

Elementos HTML (parte 1)

Programação Frontend I

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Adriano Lima adriano.lima@ifsc.edu.br

fontes #111027 #277756 #16ABCD #FFF4EC fontes Fira Sans Extra Condensed Ubuntu Roboto Mono



#C74E23



o que é?





o que é?

 verificação do documento para ter certeza de que todas as regras do HTML foram cumpridas



o que é?

- verificação do documento para ter certeza de que todas as regras do HTML foram cumpridas
 - documentos isentos de erros são considerados válidos



por que validar?



por que validar?

- documentos válidos são:
 - mais consistentes
 - exibidos mais rapidamente
 - o mais acessíveis



como fazer?



como fazer?

- manualmente
- usando um software validador
 - o extensão na IDE
 - online

<u>https://walidator.w3.org</u> <u>https://html5.validator.nu</u>





o que é verificado?



o que é verificado?

- inclusão da declaração DOCTYPE
- indicação da codificação de caracteres
- inclusão de regras e atributos obrigatórios
- tags incompatíveis
- erros de aninhamento
- erros de digitação e outros pequenos erros



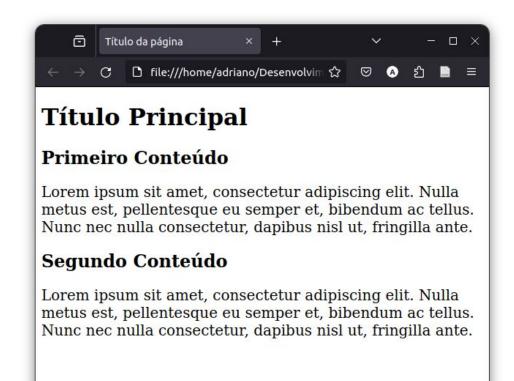




- elementos que não descrevem o conteúdo
- personalizados para descrever o conteúdo perfeitamente
- recebem semântica por meio de seus atributos

<div>...</div>

- divisão cria um agrupamento lógico de conteúdo ou elementos
- por padrão é posicionado em bloco
- não tem atributos obrigatórios

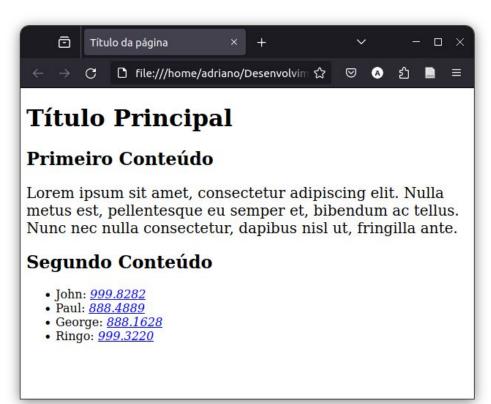




<div>..</div>

..

- cria um agrupamento lógico de texto
- por padrão é posicionado em linha
- não tem atributos obrigatórios











- ajudam a identificar elementos na página para alterar o seu estilo e comportamento
- ajudam a atribuir semântica aos elementos

id="..."

- atribui um identificador único ao elemento
- seu valor não pode ser vazio ou conter espaços
- quase todos os caracteres pode ser usados

id="..."

- atribui um identificador único ao elemento
- seu valor não pode ser vazio ou conter espaços
- quase todos os caracteres pode ser usados



id="..."
class="..."

- classifica elementos em grupos conceituais
- pode ser usado por mais de um elemento
- um elemento pode ter mais de uma classe

```
id="..."
class="..."
```

- classifica elementos em grupos conceituais
- pode ser usado por mais de um elemento
- um elemento pode ter mais de uma classe







- caracteres de texto que podem ser interpretados como parte do código
- exemplos <, >, &
- em vez de digitar o caractere, uma referência deve ser inserida
- em HTML a referência pode ser nomeada ou numérica
- todas as referências de caracteres começam com & e terminam com ;

lista completa www.w3.org/TR/html5/syntax.html#named-character-references

sintaxe HTML

Caracter	Descrição	Nome	Decimal	Hex
<	menor que	<	<	<
>	maior que	>	>	>
п	aspas	"	"	"
1	apóstrofe	'	'	'
&	e comercial	&	&	&



limitação de entrada

Caracter	Descrição	Nome	Decimal	Hex
	reticências	…	…	…
©	direito autoral	©	©	©
®	marca registrada	®	®	®
£	libra esterlina	£	£	£
€	еиго	€	€	€





- um dos principais recursos da web (hiperlinks/hyperlinks)
- são encontrados em quase todas as páginas da web
- clicar em um link leva para outro documento
- mover o mouse sobre um link transforma a seta em uma pequena mão

<a>..

- o conteúdo é a parte visível do link
- qualquer elemento pode ser um link
- por padrão é posicionado em linha
- o atributo **href** é obrigatório



<a>...

- o conteúdo é a parte visível do link
- qualquer elemento pode ser um link
- por padrão é posicionado em linha
- o atributo href é obrigatório

href="..."

- indica para onde o link aponta (URL)
- URLs podem ser absolutas ou relativas
- absolutas URLs completas e incluem o protocolo (http:// ou https://)
- relativas caminho relativo ao documento presente



links para páginas na web

 também conhecidos como links externos usam URLs absolutas

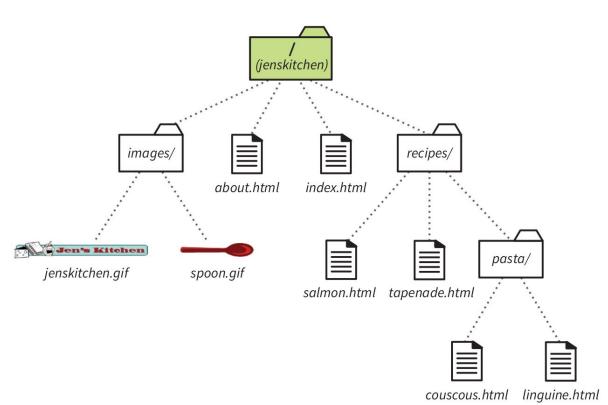
exemplo

Visite a página do IFSC.



links para páginas no próprio site

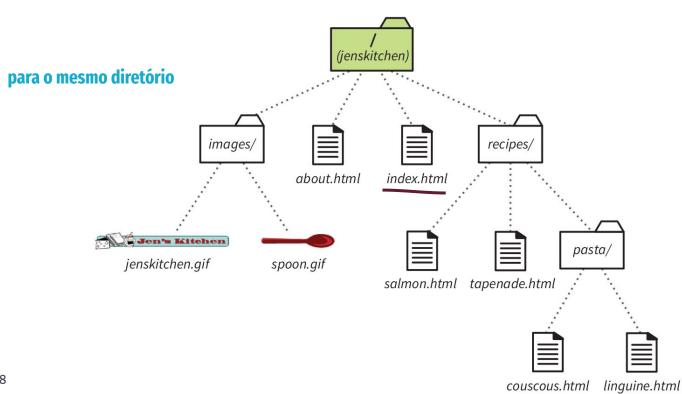
segue o padrão Unix de diretórios (/) usam URLs relativas



ROBBINS, 2018



PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS

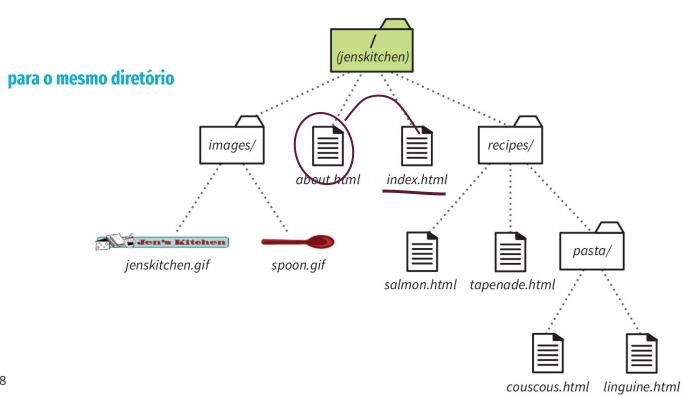


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO
COMPUTACIONAL E
ALGORITMOS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

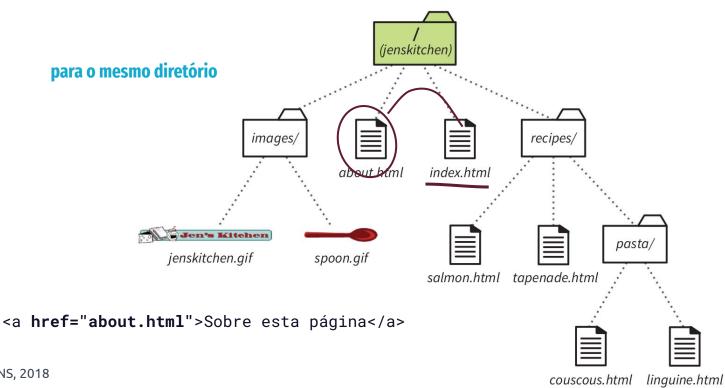


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS

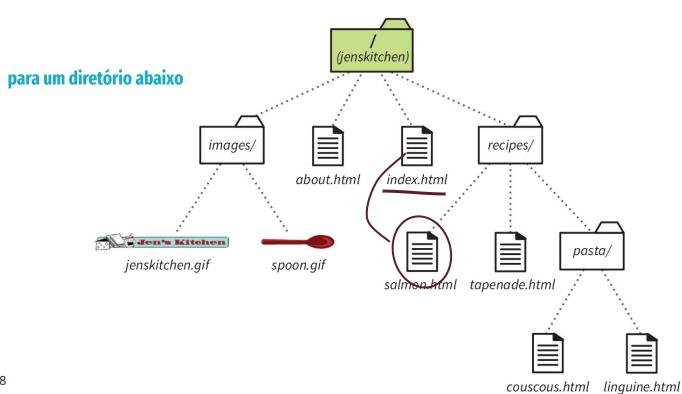
Análise e Desenvolvimento de Sistemas



ROBBINS, 2018



PENSAMENIO

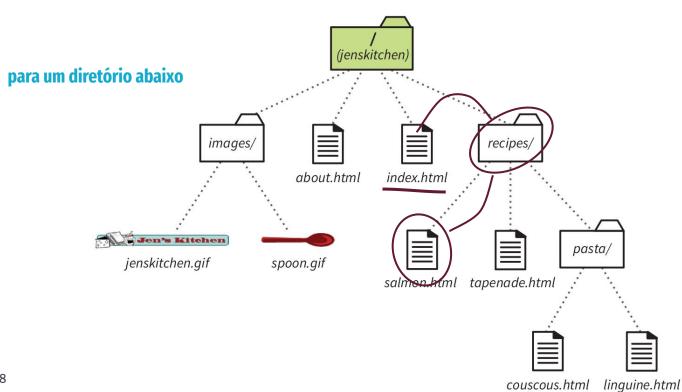


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO
COMPUTACIONAL E
ALGORITMOS

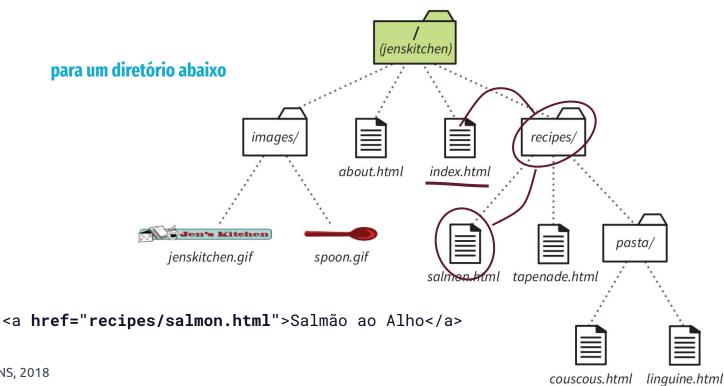
Análise e Desenvolvimento de Sistemas



ROBBINS, 2018



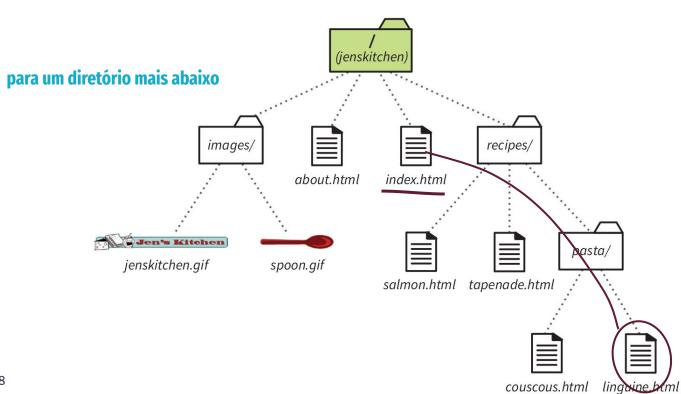
PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS



ROBBINS, 2018



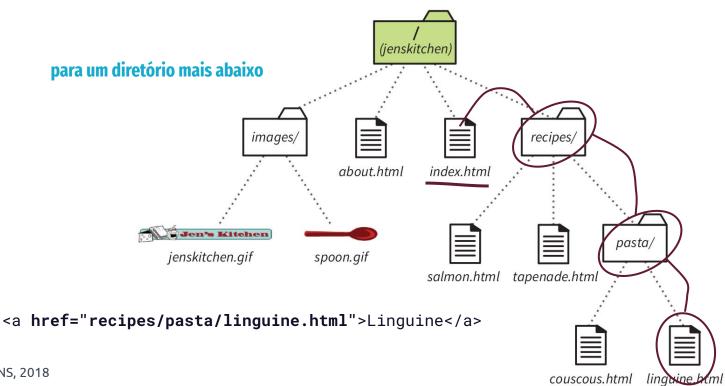
PENSAMENIO



ROBBINS, 2018



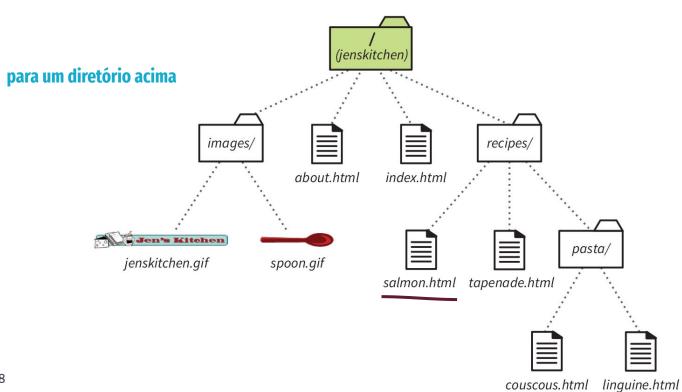
PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS



ROBBINS, 2018



PENSAMENIO

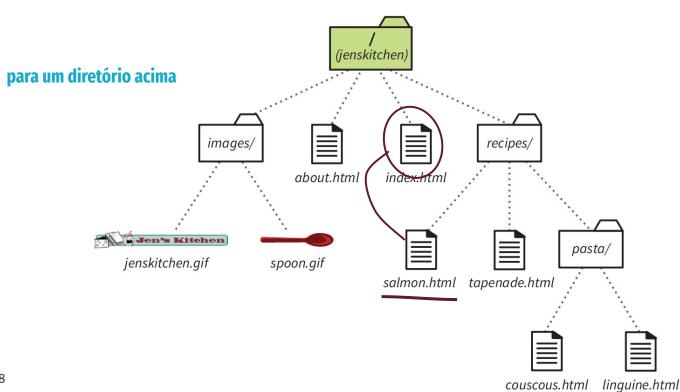


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS

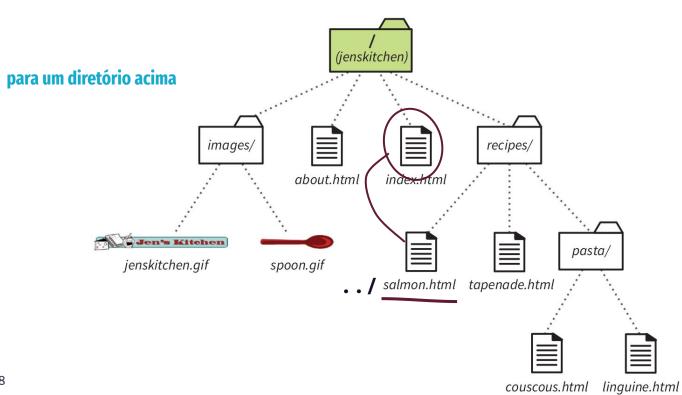
Análise e Desenvolvimento de Sistemas



ROBBINS, 2018



PENSAMENTO
COMPUTACIONAL E
ALGORITMOS

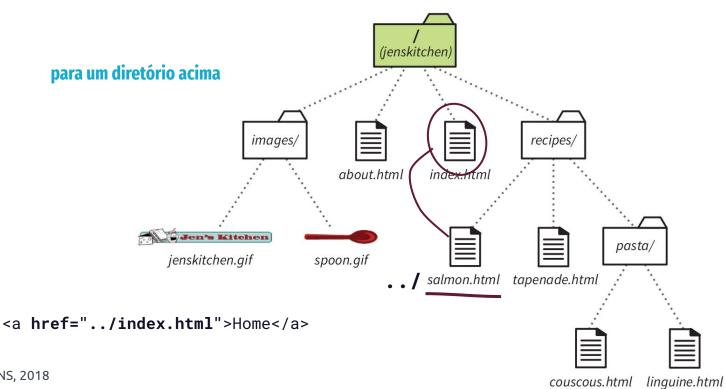


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

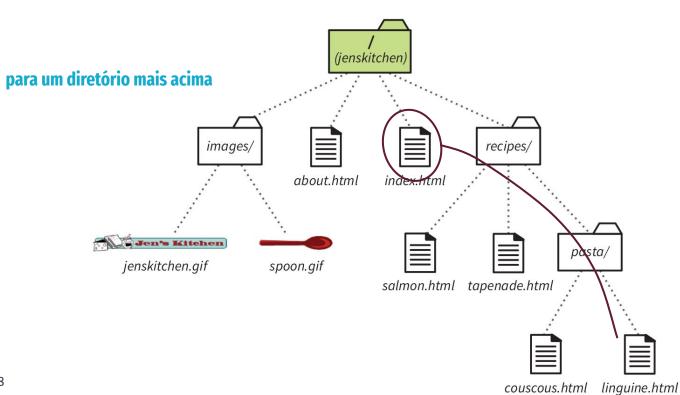


ROBBINS, 2018



PENSAMENIO

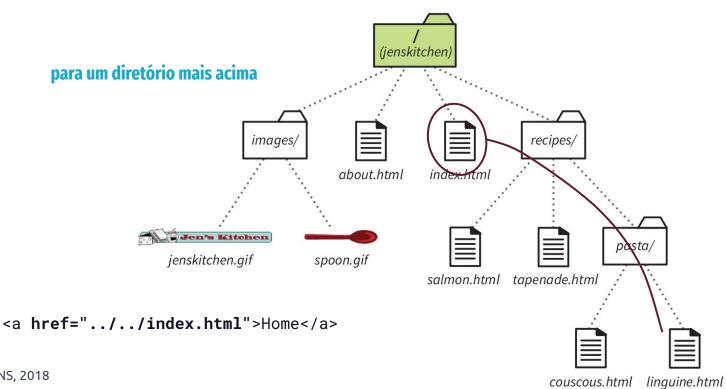
Análise e Desenvolvimento



ROBBINS, 2018



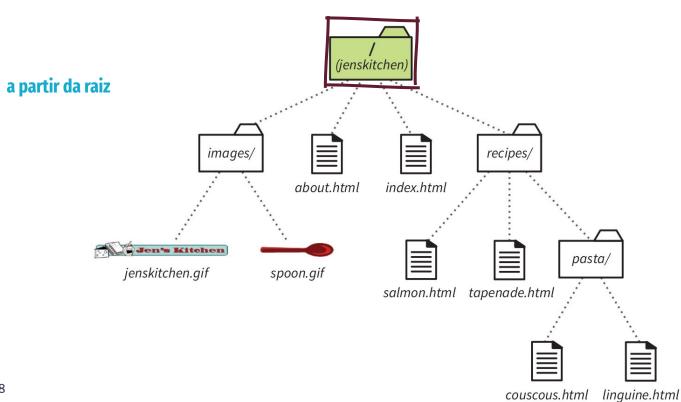
PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS



ROBBINS, 2018



PENSAMENIO

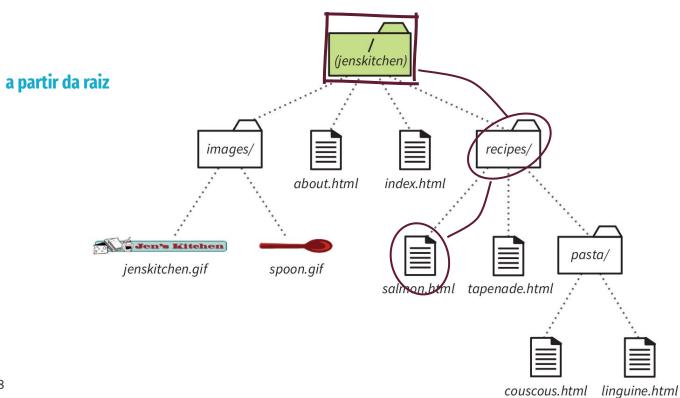


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ALGORITMOS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

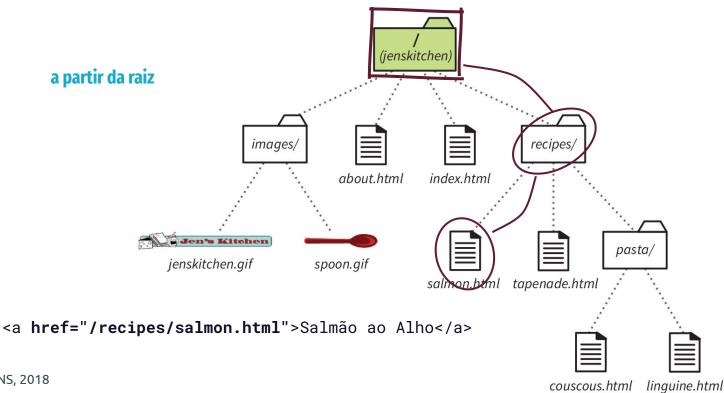


ROBBINS, 2018



PENSAMENTO
COMPUTACIONAL E
ALGORITMOS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas



ROBBINS, 2018



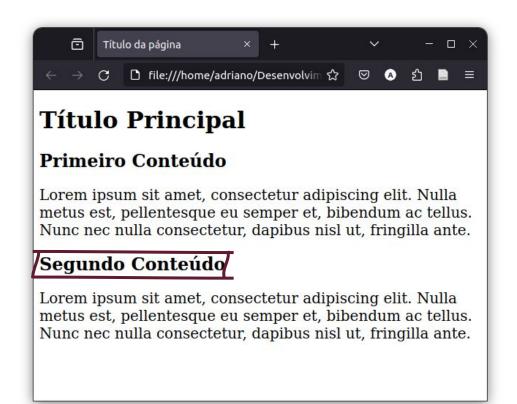
PENSAMENIO

outro ponto na mesma página

identificar o destino (com o atributo id="...")

exemplo

<h2 id="c2">Segundo Conteúdo</h2>



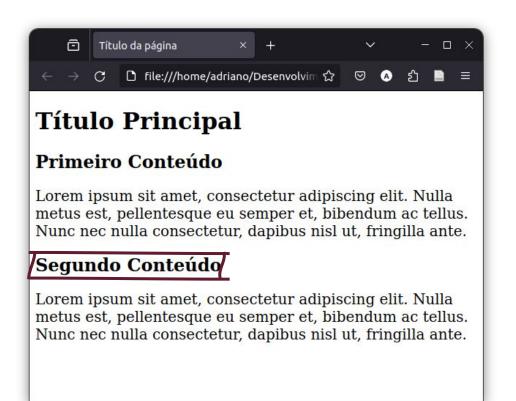
outro ponto na mesma página

- identificar o destino (com o atributo id="...")
- gerar o link para o destino usando # antes do id

exemplo

<h2 id="c2">Segundo Conteúdo</h2>

Segundo Conteúdo





um ponto específico em outra página

- identificar o destino (com o atributo id="...")
- gerar o link para o destino usando # antes do id

exemplo

```
<h2 id="c2">Segundo Conteúdo</h2>
```

Segundo Conteúdo



um ponto específico em outros sites

- identificar o destino (com o atributo id="...")
- gerar o link para o destino usando # antes do id

exemplo

```
<h2 id="c2">Segundo Conteúdo</h2>
```

Segundo Conteúdo



abrindo nova janela ou aba

 evita que o usuário "se esqueça" de voltar ao seu site

```
target="..."
```

- define onde o link será aberto
- target="_blank" o documento abrirá em uma nova janela ou aba
 - o para qualquer nome sem o sublinhado, o documento abre em uma nova janela com o nome dado

abrindo nova janela ou aba

 evita que o usuário "se esqueça" de voltar ao seu site

- define onde o link será aberto
- target="_blank" o documento abrirá em uma nova janela ou aba
- target="_self" o documento abrirá na mesma janela ou aba

abrindo nova janela ou aba

 evita que o usuário "se esqueça" de voltar ao seu site

```
target="..."
```

- define onde o link será aberto
- target="_blank" o documento abrirá em uma nova janela ou aba
- target="_self" o documento abrirá na mesma janela ou aba
- target="_parent" o documento abrirá no quadro pai



abrindo nova janela ou aba

 evita que o usuário "se esqueça" de voltar ao seu site

- define onde o link será aberto
- target="_blank" o documento abrirá em uma nova janela ou aba
- target="_self" o documento abrirá na mesma janela ou aba
- target="_parent" o documento abrirá no quadro pai
- target="_top" o documento abrirá em todo o corpo da janela



links de email

 abre uma nova mensagem de email no programa definido pelo usuário protocolo mailto

exemplo

email



links de telefone

- usado em smartphones
- recomendável incluir o número internacional completo

protocolo tel

exemplo

Ligue grátis para 0800-555-1212





- imagens podem aparecer como um elemento em linha ou como imagem de fundo
- principais formatos PNG, JPG, GIF
- outros formatos devem ser convertidos ou acessados externamente
- imagens vetoriais (ex. SVG) podem precisar ser adicionadas à lista oficial do servidor

- elemento vazio
- elemento de substituição
- por padrão é posicionado em linha
- os atributos src e alt são obrigatórios

- elemento vazio
- elemento de substituição
- por padrão é posicionado em linha
- os atributos src e alt são obrigatórios

src="..."

 fornece a localização do arquivo de imagem (URL)

 fornece texto alternativo que é exibido se a imagem não estiver disponível

AVISO

Antes de usar qualquer imagem em sua página da web, certifique-se de que você é o proprietário da imagem, que possui permissão explícita por escrito do detentor dos direitos autorais ou que ela é de domínio público.

Vincular a uma imagem em outro servidor (chamado hotlinking) é considerado muito chato, então não faça isso a menos que haja um caso de uso específico para o qual você tenha permissão. Mesmo assim, esteja ciente de que você não pode controlar a imagem e corre o risco de movê-la ou renomeá-la, o que quebraria seu link.

src="..."

 fornece a localização do arquivo de imagem (URL) alt="..."

 fornece texto alternativo que é exibido se a imagem não estiver disponível

exemplo



alterando as dimensões da imagem

```
width="número" (largura)
```

height="número" (altura)

- pixels por padrão
- outras escalas devem estar explícitas (cm, %, pt, etc.)

exemplo



1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.



- 1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.
- 2. Próximo à descrição da carreira que você pretende seguir, insira uma imagem que a representa. A imagem deve estar no diretório "img"

- 1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.
- 2. Próximo à descrição da carreira que você pretende seguir, insira uma imagem que a representa. A imagem deve estar no diretório "img"
- 3. Ao lado de cada habilidade (que você possui e que espera possuir), insira um ícone que a representa (sugestão: https://www.flaticon.com/). Os ícones devem estar no diretório "icon", dentro do diretório "img".

- 1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.
- 2. Próximo à descrição da carreira que você pretende seguir, insira uma imagem que a representa. A imagem deve estar no diretório "img"
- 3. Ao lado de cada habilidade (que você possui e que espera possuir), insira um ícone que a representa (sugestão: https://www.flaticon.com/). Os ícones devem estar no diretório "icon", dentro do diretório "img".
- 4. Transforme os ícones das habilidades que você espera possuir em links para cursos para essas habilidades.



- 1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.
- 2. Próximo à descrição da carreira que você pretende seguir, insira uma imagem que a representa. A imagem deve estar no diretório "img"
- 3. Ao lado de cada habilidade (que você possui e que espera possuir), insira um ícone que a representa (sugestão: https://www.flaticon.com/). Os ícones devem estar no diretório "icon", dentro do diretório "img".
- 4. Transforme os ícones das habilidades que você espera possuir em links para cursos para essas habilidades.
- 5. Transforme o nome de cada professor em um link para seu currículo lattes (https://lattes.cnpq.br/)



- 1. Clone o repositório enviado no exercício anterior.
- 2. Próximo à descrição da carreira que você pretende seguir, insira uma imagem que a representa. A imagem deve estar no diretório "img"
- 3. Ao lado de cada habilidade (que você possui e que espera possuir), insira um ícone que a representa (sugestão: https://www.flaticon.com/). Os ícones devem estar no diretório "icon", dentro do diretório "img".
- 4. Transforme os ícones das habilidades que você espera possuir em links para cursos para essas habilidades.
- 5. Transforme o nome de cada professor em um link para seu currículo lattes (https://lattes.cnpq.br/)

