

Rapport TP6 Technique de Test

Nicolas Bataille

May 16, 2023

On retrouve plusieurs problèmes dans le code de la team rocket, qui ne passe d'ailleurs pas les tests unitaires de la classe.

En effet, la méthode de création de pokémon empêche d'avoir un autre nom de pokémon que MISSINGNO ou Bulbasaur. On ne peut donner que deux index logiques : 0 et 1. Seul le 1 permet d'avoir bulbasaur comme nom, sinon on a forcément MISSINGNO. On peut également avoir "Ash's Pikachu", mais en donnant un index de -1, ce qui va à l'encontre de la logique de l'index. L'implémentation fait appel à un dictionnaire non modifiable, ce qui empêche de rajouter d'autre noms de pokémons par la suite.

De plus, on ne récupère pas des stats prédéfinis dans un provider de Metadata, mais on les génère directement dans la méthode. Si on donne un index négatif, on a des stats très élevés, sinon on effectue une génération aléatoire de stats qui s'effectue dans une méthode avec une très longue boucle for, ce qui pourrait potentiellement affecter les performances de l'application.

Ainsi, ce code ne permet absolument pas de passer les tests, et encore moins d'être correctement utilisable dans une véritable application.