**NON REALISATIONS :**

* Gestion des collisions : impact entre les div Alien et la div fillette ET empêcher les div de sortir du cadre de jeu .
* Gestion du score : je souhaitais créer un compteur de temps pour donner des points après qq secondes (pas trouvé comment faire).
* Ce que j’aurai aimé pouvoir faire : compte à rebours en début de partie, compteur temps pour la gestion du score, une fonction VICTOIRE/DEFAITE avec dépassement d’un certain temps de jeu ou collision alien/fillette…

**BUGS :**

* Certains sont notés dans le code
* La propriété translate : transform (50%, 50%) de la div fillette ne fonctionne pas malgré avoir respecté scrupuleusement un tuto Youtube sur le sujet… en faisant des modifications sur ses valeurs, j’arrive (selon la taille de l’écran) à faire en sorte que le curseur soit bien au centre de la div fillette, mais cela entraine un autre souci : les aliens ne s’approchent plus d’elle…
* Alien 2 ne bouge pas
* Alien 3 bouge mais seulement si fillette est très éloignée de lui en haut ou à droite… et il devrait commencer la partie en bas à gauche… et il se déplace plus vite que les autres malgré des conditions de déplacement similaires…
* Alien 4 ne bouge pas au début, il ne bouge qu’horizontalement, et a un bug de mouvement si fillette se retrouve à sa droite (il ne commence à se déplacer que si fillette est à sa droite et il disparait pour se retrouver à gauche…

**REUSSITES :**

* Alien 1 se déplace correctement…
* J’ai pris beaucoup de plaisir même si le résultat est décevant, et que j’ai passé au moins 100h sur ce TP (code + recherche internet et visionnage tuto Youtube) pour ce résultat… et sans trouver de solutions aux différents bugs…