



### Lista de Exercícios 6 – Estruturas de Decisão (parte 2)

22/10/2024

Nome: \_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_

## Exercícios

1. Crie um programa que leia três notas de um aluno, calculem a média e exibam se o aluno foi aprovado (média  $\geq 6$ ) ou reprovado.
2. Desenvolva um programa que leia um número inteiro e imprima se ele é positivo, negativo ou nulo.
3. Crie um programa que leia um número inteiro e imprima se ele é múltiplo de 3 ou de 5.
4. Desenvolva um programa que leiam um ano e determinem se ele é bissexto ou não.
5. Elabore um programa que leiam três lados de um triângulo e verifiquem se formam um triângulo válido.
6. Desenvolva um programa que leiam quatro notas de um aluno, descartem a menor nota e calculem a média das três maiores notas.
7. Desenvolva um programa que leiam o peso e a altura de uma pessoa, calculando o Índice de Massa Corporal (IMC) e exibindo a classificação de acordo com a tabela padrão.
8. Construa um programa que leiam as notas de um aluno da disciplina "Pensamento Computacional e Algoritmos" e calculem o conceito final.
9. Desenvolva um programa que leiam o número de horas trabalhadas, o valor da hora e calculem o salário. Se o número de horas for superior a 40, as horas extras devem ser pagas com um adicional de 50%.
10. Construa um programa que leiam o valor de uma compra e apliquem um desconto progressivo: 5% para compras até R\$ 100, 10% para compras entre R\$ 101 e R\$ 500, e 15% para compras acima de R\$ 500.