

Guía Ejercicios Fundamentos de Programación.

Ejercicio 1

Leer dos números por pantalla, réstelos y si el resultado es negativo. Muestre su resultado por pantalla.

Ejercicio 2

Leer dos números por pantalla, multiplíquelos y si el resultado es mayor que 100 muestre su resultado por pantalla.

Ejercicio 3

Crear un programa que lea dos números y muestre como resultado cual es mayor y cual es menor.

Ejercicio 4

Leer 2 números; si son iguales que los multiplique, si el primero es mayor que el segundo que los reste y si no que los sume.

Ejercicio 5

Ingresar un numero por pantalla y mostrar como resultado si el numero es par o impar.

Ejercicio 6

Hacer un algoritmo que imprima el nombre de un articulo, precio original, su precio con descuento y el valor del descuento aplicado. El descuento lo hace en base a una clave, si la clave es 1 el descuento es del 10% y si la clave es 2 el descuento en del 20% (solo existen dos claves).

Ejercicio 7

Hacer un algoritmo que calcule el total a pagar por la compra de camisas. Si se compran tres camisas o mas se aplica un descuento del 20% sobre el total de la compra y si son menos de tres camisas un descuento del 10%. El precio de las camisas se ingresa por teclado.

Ejercicio 8

En el supermercado ABC realiza un descuento del 10% por compras inferiores o iguales a \$10.000 y un 15% descuento por compras superiores. **Calcule el total a pagar.** (9ptos).

Ejercicio 9

En un negocio por el total de la compra realizan un 10% de dcto, escriba un algoritmo que muestre la siguiente Salida. (5ptos)

Ejemplo

Compra Total : XXX
10% DCto : YYY
Total a Pagar : ZZZZ

Ejercicio 10

Calcular el bono que un trabajador recibe sobre el reparto anual de utilidades, si este se le asigna como un porcentaje de su salario mensual que depende de su antigüedad en la empresa, de acuerdo con la siguiente tabla: (12ptos).

Tiempo	Utilidad
Menos de 5 años	5 % del salario
5 años o más y menos de 10 años	7% del salario
10 años o más	10% del salario

Debe mostrar por pantalla el sueldo del trabajador y el total del bono.

Ejercicio 11

Escribir un programa que calcule las comisiones de un vendedor que obtiene el 10% de utilidad de sus ventas, Mostrar la siguiente salida (5ptos)

Total Compra : XXX
Ganancia Vendedor(10%) : YYY
Utilidad Empresa (90% de la compra) : ZZZZ

Ejercicio 12

Calcular el total que una persona debe pagar en una Reveladora de fotos, si el precio de cada foto es de \$200 si se revelan menos de 15 fotos y de \$150 si se revelan 15 o más fotografías.(9ptos)

Ejercicio 13

Una frutería ofrece las manzanas con descuento según la siguiente tabla: (12ptos)

NUM. DE KILOS COMPRADOS	% DESCUENTO
Menos de 2 kilos	0%
De 2 kilos y menos de 5 kilos	10%
De 5 kilos en adelante	15%

Ejercicio 14

Calcular el total que una persona debe pagar en una empresa de neumáticos, si el precio de cada neumático es de \$40000 si se compran 4 o menos neumáticos y de \$35000 si se compran 5 o más.

Ejercicio 15

En un supermercado se hace una promoción, mediante la cual el cliente obtiene un descuento dependiendo de un numero que se escoge al azar. Si el numero escogido es menor que 74 el descuento es del 15% sobre el total de la compra, si es mayor o igual a 74 el descuento es del 20%. Obtener cuánto dinero se le descuenta.

Ejercicio 16

Una compañía de seguros está abriendo un depto. de finanzas y estableció un programa para captar clientes, que consiste en lo siguiente: Si el monto por el que se efectúa el préstamo es menor que \$1.000.000 tendrá el 3% de interés, y si el monto es mayor o igual a \$1.000.000 tendrá un 2% de interés. La cantidad de cuotas puede ser hasta 24 meses.

Mostrar por pantalla el monto del préstamo, cantidad de cuotas, valor cuota, y total del préstamo con su interés.