



UNIVERSIDAD

Nicolás Felipe Bernal Gallo

Juan Daniel Bogotá Fuetes

Modelos y bases de datos

MBDA

Formulación del proyecto

08/02/2025

PROFESOR: Laura Catalina Herrera Correa

Índice...

Nombre.....	3
Tema.....	4
Organización.....	5
Problema.....	7
Objetivo.....	8
Alcance.....	10
Proyecto GitHub.....	11

Nombre: LigaBetPlayStatsSQL



Significado del nombre:

- **LigaBetPlay:** Hace referencia a la Primera División del fútbol colombiano.
- **Stats:** Indica que la base de datos almacena estadísticas, lo que puede incluir fichajes, ventas, compras, inventario de jugadores.
- **SQL:** Denota que el proyecto está basado en bases de datos SQL, lo que sugiere un sistema estructurado y eficiente para manejar grandes volúmenes de datos.

Tema:

El proyecto se centra en la creación de una base de datos en SQL para gestionar la información sobre fichajes, ventas, compras e inventario de jugadores en la Primera División de la Liga BetPlay colombiana. Su propósito es organizar, analizar y optimizar la gestión de datos en el mercado de transferencias del fútbol colombiano. A partir de los conocimientos adquiridos durante la materia Modelos y bases de datos (MBDA).

La recopilación de datos se basará en diversas fuentes, incluyendo experiencias personales, evaluaciones en foros de internet donde se califican partes y servicios, así como en aportes de contactos con experiencia en el ámbito de transferencias en el mercado de fichajes.

Organización:

Proyecto	Creación base de datos LigaBetPlayStatSQL.	
Responsables	Juan Daniel Bogotá Fuentes y Nicolas Felipe Bernal Gallo	
Historia	La idea surge a partir de una gran afición por el mundo del deporte más específicamente por el futbol y lo complicado que resulta realizar los fichajes, compras, ventas, inventarios de los jugadores.	
Número	Fecha	Descripción
01a	S05	Propuesta inicial
01b	S07	Actualización del entregable considerando: Cambios en el alcance del proyecto. Agregar diagrama conceptual y consultas gerenciales.
02a	S11	Propuesta intermedia
02b	S13	Actualización del entregable considerando:
03a	S17	Propuesta final

NOMBRE	LigaBetPlayStatsSQL
LOGO	
MISION	<p>Desarrollar una base de datos robusta y eficiente en SQL para gestionar y analizar la información sobre fichajes, ventas, compras e inventario de jugadores en la Primera División de la Liga BetPlay colombiana.</p> <p>Nuestro objetivo es optimizar la administración de datos en el mercado de transferencias, proporcionando a clubes, analistas y directivos una herramienta confiable para la toma de decisiones estratégicas basadas en información precisa y actualizada.</p>
PATROCINADORES	<p>Los principales patrocinadores de nuestro proyecto serán todas aquellas marcas, empresas o establecimientos que quieran hacer parte del proyecto compartiendo los intereses de este.</p>

Problema:

- **¿Cuál es el problema a solucionar?**

La falta de una base de datos actualizada que haga el trabajo más fácil de la movilización de fichajes, ventas, compras e inventario de jugadores en el mercado de la primera división de la liga colombiana 2025-1.

- **¿Cuáles las oportunidades a aprovechar?**

- ✓ Transparencia en el mercado de la liga.
- ✓ Mas orden en temporada de transferencias.
- ✓ Mejor información para los hinchas de cada club.

- **¿Qué beneficios generales se esperan?**

- ✓ Acceso para información para que los equipos tomen una mejor decisión.
- ✓ Un periodo de trasferencias más dinámico

Objetivo:

¿Cuáles son los objetivos del sistema?

1. Centralizar la Información

- Crear una base de datos que almacene y gestione de manera eficiente los datos de fichajes, ventas, compras e inventario de jugadores en la Liga BetPlay Colombiana.

2. Facilitar el Análisis de Datos

- Implementar consultas SQL optimizadas para generar reportes sobre tendencias de fichajes, valores de mercado y rendimiento de jugadores.

3. Optimizar la Gestión de Transferencias

- Permitir a los clubes y directivos acceder rápidamente a información relevante para tomar decisiones estratégicas en el mercado de fichajes.

4. Garantizar la Integridad y Precisión de los Datos

- Diseñar un sistema con restricciones y validaciones que eviten inconsistencias o datos incorrectos.

5. Mejorar la Transparencia en el Mercado de Fichajes

- Proveer un sistema que ayude a monitorear los movimientos de jugadores, promoviendo una gestión más clara y ordenada.

6. Automatizar Consultas y Reportes

- Reducir el tiempo que analistas y clubes invierten en la recolección y procesamiento de datos, facilitando el acceso a información clave en tiempo real.

¿Cómo impactan el logro de las metas de negocio?

- **Mejor Toma de Decisiones**

- Al contar con datos organizados y reportes detallados, los clubes pueden hacer mejores inversiones en jugadores y optimizar su presupuesto.

- **Eficiencia en la Gestión de Transferencias**

- Se reduce el tiempo necesario para registrar, consultar y analizar movimientos de jugadores, lo que permite negociaciones más rápidas y fundamentadas.

- **Mayor Competitividad de los Equipos**

- Al contar con análisis detallados del mercado, los clubes pueden identificar oportunidades estratégicas y mejorar sus plantillas.

- **Aumento de la Transparencia y Credibilidad**

- Un sistema estructurado y accesible puede generar mayor confianza entre clubes, jugadores y aficionados, ayudando a prevenir irregularidades en las transacciones.

- **Posicionamiento como Herramienta Innovadora**

- El uso de bases de datos avanzadas y herramientas analíticas puede abrir oportunidades para expandir el sistema a otras ligas o incluso comercializarlo como un producto para el sector deportivo.

Alcance:

El proyecto **LigaBetPlayStatSQL** se enfoca en la creación de una base de datos en SQL que permitirá gestionar la información sobre fichajes, ventas, compras e inventario de jugadores en la Primera División de la Liga BetPlay colombiana.

1. Funcionalidades Incluidas

✓ **Gestión de Jugadores:** Registro de jugadores con información detallada (nombre, edad, posición, club actual, valor de mercado).


✓ **Registro de Fichajes y Transferencias:** Control de ventas, compras, cesiones y finalización de contratos entre clubes.


✓ **Inventario de Jugadores por Club:** Seguimiento de la plantilla de cada equipo, incluyendo jugadores activos, lesionados y en préstamo.

✓ **Análisis y Reportes:** Generación de estadísticas sobre fichajes, tendencias de mercado, rendimiento de jugadores y balances de compras/ventas por temporada.

✓ **Integridad y Seguridad de Datos:** Implementación de restricciones para evitar datos duplicados o inconsistentes.

2. Usuarios del Sistema:

 **Clubes de la Liga BetPlay:** Directivos y entrenadores que requieran información sobre fichajes y rendimiento de jugadores.

 **Analistas de Datos Deportivos:** Profesionales encargados de estudiar tendencias de mercado y estadísticas de jugadores.

 **Medios de Comunicación y Aficionados:** Periodistas y seguidores que busquen datos actualizados sobre el mercado de fichajes.

4. Límites del Proyecto

✗ No incluye datos de ligas menores o equipos de otras categorías.

✗ No manejará transacciones económicas en tiempo real, solo registros de valores estimados.

✗ No será una plataforma interactiva, sino una base de datos que requerirá consultas SQL para extraer información.

Proyecto GitHub:

<https://github.com/NicolasBernal1029/MBDA-2025-1>

The screenshot shows the GitHub repository page for 'MBDA-2025-1' by user 'NicolasBernal1029'. The repository is public and has 0 stars, 1 watcher, and 0 forks. The main branch is 'main' with 1 branch and 0 tags. The repository has 4 commits, with the latest commit being 'Update README.md' by 'NicolasBernal1029' from last week. The README file is visible, showing the title 'MBDA-2025-1' and a description in Spanish: 'Recopilación de documentos, creados a partir de el aprendizaje durante la materia. Repositorio creado por Nicolas Felipe Bernal Gallo y Juan Daniel Bogota Fuentes acerca de MODELOS Y BASES DE DATOS, nos pueden contactar mediante el correo: nicolas.bernal-g@mail.escuelaing.edu.co ó juan.bogota-f@mail.escuelaing.edu.co'. Below the description, it lists the developers: 'Desarrolladores: Nicolas Felipe Bernal Gallo (Estudiante de Ingeniería en Sistemas) Universidad Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito. Juan Daniel Bogota Fuentes (Estudiante de Ingeniería en Sistemas) Universidad Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito.' The right sidebar shows the 'About' section with the text 'No description, website, or topics provided.' and the 'Releases' section with the text 'No releases published' and a link to 'Create a new release'. The 'Packages' section also shows 'No packages published' and a link to 'Publish your first package'.