

UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMÁN - FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA
DEPARTAMENTO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

JULIO 2020

Trabajo de Graduación

SISTEMA DE GESTIÓN DE MUEBLERÍA
REVISIÓN 1

autores

Nicolás Bachs
CX1401187

Loïk Choua
CX1707456

tutores

Ing. Maximiliano Odstricil
tutor

Ing. Matias Mendiando
co-tutor

Agradecimientos

- Ing. Matias Mendiando
- Ing. Maximiliano Odstreil

Dedicatorias

Nicolás Bachs

Loïc Choua

Índice general

| | |
|---|-----------|
| Agradecimientos | 2 |
| Dedicatorias | 3 |
| 1. Introducción | 5 |
| 1.1. Introducción | 5 |
| 1.2. Objetivos | 5 |
| 1.2.1. Generales | 5 |
| 1.2.2. Específicos | 5 |
| 2. Especificación de requisitos de software (ANSI/IEEE 830-1998) | 6 |
| 2.1. Análisis de requisitos del sistema | 6 |
| 2.1.1. Identificación de los usuarios participantes | 6 |
| 2.1.2. Catálogo de requisitos del sistema | 6 |
| 2.2. Suposiciones y dependencias | 12 |
| 2.3. Requisitos de usuario y tecnológicos | 12 |
| 2.4. Requisitos de interfaces externas | 12 |
| 2.5. Requisitos de rendimiento | 13 |
| 2.6. Requisitos de desarrollo | 13 |
| 2.7. Restricciones de diseño | 13 |
| 3. Selección del modelo de ciclo de vida y gestión del proyecto | 14 |
| 4. Especificación C | 15 |
| 4.1. Modelización del sistema | 15 |
| 4.1.1. Actores | 15 |
| 4.1.2. Diagrama de contexto | 15 |
| 4.1.3. Diagrama de subsistema | 16 |
| 4.1.4. Listado de casos de uso | 17 |
| 4.1.5. Diagrama de casos de uso | 19 |
| 4.1.6. Descripción textual de los casos de uso | 28 |

Capítulo 1

Introducción

1.1. Introducción

1.2. Objetivos

1.2.1. Generales

- Objetivos generales aquí

1.2.2. Específicos

- Diseñar el sistema de manera que se puedan añadir nuevas funcionalidades al mismo, teniendo en cuenta el constante avance de la tecnología.

Capítulo 2

Especificación de requisitos de software (ANSI/IEEE 830-1998)

2.1. Análisis de requisitos del sistema

Esta especificación tiene como objetivo analizar y documentar las necesidades funcionales que deberán ser soportadas por el sistema a desarrollar. Para ello, se identificarán los requisitos que ha de satisfacer el nuevo sistema mediante entrevistas, el estudio de los problemas de las unidades afectadas y sus necesidades actuales. Además de identificar los requisitos se deberán establecer prioridades, lo cual proporciona un punto de referencia para validar el sistema final que compruebe que se ajusta a las necesidades del usuario.

2.1.1. Identificación de los usuarios participantes

Los objetivos de esta tarea son identificar a los responsables de cada una de las unidades implicadas y a los principales usuarios implicados. En la organización se identificaron los siguientes usuarios:

- Gerente de Empresa Zimmerman Muebles SRL: es el solicitante de la aplicación.
- Vendedores: Formado por los usuarios capaces de realizar funciones del sistema relacionadas con presupuestos y ventas.
- Fabricantes: Formado por aquellos usuarios que llevan a cabo la producción de muebles.
- Administradores: Formado por aquellos usuarios que poseen los permisos para realizar todas las funciones del sistema.

Es de destacar la necesidad de una participación activa de los usuarios del futuro sistema en las actividades de desarrollo del mismo, con objeto de conseguir la máxima adecuación del sistema a sus necesidades y facilitar el conocimiento paulatino de dicho sistema, permitiendo una rápida implantación.

2.1.2. Catálogo de requisitos del sistema

El objetivo de la especificación es definir en forma clara, precisa, completa y verificable todas las funcionalidades y restricciones del sistema que se desea construir. Esta documentación está sujeta a revisiones por el grupo de usuarios que se recogerán por medio de sucesivas versiones del documento, hasta alcanzar su aprobación por parte de la dirección de Zimmerman Muebles SRL. y del grupo de usuarios. Una vez aprobado, servirá de base al equipo para la construcción del nuevo sistema.

Esta especificación se ha realizado de acuerdo al estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications (IEEE/ANSI 830-1998)”.

2.1.2.1. Objetivos y alcance del sistema

El principal objetivo es desarrollar una aplicación web para el uso exclusivo del personal interno de la mueblería Zimmerman Muebles SRL, a partir de ahora ZM, con el fin de automatizar el proceso de manejo de stock, desde la emisión de presupuestos, pasando por las ventas, hasta la entrega de productos.

Se podrá realizar la gestión de usuarios, clientes, productos, presupuestos, ventas, órdenes de producción, remitos y órdenes de reposición. Además, se podrá gestionar la entrega de los productos. El futuro sistema llevará el nombre de **ZMGestion**.

En esta versión se realizará lo recién mencionado dejando para futuras versiones la contabilidad y la gestión con los proveedores.

El desarrollo lo llevará a cabo **NL**, con opción a ser responsable del posterior mantenimiento de éste.

2.1.2.2. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definiciones:

- Interfaz: En este contexto, llamamos interfaz a la pantalla que una persona puede acceder para recibir o transmitir información.
- Cliente: toda aquella persona que solicitó un presupuesto y/o efectuó una compra.
- ZM: refiere a la empresa Zimmerman Muebles SRL.

Acrónimos:

- ZMGestion: refiere al sistema a desarrollar.

Abreviaturas:

- IEEE: Institute of Electrical and Electronics Engineers.
- CUIT: Clave Única de Identificación Tributaria.
- CUIL: Clave Única de Identificación Laboral.

2.1.2.3. Descripción general

Esta sección presenta una descripción general del sistema con el fin de conocer las funciones que debe soportar, los datos asociados, las restricciones impuestas y cualquier otro factor que pueda influir en la construcción del mismo.

Usuarios:

Para poder acceder a ZM Gestion se deberá contar con una cuenta (nombre de usuario y contraseña). Cada empleado de la mueblería tendrá una sola cuenta de usuario, de ellos se desea saber: nombres, apellidos, tipo y número de documento, fecha de nacimiento, fecha de inicio de actividad laboral en la empresa, estado civil, cantidad de hijos, número de teléfono de contacto, correo electrónico y contraseña. Todos los datos recién mencionados serán de carácter obligatorio. Todas las funciones del sistema requerirán que los usuarios inicien sesión. Los usuarios tendrán dos estados posibles: alta o baja. Cuando su estado sea dado de alta, tendrán la posibilidad de iniciar sesión y ejercer pleno uso de sus funciones. Mientras que cuando estén dados de baja no podrán iniciar sesión.

Roles:

Cada empleado tendrá un rol, pudiendo ser: Administrador, Vendedor o Productor. Dependiendo del rol que ocupen en la mueblería, tendrán distintos permisos lo que les permitirá realizar distintas funciones del sistema. Los roles se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que tengan el permiso de hacerlo.

Gestión empleados:

Exisitira una gestión de empleados (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) que será realizada por los usuarios con los debidos permisos. No se podrán borrar aquellos usuarios que hayan realizado algún presupuesto, venta u orden de producción. O bien, tengan asociada alguna orden de producción.

Clientes:

Un cliente es aquella persona (física o jurídica) que solicita un presupuesto o realiza una compra. Para que un cliente sea dado de alta se necesita saber: el tipo de persona (física o jurídica), nombres y apellidos (o razón social en caso de las personas jurídicas), tipo y número de documento (CUIT en caso de las personas jurídicas), correo electrónico, nacionalidad (en caso de las personas físicas), número de teléfono y domicilio. Siendo obligatorio: el tipo de persona, nombres y apellidos (o razón social), tipo y número de documento y correo electrónico. El correo electrónico será único entre los usuarios y se podrán dar de alta clientes que tengan el mismo tipo y número de documento, emitiendo una advertencia que ya existe un cliente con los mismos datos. Los clientes se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usaurios que cuenten con los permisos necesarios. No se podrá borrar un cliente que tenga asociado un presupuesto o venta.

Presupuestos:

Al momento de presentarse un cliente solicitando un presupuesto se comprobará si está activo para ello se preguntará el tipo y número de documento y se verificará el resto de los datos. En caso de no existir se procederá a crearlo. Un presupuesto tiene un código de identificación, fecha en la que se realiza, periodo de validez (previamente asignado por los administradores), cliente asociado, una o más líneas de presupuesto y estado (pudiendo ser: en creacion, incompleto, creado, vendido y expirado). Los presupuestos se podrán gestionar (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios. No se podrán borrar presupuestos que hayan sido utilizados para realizar una venta. Los presupuestos serán enviados por correo electrónico siempre y cuando el cliente haya proporcionado dicha información.

Líneas de presupuesto:

Una línea de presupuesto está formada por un producto, la cantidad solicitada de dicho producto, el importe unitario, el importe total para dicha cantidad y un estado (pudiendo ser: pendiente, utilizado o no utilizado). Las líneas de presupuestos tendrán como estado utilizado o no utilizado, cuando el presupuesto se encuentre en estado vendido. Si un presupuesto no se encuentra en estado vendido, las líneas de presupuestos deberán estar en estado pendiente. Las líneas de presupuesto se podrán gestionar (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios. Además algunos usuarios contarán con un permiso que les permitirá modificar el importe unitario o total de una línea de presupuesto.

Productos:

Un producto tiene nombre, código identificador (único para cada producto), tipo de producto (con proceso de producción, sin proceso de producción o a medida), lustre y tela. Además cada producto pertenecerá a una categoría y grupo. Todos los datos de los productos son obligatorios excepto la tela y/o lustre para aquellos sin proceso de producción. Los usuarios que cuenten con los permisos necesarios podrán gestionar productos (crear, modificar, borrar,

dar de alta y dar de baja). No se podrán borrar productos que hayan sido utilizados en algún presupuesto, venta, orden de producción u orden de reposición.

Categorías de producto:

Los productos pertenecerán a una única categoría y una categoría podrá tener cero o más productos. De la categoría se desea saber el nombre y estado (pudiendo ser alta o baja). Las categorías se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes. No se podrán borrar categorías que tengan al menos un producto asociado.

Grupos de productos:

Los productos se encontrarán asociados en grupos de productos. Estos estarán compuestos por cero o más productos. De los grupos se desea saber: código, estado (pudiendo ser alta o baja) y descripción. Los grupos de productos se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes. No se podrán borrar grupos que estén compuestos por al menos un producto.

Ubicaciones y Stock:

Los productos tendrán asociado una o más ubicaciones geográficas. De las ubicaciones se desea saber: nombre y dirección. Las ubicaciones podrán tener almacenados cero o más productos. Las ubicaciones se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes. Por cada producto se desea saber: cantidad por ubicación a una fecha dada y observaciones.

Historial de Stock:

Se llevará a cabo un historial de las actualizaciones del stock, para ello se guardará: fecha, usuario interviniente, motivo (pudiendo ser: venta, reposición u otro) y descripción.

Lista de precios:

Cada producto tendrá asociado uno o más precios con su respectiva fecha de establecimiento. El precio vigente será el último que se haya establecido. La actualización de precios se podrá realizar a todos los productos pertenecientes a un determinado grupo en igual proporción (incremento o decremento) respecto del precio vigente de cada producto. La lista de precio se podrá generar en formato PDF.

Ventas:

Una venta se podrá realizar a partir de uno o más presupuestos existentes o no. En caso de que un cliente quiera realizar una compra de uno o más productos que hayan sido presupuestados previamente, un usuario deberá buscar dicho/s presupuesto/s a través de su código de identificación o bien con datos del cliente para así acceder a sus presupuestos. De los presupuestos se podrán elegir cuáles líneas de presupuesto el cliente desea comprar, pudiendo modificar la cantidad del mismo y asignar el precio a aquellos que no tuviesen, o bien el precio del producto haya cambiado.

Las líneas de presupuesto que hayan sido seleccionadas, pasarán al estado de utilizados, mientras que las descartadas pasarán al estado de no utilizadas. A su vez, el presupuesto utilizado pasará al estado vendido.

El cliente deberá realizar un pago total o parcial y se le solicitará, en caso que no lo haya otorgado, su número de teléfono, una dirección e información de entrega (nombre y apellido de la persona que recibirá el o los productos en la dirección de entrega), siendo de carácter obligatorio el número de teléfono. Una venta tendrá un cliente, código de identificación, una o más factura, de las cuales sólo una podrá estar activa, uno o más recibos, fecha de venta, monto total, una o más líneas de producto, una orden de producción, uno o más remitos, ubicación donde se generó la venta, un usuario asociado y un estado. Dichos datos serán obligatorios.

Los posibles estados de una venta son los siguientes:

- **En edición:** Cuando se está creando la venta o bien cuando todavía no se registró ningún pago y esta permitido borrar la venta.
- **Pendiente:** Cuando al menos una linea de producto se encuentra en estado distinto de cancelada o entregada.
- **Cancelada:** Cuando todas las líneas de producto se encuentran en estado cancelada. El/Los presupuesto/s y sus respectivas líneas vuelven al estado en que se encontraban antes de realizar la venta. Además se dará de baja todas las facturas y recibos asociados, y se realizará una nota de crédito de ser necesario.
- **Entregada:** Cuando todas las líneas de producto no canceladas estén en estado entregadas.

Cuando todas las líneas de producto no canceladas de una venta se encuentren en estado verificada se enviará un correo electrónico al cliente (en caso de haberlo proporcionado) notificándole su deuda en caso de existir e informándole que los productos que compró ya están disponibles.

Lineas de producto:

Una venta tiene una o mas líneas de producto. Una linea de producto está compuesta por: un producto, la cantidad solicitada de dicho producto, cero o más observaciones, el precio por la cantidad solicitada y estado. Siendo de caracter obligatorio producto, cantidad y estado.

Los posibles estados de una linea de producto son:

- **En edición:** Cuando una linea de producto se está creando para agregarse a una venta.
- **Pendiente:** Cuando la linea de producto fue creada y se debe determinar si es necesario asignarlo a una orden de producción.
- **Cancelada:** Cuando un cliente solicita una cancelación de la linea de producto.
- **En producción:** Cuando un administrador selecciona una o más líneas de producto de productos que posean proceso de producción y genera la orden de producción para los mismos.
- **Finalizado:** Cuando una linea de producto que fue llevada a producción, ha sido marcada como finalizada por un usuario, pero no ha sido verificada por otro usuario que cuente con los permisos necesarios para hacerlo.
- **Verificado:** Cuando un producto ya está listo para ser entregado (haya pasado, o no, por un proceso de producción). El/Los productos podrán ser entregados si el credito es superior al total de dicha linea de producto. Se debe tener en cuenta que:

$$\text{CREDITO} = \text{MONTO TOTAL DE VENTA} - (\text{TOTAL EN PRODUCTOS ENTREGADO} + \text{DEUDA})$$

$$\text{DEUDA} = \text{MONTO TOTAL} - \text{SUMA DE RECIBOS}$$

Facturas:

Una venta tendrá una o más facturas asociadas, de las facturas se desea saber: número de factura, venta asociada, fecha en la que se realizó, uno o más recibos, cero o más notas de crédito y estado (pudiendo ser: alta o baja). Si una venta se encuentra en estado pendiente o entregada, deberá tener una factura en estado activo. Las facturas se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios.

$$\text{MONTO TOTAL DE VENTA} = \text{SUMA TOTAL DE LOS RECIBOS ASOCIADOS A LA FACTURA ACTIVA DE DICHA VENTA} - \text{MONTO TOTAL DE LA NOTA DE CRÉDITO ASOCIADA A LA FACTURA ACTIVA DE DICHA VENTA (EN CASO DE EXISTIR)}$$

Al momento de cancelar una venta se podrá cancelar la factura (pasandola al estado baja) o bien asociarle una o más notas de crédito.

Notas de crédito:

Una nota de crédito tendrá un número de identificación, una fecha en la que se realizó, el monto de la misma, una factura asociada y un estado (pudiendo ser: alta o baja). Las notas de crédito se podrán gestionar (crear, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios.

Recibos:

Cada factura tendrá uno o más recibos asociados. De los recibos interesa saber: código de identificación, fecha en que se realizó, cantidad de dinero recibido, medio de pago utilizado, factura asociada y descripción. Los recibos podrán gestionarse (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios para hacerlo.

Órdenes de Producción:

Una orden de producción está compuesta por una o mas líneas de producto, fecha de creación, fecha en la que se finaliza, usuario que la crea, usuario que marca como finalizada y usuario que verifica que este finalizada y estado.

Los estados de una orden de producción pueden ser:

- **En edición:** Cuando se estan agregando líneas de producto a la orden de producción.
- **Pendiente:** Cuando las lineas de producto de la orden de producción se encuentran en estado pendiente.
- **En producción:** Cuando al menos una linea de producto de la orden de producción se encuentran en estado de en producción.
- **Cancelada:** Cuando todas las líneas de producto de la orden de producción se encuentran en estado cancelada.
- **Finalizada:** Cuando todas las líneas de producto de la orden de producción que no hayan sido canceladas se encuentran en estado finalizada.
- **Verificada:** Cuando un usuario con permisos suficientes verifica que efectivamente la orden de produccion se encuentre en estado de finalizada. Caso contrario modificara el estado de las líneas de producto que no se encuentren finalizadas, asignándole el estado de en producción, por lo que el estado de la orden de produccion volviera a ser en producción.

Una orden de producción puede ser creada a partir de una venta existente o no. En el caso de que sea creada a partir de una venta, no se podrán agregar nuevas líneas de producto para producir.

Cuando una orden de producción pase al estado de verificada se deberá asignar una ubicación, de manera que todos las líneas de producto producidas se agregarán al stock correspondiente.

Remitos:

Un remito tendrá una fecha y dirección de entrega, una o más líneas de producto y una venta asociada, por cada línea de producto, se podrá seleccionar la ubicación de la cual se extraerá. Al generarse el remito se deberá cambiar el estado de la línea de producto de la venta a entregado. Además se decrementará el stock correspondiente.

Órdenes de reposición:

Los productos pertenecientes a un stock determinado se podrán mover de una ubicación a otra, para ello se deberá generar una orden de reposición en la cual se indicará la cantidad de productos a mover, ubicación origen y ubicación destino. Decrementando el stock en la ubicación origen e incrementando el stock en la ubicación destino.

2.2. Suposiciones y dependencias

Suposiciones: Se asume que los requisitos en este documento son estables una vez que sean aprobados por la Dirección de Zimmerman Muebles SRL. Cualquier petición de cambios en la especificación debe ser aprobada por todas las partes intervinientes y será gestionada por el equipo de desarrollo.

Dependencias: No posee dependencias.

2.3. Requisitos de usuario y tecnológicos

Requisitos de usuario: Los usuarios serán todas aquellas personas mayores de 18 años que puedan acceder a la aplicación Web, sean empleados de la empresa Zimmerman Muebles SRL y tengan una dirección de correo electrónico. Las interfaces deben ser intuitivas, fáciles de usar y amigables, de manera que con unas breves instrucciones sean capaces de usarla.

Requisitos tecnológicos: En vista de que la aplicación debe correr en diferentes navegadores de diferentes dispositivos, y teniendo en cuenta un futuro crecimiento de ZM Gestión, se optará por un entorno económico y fácil de instalar. La aplicación se ejecutará sobre un esquema Cliente/Servidor Internet, con los procesos ejecutándose parte en el servidor web y de bases de datos, y la interfaz de usuario y procesos de interfaz ejecutándose en los clientes y éstos solicitando requerimientos al servidor vía el protocolo HTTP. El navegador del cliente debe ser HTML 2.0 compatible y los servidores serán dimensionados en base a los servicios web, de bases de datos y conexiones simultáneas; la aplicación debe estar disponible en un régimen de 24x7 y el número esperado de usuarios será de 100, con un factor de simultaneidad de 40 por ciento.

2.4. Requisitos de interfaces externas

Interfaces de usuario: La interfaz de usuario debe ser web responsive.

Interfaces hardware: Pantalla 320 x 80 mínimo, teclado alfanumérico, y dispositivo señalizador o bien pantalla táctil.

Interfaces software: La aplicación deberá interactuar con un sistema de envíos automático de correos electrónicos tipo MailGun.

2.5. Requisitos de rendimiento

El tiempo de respuesta de la aplicación a cada función solicitada por el usuario no debe ser superior a los 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. El tiempo de respuesta a los listados dependerá de la cantidad de datos solicitados.

2.6. Requisitos de desarrollo

El ciclo de vida será el de Prototipado Evolutivo, debiendo orientarse hacia el desarrollo de un sistema flexible que permita incorporar de manera sencilla cambios y nuevas funcionalidades.

2.7. Restricciones de diseño

Ajuste a estándares: No se han definido.

Seguridad: La seguridad de la comunicación será establecida por https con ssh de 128 bits y la de los datos por el Sistema Gestor de Base de Datos Relacional que se emplee.

Política de Respaldo: La seguridad de la comunicación será establecida por https con ssh de 128 bits y la de los datos por el Sistema Gestor de Base de Datos Relacional que se emplee.

- 1 Backup completo por semana.
- 1 Backup transaccional por día.

Base de Datos: El Sistema Gestor de Base de Datos debe ser relacional.

Política de Borrado: No se ha definido.

Capítulo 3

Selección del modelo de ciclo de vida y gestión del proyecto

Capítulo 4

Especificación C

4.1. Modelización del sistema

4.1.1. Actores

Un actor interactúa con el sistema, pudiendo ser estos un usuario u otro sistema. Los actores identificados son:

- Vendedores
- Fabricantes
- Administradores

4.1.2. Diagrama de contexto



Figura 4.1: Diagrama de contexto

4.1.3. Diagrama de subsistema

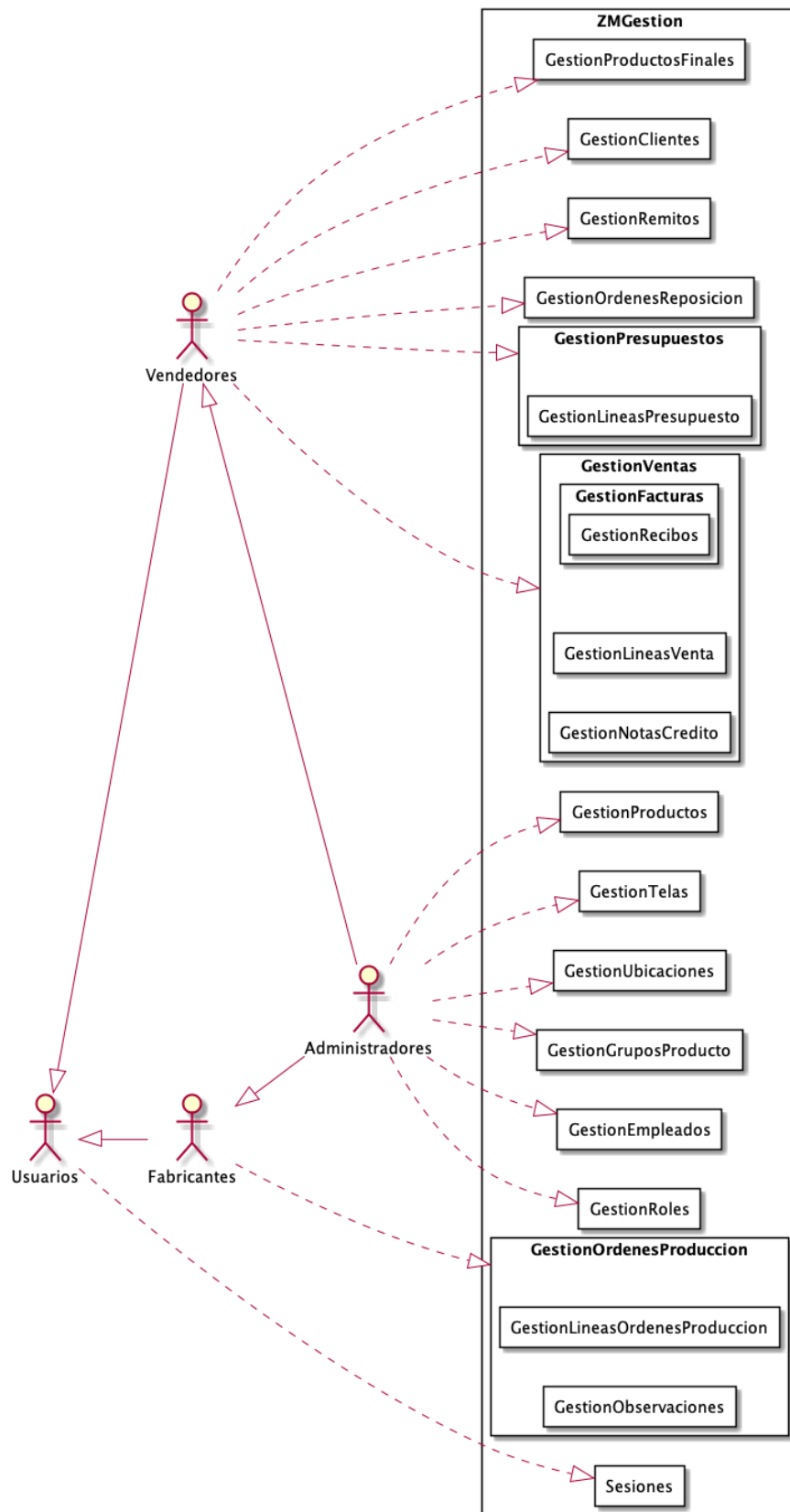


Figura 4.2: Diagrama de subsistema

4.1.4. Listado de casos de uso

- Sesiones
 - CU1 Iniciar sesión (Página 28)
 - CU2 Cerrar sesión (Página 29)
- Gestión empleados
 - CU3 Crear empleado (Página 29)
 - CU4 Buscar avanzado empleados (Página 31)
 - CU5 Dar de baja empleado (Página 31)
 - CU6 Dar de alta empleado (Página 32)
 - CU7 Modificar empleado (Página 33)
 - CU8 Borrar empleado (Página 34)
- Gestión roles
 - CU9 Crear rol (Página 35)
 - CU10 Listar roles (Página 36)
 - CU11 Modificar rol (Página 37)
 - CU12 Borrar rol (Página 38)
- Gestión productos
 - CU13 Crear producto (Página 38)
 - CU14 Buscar avanzado productos (Página 40)
 - CU15 Dar de baja producto (Página 40)
 - CU16 Dar de alta producto (Página 41)
 - CU17 Modificar producto (Página 42)
 - CU18 Borrar producto (Página 43)
- Gestión telas
 - CU19 Crear tela (Página 44)
 - CU20 Listar telas (Página 45)
 - CU21 Dar de baja tela (Página 46)
 - CU22 Dar de alta tela (Página 46)
 - CU23 Modificar tela (Página 47)
 - CU24 Borrar tela (Página 48)
- Gestión productos finales
 - CU25 Crear producto final (Página 49)
 - CU26 Buscar avanzado productos finales (Página 49)
 - CU27 Dar de baja producto final (Página 50)
 - CU28 Dar de alta producto final (Página 51)
 - CU29 Modificar producto final (Página 52)
 - CU30 Borrar producto final (Página 53)
- Gestión grupos de producto
 - CU31 Crear grupo de producto (Página 54)
 - CU32 Listar grupos de producto (Página 55)
 - CU33 Dar de baja grupo de producto (Página 55)

- CU34 Dar de alta grupo de producto (Página 56)
- CU35 Modificar grupo de producto (Página 57)
- CU36 Borrar grupo de producto (Página 58)
- CU37 Listar productos por grupo (Página 58)
- CU38 Modificar precios grupo (Página 59)
- Gestión ubicaciones
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión clientes
 - CU39 Crear cliente (Página 60)
 - CU40 Buscar avanzado clientes (Página 61)
 - CU41 Dar de baja cliente (Página 62)
 - CU42 Dar de alta cliente (Página 62)
 - CU43 Modificar cliente (Página 63)
 - CU44 Borrar cliente (Página 64)
- Gestión presupuestos
 - CU45 Crear presupuesto (Página 65)
 - CU46 Buscar avanzado presupuestos (Página 66)
 - CU47 Modificar presupuesto (Página 67)
 - CU48 Borrar presupuesto (Página 68)
 - CU49 Transformar presupuesto en venta (Página 69)
 - CU50 Generar presupuesto en formato PDF (Página 70)
 - CU51 Enviar presupuesto por correo electrónico (Página 70)
 - CU52 Listar líneas de presupuesto (Página 71)
- Gestión líneas de presupuesto
 - CU53 Crear línea de presupuesto (Página 72)
 - CU54 Modificar línea de presupuesto (Página 73)
 - CU55 Borrar línea de presupuesto (Página 75)
- Gestión ventas
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión líneas de venta
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión facturas
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión recibos
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión notas de crédito
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión remitos
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo

- Gestión órdenes de reposición
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión órdenes de producción
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión líneas de órdenes de producción
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo
- Gestión observaciones
 - Quitar esto cuando se descomente alguna línea de abajo

4.1.5. Diagrama de casos de uso

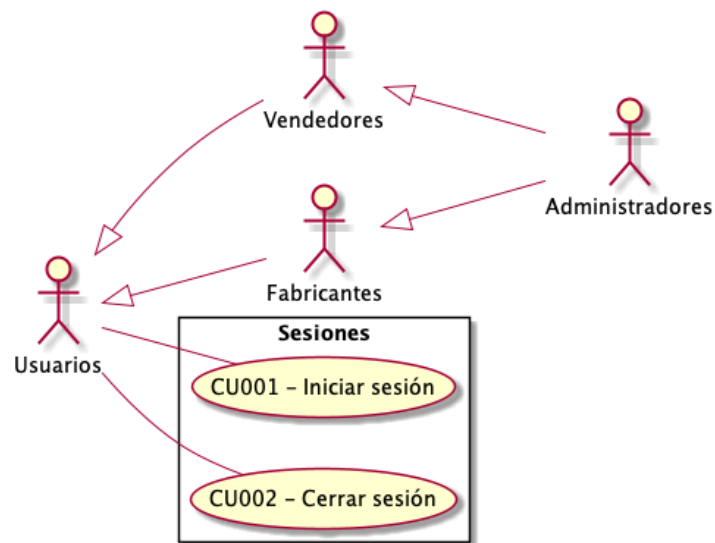


Figura 4.3: Diagrama de casos de uso para sesiones

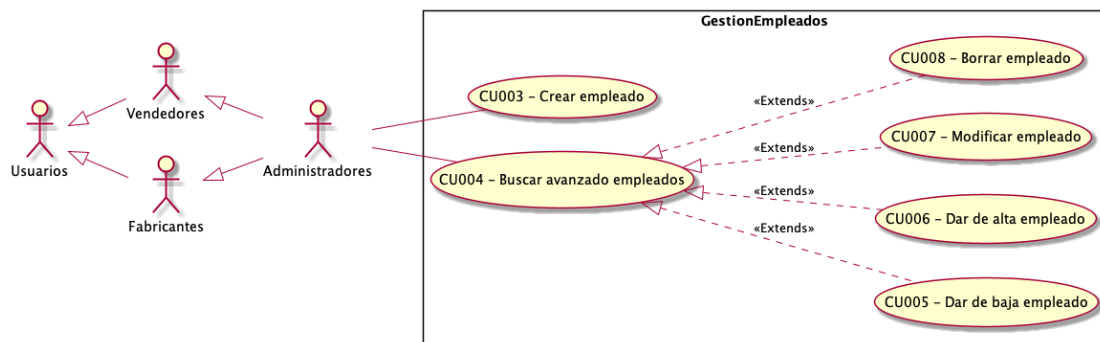


Figura 4.4: Diagrama de casos de uso para la gestión de empleados

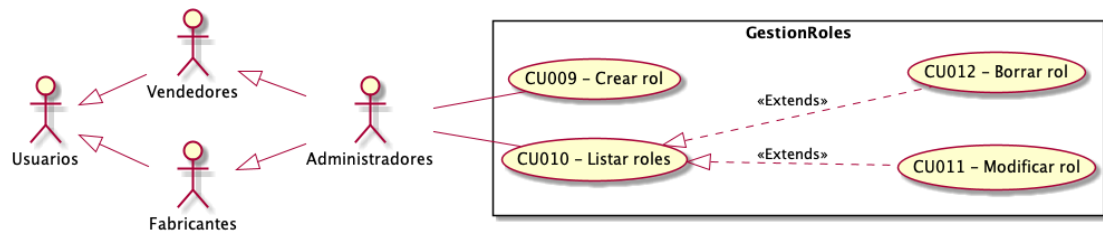


Figura 4.5: Diagrama de casos de uso para la gestión de roles

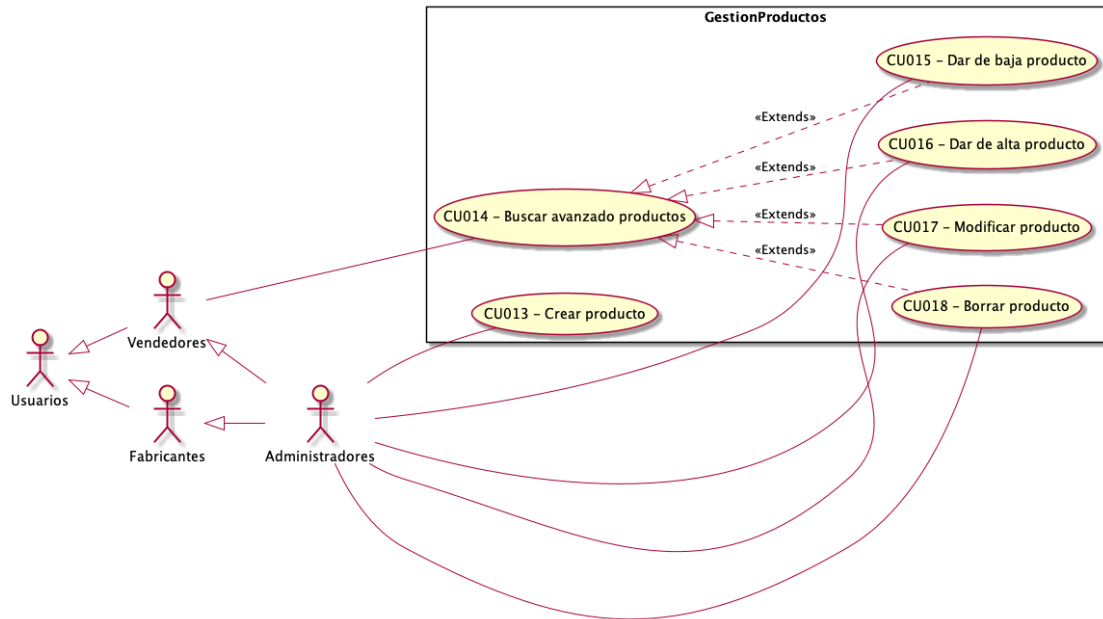


Figura 4.6: Diagrama de casos de uso para la gestión de productos

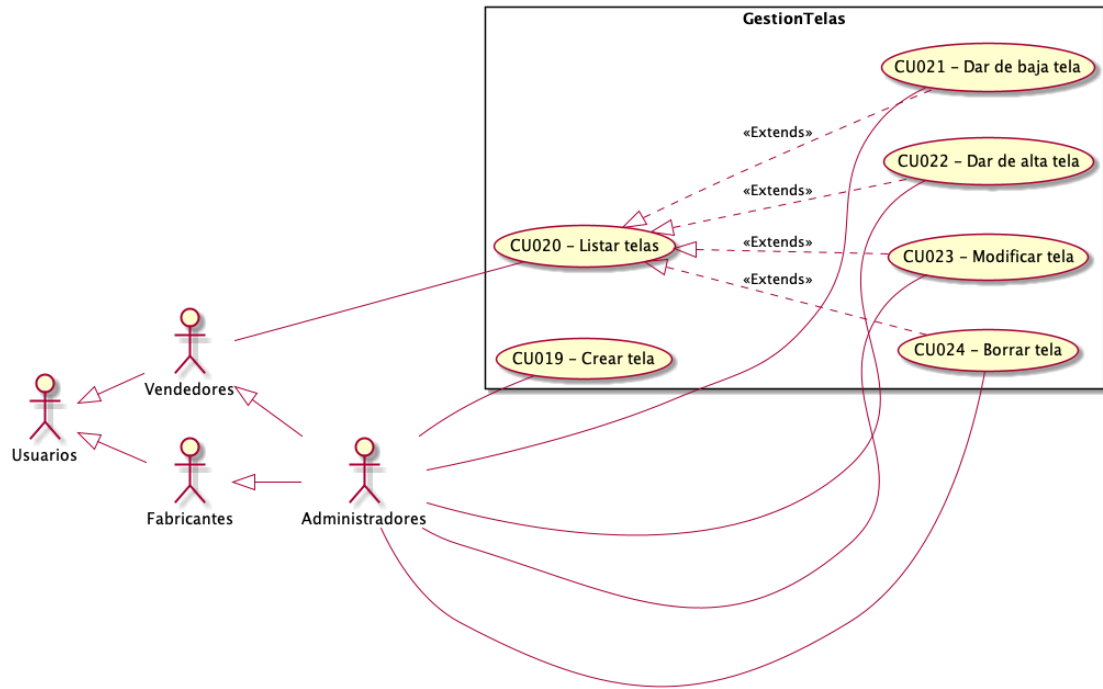


Figura 4.7: Diagrama de casos de uso para la gestión de telas

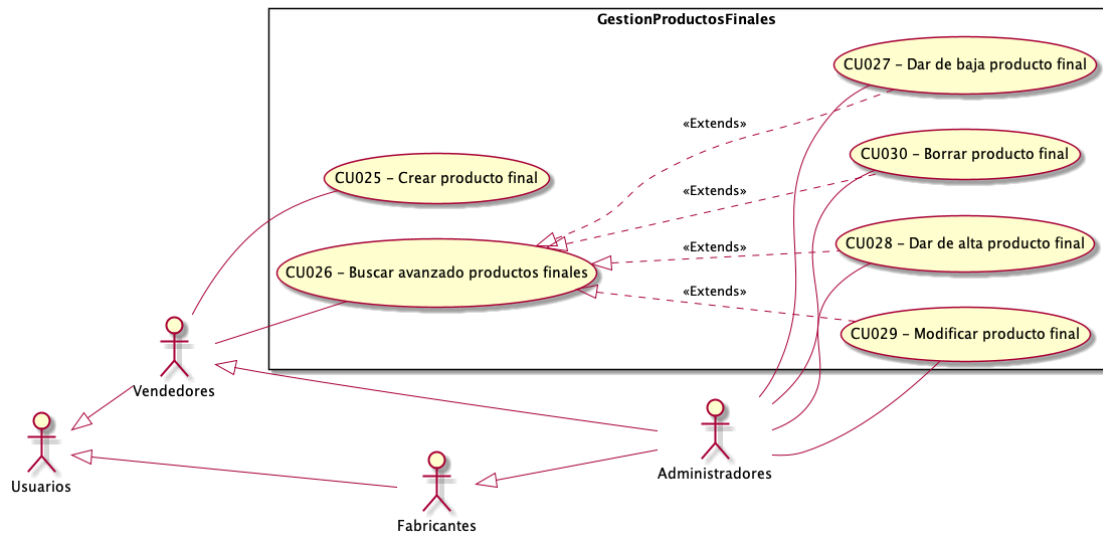


Figura 4.8: Diagrama de casos de uso para la gestión de productos finales

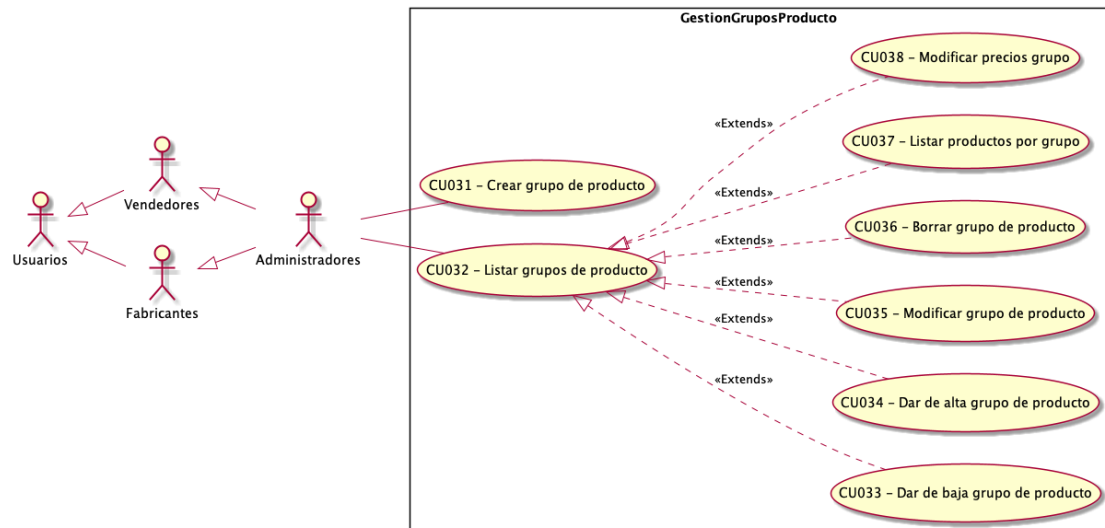


Figura 4.9: Diagrama de casos de uso para la gestión de grupos de producto

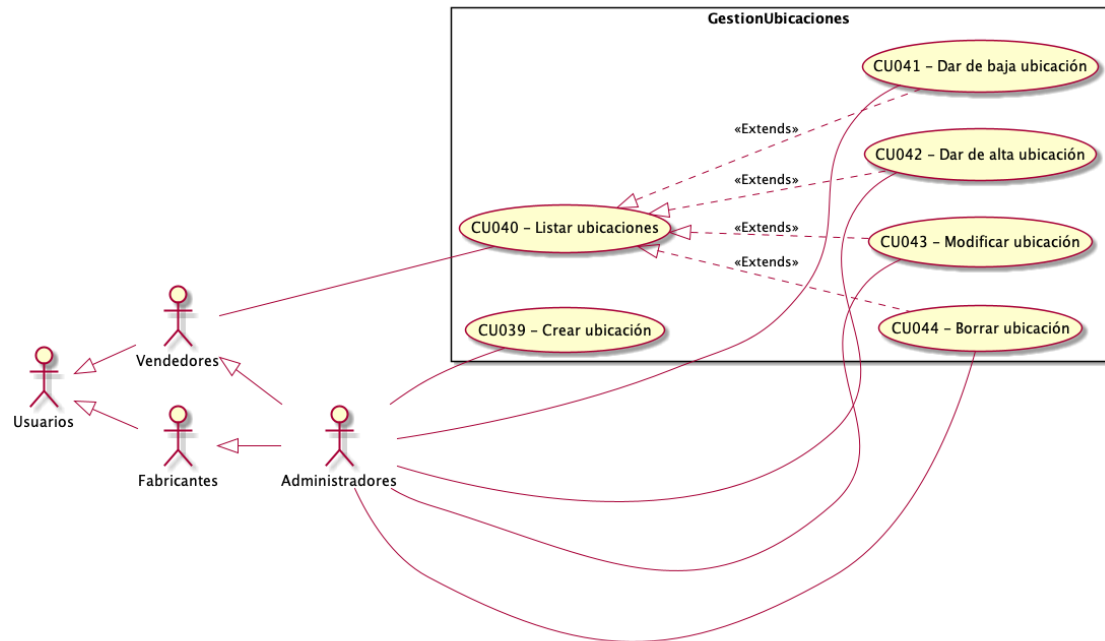


Figura 4.10: Diagrama de casos de uso para la gestión de ubicaciones

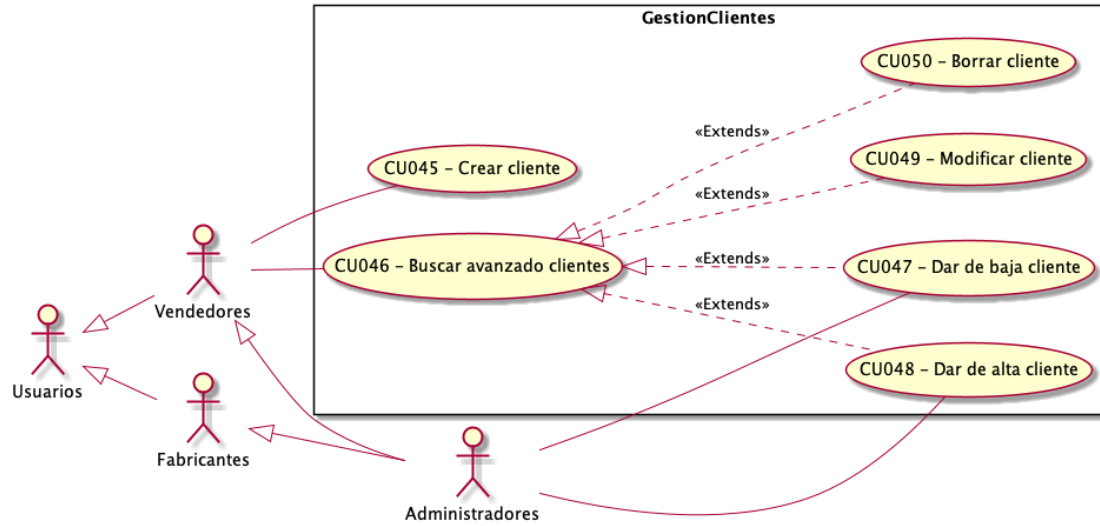


Figura 4.11: Diagrama de casos de uso para la gestión de clientes

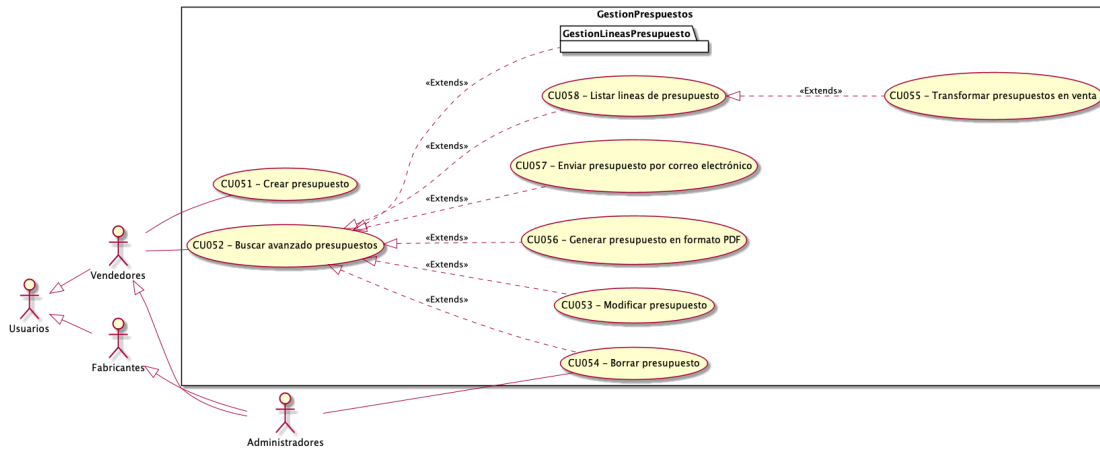


Figura 4.12: Diagrama de casos de uso para la gestión de presupuestos

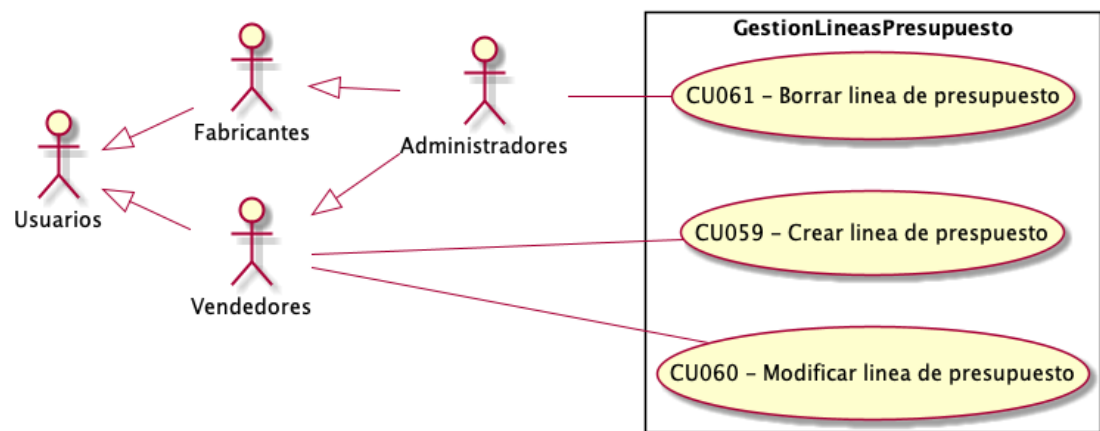


Figura 4.13: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de presupuesto

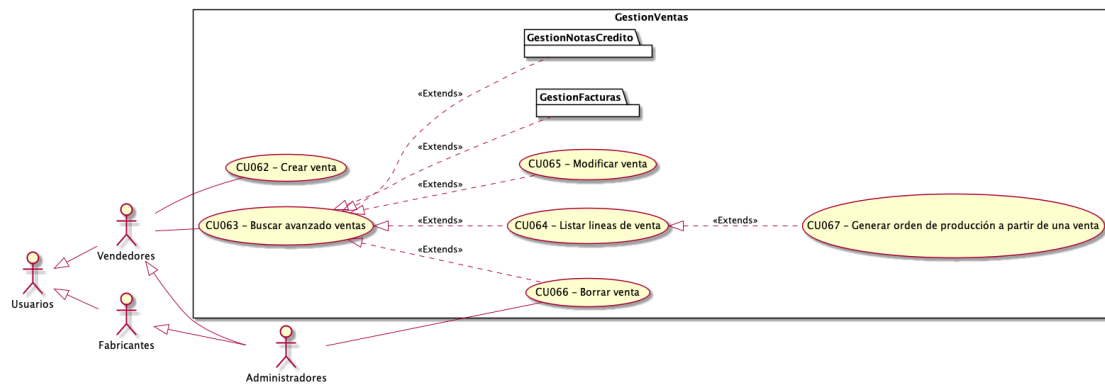


Figura 4.14: Diagrama de casos de uso para la gestión de ventas

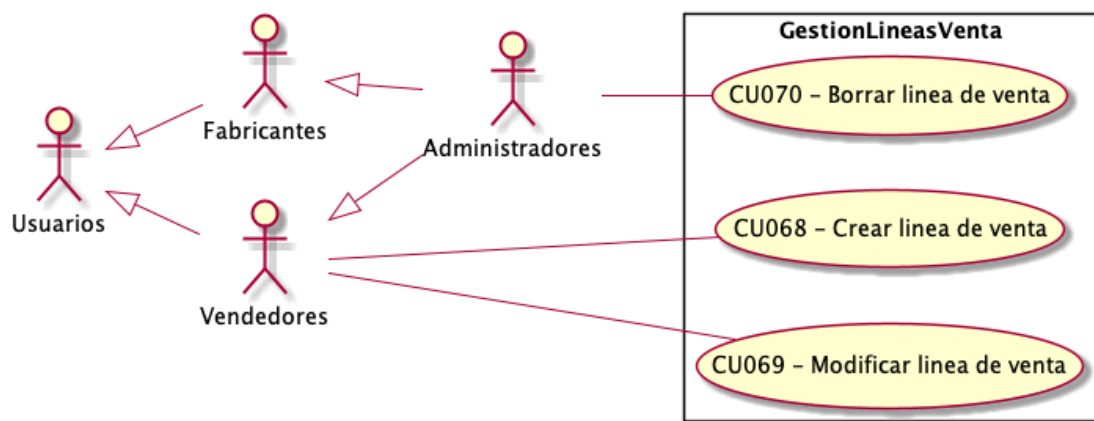


Figura 4.15: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de venta

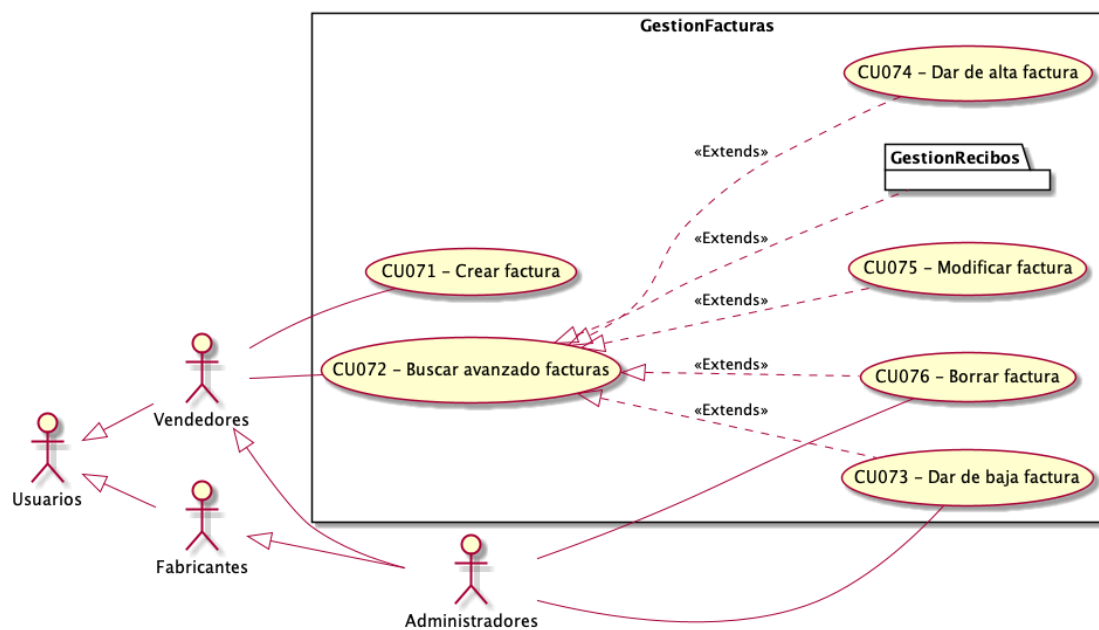


Figura 4.16: Diagrama de casos de uso para la gestión de facturas

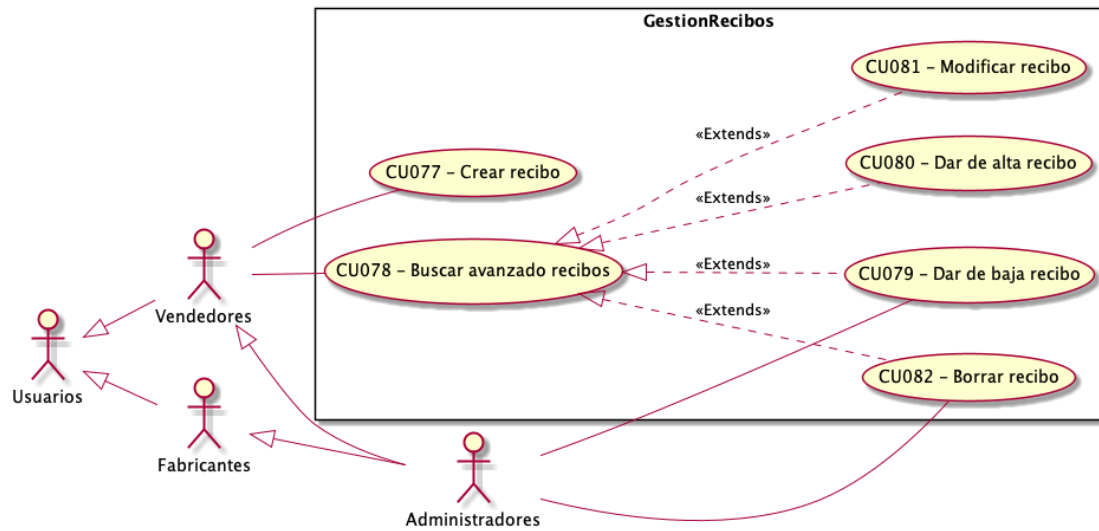


Figura 4.17: Diagrama de casos de uso para la gestión de recibos

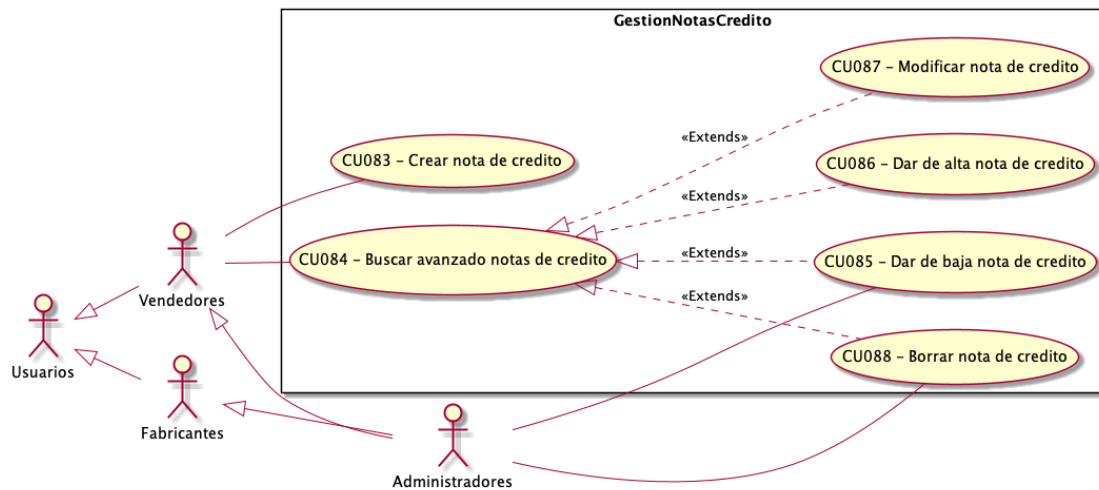


Figura 4.18: Diagrama de casos de uso para la gestión de notas de crédito

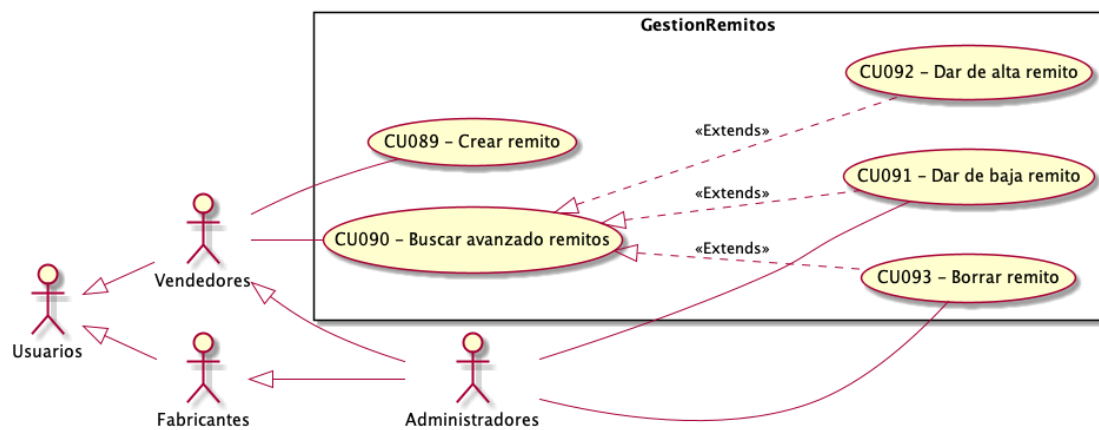


Figura 4.19: Diagrama de casos de uso para la gestión de remitos

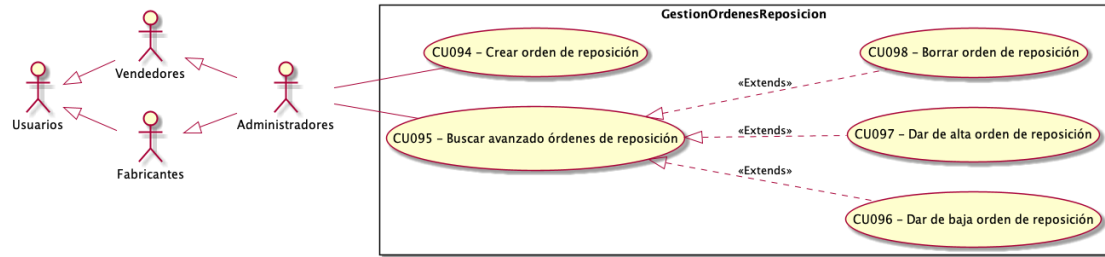


Figura 4.20: Diagrama de casos de uso para la gestión de órdenes de reposición

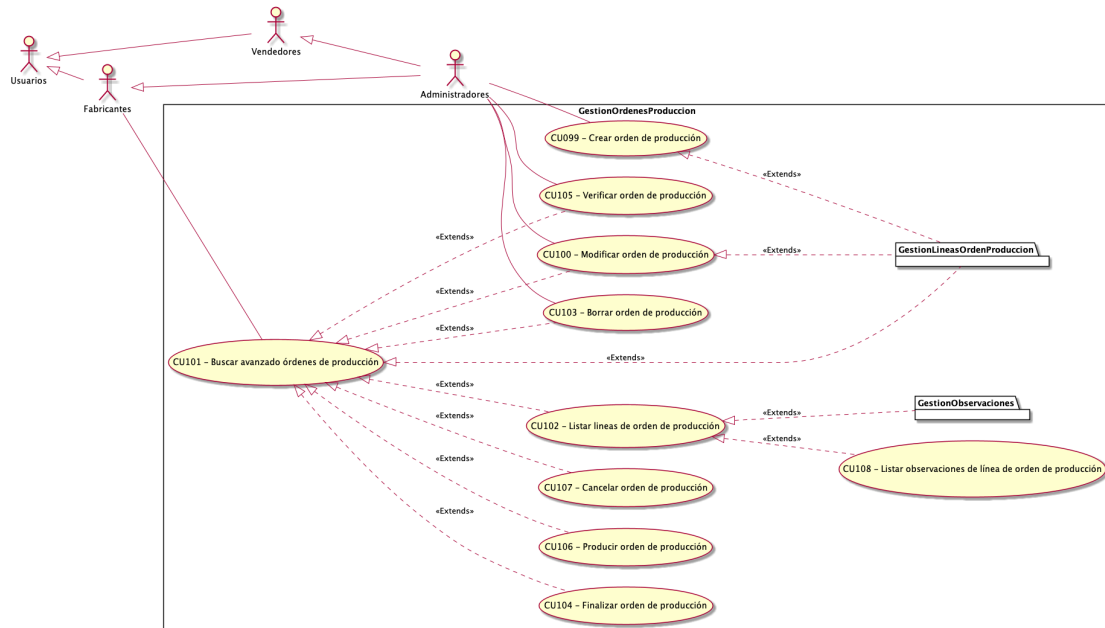


Figura 4.21: Diagrama de casos de uso para la gestión de órdenes de producción

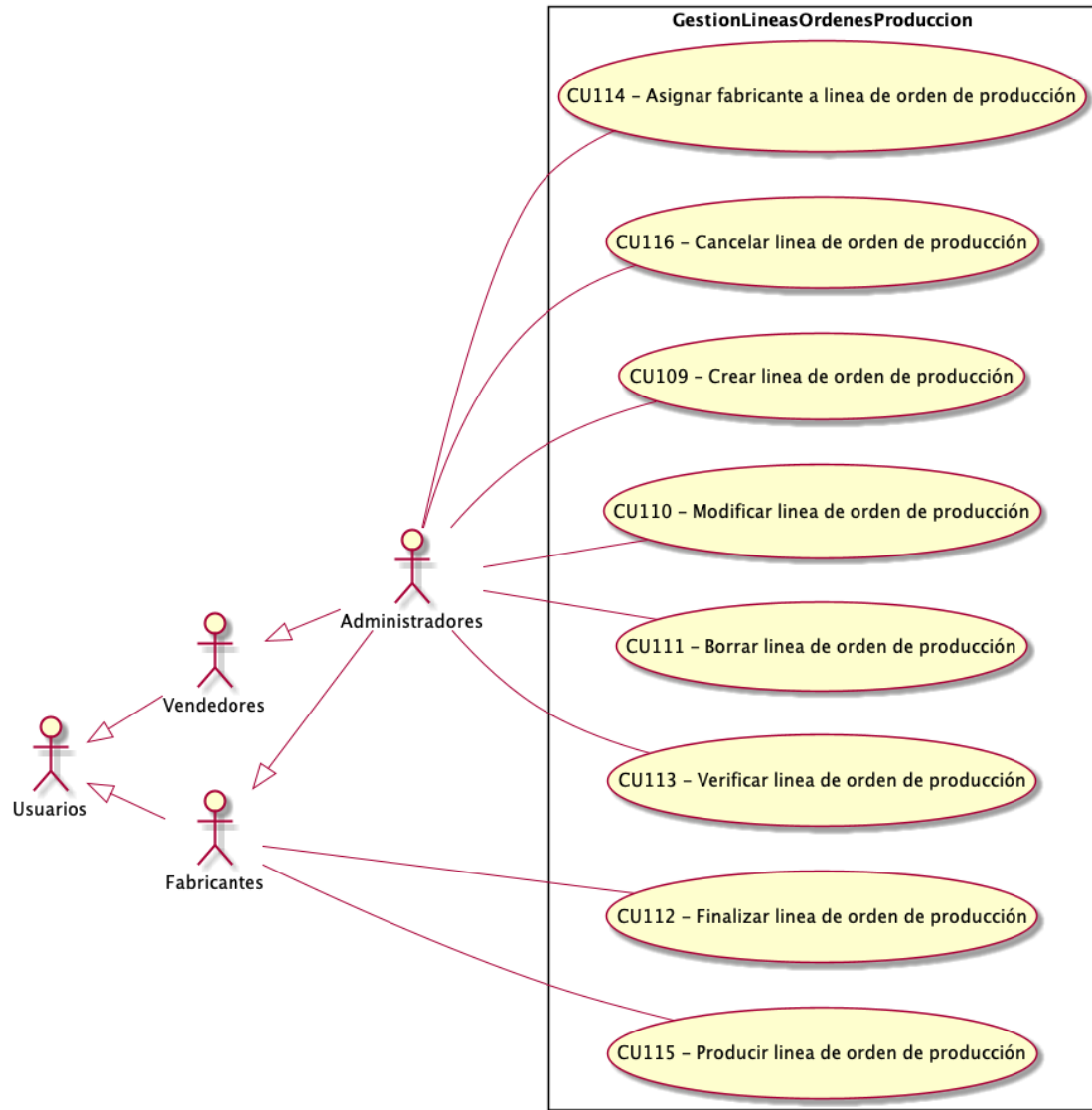


Figura 4.22: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de órdenes de producción

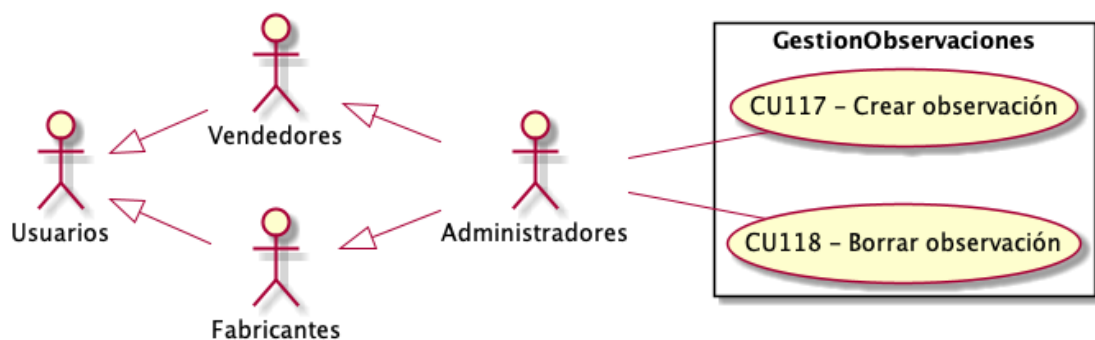


Figura 4.23: Diagrama de casos de uso para la gestión de observaciones

4.1.6. Descripción textual de los casos de uso

1. Caso de uso CU1- Iniciar sesión

Tabla 4.1: CU1- Iniciar sesión

| Descripción textual del caso de uso: CU1- Iniciar sesión | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 16/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 16/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un usuario iniciar sesión en el sistema. |
| Personas involucradas y metas: | Usuarios: quiere ingresar al sistema. |
| Precondiciones: | El usuario se encuentra creado y activo en ZMGestion. |
| Postcondiciones: | Se valida al usuario, se genera el token de sesión y se le muestra al usuario las opciones personales disponibles. |
| Escenario principal: | <p>1 El usuario ingresa la dirección de la aplicación en un dispositivo conectado a Internet.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>3 El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>4 ZMGestion genera el token correspondiente y lo registra en su sesión.</p> <p>5 ZMGestion trae los permisos del usuario y le muestra sus opciones.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre de usuario no existe en ZMGestion. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El usuario no se encuentra activo. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al usuario que el mismo no se encuentra activo y que debe comunicarse con un administrador. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: La contraseña ingresada es incorrecta y el número de intentos no supero el limite permitido. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al usuario que la contraseña ingresada es incorrecta. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: La contraseña ingresada es incorrecta y el número de intentos supero el limite permitido. La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>4 ZMGestion informa al usuario que la contraseña es incorrecta, que el usuario ha sido bloqueado y que debe comunicarse con un administrador.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

2. Caso de uso CU2- Cerrar sesión

Tabla 4.2: CU2- Cerrar sesión

| Descripción textual del caso de uso: CU2- Cerrar sesión | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 16/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 16/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un usuario cerrar sesión en el sistema. | |
| Personas involucradas y metas: | Usuarios: quiere salir del sistema. | |
| Precondiciones: | Tener una sesión iniciada en el sistema. | |
| Postcondiciones: | Se borra el token de sesión almacenado en el dispositivo del usuario. | |
| Escenario principal: | <p>1 El usuario accede a la pantalla destinada para cerrar sesión.</p> <p>2 ZMGestion elimina el token de sesión del usuario y muestra un mensaje informando el éxito de la operación.</p> | |
| Flujos alternativos: | Ninguno. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

3. Caso de uso CU3- Crear empleado

Tabla 4.3: CU3- Crear empleado

| Descripción textual del caso de uso: CU3- Crear empleado | |
|--|------------|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 |
| Versión: | 1 |

| | |
|------------------------------------|--|
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear empleados y asignarle un rol en el sistema. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere crear un empleado. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador accede a la pantalla para crear empleados</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese: Nombres, apellidos, correo electrónico, número de teléfono, nombre de usuario, contraseña, fecha de inicio de actividad laboral, cantidad de hijos, estado civil, tipo de documento, documento, teléfono, fecha de nacimiento y rol del empleado que desea agregar. Indicando que son requeridos todos los campos.</p> <p>3 El administrador completa los campos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea el empleado con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre de usuario ingresado ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el nombre de usuario ingresado ya está en uso. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El correo electrónico ingresado ya existe. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el correo electrónico ingresado ya está en uso. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El documento y tipo de documento ingresado ya existe. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el documento y tipo de documento ya existe. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El usuario ha dejado un campo requerido vacío. La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al usuario que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.</p> |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. |

| | | |
|-------------------------|----------------------|---|
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

4. Caso de uso CU4- Buscar avanzado empleados

Tabla 4.4: CU4- Buscar avanzado empleados

| Descripción textual del caso de uso: CU4- Buscar avanzado empleados | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a los administradores buscar empleados a partir de una cadena de texto de búsqueda. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere encontrar un empleado existente en el sistema. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador accede a la pantalla para realizar la búsqueda de empleados.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese una cadena de búsqueda, si la búsqueda incluye usuarios dados de baja y rol del usuario que está buscando.</p> <p>3 El administrador ingresa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombres, apellidos, correo electrónico, estado, rol y nombre de usuario.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

5. Caso de uso CU5- Dar de baja empleado

Tabla 4.5: CU5- Dar de baja empleado

Descripción textual del caso de uso: CU5- Dar de baja empleado

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un empleado que se encuentra en el estado de Activo. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere dar de baja un empleado que se encuentra en estado Activo. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados). | |
| Postcondiciones: | Se cierra la sesión del empleado que se está dando de baja eliminando el token de sesión del mismo. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el usuario que desea dar de baja. 2 ZMGestión da de baja al empleado indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito. 3 ZMGestión cierra la sesión del usuario que se dió de baja eliminando su token de sesión. | |
| Flujos alternativos: | A1: El usuario ya se encuentra en estado Baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestión informa que el usuario indicado ya que encuentra en estado Baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

6. Caso de uso CU6- Dar de alta empleado

Tabla 4.6: CU6- Dar de alta empleado

| Descripción textual del caso de uso: CU6- Dar de alta empleado | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un empleado que se encuentra en el estado de Baja. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere dar de alta un empleado que se encuentra en estado Baja. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el usuario que desea dar de alta. 2 ZMGestión da de alta el usuario indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito. |
| Flujos alternativos: | A1: El usuario ya se encuentra en estado Alta. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion informa que el usuario indicado ya que encuentra en estado Alta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

7. Caso de uso CU7- Modificar empleado

Tabla 4.7: CU7- Modificar empleado

| Descripción textual del caso de uso: CU7- Modificar empleado | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un empleado existente. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere modificar un empleado. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el usuario que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del usuario seleccionado para que el administrador modifique: Nombres, apellidos, correo electrónico, número de teléfono, nombre de usuario, contraseña, fecha de inicio de actividad laboral, cantidad de hijos, estado civil, tipo de documento, documento, teléfono, fecha de nacimiento y/o rol del empleado. Indicando que son requeridos todos los campos.</p> <p>3 El usuario modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el usuario con los nuevos valores de los campos solicitados.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre de usuario ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el nombre de usuario ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El correo electrónico ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el correo electrónico ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El documento y tipo de documento ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el documento y tipo de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El usuario ha modificado el rol del usuario.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion cierra la sesión del usuario que se está modificando.</p> <p>El escenario continúa desde el punto 4.</p> <p>A5: El usuario ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A5 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

8. Caso de uso CU5- Borrar empleado

Tabla 4.8: CU5- Borrar empleado

| Descripción textual del caso de uso: CU5- Borrar empleado | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador borrar un empleado. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere borrar un empleado existente. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el usuario que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestión borra el empleado indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Flujos alternativos: | <p>A1: El usuario indicado tiene presupuestos asociados. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El usuario indicado tiene ventas asociadas. La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A3: El usuario indicado tiene órdenes de producción asociadas. La secuencia A3 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A4: El usuario indicado tiene líneas de órdenes de producción asociadas. La secuencia A4 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

9. Caso de uso CU9- Crear rol

Tabla 4.9: CU9- Crear rol

| Descripción textual del caso de uso: CU9- Crear rol | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 31/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 31/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear un nuevo rol. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere crear un nuevo rol. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Escenario principal: | <p>1 El administrador accede a la pantalla para crear roles.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del rol y seleccione todos los permisos que desea otorgarle. Indicando que ambos campos son obligatorios.</p> <p>3 El administrador completa los campos requeridos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre del rol ingresado ya esta en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2:El administrador ha dejado un campo obligatorio vacio.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>EL escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

10. Caso de uso CU10- Listar roles

Tabla 4.10: CU10- Listar roles

| Descripción textual del caso de uso: CU10- Listar roles | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 31/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 31/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion listar todos los roles. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere listar los roles existentes en el sistema. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador accede a la pantalla para listar los roles.</p> <p>2 ZMGestion muestra una lista con todos los roles existentes en el sistema.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Flujos alternativos: | No existen flujos alternativos. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

11. Caso de uso CU11- Modificar rol

Tabla 4.11: CU11- Modificar rol

| Descripción textual del caso de uso: CU11- Modificar rol | | |
|--|--|---|
| Fecha de Creación: | 31/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 31/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un rol existente. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere modificar un rol. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU10(Listar roles). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el rol que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocmpletado con los datos del rol seleccionado para que el administrador modifique: nombre y permisos asignados. Indicando que ambos campos son obligatorios.</p> <p>3 ZMGestion modifica el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre del rol ingresado ya esta en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2:El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>EL escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |

| | | |
|--|-----------------|--|
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

12. Caso de uso CU12- Borrar rol

Tabla 4.12: CU12- Borrar rol

| Descripción textual del caso de uso: CU12- Borrar rol | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 31/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 31/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar un rol existente. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: desea borrar un rol. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU10(Listar roles). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el rol que desea borrar. 2 ZMGestion borra el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: Existe al menos un usuario con el rol seleccionado. La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal. 3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el rol no puede ser eliminado puesto que existe al menos un usuario con dicho rol. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

13. Caso de uso CU13- Crear producto

Tabla 4.13: CU13- Crear producto

| Descripción textual del caso de uso: CU13- Crear producto | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 27/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 27/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a los administradores de ZMGestion crear un producto de manera segura y confiable. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere crear un producto. |

| | |
|------------------------------------|---|
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador accede a la pantalla para crear productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del producto, la cantidad de metros de tela que deben utilizarse para producirlo, el precio unitario y dos listas desplegables para seleccionar el grupo y categoría de productos a los cuales pertenece el mismo. Indicando que todos los campos menos la cantidad de metros de tela son requeridos.</p> <p>3 El administrador completa los campos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea al producto con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre del producto ingresado, la categoría y grupo seleccionado ya existe.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre del producto ya esta en uso para el grupo y categoría seleccionado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El precio ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el precio no puede ser menor o igual que cero<.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: La cantidad de tela requerida ingresada es menor a cero.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que la cantidad de tela necesaria ingresada es invalida.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. |

| | | |
|-------------------------|----------------------|---|
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

14. Caso de uso CU14- Buscar avanzado productos

Tabla 4.14: CU14- Buscar avanzado productos

| Descripción textual del caso de uso: CU14- Buscar avanzado productos | | |
|--|---|---|
| Fecha de Creación: | 28/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 28/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar productos a partir de una cadena de búsqueda. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere encontrar un producto existente en el sistema. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese una cadena de búsqueda, elija el grupo y categoría y también seleccione si desea buscar productos dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombre del producto, categoría y grupo de productos y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

15. Caso de uso CU15- Dar de baja producto

Tabla 4.15: CU15- Dar de baja producto

| Descripción textual del caso de uso: CU15- Dar de baja producto | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 28/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 28/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un producto que se encuentra en estado activo. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de baja un producto. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el producto que desea dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del producto a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito. | |
| Flujos alternativos: | A1: El producto ya se encontraba en estado de baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ya se encontraba en estado de baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

16. Caso de uso CU16- Dar de alta producto

Tabla 4.16: CU16- Dar de alta producto

| Descripción textual del caso de uso: CU16- Dar de alta producto | | |
|---|---|--|
| Fecha de Creación: | 29/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 29/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un producto que se encuentra en estado de Baja. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de alta un producto que esta en estado de Baja. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el producto que desea dar de alta. 2 ZMGestion da de alta el producto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: El producto indicado ya se encuentra en estado de Alta. | |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| | <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el producto ya se encuentra en estado de Alta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

17. Caso de uso CU17- Modificar producto

Tabla 4.17: CU17- Modificar producto

| Descripción textual del caso de uso: CU17- Modificar producto | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 28/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 28/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un producto existente. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere modificar un producto. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador selecciona el producto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del producto seleccionado para que el administrador modifique: nombre, categoría, grupo, cantidad de metros de tela necesario para producirlo y precio.</p> <p>3 El administrador modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el producto asignando al producto los valores que hayan sido modificados y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre, el grupo y categoría ingresados ya están en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre, grupo y categoría ingresado ya se encuentran en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El precio ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio del producto no puede ser menor o igual que cero.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: La cantidad de tela ingresada es menor a cero. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la cantidad de tela no puede ser menor que cero. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: La cantidad de tela ingresada es menor a cero. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la cantidad de tela no puede ser menor que cero. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El administrador ha dejado un campo requerido vacío. La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

18. Caso de uso CU18- Borrar producto

Tabla 4.18: CU18- Borrar producto

| Descripción textual del caso de uso: CU18- Borrar producto | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 29/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 29/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador borrar un producto. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere borrar un producto. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el producto que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el producto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Flujos alternativos: | A1: El producto indicado fue utilizado para crear al menos un producto final. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto no puede borrarse. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

19. Caso de uso CU19- Crear tela

Tabla 4.19: CU19- Crear tela

| Descripción textual del caso de uso: CU19- Crear tela | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 29/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 29/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una tela. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere crear una tela. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El administrador accede a la pantalla para crear telas. 2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre de la tela y el precio por metro. Indicando que todos los campos son obligatorios. 3 El administrador completa los campos requeridos del formulario. 4 ZMGestion crea la tela con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. |
| Flujos alternativos: | A1: El nombre ingresado ya se encuentra en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre ya se encuentra en uso. EL escenario vuelve al punto 2. A2: El precio ingresado es menor o igual a cero. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio no puede ser menor o igual que cero.</p> <p>EL escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3:El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>EL escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

20. Caso de uso CU20- Listar telas

Tabla 4.20: CU20- Listar telas

| Descripción textual del caso de uso: CU20- Listar telas | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 29/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 29/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar todas las telas. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere ver todas las telas existentes. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para ver todas las telas.</p> <p>2 ZMGestion muestra una lista con todas las telas existentes.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No existe ninguna tela.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no existe ninguna tela.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |

| | | |
|--|-----------------|--|
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |
|--|-----------------|--|

21. Caso de uso CU21- Dar de baja tela

Tabla 4.21: CU21- Dar de baja tela

| Descripción textual del caso de uso: CU21- Dar de baja tela | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 29/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 29/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de baja una tela. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de baja una tela. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica la tela que quiere dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado de la tela a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito. | |
| Flujos alternativos: | A1: La tela ya se encuentra en el estado de Baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tela ya se encontraba en estado de baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

22. Caso de uso CU22- Dar de alta tela

Tabla 4.22: CU22- Dar de alta tela

| Descripción textual del caso de uso: CU22- Dar de alta tela | | |
|---|--|--|
| Fecha de Creación: | 30/01/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 30/01/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de alta una tela que se encuentra en el estado de Baja. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere dar de alta una tela que se encuentra en estado de Baja. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Escenario principal: | 1 El administrador indica la tela que quiere dar de alta 2 ZMGestion da de alta la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: La tela indicada ya se encuentra en el estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la tela ya se encuentra en el estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

ewcommandEditar disponibilidad

23. Caso de uso CU23- Modificar tela

Tabla 4.23: CU23- Modificar tela

| Descripción textual del caso de uso: CU23- Modificar tela | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 30/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 30/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar una tela. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere modificar una tela. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica la tela que quiere modificar. 2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos de la tela seleccionada para que el administrador modifique: nombre y precio por metro. 3 El administrador modifica los datos que desea cambiar. 4 ZMGestion modifica la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación |
| Flujos alternativos: | A1: El nombre ingresado ya se encuentra en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso. El escenario vuelve al punto 2. A2: El precio por metro ingresado es menor o igual a cero. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio no puede ser menor o igual que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

24. Caso de uso CU24- Borrar tela

Tabla 4.24: CU24- Borrar tela

| Descripción textual del caso de uso: CU24- Borrar tela | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 30/01/2020 |
| Fecha de Modificación: | 30/01/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una tela. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere borrar una tela. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica la tela que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: La tela indicada fue utilizada para crear al menos un producto final.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tela no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. |

| | | |
|-------------------------|----------------------|---|
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

25. Caso de uso CU25- Crear producto final

Tabla 4.25: CU25- Crear producto final

| Descripción textual del caso de uso: CU25- Crear producto final | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un producto final. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere crear un producto final. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El vendedor accede a la pantalla de creación de productos finales. 2 ZMGestion le muestra un formulario para que el usuario seleccione un producto, tipo de producto, tela y lustre existentes. 3 El vendedor selecciona un producto, tipo de producto, tela y lustre. 4 ZMGestion crea el producto final a partir del producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionado por el usuario. | |
| Flujos alternativos: | A1: El producto final ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al vendedor que ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados. El escenario vuelve al punto 2. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

26. Caso de uso CU26- Buscar avanzado productos finales

Tabla 4.26: CU26- Buscar avanzado productos finales

Descripción textual del caso de uso: CU26- Buscar avanzado productos finales

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar productos finales a partir de una cadena de búsqueda. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere encontrar un producto existente en el sistema. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de productos finales.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese una cadena de búsqueda y, en caso de ser un administrador, seleccione si desea buscar productos finales dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombre del producto, tela, lustre y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

27. Caso de uso CU27- Dar de baja producto final

Tabla 4.27: CU27- Dar de baja producto final

| Descripción textual del caso de uso: CU27- Dar de baja producto final | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un producto final que se encuentra en estado activo. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de baja un producto final. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales). |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el producto final que desea dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del producto final a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito. | |
| Flujos alternativos: | A1: El producto ya se encontraba en estado de baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ya se encontraba en estado de baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

28. Caso de uso CU28- Dar de alta producto final

Tabla 4.28: CU28- Dar de alta producto final

| Descripción textual del caso de uso: CU28- Dar de alta producto final | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un producto final que se encuentra en estado de Baja. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de alta un producto final que esta en estado de Baja. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el producto final que desea dar de alta. 2 ZMGestion da de alta el producto final y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. |
| Flujos alternativos: | A1: El producto final indicado ya se encuentra en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el producto final indicado ya se encuentra en estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1. |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. |

| | | |
|-------------------------|----------------------|---|
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

29. Caso de uso CU29- Modificar producto final

Tabla 4.29: CU29- Modificar producto final

| Descripción textual del caso de uso: CU29- Modificar producto final | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un producto final existente. |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere modificar un producto final. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador selecciona el producto final que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del producto seleccionado para que el administrador modifique: producto, tipo de producto, tela y/o lustre. Siendo todos los campos requeridos.</p> <p>3 El administrador modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el producto asignando al producto los valores que hayan sido modificados y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: Ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>A2: El producto final fue utilizado en una línea de presupuesto, línea de orden de producción o línea de venta.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede modificar el producto final.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

30. Caso de uso CU30- Borrar producto final

Tabla 4.30: CU30- Borrar producto final

| Descripción textual del caso de uso: CU30- Borrar producto final | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador borrar un producto final. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere borrar un producto final. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el producto final que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el producto final y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El producto final indicado fue utilizado en alguna línea de presupuesto.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto final no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El producto final indicado fue utilizado en alguna línea de venta o línea de orden de producción.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto final no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

31. Caso de uso CU31- Crear grupo de productos

Tabla 4.31: CU31- Crear grupo de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU31- Crear grupo de productos | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a los administradores de ZMGestion crear un grupo de productos. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere crear un grupo de productos. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador accede a la pantalla para crear grupos de productos. 2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del grupo de productos. 3 El administrador ingresa un nombre de grupo de productos. 4 ZMGestion crea el grupo de productos con los campos ingresados por el administrador y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: El nombre de grupo de productos ingresado ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el grupo de productos ingresado ya existe. El escenario vuelve al punto 2. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

32. Caso de uso CU32- Listar grupos de productos

Tabla 4.32: CU32- Listar grupos de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU32- Listar grupos de productos | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion listar los grupos de productos. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere listar todos los grupos de productos existentes. | |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El vendedor accede a la pantalla para ver todos los grupos de productos. 2 ZMGestion muestra una lista con todos los grupos de producto. | |
| Flujos alternativos: | A1: No existe ningún grupo de producto. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no existe ningún grupo de productos. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

33. Caso de uso CU33- Dar de baja grupo de productos

Tabla 4.33: CU33- Dar de baja grupo de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU33- Dar de baja grupo de productos | | |
|---|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a los administradores dar de baja un grupo de productos que se encuentra en estado activo. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere dar de baja un grupo de productos. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el grupo de productos que desea dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del grupo de productos a Baja y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Flujos alternativos: | A1: El grupo de producto ya se encontraba en estado de baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el grupo de productos ya se encontraba en estado de baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

34. Caso de uso CU34- Dar de alta grupo de productos

Tabla 4.34: CU34- Dar de alta grupo de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU34- Dar de alta grupo de productos | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un grupo de productos que se encuentra en estado de Baja. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de alta un grupo de productos que esta en estado de Baja. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el grupo de productos que desea dar de alta. 2 ZMGestion da de alta el grupo de productos seleccionado y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: El grupo de productos indicado ya se encuentra en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el grupo de productos ya se encuentra en estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |

| | | |
|--|-----------------|--|
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |
|--|-----------------|--|

35. Caso de uso CU35- Modificar grupo de productos

Tabla 4.35: CU35- Modificar grupo de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU35- Modificar grupo de productos | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un grupo de productos existente. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere modificar un grupo de productos. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador selecciona el grupo de producto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con el nombre del grupo de productos seleccionado.</p> <p>3 El administrador modifica el nombre del grupo de productos.</p> <p>4 ZMGestion modifica el nombre del grupo de productos con el nuevo valor ingresado por el administrador y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El nombre del grupo de productos ya está en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre del grupo de productos ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador no ha ingresado ningún nombre de grupo de productos. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

36. Caso de uso CU36- Borrar grupo de productos

Tabla 4.36: CU36- Borrar grupo de productos

| Descripción textual del caso de uso: CU36- Borrar grupo de productos | | |
|--|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador borrar un grupo de productos. | |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere borrar un grupo de productos. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el grupo de productos que desea borrar. 2 ZMGestion borra el grupo de productos y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: Un producto pertenece al grupo de producto que se desea borrar. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el grupo de producto no puede borrarse. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

37. Caso de uso CU37- Listar productos por grupo

Tabla 4.37: CU37- Listar productos por grupo

| Descripción textual del caso de uso: CU37- Listar productos por grupo | | |
|---|--|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a los administradores listar todos los productos que pertenecen a un grupo. | |
| Personas involucradas y metas: | | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica un grupo de productos. 2 ZMGestion muestra una lista con todos los productos que pertenecen a dicho grupo de productos. | |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Flujos alternativos: | Ningun flujo alternativo. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

38. Caso de uso CU38- Modificar precios grupo

Tabla 4.38: CU38- Modificar precios grupo

| Descripción textual del caso de uso: CU38- Modificar precios grupo | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite modificar de manera proporcional el precio de todos los productos que pertenecen a un determinado grupo de productos. |
| Personas involucradas y metas: | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador selecciona el grupo de productos al cual desea modificar el precio.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese un porcentaje e indique si el mismo corresponde a un aumento o descuento a realizar sobre el precio actual de los productos que pertenecen al grupo seleccionado. Siendo ambos campos requeridos.</p> <p>3 El administrador indica el porcentaje y si es un aumento o descuento del precio actual.</p> <p>4 ZMGestion modifica el precio de todos los productos que pertenecen al grupo seleccionado de manera proporcional al precio actual, de acuerdo al porcentaje ingresado por el administrador y si el mismo corresponde a un aumento o descuento del precio actual.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El porcentaje ingresado es menor a cero.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que debe ingresar un número mayor o igual a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| | 4 ZMGestion muestra un mensaje informando que debe completar todos los campos requeridos. El escenario vuelve al punto 2. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

39. Caso de uso CU39- Crear cliente

Tabla 4.39: CU39- Crear cliente

| Descripción textual del caso de uso: CU39- Crear cliente | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un cliente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere crear un cliente |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para crear clientes.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese el tipo de persona (física o jurídica), nombre y apellido (o razón social), tipo y número de documento, correo electrónico, número de telefono y nacionalidad. Indicando que todos los campos son obligatorios exceptuando al de correo electrónico, número de telefono y dependiendo el tipo de persona el nombre y apellido o razon social.</p> <p>3 El vendedor completa los campos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El correo electrónico ingresado ya se encuentra en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el correo electrónico ingresado ya esta en uso. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3:El documento y tipo de documento ingresado ya existe.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el documento y el tipo de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

40. Caso de uso CU40- Buscar avanzado clientes

Tabla 4.40: CU40- Buscar avanzado clientes

| Descripción textual del caso de uso: CU40- Buscar avanzado clientes | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar cliente a partir de una cadena de búsqueda. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere encontrar un cliente existente en el sistema. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de clientes.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese la cadena de búsqueda, seleccione el tipo de persona y si desea buscar clientes dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos seleccionados.</p> <p>4 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se encontró ningún resultado para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. |

| | | |
|-------------------------|----------------------|---|
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

41. Caso de uso CU41- Dar baja cliente

Tabla 4.41: CU41- Dar baja cliente

| Descripción textual del caso de uso: CU41- Dar baja cliente | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de baja un cliente que se encuentra en estado de Alta. | |
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de baja un cliente. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU40(Buscar avanzado clientes). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el cliente que quiere dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del cliente a Baja y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: El cliente ya se encontraba en estado de Baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente ya se encontraba en estado de Baja. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

42. Caso de uso CU42- Dar de alta cliente

Tabla 4.42: CU42- Dar de alta cliente

| Descripción textual del caso de uso: CU42- Dar de alta cliente | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso npermite a un administrador de ZMGestion dar de alta un cliente que se encuentra en estado de Baja. |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Personas involucradas y metas: | Administrador: quiere dar de alta un cliente. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU40(Buscar avanzado clientes). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 EL administrador indica el cliente que quiere dar de alta. 2 ZMGestion cambia el estado del cliente a Alta y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. | |
| Flujos alternativos: | A1: El cliente seleccionado ya se encontraba en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente ya se encontraba en estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

43. Caso de uso CU43- Modificar cliente

Tabla 4.43: CU43- Modificar cliente

| Descripción textual del caso de uso: CU43- Modificar cliente | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion modificar un cliente existente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere modificar un cliente. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU40(Buscar avanzado clientes). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El vendedor selecciona el cliente que desea modificar. 2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del cliente seleccionando para que el vendedor modifique: el tipo de persona, nombre y apellido (o razón social), número y tipo de documento, correo electrónico, número de telefono y nacionalidad. 3 El vendedor modifica los campos que desea cambiar. 4 ZMGestion modifica el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación. |
| Flujos alternativos: | A1: El correo electrónico ingresado ya está en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando el que correo electrónico ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuela al punto 2.</p> <p>A2: El tipo y número de documento ya existe.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el tipo y número de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuela al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

44. Caso de uso CU44- Borrar cliente

Tabla 4.44: CU44- Borrar cliente

| Descripción textual del caso de uso: CU44- Borrar cliente | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 03/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 03/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestio borrar un cliente existente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedor: quiere borrar un cliente del sistema. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU40(Buscar avanzado clientes). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor indica el cliente que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El cliente indicado tiene un presupuesto asociado.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente tiene un presupuesto asociado y por lo tanto no puede ser borrado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>A1: El cliente indicado tiene una venta asociada.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente tiene una venta asociado y por lo tanto no puede ser borrado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

45. Caso de uso CU45- Crear presupuesto

Tabla 4.45: CU45- Crear presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU45- Crear presupuesto | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un presupuesto para un determinado cliente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere crear un presupuesto. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para crear presupuestos.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente. Además se muestra un campo autocompletado con el periodo de validez. Si el vendedor cuenta con los permisos necesarios para modificar el periodo de validez el campo se muestra habilitado, caso contrario el campo se le muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor selecciona un cliente y modifica el periodo de validez.</p> <p>4 ZMGestion crea un presupuesto en estado de ".En creación" para el cliente con el periodo de validez ingresado por el vendedor.</p> <p>5 ZMGestion pregunta si desea agregar una nueva línea de presupuesto.</p> <p>6 En caso afirmativo se ejecuta el CU53 (Crear línea de presupuesto). En caso contrario ZMGestion pasa el estado del presupuesto a "Creado".</p> <p>7 ZMGestion muestra un mensaje indicando el éxito de la operación y vuelve al punto 5 del escenario principal.</p> |
| Flujos alternativos: | A1: No ha seleccionado ningún cliente. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe seleccionar un cliente.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: No ha agregado ninguna línea de presupuesto.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe agregar al menos una línea de presupuesto.</p> <p>El escenario vuelve al punto 5.</p> <p>A3: No ha agregado ninguna línea de presupuesto.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el periodo de validez de un presupuesto.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

46. Caso de uso CU46- Buscar avanzado presupuestos

Tabla 4.46: CU46- Buscar avanzado presupuestos

| Descripción textual del caso de uso: CU46- Buscar avanzado presupuestos | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar presupuestos a partir de un cliente, producto, estado y/o tela. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere encontrar un presupuesto existente en el sistema. |
| Precondiciones: | Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función. |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de presupuestos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente, producto, tela, lustre y estado del presupuesto. Siendo opcionales todos los campos solicitados.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por cliente, producto, tela, lustre y estado del presupuesto.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

47. Caso de uso CU47- Modificar presupuesto

Tabla 4.47: CU47- Modificar presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU47- Modificar presupuesto | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor modificar un presupuesto existente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere modificar un presupuesto existente. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor indica el presupuesto que desea modificar.</p> <p>2 Se ejecuta el CU52 (Listar líneas de presupuesto) para el presupuesto seleccionado, mostrando las opciones de modificar y borrar en cada línea de presupuesto.</p> <p>3 Si el vendedor elige la opción modificar se ejecuta el CU54 (Modificar línea presupuesto). Si elige la opción borrar se ejecuta el CU55 (Borrar línea presupuesto).</p> <p>4 ZMGestion muestra un formulario autocompletado para que el usuario modifique el cliente y/o el periodo de validez. Si el vendedor cuenta con los permisos necesarios para modificar el periodo de validez dicho campo se le muestra habilitado, caso contrario, deshabilitado.</p> <p>5 El vendedor modifica el cliente y periodo de validez.</p> <p>6 ZMGestion modifica el cliente y el periodo de validez del presupuesto seleccionado.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El presupuesto se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | <p>6 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no se puede modificar el presupuesto ya que se encuentra en estado "Vendido". El escenario vuelve al punto 4.</p> <p>A2: El vendedor modificó el periodo de validez y no cuenta con los permisos necesarios para hacerlo.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el periodo de validez. El escenario vuelve al punto 4.</p> <p>A3: El vendedor ha dejado el campo de cliente o periodo de validez vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje indicando que los campos son requeridos. El escenario vuelve al punto 4.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

48. Caso de uso CU48- Borrar presupuesto

Tabla 4.48: CU48- Borrar presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU48- Borrar presupuesto | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un administrador borrar un presupuesto. |
| Personas involucradas y metas: | Administradores: quiere borrar un presupuesto. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El administrador indica el presupuesto que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el presupuesto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El presupuesto indicado se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el presupuesto no puede borrarse. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

49. Caso de uso CU49 - Transformar presupuesto en venta.

Tabla 4.49: CU49 - Transformar presupuesto en venta.

| Descripción textual del caso de uso: CU49 - Transformar presupuesto en venta. | |
|---|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor modificar un presupuesto existente. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere realizar una venta a partir de un presupuesto. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor indica uno o más presupuestos a partir de los cuales desea generar la venta.</p> <p>2 Se ejecuta el CU52 (Listar líneas de presupuesto) para cada presupuesto seleccionado, mostrando una opción para seleccionar si desea añadir dicha línea de presupuesto a la venta.</p> <p>3 El vendedor selecciona las líneas de presupuestos que desea agregar a la venta.</p> <p>4 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente.</p> <p>5 El vendedor selecciona un cliente existente.</p> <p>6 ZMGestion crea una venta en estado "En edición" para el cliente seleccionado y ejecuta el CUcrearLineaVenta (Crear línea de venta) para cada línea de presupuesto seleccionada y cambia el estado de las líneas de presupuesto seleccionadas a "Utilizadas" las no seleccionadas a "No utilizadas".</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: Uno o más de los presupuestos seleccionados se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que uno de los presupuestos seleccionados se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

50. Caso de uso CU50 - Generar presupuesto en formato PDF.

Tabla 4.50: CU50 - Generar presupuesto en formato PDF.

| Descripción textual del caso de uso: CU50 - Generar presupuesto en formato PDF. | | |
|---|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor generar un presupuesto en formato PDF. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere generar el presupuesto en formato PDF. | |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el presupuesto que desea generar en formato PDF. 2 ZMGestion genera un archivo PDF con los datos del presupuesto. | |
| Flujos alternativos: | Ningún flujo alternativo. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

51. Caso de uso CU51- Enviar presupuesto por correo electrónico

Tabla 4.51: CU51- Enviar presupuesto por correo electrónico

| Descripción textual del caso de uso: CU51- Enviar presupuesto por correo electrónico | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor enviar un presupuesto por correo electrónico. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere enviar un presupuesto al correo electrónico del cliente al que se le realizó el presupuesto. |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El administrador indica el presupuesto que desea enviar. 2 ZMGestion ejecuta el CU50 (Generar presupuesto en formato PDF). 3 ZMGestion envia el presupuesto en formato al correo electrónico del cliente al que se le realizó el presupuesto. | |
| Flujos alternativos: | A1: El cliente al que se le realizó el presupuesto no tiene un correo electrónico. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el presupuesto no puede enviarse ya que el cliente no tiene un correo electrónico. El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

52. Caso de uso CU52- Listar líneas de presupuesto

Tabla 4.52: CU52- Listar líneas de presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU52- Listar líneas de presupuesto | |
|---|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor listar las líneas de presupuesto de un presupuesto determinado. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere listar las líneas de presupuesto de un presupuesto existente. |
| Precondiciones: | Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado presupuestos). |
| Postcondiciones: | Ninguna. |
| Escenario principal: | 1 El vendedor indica el presupuesto del cual desea listar sus líneas de presupuesto. 2 ZMGestion lista las líneas de presupuesto existentes del presupuesto seleccionado. |
| Flujos alternativos: | A1: El presupuesto no posee líneas de presupuesto. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el presupuesto seleccionado no posee ninguna línea de presupuesto. |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

53. Caso de uso CU53 - Crear línea de presupuesto

Tabla 4.53: CU53 - Crear línea de presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU53 - Crear línea de presupuesto | |
|--|--|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor crear una línea de presupuesto para un presupuesto determinado. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere crear una línea de presupuesto. |
| Precondiciones: | Haber ejecutado con éxito el CU46(Buscar avanzado presupuestos) |
| Postcondiciones: | Si el producto, tela y lustre no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor desea agregar una línea de presupuesto a un presupuesto.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un producto, tela, lustre, precio unitario e indique la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor selecciona producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesario para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p> <p>6 ZMGestion crea la línea de presupuesto y la asocia al presupuesto seleccionado.</p> |
| Flujos alternativos: | <p>A1: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| | <p>A2: El producto seleccionado es de tipo "Sin proceso de producción" el vendedor a indicado una tela o lustre distinto a "Virgen." "No lleva".</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ingresado no es válido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio unitario.</p> <p>El escenario vuelve al punto 4.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

54. Caso de uso CU53 - Modificar línea de presupuesto

Tabla 4.54: CU53 - Modificar línea de presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU53 - Modificar línea de presupuesto | |
|--|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 |
| Versión: | 1 |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor modificar una línea de presupuesto. |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere modificar una línea de presupuesto. |
| Precondiciones: | Haber ejecutado con éxito el CU52(Listar líneas presupuestos) |
| Postcondiciones: | Si el producto, tela y lustre seleccionado no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados. |
| Escenario principal: | <p>1 El vendedor indica la línea de presupuesto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario autocompletado para que el vendedor modifique el producto, tela, lustre, precio unitario y la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor modifica el producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> |

| | | |
|------------------------------------|--|---|
| | <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesario para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p> <p>6 ZMGestion modifica la linea de presupuesto con el valor de los campos producto, tela, lustre, precio unitario y cantidad solicitada ingresados por el usuario.</p> | |
| Flujos alternativos: | <p>A1: El presupuesto al cual pertenece la linea se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede modificar la linea de presupuesto ya que se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El producto seleccionado es de tipo "Sin proceso de producción" el vendedor a indicado una tela o lustre distinto a "Virgen." "No lleva".</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ingresado no es válido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El vendedor no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio unitario.</p> <p>El escenario vuelve al punto 4.</p> | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |

55. Caso de uso CU55 - Borrar línea de presupuesto

Tabla 4.55: CU55 - Borrar línea de presupuesto

| Descripción textual del caso de uso: CU55 - Borrar línea de presupuesto | | |
|---|---|---|
| Fecha de Creación: | 04/02/2020 | |
| Fecha de Modificación: | 04/02/2020 | |
| Versión: | 1 | |
| Resumen: | Este caso de uso permite a un vendedor borrar una línea de presupuesto. | |
| Personas involucradas y metas: | Vendedores: quiere borrar una línea de presupuesto. | |
| Precondiciones: | Haber ejecutado con éxito el CU52(Listar líneas presupuestos) | |
| Postcondiciones: | Ninguna. | |
| Escenario principal: | 1 El vendedor indica la línea de presupuesto que desea borrar. 2 ZMGestion borra la línea de presupuesto. | |
| Flujos alternativos: | A1: El presupuesto al cual pertenece la línea se encuentra en estado "Vendido". La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la línea de presupuesto ya que se encuentra en estado "Vendido". El escenario vuelve al punto 1. | |
| Requisitos de interfaz de usuario: | Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador. | |
| Requisitos funcionales: | Tiempo de respuesta: | la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. |
| | Concurrencia: | debe soportar 40 usuarios simultáneos. |
| | Disponibilidad: | deberá estar disponible en un régimen de 24x7. |