

Gerenciamento e atualização do site do museu

O projeto visa desenvolver e continuar a produção de um site inovador para o Museu de São José, utilizando tecnologias modernas para uma experiência interativa e educativa.

Membros da equipe 6:

- Luis Renato Freitas de Almeida
- Nicolas Arthur Raulino Oliveira
- Victor Blum
- Vitor Nascimento

Tecnologias envolvidas

Next.js (React Framework)

Tailwind CSS (Estilização)

TypeScript (Tipagem)

Three.js (para o tour 3D)

Sobre o uso do Next.js

O Next.js é um framework poderoso baseado em React, ideal para criar aplicações web modernas e otimizadas. Ele oferece recursos avançados como renderização do lado do servidor, geração de sites estáticos, e suporte integrado para APIs, o que facilita o desenvolvimento de soluções escaláveis.

Aqui estão algumas vantagens e casos de uso do Next.js:

- Performance: Com SSR e SSG, o Next.js melhora o desempenho e o SEO das suas páginas.
- Flexibilidade: É perfeito tanto para aplicações de conteúdo dinâmico quanto para sites estáticos.
- Facilidade de uso: Oferece uma estrutura bem organizada que reduz a complexidade do desenvolvimento.
- Suporte para Rotas Dinâmicas: Possibilita a criação de rotas personalizadas com simplicidade.
- Integração com ferramentas modernas: Funciona bem com Tailwind CSS, TypeScript, e outros.

Sobre o uso do Tailwind CSS

O Tailwind CSS é uma ferramenta poderosa para estilização de interfaces web. Ele é um framework utilitário de CSS que permite criar designs rapidamente utilizando classes pré-definidas diretamente no HTML, sem a necessidade de escrever CSS personalizado.

Benefícios do Tailwind CSS:

- Produtividade aumentada: Com uma ampla gama de classes utilitárias prontas, você pode estilizar rapidamente sem alternar entre arquivos CSS e HTML.
- Altamente customizável: Pode ser configurado conforme suas necessidades
- Consistência: Facilita manter um design consistente em todo o projeto.

Sobre o uso do TypeScript

TypeScript é um superconjunto de JavaScript que adiciona tipagem estática opcional e outros recursos avançados, permitindo aos desenvolvedores escreverem código mais robusto, legível e fácil de manter.

Aqui estão alguns benefícios e casos de uso do TypeScript:

1. Detecção de Erros em Tempo de Desenvolvimento: A tipagem estática ajuda a detectar erros antes mesmo de executar o código, tornando o processo de desenvolvimento mais confiável.
2. Organização de Projetos Grandes: Para projetos maiores, ele ajuda a estruturar melhor o código e a documentá-lo automaticamente, o que facilita o trabalho em equipe.
3. Compatibilidade com JavaScript: Como todo código JavaScript é código TypeScript válido, é fácil integrar TypeScript em projetos existentes.
4. Características Avançadas: Recursos como interfaces, tipos genéricos e módulos tornam o TypeScript ideal para criar aplicações complexas.

Sobre o uso do Three.js

O Three.js é uma biblioteca JavaScript para criar gráficos 3D interativos diretamente no navegador usando WebGL. Ela é amplamente utilizada por desenvolvedores que desejam criar experiências visuais impressionantes, como jogos, simulações, visualizações de dados, modelagens 3D, entre outros. Por que usar o Three.js?

1. Facilidade de Uso: Ele abstrai a complexidade do WebGL, permitindo que desenvolvedores criem gráficos 3D com menos código.
2. Rico em Recursos: O Three.js oferece suporte para luzes, sombras, materiais, texturas, animações, física, e muito mais.
3. Ampla Compatibilidade: Funciona bem em navegadores modernos e pode ser integrado com outras bibliotecas e frameworks.
4. Comunidade e Documentação: Possui uma comunidade ativa, além de exemplos e documentação abrangentes.

Tecnologias envolvidas

Next.js (React Framework): Next.js é um framework baseado em React, ideal para aplicações web rápidas e escaláveis. É a estrutura do site.

Tailwind CSS (Estilização): Tailwind CSS é uma biblioteca de CSS utilitário que agiliza a estilização de aplicações.

TypeScript (Tipagem): TypeScript é uma linguagem que adiciona tipagem estática ao JavaScript, reduzindo erros no desenvolvimento.

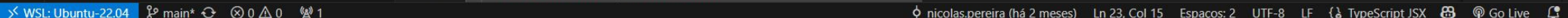
Three.js (para o tour 3D): Three.js é uma biblioteca JavaScript para gráficos 3D interativos na web.



INSTITUTO
FEDERAL
Santa Catarina

Andamento do site





Repositório no GitHub

<https://github.com/Projeto-Site-do-Museu>