

Instituto Federal de Santa Catarina CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Introdução à Computação

Shell Script

Prof. Diego da Silva de Medeiros

São José, agosto de 2024





- Sequência de comandos, organizados num arquivo executável
- "Linguagem de programação", interpretada, não compilada
- Interpretado por algum programa do tipo Shell
- Operações típicas:
 - Manipulação de arquivos
 - Instalação e execução de programas
 - Configuração automatizada do sistema
 - Execução de tarefas repetitivas



aluno@Maquina:~\$ file /usr/bin/* | grep shell

Primeiro script



Criar um arquivo de texto chamado script.sh

```
aluno@Maquina:~$ gedit script.sh &
```

• Escrever o código abaixo, salvar e fechar o arquivo

```
#!/bin/sh
clear
# Imprime a mensagem "Olá mundo!" na tela
echo "Olá mundo!"
```

• Dar permissão de execução para o arquivo

```
aluno@Maquina:~$ chmod a+x script.sh
```

Executar o script

```
aluno@Maquina:~$ ./script.sh
```

Características do primeiro script



```
#!/bin/sh
clear
# Imprime a mensagem "Olá mundo!" na tela
echo "Olá mundo!"
```

• #!/bin/bash

- Shebang, sha-bang, hashbang, pound-bang, hash-pling
- Especifica o endereço absoluto para o interpretador de comandos a ser usado na execução da script

Comentários

- Scripts DEVEM ser ricamente comentadas, usando o caractere "#" como início
- Script é encerrada quando execução chega ao fim do arquivo (não é necessário nenhum tipo de comando de encerramento ou retorno
- Pode ser alterada a qualquer momento

Variáveis



- Linguagem não tipada
- Nomes de variáveis: sequência de caracteres que deve começar por qualquer letra maiúscula ou minúscula ou underscore (_)
- Não pode haver espaço entre o nome, o símbolo de igual, e o valor
- Valor da variável é obtido usando o cifrão "\$"
- Nome da variável é obtido usando "\\$"
- Atribuir saídas de comandos à variáveis, usa-se variavel=\$ (comando) ou variavel=`comando`
- Variáveis são removidas com o comando un set.

```
MENSAGEM_DATA=1979
autor="Stephen Bourne"
VAR=ola
_MENSAGEM2=oi-2.020

echo "O autor é $autor"
echo "O nome da variável é \$VAR"

resultado=$(ls -1)
echo "O resultado do comando é: $resultado"

unset autor VAR
```

Argumentos na chamada do comando

- Os argumentos na chamada do comando são acessados através das variáveis \$1, \$2, \$3, ..., \$9
- A quantidade total de parâmetros passada é acessada através da variável \$#

```
aluno@Maquina:~$ cat script.sh

#!/bin/bash

echo "Total de argumentos: $#"
echo "Primeiro argumento: $1"
echo "Segundo argumento: $2"
echo "Terceiro argumento: $3"

aluno@Maquina:~$ ./script.sh ola mundo

Total de argumentos: 2
Primeiro argumento: ola
Segundo argumento: mundo
Terceiro argumento: mundo
Terceiro argumento: mundo
```

Variáveis globais (de ambiente)

- Variáveis que podem ser utilizadas por múltiplos scripts em Shell
- Definidas com o comando export
- Principais:
 - PATH: define diretórios de procura por programas executados no shell;
 - USER: informa o nome do usuário do shell;
 - HOME: informa o caminho do diretório home do usuário;
 - LANG: Idioma/Linguagem, especificada como locale;
 - PWD: diretório atual;
 - TERM: Tipo de terminal atual em uso.
 - UID: UID do usuário atual.
 - RANDOM: Gera um número aleatório
- Ver variáveis de ambiente

```
aluno@Maquina:~$ env | grep -v '[:;]' | sort
```

Definir e exportar variáveis globais

```
VARIAVEL1=Teste
export VARIAVEL1  # Exporta variável já existente
export VARIAVEL2=Teste  # Define e exporta variável em uma única linha
```





- Tipo de dado que armazena um conjunto de valores
- Não compatível com Bourne Shell (sh), mas compatível com o Bourne-Again Shell (Bash)

```
aluno@Maquina:~$ cat script.sh

#!/bin/bash

array_numero=(1 22 3 4 5 6 7 8 9)
array_string=("abc" "def" "ghi")

echo "${array_numero[2]}"
echo "${array_string[1]}"

aluno@Maquina:~$ ./script.sh

3
def
```

Entrada de dados do usuário



- Interação com o usuário
- Realizado através do comando read variavel

```
#!/bin/bash
echo "Qual o nome de uma de suas músicas favoritas?"
read nome_musica;
echo "Você gosta de ouvir $nome_musica!"
```

Expressões anitméticas



• Realizado através da expressão \$ ((...))

```
#!/bin/bash
echo $((2*3))

NUM=44
echo $((NUM*2))

NUM=$((NUM+1))
echo $NUM
```

Condicional: 1F, ELIF e ELSE



```
#!/bin/bash
echo "Selecione uma opção:"
echo "1 - Exibir data e hora do sistema"
echo "2 - Exibir o resultado da divisão 10/2"
echo "3 - Exibir uma mensagem"
read opcao;
if [ $opcao == "1" ];
then
   data=$(date +"%T, %d/%m/%y, %A")
   echo "$data"
elif [ $opcao == "2" ];
then
   result=\$((10/2))
   echo "divisao de 10/2 = $result"
elif [ $opcao == "3" ];
   then
   echo "Informe o seu nome:"
   read nome;
   echo "Bem-vindo ao mundo do shell script, $nome!"
else
   echo "Nenhuma opção selecionada!"
fi
```

Condicional: CASE



```
#!/bin/bash
echo "Selecione uma opção:"
echo "1 - Exibir data e hora do sistema"
echo "2 - Exibir o resultado da divisão 10/2"
echo "3 - Exibir uma mensagem"
read opcao;
case $opcao in
    "1")
        data=$(date +"%T, %d/%m/%y, %A")
        echo "$data"
        ;;
    "2")
        result=\$((10/2))
        echo "divisao de 10/2 = $result"
        ;;
    "3")
        echo "Informe o seu nome:"
        read nome;
        echo "Bem-vindo ao mundo do shell script, $nome!"
        ;;
esac
```

Repetição: FOR



• Vários formatos diferentes:

```
for i in {10..0};
for i in $(seq 1 2 10)
for ((i=1; i<5; i++))</li>
```

Repetição: WHILE



```
#!/bin/bash
echo "Menu de seleção:"
echo "1. Exibir mensagem de saudação"
echo "2. Exibir o dia e a hora"
echo "3. Sair"
while read -p "Qual opção você deseja? " entrada
do
    if [ $entrada -eq 1 ]; then
        echo "Bem-vindo(a)!"
    elif [ $entrada -eq 2 ]; then
       date
    elif [ $entrada -eq 3 ]; then
       date
       break
    else
        echo "Digite 1, 2 ou 3!"
    fi
```

done





- Muitas referências em Aurelio.net, em especial a apostila Introdução ao Shell Script
- Shell Script: um guia básico, de Diego Mariano
- Introdução ao Shell Script no Linux, do DevMedia





• Fazer Laboratório 1 e 2 disponível na aula de hoje no SIGAA