Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2018./2019.

*Moj Kvart*

Dokumentacija, Rev. *<1 ili 2>*

Grupa: *Javoljupci*

Voditelj: *Mate Gašparini*

Datum predaje: *<dan>. <mjeseca> <godine>.*

Nastavnik: *Nikolina Frid*

Sadržaj

[1.](#_2grqrue) Dnevnik promjena dokumentacije 3

[2.](#_1fob9te) Opis projektnog zadatka 5

[3.](#_2et92p0) Pojmovnik 6

[4.](#_3dy6vkm) Funkcionalni zahtjevi 7

[5.](#_4d34og8) Ostali zahtjevi 8

[6.](#_17dp8vu) Arhitektura i dizajn sustava 9

[6.1.](#_26in1rg) Svrha, opći prioriteti i skica sustava 10

[6.2.](#_35nkun2) Dijagram razreda s opisom 11

[6.3.](#_44sinio) Dijagram objekata 12

[6.4.](#_z337ya) Ostali UML dijagrami 13

[7.](#_1y810tw) Implementacija i korisničko sučelje 14

[7.1.](#_2xcytpi) Dijagram razmještaja 14

[7.2.](#_3whwml4) Korištene tehnologije i alati 15

[7.3.](#_vx1227) Isječak programskog koda vezan za temeljnu funkcionalnost sustava 16

[7.4.](#_3fwokq0) Ispitivanje programskog rješenja 17

[7.5.](#_1v1yuxt) Upute za instalaciju 18

[7.6.](#_4f1mdlm) Korisničke upute 19

[8.](#_2p2csry) Zaključak i budući rad 20

[9.](#_3o7alnk) Popis literature 21

[Dodatak A: Indeks (slika, dijagrama, tablica, ispisa kôda) 22](#_ihv636)

[Dodatak B: Dnevnik sastajanja 23](#_32hioqz)

[Dodatak C: Prikaz aktivnosti grupe 24](#_1hmsyys)

[Dodatak D: Plan rada / Pregled rada i stanje ostvarenja 26](#_41mghml)

*Sadržaj bi se trebao automatski osvježavati prema tekstu (desni klik, „Update Field“) ako se bude držalo zadanih formata poglavlja.*

# Dnevnik promjena dokumentacije

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rev.** | **Opis promjene/dodatka** | **Autor(i)** | **Datum** |
| 0.1 | Popisani dionici, razrađeni aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi te napravljeno prvih sedam use-caseova. | Assouline, Dukić | 22.10.2018. |
| 0.2 | Napisan opis projektnog zadatka. | Dodigović | 22.10.2018. |
| 0.21 | Dodani use-caseovi od osmog do dvadesetog. | Dukić, Assouline | 23.10.2018. |
| 0.22 | Poboljšani obrasci uporabe. | Dukić, Assouline | 23.10.2018. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*Moraju postojati glavne revizije (verzije, inačice) dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, …, 0.9, (ukoliko bude više od toga nastavlja se sa 0.10, 0.11…) sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd. Ukoliko se želi naglasiti veličina promjene/dodatka unutar revizije može se napraviti različita „granulacija“ u označavanju revizija. Npr. nakon 0.1 može biti 0.11, 0.12, 0.15 pa tek onda 0.2. Ili se za veće promjene/zahvate može nakon 0.1 odmah skočiti na 0.5. itd. Bitno je da na krajevima ciklusa revizije koje se predaju budu s oznakama* ***1.0*** *i* ***2.0*** *(Preporuka je da te revizije budu podebljane unutar liste).*

# Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projekta je izrada web aplikacije koja će stanovnicima unutar odabrane gradske četvrti omogućiti bolju komunikaciju, lakšu razmjenu informacija te učinkovitiju organizaciju događaja.

Iako ljudi na dnevnoj razini prolaze pokraj svojih susjeda često ih niti ne upoznaju te time propuštaju priliku za moguću suradnju, druženje ili razmjenu korisnih informacija. Osim društvenog kontakta, stanovnike četvrti vežu stvari koje se tiču svakog pojedinačno. Samo neki od primjera su izvješće sa sjednice Vijeća četvrti, uređenje kvartovske okoline, mogući problemi oko zbrinjavanje otpada ili slično. Također, web aplikacija je prikladno mjesto za početak ostvarivanja odnosa na prethodno opisanim razinama zato što se ljudi zainteresirani za ostvarivanje komunikacije ujedinjuju na jednom mjestu i time si daju mogućnost za daljnji napredak u odnosima u stvarnom životu.

Stanovnik četvrti pri otvaranju računa upisuje osnovne informacije na temelju kojih se stvara njegov korisnički račun. Informacije potrebne za registraciju su:

* Ime
* Prezime
* Lozinka
* Adresa stanovanja
* Adresa e-pošte

Na temelju tih informacija aplikacija prema adresi stanovanja automatski određuje kojoj četvrti korisnik pripada i dodjeljuje mu se uloga stanovnika četvrti. Ostali korisnici kojima je dodijeljena viša uloga se pri otvaranju računa ne registriraju nego za njih račune stvaraju postojeći administratori sustava. Registracija je za sve korisnike, neovisno o ulozi, besplatna.

Da bi aplikacija zadovoljila sve funkcionalne zahtjeve koje četvrt zahtjeva, ona je sastavljena od tri osnovne cjeline. Prva cjelina je forum čija je svrha održavanje rasprava koje su tematski vezane uz aktualna događanja i sam život stanovnika u četvrti, sljedeća cjelina su događanja koja najavljuju buduće događaje u četvrti te posljednja, vijeće četvrti gdje se u kratkim natuknicama objavljuje sadržaj sjednica Vijeća gradske četvrti uz najavu novih tema.

Aplikacija razlikuje četiri vrste korisnika:

* Stanovnik četvrti
* Vijećnik
* Moderator četvrti
* Administrator aplikacije

Stanovniku četvrti je omogućeno vođenje rasprava unutar foruma i predlaganje najave događaja u četvrti. Pri definiranju prijedloga potrebno je definirati naziv, mjesto, vrijeme trajanja te kratak opis događaja.

Vijećnik uz mogućnosti redovnog stanovnika ima ovlasti pisanja objava u cjelini "Vijeće četvrti" gdje piše kratko izvješće sa zadnje sjednice.

Moderatori četvrti također imaju mogućnosti redovnih stanovnika, ali uz to pregledavaju najavljene događaje nakon čega ih odbijaju ili potvrđuju. Događaji se odbijaju ako sadrže vrijeđanje ili diskriminaciju na bilo kojoj razini. Potvrđene događaje objavljuju u rubrici "Događaji". Na raspolaganju im je i uređivanje najava zbog mogućih jezičnih pogrešaka. Osim toga, unutar foruma im je omogućeno brisanje objava neprikladnog sadržaja.

Administratori se ne smatraju stanovnicama niti jedne četvrti. Njihov je zadatak tehničke naravi te su oni zaduženi za upravljanje korisničkim računima, definiranje četvrti i njihovih granica.

Skup korisnika koji bi mogli biti zainteresirani za razvijeni sustav su stanovnici četvrti koji bi željeli uvesti neke promjene u svoju četvrt jer im se na ovaj način pruža lakši i učinkovitiji način diskusije, oni koji bi jednostavno htjeli poboljšati društvene odnose na razini kvarta i na kraju, oni koje zanima brži i lakši protok informacija vezanih uz život u kvartu.

# Pojmovnik

*Lista pojmova (napisanih abecednim redom) potrebnih za razumijevanje teksta dokumentacije. Svaki pojam treba biti dosljedno opisan u jednoj ili dvije rečenice da se izbjegnu nejasnoće u specifikaciji sustava i opisu implementacije i rezultata.*

# Funkcionalni zahtjevi

**Dionici:**

* Stanovnik četvrti
* Vijećnik
* Moderator četvrti
* Administrator aplikacije

**Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:**

Aktori mogu biti inicijatori i sudionici. Inicijatori su stanovnici četvrti, vijećnici, moderatori četvrti i administratori aplikacije. Sudionik je baza podataka.

* **Stanovnik četvrti**
  + Može se registrirati
  + Može diskutirati o temama na forumu
  + Može predlagati najave budućih događanja u susjedstvu
* **Vijećnik**
  + Ima sve ovlasti kao i stanovnik četvrti (osim registracije)
  + Ima ovlast pisanja objava u cjelini „Vijeće četvrti“
* **Moderator četvrti**
  + Ima sve ovlasti kao i stanovnik četvrti (osim registracije)
  + Može pregledavati najave događanja koje su predložili stanovnici četvrti i objaviti ih u cjelini „Događanja“
  + Može uređivati prijedloge stanovnika četvrti u cjelini „Događanja“
  + Može odbaciti prijedloge neprikladnog sadržaja iz cjeline „Događanja“
  + Može ukloniti objave neprikladnog sadržaja s foruma
* **Administrator aplikacije**
  + Otvara račune za vijećnike, moderatore i druge administratore
  + Upravlja korisničkim računima
  + Definira četvrti i područja koja one obuhvaćaju
* **Baza podataka**
  + Pohranjuje podatke o svim korisnicima
  + Pohranjuje podatke o četvrtima i ulicama od kojih se one sastoje
  + Pohranjuje objave s foruma
  + Pohranjuje objave vijećnika gradske četvrti iz cjeline „Vijeće četvrti“
  + Pohranjuje najave iz cjeline „Događanja“

**UC1** Registracija

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti

**Rezultat** Stvaranje novog korisničkog računa za stanovnika četvrti

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Željeni scenarij** 1. Korisnik upisuje svoje ime, prezime, željeno korisničko ime,

lozinku i adresu stanovanja (ulica u kojoj stanuje)

                    2. Koristeći unesene podatke, sustav stvara novi korisnički račun

3. Podaci o novostvorenom korisniku dodaju se u bazu podataka

**Mogući scenarij** 1. Za unesenu e-mail adresu već postoji korisnički račun

2. Sustav odbacuje pokušaj registracije i javlja grešku korisniku

**UC2** Prijava

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator, administrator

**Rezultat** Prijava u sustav čime se omogućuje korisniku rad u aplikaciji

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Željeni scenarij** 1. Korisnik upisuje svoje korisničko ime i lozinku

2. Sustav prepoznaje važeću prijavu i daje korisniku

odgovarajuće ovlasti

**Mogući scenarij**1. Korisnik je upisao nepostojeće korisničko ime ili neispravnu

lozinku

                    2. Sustav odbacuje pokušaj prijave

3. Sustav o tome obavještava korisnika

**UC3** Odjava

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator, administrator

**Rezultat** Korisnik se odjavljuje iz sustava i vraća na početnu stranicu

foruma

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1.Korisnik pritišće gumb „Odjavi se”

                    2. Sustav završava korisničku sjednicu

**UC4** Pregled objava na forumu

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator, administrator

**Rezultat** Objave se prikazuju korisniku

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik pritišće gumb „Forum“

2. Korisnik bira temu koju želi pregledati

3. Objave u određenoj temi se prikazuju korisniku klikom na ime

teme

**UC5** Pregled odobrenih objava iz cjeline „Događanja“

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator, administrator

**Rezultat** Odobrene objave se prikazuju korisniku

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik pritišće gumb „Događanja“

2. Objave se dohvaćaju iz baze podataka i prikazuju korisniku u

obliku liste

**UC6**                       Pregled objava vijećnika iz cjeline „Vijeće četvrti“

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator, administrator

**Rezultat** Kratka izvješća koja pišu vijećnici se prikazuju korisniku

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik pritišće gumb „Vijeće četvrti“

2. Objave iz cjeline „Vijeće četvrti“ se dohvaćaju iz baze podataka i prikazuju korisniku

**UC7**                        Objavljivanje na forumu

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator

**Rezultat** Stvaranje nove objave

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik upisuje tekst objave i potvrđuje unos

2. Sustav prihvaća objavu i prikazuje ju u odabranoj temi na

forumu

**UC8**                     Brisanje vlastite objave s foruma

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator

**Rezultat** Objava je obrisana iz baze podataka

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik potvrđuje svoj odabir

                    2. Sustav briše objavu iz baze podataka

**UC9** Uređivanje vlastitih objava

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator

**Rezultat** Promjena sadržaja objave i pohranjivanje novog sadržaja u bazu podataka

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Korisnik upisuje novi sadržaj i potvrđuje ga

2. U bazi podataka se izmjenjuje sadržaj originalne objave

3. Sustav prikazuje novu verziju ostalim korisnicima

**UC10**                      Prijedlog najave događaja

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator

**Rezultat** Najava događaja poslana je na razmatranje moderatoru koji je

zadužen za dotičnu četvrt

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1.Korisnik potvrđuje unos

                    2. Prijedlog se pohranjuje u bazu podataka

                    3. Uneseni prijedlog se prikazuje moderatoru

**UC11** Objavljivanje u cjelini „Vijeće četvrti“

**Glavni sudionik** Vijećnik

**Rezultat** Objave (kratka izvješća i najave budućih tema) koje pišu vijećnici se stvaraju i moguće ih je pregledavati

**Ostali sudionici**Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Vijećnik je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Vijećnik upisuje tekst objave i potvrđuje unos

2. Sustav prihvaća objavu i prikazuje ju u cjelini „Vijeće četvrti“

**UC12** Objavljivanje u cjelini „Događanja“

**Glavni sudionik** Moderator

**Rezultat** Moderator dobiva prijedlog objave od stanovnika četvrti i odlučuje hoće li ga odobriti ili odbaciti

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Moderator je prijavljen

**Mogući scenarij** a)

1. Moderator objavljuje najavu pritiskom na gumb „Objavi”

2. Odobrena najava se pohranjuje u bazu podataka

3. Odobrena najava postaje javna i vidljiva svim korisnicima

aplikacije

b)

1. Moderator pregledava prijedlog pritiskom na gumb „Uredi”

2. Moderator unosi potrebne izmjene

3. Moderator pohranjuje prijedlog u bazu podataka pritiskom na

gumb „Pohrani prijedlog” ili ga objavljuje odmah nakon uređivanja pritiskom na gumb „Objavi”

c)

1. Moderator pritišće gumb „Obriši”

2. Prijedlog se uklanja iz baze podataka, a stanovniku koji je

poslao prijedlog se šalje poruka da je njegov prijedlog odbijen

(ako želi, moderator može priložiti i razlog odbijanja)

**UC13** Stvaranje teme na forumu

**Glavni sudionik** Stanovnik četvrti, vijećnik, moderator

**Rezultat** Tema je otvorena na forumu i moguće je pisati objave u njoj

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Korisnik je prijavljen

**Željeni scenarij**   1. Korisnik pritišće gumb „Forum”

2. Korisnik stvara novu temu pritiskom na gumb „Stvori temu“ i

unosi ime nove teme

**UC14** Brisanje teme s foruma

**Glavni sudionik** Moderator

**Rezultat** Tema je obrisana iz baze podataka zajedno sa svim objavama

koje su bile u njoj

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Moderator je prijavljen

**Željeni scenarij**   1. Moderator pritišće gumb „Forum”

2. Moderator odabire temu i pritišće gumb „Obriši temu”

3. Tema se uklanja iz baze podataka i iz cjeline „Forum”

**UC15** Uklanjanje objava s foruma

**Glavni sudionik** Moderator

**Rezultat** Objava je obrisana iz baze podataka

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Moderator je prijavljen

**Željeni scenarij**   1. Moderator pritišće gumb „Obriši”

2. Objava se uklanja iz baze podataka, a stanovniku koji je

objavio objavu se šalje poruka da je njegova objava obrisana

**UC16**                Otvaranje povlaštenih korisničkih računa

**Glavni sudionik** Administrator

**Rezultat** Administrator stvara korisnički račun za vijećnika, moderatora ili

drugog administratora; ovaj postupak ima isti rezultat kao i registracija kod stanovnika četvrti

**Ostali sudionici** Vijećnik, moderator, baza podataka

**Preduvjeti** 1. Administrator je prijavljen u sustav

**Željeni scenarij** 1. Administrator popunjava obrazac za dodavanje novog

korisničkog računa

2. Pritiskom na gumb „Stvori korisnika” novi korisnik se stvara u

bazi podataka s ulogom koju mu je dodijelio administrator

**Mogući scenarij** 1. Za unesenu e-mail adresu već postoji korisnički račun

2. Sustav odbacuje pokušaj stvaranja novog računa i javlja

grešku administratoru

**UC17** Dodavanje četvrti

**Glavni sudionik** Administrator

**Rezultat** Nova četvrt je definirana ovom akcijom

**Ostali sudionici** Moderator, baza podataka

**Preduvjeti** 1. Administrator je prijavljen

**Željeni scenarij** 1. Administrator definira novu četvrt i unosi ulice koje se nalaze

u novodefiniranoj četvrti

2. Administrator odabire moderatora za četvrt

3. Podaci se pohranjuju u bazu podataka

**Mogući scenarij** 1. Četvrt koja se dodaje postoji u bazi podataka

2. Sustav odbacuje zahtjev za stvaranje nove četvrti

**UC18** Uređivanje četvrti

**Glavni sudionik** Administrator

**Rezultat** Administrator dodaje neku novu ulicu u sastavni dio određene četvrti

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Administrator je prijavljen

**Željeni scenarij** 1. Administrator nalazi četvrt koju treba urediti preko tražilice

koristeći ime četvrti

2. Administrator pritiskom na gumb „Dodaj ulicu” dobiva pristup

tekstualnom polju za upis ulice

3. Pri unosu imena ulice i pritiskom na gumb „Ok” ulica se dodaje

u sastav četvrti, a time i u bazu podataka

**UC19** Brisanje četvrti

**Glavni sudionik** Administrator

**Rezultat** Četvrt je obrisana iz baze podataka

**Ostali sudionici** Baza podataka

**Preduvjeti** 1. Administrator je prijavljen

2. Četvrt postoji u bazi podataka

**Željeni scenarij** 1. Administrator nalazi četvrt koju treba obrisati preko tražilice

koristeći ime četvrti

2. Administrator pritiskom na gumb „Obriši četvrt” nepovratno

briše četvrt iz baze podataka

# Ostali zahtjevi

*Ostali ili nefunkcionalni zahtjevi nisu izravno vezani za primarnu funkciju sustava. Govore o određenim mjerama kvalitete i svojstvima i ograničenjima platforme i procesa ostvarenja sustava.*

*Pod mjerama i zahtjevima na kvalitetu sustava misli se na nekoliko aspekata: neosjetljivost na pogreške, (is)koristivost, pouzdanost, performanse, (p)održivost.*

*Pod ograničenjima se uglavnom misli na svojstva tehnologije i metodologiju implementacije: ograničenja tehnologije, vrijeme izrade, (ne)usvojeni standardi, informacije o procesu razvoja i oblikovanja.*

*Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.*

# Arhitektura i dizajn sustava

*Ovo je je jedno od bitnijih poglavlja jer se opisuju temelji implementacije sustava. Moguće je razlikovati više aspekata arhitekture i oblikovanja sustava od kojih je većinu potrebno dokumentirati već prema zahtjevima projektnog zadatka. Neki od tih su: stil arhitekture i identifikacija podsustava, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežni protokoli, globalni upravljački tok, sklopovsko-programski zahtjevi.*

*U svakoj stavci navedenoj u nastavku potrebno je dati tekstovni opis. te ilustrirati odgovarajućim UML dijagramima. Projektna grupa odlučuje gdje i koje sve dijagrame treba prikazati u pojedinim stavkama, ali cijela točka 6. Arhitektura i dizajn sustava, mora sadržavati barem po jedan:*

*Dijagram razreda*

*Dijagram objekata*

*Dijagram stanja*

*Dijagram aktivnosti*

*Komunikacijski dijagram*

*Dijagram komponenti*

*Ostali UML dijagrami (npr. Sekvencijski za objekte) mogu se koristiti po potrebi.*

*Za crtanje UML dijagrama preporuka je koristiti alat Astah Community.*

*Preporuča se da ovo poglavlje podijelite po sljedećim potpoglavljima:*

*6.1. Svrha, opći prioriteti i skica sustava*

*6.2. Dijagram razreda s opisom*

*6.3. Objektni dijagram.*

*6.4. Ostali UML dijagrami*

## Svrha, opći prioriteti i skica sustava

*Potpoglavlje treba sadržavati sljedeće:*

*Koji sustav ili dio sustava ovaj dio dokumentacije opisuje, izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu).*

*Organizacija sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje (ako nije do kraja poznato, dopuniti u 2. ciklusu)).*

## Dijagram razreda s opisom

*Potpoglavlje treba sadržavati dijagram razreda, jedan ili više njih, s opisima šta koji razred znači. Ono što je potrebno imati u dokumentaciji prilikom prve predaje je: svi razredi specifični za vaš projekt, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazive atributa razreda, veze i odnosi između razreda, okviri (forme) grafičkog sučelja specifične za pojedini programski jezik, ako su vam poznate.*

*Primjer onoga što nije potrebno imati u dokumentaciji prilikom druge predaje su: tipovi parametara metoda razreda (npr. boolean, int), događaji (npr. klikovi miša).*

*Ako za neke stvari niste sigurni kako će biti implementirane, tada je bolje taj dio izostaviti prilikom prve predaje pa dopuniti na drugoj predaji. Prilikom druge predaje navest ćete sve one razrede sa svim detaljima koje direktno koristite u implementaciji sustava.*

## Dijagram objekata

*Prikazati stanje sustava u određenom trenutku. Dio je Revizije 1.*

## Ostali UML dijagrami

*Ovdje počinju sadržaji Revizije 2.*

*U ovom potpoglavlju potrebno je uvrstiti dodatna četiri dijagrama koji prikazuju arhitekturu sustava i to: komunikacijski dijagram, dijagram stanja, dijagam aktivnosti i dijagram komponenti. Potrebno je dati barem po jedan primjerak svakog od dijagrama. Potrebno je da svaki od dijagrama prikazuje (jedan) bitan dio funkcionalnosti sustava. Dijagram komponenti treba prikazivati sve komponente sustava. Prema potrebi, ovdje se mogu dodati i neki dodatni sekvencijski dijagrami za objekte.*

# Implementacija i korisničko sučelje

*U ovom poglavlju potrebno je:*

*dati dijagram razmještaja (deployment dijagram)*

*navesti koje su tehnologije i alati korišteni u razvoju sustava*

*dati isječak programskog koda koji implementira neku od temeljnih funkcionalnosti u sustavu*

*objasniti kako je ispitano implementirano rješenje i pokazati bar 4 ispitna scenarija*

*dati upute za instalaciju*

*dati upute za korištenje*

## Dijagram razmještaja

*Potrebno je umetnuti dijagram razmještaja i po potrebi ga opisati.*

## Korištene tehnologije i alati

*Navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi projekta te ih ukratko opisati; njihovo značenje i mjesto i način primjene.*

## Isječak programskog koda vezan za temeljnu funkcionalnost sustava

*U ovom poglavlju potrebno je prikazati isječak programa koji prema mišljenju studenta ostvaruje temeljnu funkcionalnost u sustavu (ili nekom modulu).*

## Ispitivanje programskog rješenja

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti s prikazom odabira ispitnih slučajeva.*

*Prilikom prezentacije svojih Ispitnih scenarija (minimalno četiri) studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete. Poželjno je da se napravi i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane te da se vidi na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno.*

*Različiti ulazi za ispitne scenarije trebaju pokrivati temeljnu funkcionalnost nekog modula i nekoliko rubnih uvjeta.*

## Upute za instalaciju

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za instalaciju ostvarenog prototipa.*

## Korisničke upute

*Korisničke upute ovisit će o količini implementirane funkcionalnosti. Očekuje se da upute budu na oko pet A4 stranica koje će dati potpuni opis funkcionalnosti sustava sa stajališta krajnjeg korisnika.*

# Zaključak i budući rad

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

# Popis literature

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/opp>
2. Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <http://www.zemris.fer.hr/predmeti/opp>
3. I. Sommerville, „Software engineering“, 8th ed, Addison Wesley, 2007.
4. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, „Object-Oriented Software Engineering“, 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
5. Software engineering ,Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/Teaching/SE>
6. I. Marsic, „Software engineering book“, Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
7. Concepts: Requirements, <http://www.upedu.org/upedu/process/gcncpt/co_req.htm>
8. UML 2 Class Diagram Guidelines, <http://www.agilemodeling.com/style/classDiagram.htm>
9. Domain Class Diagram Modeling Standards and Guidelines, <http://www.bced.gov.bc.ca/imb/downloads/classdiagramstandards.pdf>
10. Astah Community, <http://astah.net/editions/community/>

# Dodatak A: Indeks (slika, dijagrama, tablica, ispisa kôda)

*U ovom dijelu dodatka potrebno je ispisati (numerirane) liste slika, dijagrama, tablica, ispisa kôda i ostalih pomoćnih sadržaja iz teksta dokumentacije.*

# Dodatak B: Dnevnik sastajanja

*U ovom dijelu dodatka potrebno je prenijeti sadržaj dnevnika sastajanja, tj. datoteke 'dnevnik.txt' iz repozitorija grupe. Datoteku 'dnevnik.txt' potrebno je voditi kroz repozitorij, a ovdje će to biti preneseno kao dio konačne dokumentacije.*

# Dodatak C: Prikaz aktivnosti grupe

*U ovom dijelu dodatka potrebno je navesti*

* *popis članova grupe i njihovih zaduženja, tj. odrađenih poslova (u postocima ukupno odrađenog posla)*
* *prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je u* BitBucket *sučelju instalirati dodatak* AwesomeGraph *koji daje prikaz grafički prikaz aktivnosti grupe, tj. '*commit' *akcija tijekom trajanja projekta, te na kraju projekta generirane grafove prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije.*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Popis aktivnosti** | **Članovi grupe** (abecednim redom) | | | | | | |
| Ime Prezime voditelja | Ime Prezime 2 | Ime Prezime 3 | Ime Prezime 4 | Ime Prezime 5 | Ime Prezime 6 | Ime Prezime 7 |
| **Upravljanje projektom** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Opis projektnog zadatka** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Rječnik pojmova** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Opis funkcionalnih zahtjeva** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Opis ostalih zahtjeva** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Arhitektura i dizajn sustava** |  | | | | | | |
| Svrha, opći prioriteti i skica sustava |  |  |  |  |  |  |  |
| Dijagram razreda s opisom |  | | | | | | |
| Dijagram objekata |  |  |  |  |  |  |  |
| Ostali UML dijagrami |  |  |  |  |  |  |  |
| **Implementacija i korisničko sučelje** |  | | | | | | |
| Dijagram razmještaja |  |  |  |  |  |  |  |
| Korištene tehnologije i alati |  |  |  |  |  |  |  |
| Isječak programskog kôda |  |  |  |  |  |  |  |
| Ispitivanje programskog rješenja |  |  |  |  |  |  |  |
| Upute za instalaciju |  |  |  |  |  |  |  |
| Korisničke upute |  |  |  |  |  |  |  |
| **Plan rada** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pregled rada i stanje ostvarenja** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Zaključak i budući rad** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Popis literature** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Dodaci** |  | | | | | | |
| Indeks |  |  |  |  |  |  |  |
| Dnevnik sastajanja |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

*Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u postocima po članovima grupe. Zbroj postotaka u svakom retku treba biti 100%.*

Pregled pohrana kroz vrijeme trajanja projekta (primjer):



# Dodatak D: Plan rada / Pregled rada i stanje ostvarenja

*U ovom poglavlju potrebno je navesti:*

* *(u rev. 1) koji je plan rada za rev. 2,*
* *(u rev. 2) koji je status implementacije u odnosu na postavljene ciljeve, procjenu vremena dovršetka projekta (ako zadatak nije u potpunosti ispunjen), koje bi bile smjernice za daljnji rad kad bi se nastavilo s projektom te u čemu bi se sastojale buduće nadogradnje.*