

Actividad en Clases

Objetivo: Identifica los conceptos básicos de la programación web en el cliente.

Contenidos Principales:

- ✓ Evaluación Diagnostico.
- ✓ Introducción al mundo web.
- ✓ Protocolo TCP/IP
- ✓ Protocolo HTTP.
- ✓ Comunicación Cliente-Servidor.
- ✓ Páginas Estáticas.
- ✓ Páginas Dinámicas.
- ✓ Programación Web vs. Tradicional.
- ✓ Sesiones.
- ✓ Cookies.
- ✓ Lenguajes del lado cliente
- ✓ Lenguajes del lado servidor.

Vocabulario:

Programación Web: Consiste en escribir programas que, dada una petición web realizada por un cliente (un navegador), procesen el pedido y generen y devuelvan un resultado.

HTML:(lenguaje marcado de hipertexto) es un lenguaje que le especifica ciertos atributos a su contenido, y los navegadores web saben muy bien cómo mostrar este contenido formateado según esos atributos.

HTTP:El protocolo **HTTP**, como su nombre lo indica, fue diseñado para transferir documentos de hipertexto (documentos HTML).

HTTPS: El protocolo **HTTPS** fue inventado por Netscape y funciona en la capa de presentación del modelo OSI/ISO. Esto hace que sea fácil aplicarlo a protocolos del nivel de aplicación (como HTTP o FTP) sin hacer muchos cambios. La encriptación se basa en un algoritmo de clave pública y privada que encripta información entre dos partes sin que necesiten acordar previamente la clave que utilizarán.

Taller De Conceptos

Desarrollar los siguientes conceptos:

- 1 ¿Cómo funciona el protocolo TCP/IP?
- 2 ¿Para qué sirve el protocolo HTTP?
- 3 ¿Cómo funciona la comunicación entre navegador y servidor?
- 4 ¿Qué contiene un solicitud HTTP?
- 5 ¿Qué contiene una respuesta HTTP?
- 6 ¿Cuál es la diferencia de páginas estáticas y páginas dinámicas?
- 7 ¿Por qué se dice que el protocolo HTTP es sin estado?
- 8 ¿Qué son las cookies?
- 9 Nombre dos lenguajes del lado del cliente
- 10 Nombre dos lenguajes del lado del servidor.