unistd.



cat

Utilizando open de fcntl y las funciones de unistd implemente la función shell cat que muestra en consola el contenido de un archivo.



Función tree

La función tree es utilizada en la Shell de unix para que el usuario pueda tener una noción de la jerarquía de sus directorios y archivos para poder navegar de una manera más eficiente.

Cree una función recursiva con los headers unistd y dirent.

