



**Lista de Exercícios 7 – Estruturas de Decisão (switch-case)**

29/10/2024

**Nome:** \_\_\_\_\_ **Matrícula:** \_\_\_\_\_

1. Solicite ao usuário um número entre 1 e 5 e exiba o número por extenso (por exemplo, 1 = "um", 2 = "dois", etc.).
2. Solicite ao usuário um número de 1 a 7 representando o dia da semana e exiba o nome do dia correspondente.
3. Crie um menu de opções para uma calculadora simples que permita ao usuário escolher entre adição, subtração, multiplicação e divisão. Também solicite dois números e exiba o resultado da operação escolhida.
4. Crie um programa que permita ao usuário escolher entre diferentes gêneros de filmes e exiba uma sugestão de filme.
5. Solicite ao usuário sua idade e exiba uma mensagem de acordo com a seguinte classificação: menor de idade (0 a 17 anos), jovem (18 a 25 anos), adulto (26 a 59 anos) ou idoso (60 anos ou mais).
6. Crie um programa que permita ao usuário escolher entre diferentes dias da semana e apresente uma sugestão de atividade para o dia escolhido.
7. Solicite ao usuário duas notas entre 0 e 10, calcule a média IFSC e exiba as seguintes mensagens:
  - A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
  - A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez;
  - A mensagem "Reprovado" se a média for menor de do que sete;
8. Solicite ao usuário uma letra do alfabeto e verifique se é uma vogal ou uma consoante.
9. Solicite ao usuário um número representando um mês do ano e exiba o número de dias nesse mês.