

Curso de Análise de Desenvolvimento de Sistemas Atividades de Extensão I

AULA 01 - Aula introdutória

Prof.Eraldo Silveira e Silva Prof.Saul Silva Caetano Prof.Volmir Von Dentz

Março de 2025



- A Extensão no curso de ADS
- Projeto de extensão para 2025-1
- Plano de ensino
- Divisão em equipes
- Criação do quadro no Trello





- Todos os cursos de graduação devem proporcionar 10% de sua carga horária em atividades de extensão;
- O curso de ADS possui 2000 horas e, portanto, 200 horas de extensão;
- No curso de ADS a extensão é implementada nas componentes curriculares Atividades de Extensão I (40h), II (80h) e III (80h), alocadas no 2ª, 4ª e 5ª períodos.



Mas o que é extensão?

RESOLUÇÃO Nº 7, DE 18 DE DEZEMBRO DE 2018

Art. 3º A Extensão na Educação Superior Brasileira é a atividade que se integra à matriz curricular e à organização da pesquisa, constituindo-se em processo interdisciplinar, político educacional, cultural, científico, tecnológico, que promove a interação transformadora entre as instituições de ensino superior e os outros setores da sociedade, por meio da produção e da aplicação do conhecimento, em articulação permanente com o ensino e a pesquisa.



Mas o que é extensão?

RESOLUÇÃO CONSUP Nº 40, DE 29 DE AGOSTO DE 2016.

Art. 2º A extensão é entendida como um processo educativo, cultural, científico e tecnológico que promove a interação dialógica e transformadora entre o IFSC e a sociedade de forma indissociável ao ensino e à pesquisa.

Parágrafo único. As atividades de extensão devem promover a transformação social no entorno dos câmpus do IFSC envolvendo servidores e discentes por meio de programas, projetos, cursos, eventos ou produtos.



Na extensão curricular o aluno é o **PROTAGONISTA!**

Uma visita técnica por si só, não é FAZER extensão...



- A Extensão no curso de ADS
- Plano de ensino
- Projeto de extensão para 2025-1
- Divisão em equipes
- Criação do quadro no Trello





Plano de Ensino da Disciplina

Objetivos:

- Entender o desenvolvimento da consciência crítica e da consciência profissional ampliando as possibilidades de atuação na sociedade;
- Entender a formação tecnológica e a atuação social;
- Analisar as relações entre os aspectos técnicos, sociais, econômicos, legais, éticos e profissionais da informática;
- Relacionar as demandas da região da Grande Florianópolis às competências técnicas, identificando possibilidades de articulação de ações com o curso e correlacionando com as diretrizes nacionais para a educação em direitos humanos e a perspectiva étnico-racial.



Plano de Ensino da Disciplina

Ementa:

- Tema gerador: Informática e Sociedade. Ética pessoal, profissional e pública na área da informática.
- Dilemas éticos do profissional da informática. Direitos autorais.
 Desemprego e informatização.
- Responsabilidade social. O profissional e o mercado de trabalho.
 Trabalho e relações humanas.
- Relações Étnico-raciais. História e Cultura Afro-brasileira e Africana. Educação Ambiental.
- Legislação: Política nacional e tendências atuais referentes à regulamentação da profissão.



Plano de Ensino da Disciplina

Metodologia:

O componente curricular tem caráter de extensão e pressupõe a promoção de debates, discussões e ações que envolvem a comunidade interna e externa ao IFSC e o mundo do trabalho, culminando na realização de projetos de extensão. Nesse sentido, os discentes desenvolvem no transcorrer do semestre projetos sociais a partir do tema gerador bem como dos conteúdos da unidade curricular.

Os discentes serão os protagonistas em todas as atividades que antecedem a conclusão satisfatória das ações, incluindo a arrecadação de recursos, contatos com as organizações envolvidas, instalação e configuração de software ou equipamentos, entre outros. Em consonância com os objetivos desta unidade curricular, poderão ser adotadas as seguintes estratégias para o desenvolvimento das atividades de extensão: seminários, trabalhos individuais e em grupo, dinâmicas de grupo, estudos de caso, palestras.



- A Extensão no curso de ADS
- Plano de ensino
- Projeto de extensão para 2025-1
- Divisão em equipes
- Criação do quadro no Trello





Projeto de extensão para 2025-1

Para o semestre 2025-1 foi previsto a continuação do projeto junto ao Museu Histórico de São José (Secretaria de Cultura e Turismo de SJ):

Ações de divulgação do Museu Histórico Implementação da versão zero do site do Museu



Projeto de extensão para 2025-1

Os alunos se organizarão em grupos e atuarão no sentido de criar conteúdos e viabilizar a sua publicação no site do museu.

- 1. Identificação do público alvo: Familiarização com o domínio: leitura de textos, visitas a outros museus e sites de museus. Conversa com gestores de outros museus.
- Familiarização com as obras do museu e preparação de material para divulgação.
 Identificação e avaliação dos materiais em termos do público alvo.
- 3. Monitoramento e avaliação dos resultados do site. Fazer uma análise detalhada das visitas ao site do museu.



Projeto de extensão para 2025-1

Os alunos se organizarão em grupos e atuarão no sentido de impulsionar a visibilidade do Museu. Inclui-se aqui:

- 1. Conhecer o Museu, seus artefatos e identificar seus públicos.
- 2. Conhecer o trabalho realizado pela turma do semestre anterior.
- 3. Ações de criação e publicação de conteúdos.
- 4. Monitoramento e avaliação dos resultados do site.



- A Extensão no curso de ADS
- Projeto de extensão para 2025-1
- Plano de ensino
- Divisão em equipes
- Criação do quadro no Trello



Divisão em equipes

- Cada equipe será responsável por uma das seguintes atividades:
 - 1) Elaboração de tour virtual do museu;
 - 2) Criação de vídeos sobre as obras do museu p1
 - 3) Criação de vídeos sobre as obras do museu p2
 - 4) Criação de imagens 3D dos objetos do museu;
 - 5) Criação de textos e fotos sobre os objetos do museu;
 - 6) Gerenciamento e atualização do site do museu;
 - 7) Criação de uma versão do site do museu utilizando wordpress/projeto Tainacan



Divisão em equipes

- 6 equipes com 4 membros e uma com 3;
- um coordenador deve ser escolhido por equipe;
- Cada equipe terá um nome relativo a atividade que desenvolverá.



- A Extensão no curso de ADS
- Projeto de extensão para 2025-1
- Plano de ensino
- Divisão em equipes
- Criação do quadro no Trello





Sprint1 - Gerenciamento e atualização do site do museu

- Estudo das tecnologias envolvidas (ver <u>link</u>)
 - Next.js (React Framework)
 - Tailwind CSS (Estilização)
 - TypeScript (Tipagem)
 - Three.js (para o tour 3D)
- Estudo do que foi implementado (site)
- Preparação de Slides e apresentação.



Sprint1 - Criação de uma versão do site do museu utilizando wordpress/projeto Tainacan

- Seleção/Estudo de tutoriais do wordpress
- Estudo do Projeto <u>Tainacan</u>
- Preparação de Slides e apresentação.



Sprint1 - Criação de imagens 3D dos objetos do museu

- Estudo do Three.js (ver Sprint 6 do grupo 2024-2)
- Estudo do Meshroom (ver Sprint 6 do grupo <u>2024-2</u>)
- Estudo do Blender (ver Sprint 6 do grupo <u>2024-2</u>)
- Preparação de Slides e apresentação.



Sprint1 - Elaboração de tour virtual do museu;

- Estudo do Three.js
- Estudo do projeto no <u>link</u>
- Estudo do projeto <u>2024-2</u>



Sprint1 - Criação de vídeos sobre as obras do museu

- Assistir vídeos criados pela equipe tik-tok 2024-2
 - Sprints 4 e 5
- Estudar os roteiros dos vídeos criados (sprint 4 e 5)
- Estudar os prompts usados no DeepSeek
- Recuperar a metodologia de construção do vídeo usando o DeepSeek. (falar com aluno Jessé)
- Preparação de Slides e apresentação.



Sprint1 - Criação de textos e fotos sobre os objetos do museu

 Estudo de outros sites de museus: focar na forma como são apresentados/construídos textos e imagens sobre objetos do acervo;



Sugestão de Museus a estudar:

- Museu Histórico Nacional
- Louvre
- Museu Histórico da Noruega
- Museu Nacional da História Americana
- Museu Nacional de Antropologia (México)
- British Museum
- Museu Nacional da Civilização Egípcia
- International African American Museum
- Museu das Culturas Indígenas
- Museu de Ciências da PUC
- Museu Cruz e Souza