

Estruturas de Repetição (parte 2)

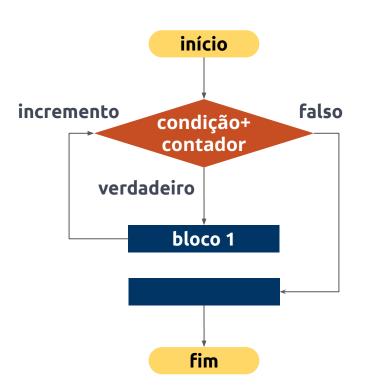
Pensamento Computacional e Algoritmos

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Adriano Lima adriano.lima@ifsc.edu.br



Estruturas de Repetição



for

- "рага"
- permite a repetição finita da execução de um bloco de instruções
- o início e o fim da repetição são conhecidos
- quando a contagem termina, segue a execução do programa

sintaxe

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    // bloco de comandos
}</pre>
```

 o início e o fim da repetição são definidos previamente

sintaxe

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    // bloco de comandos
}</pre>
```

 o início e o fim da repetição são definidos previamente

exemplo

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    System.out.println("Repetição n. " + i);
}</pre>
```



sintaxe

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    // bloco de comandos
}</pre>
```

 o início e o fim da repetição são definidos previamente

```
exemplo
```

```
o contador começa em O
```

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
   System.out.println("Repetição n. " + i);
}</pre>
```



a cada repetição ele aumenta

sintaxe

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
   // bloco de comandos
```

o início e o fim da repetição são definidos previamente

exemplo

```
em 1 unidade
for (int i = 0; i < 10; i++) {
  System.out.println("Repetição n. " + i);
```



sintaxe



Exercícios

Faça a lista de exercícios 9 disponível no SIGAA.





Estruturas de Repetição (parte 2)

Pensamento Computacional e Algoritmos

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Adriano Lima adriano.lima@ifsc.edu.br

