

# Projet : Oiseaux pas contents

## Diagrammes UML

# SOMMAIRE

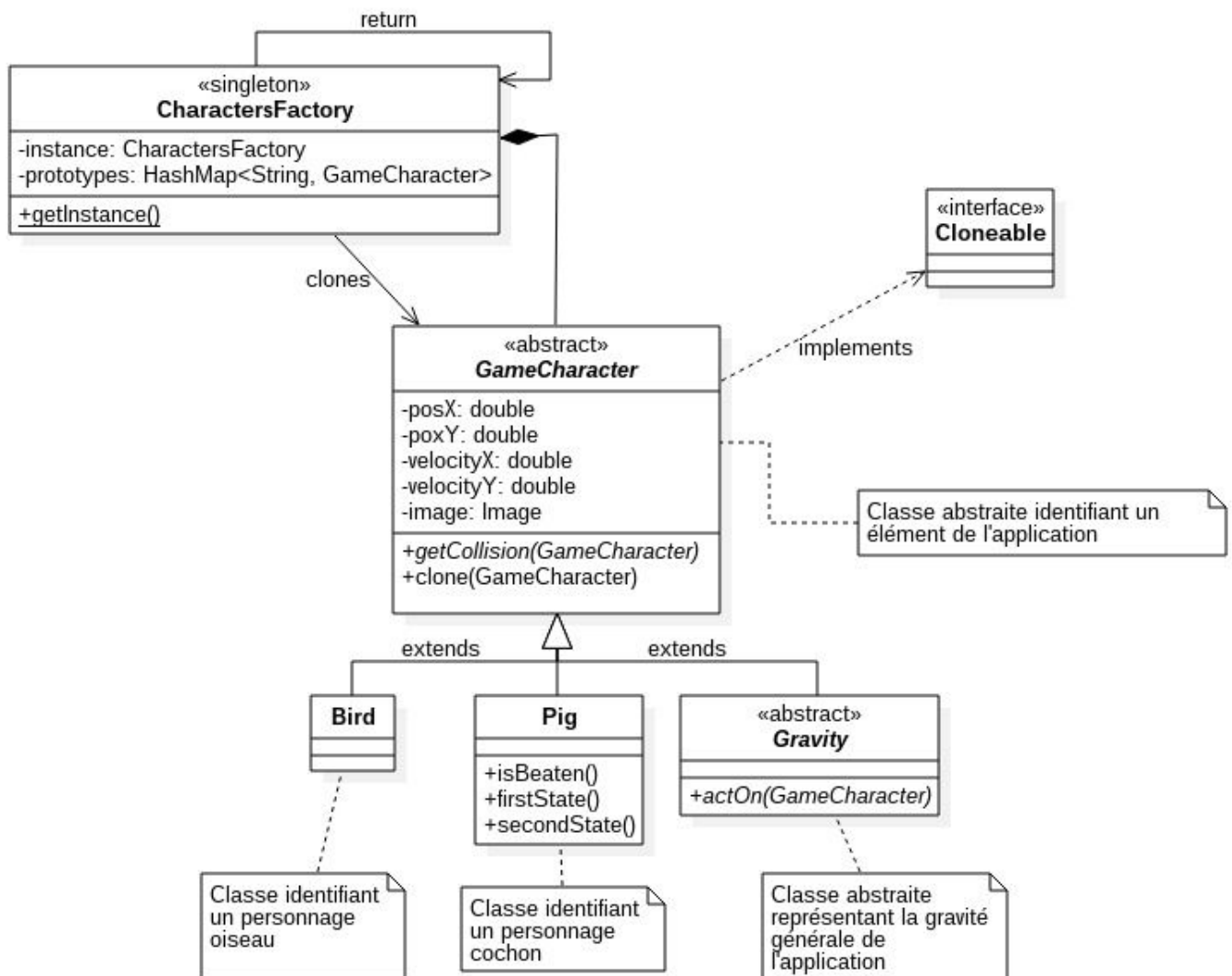
<b>Constantes du jeu</b>	<b>4</b>
<b>Personnages du jeu</b>	<b>4</b>
<b>Organisation du jeu</b>	<b>5</b>
<b>Organisation de la gravité</b>	<b>6</b>
<b>Gestionnaire de collisions</b>	<b>7</b>

Tous les noms de classes et de méthodes en italique signifient qu'elles sont abstraites.

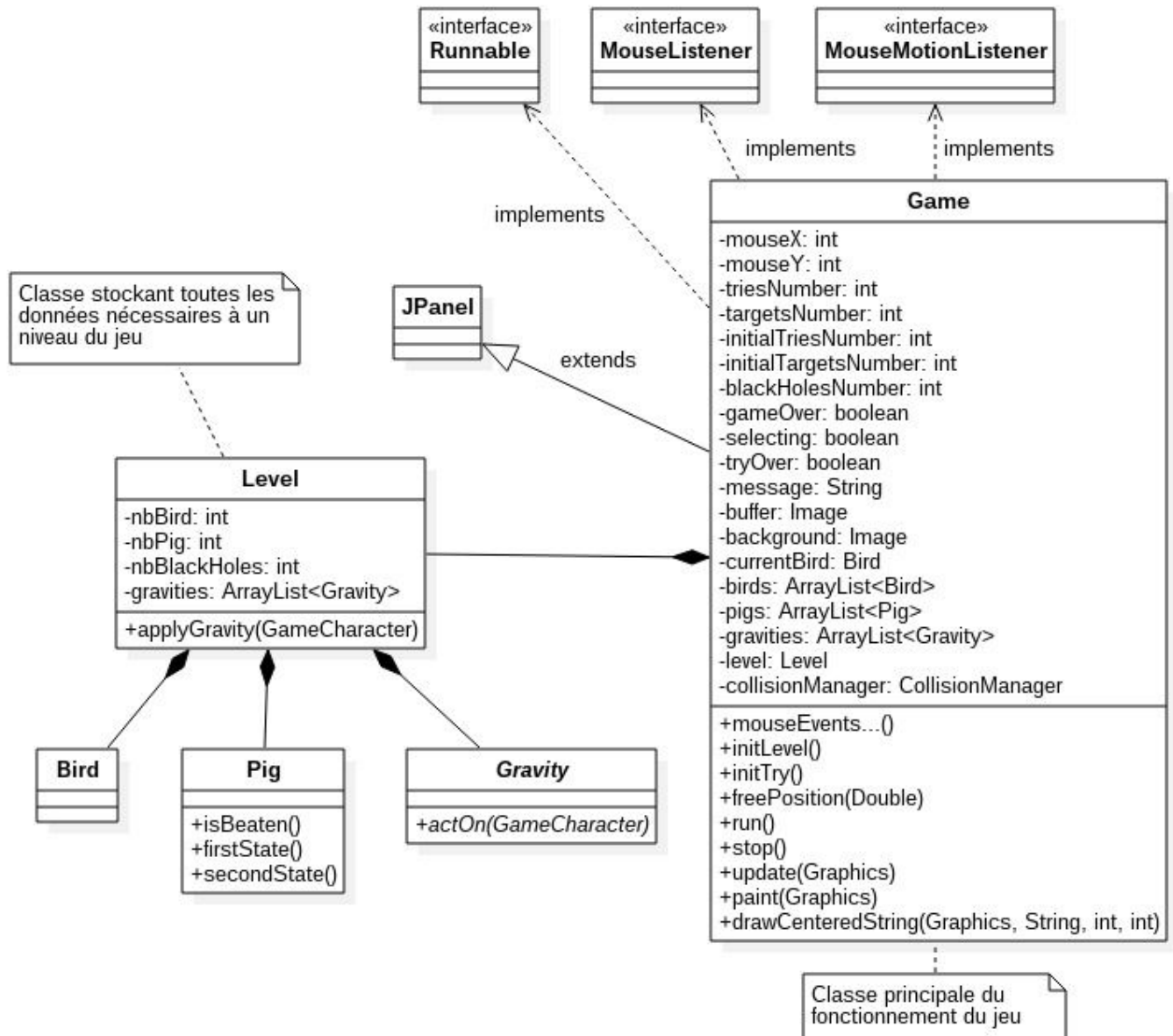
## Constantes du jeu



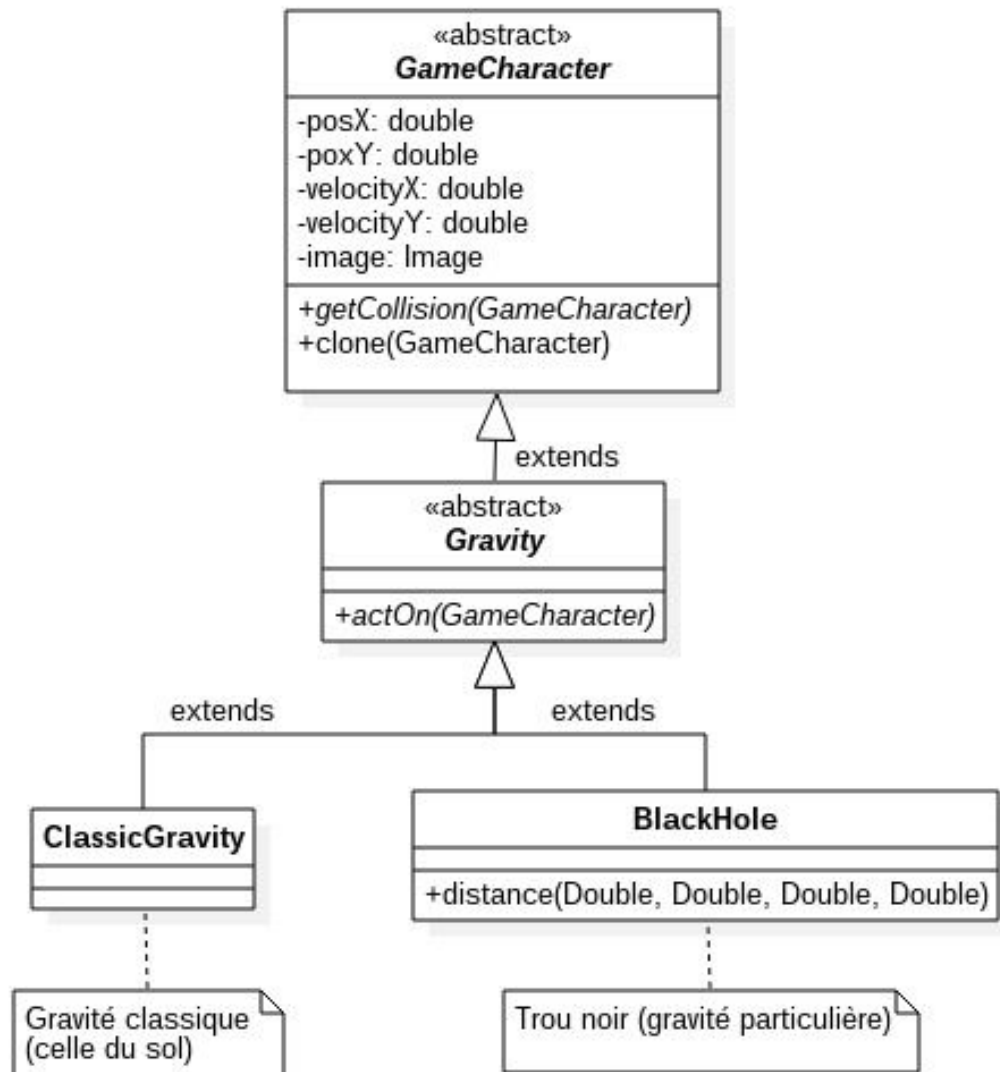
## Personnages du jeu



## Organisation du jeu



## Organisation de la gravité



## Gestionnaire de collisions

