

Nicolás Biojo – A00137580

Christian Felipe López – A00134296

### Requerimientos funcionales

<b>Nombre</b>	R1 – Jugabilidad
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario interactuar con las distintas opciones que presenta el juego
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	

<b>Nombre</b>	R2 – Guardar una partida
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario guardar el estado actual de la partida en un archivo de texto plano.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	Se guardó con éxito el estado actual de la partida.

<b>Nombre</b>	R3 – Cargar una partida
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario cargar el estado de una partida previamente guardada en un archivo de texto plano.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	Se cargó con éxito el estado de la partida previamente guardada.

<b>Nombre</b>	R4 – Visualizar puntajes
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario ver un listado con los puntajes almacenados hasta el momento en la plataforma.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	Se muestra en pantalla dos listados, el primero haciendo referencia al nivel fácil del juego y el segundo haciendo referencia al nivel difícil.

<b>Nombre</b>	R5 –Buscar jugador
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario buscar un jugador ingresando su nombre y el nivel en el cual lo desea buscar.
<b>Entradas</b>	
Nombre	
Nivel	
<b>Resultados</b>	
Si el jugador buscado existe en la aplicación, retorna un mensaje indicando su puntaje, sino, la aplicación lanza un mensaje de excepción indicando que el jugador buscado no existe.	

<b>Nombre</b>	R6 – Ordenar puntajes por nombre
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario visualizar los puntajes ordenados según el código ASCCI.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	
Si el listado de puntajes existe, se muestran en pantalla ordenados según el código ASCCI, sino es así, la aplicación lanza un mensaje de excepción indicándole al usuario la incapacidad de poder realizar esta acción.	

<b>Nombre</b>	R7 – Ordenar puntajes por tiempo
<b>Resumen</b>	La aplicación debe permitir al usuario visualizar los puntajes ordenados de manera ascendente.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	
Si el listado de puntajes existe, se muestran en pantalla ordenados de manera ascendente, sino es así, la aplicación lanza un mensaje de excepción indicándole al usuario la incapacidad de poder realizar esta acción.	