



# UI design

**Mobile 1**  
**2015-2016**

**DE HOGESCHOOL  
MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt  
[www.pxl.be](http://www.pxl.be) - [www.pxl.be/facebook](http://www.pxl.be/facebook)



# Bronnen

- User Interface
  - <https://developer.android.com/training/basics/firstapp/building-ui.html>
  - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout.html>
- Input Types
  - <http://developer.android.com/reference/android/text/InputType.html>



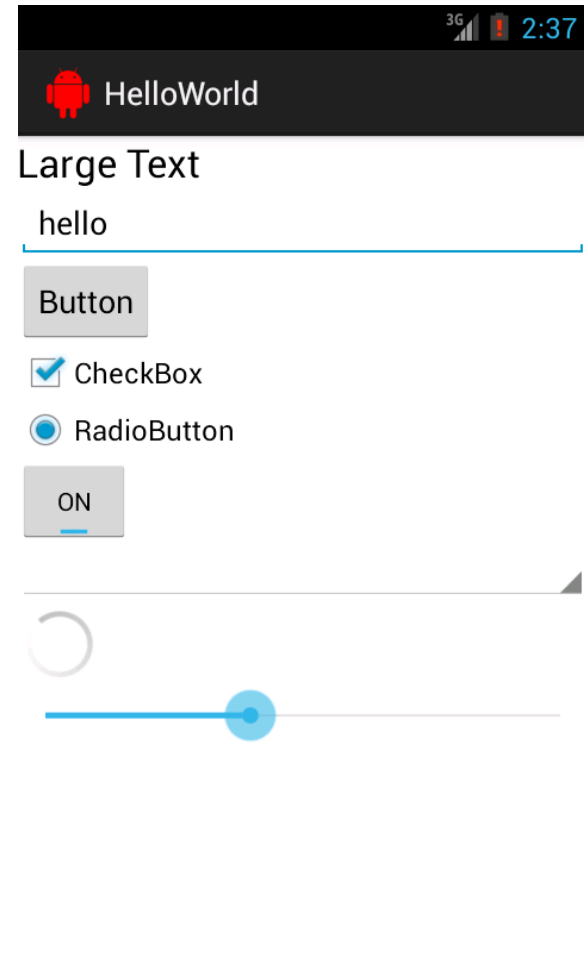
# Bronnen

- Maateenheden
  - <http://developer.android.com/guide/topics/resources/more-resources.html#Dimension>
- Design guidelines
  - <https://developer.android.com/design/get-started/principles.html>



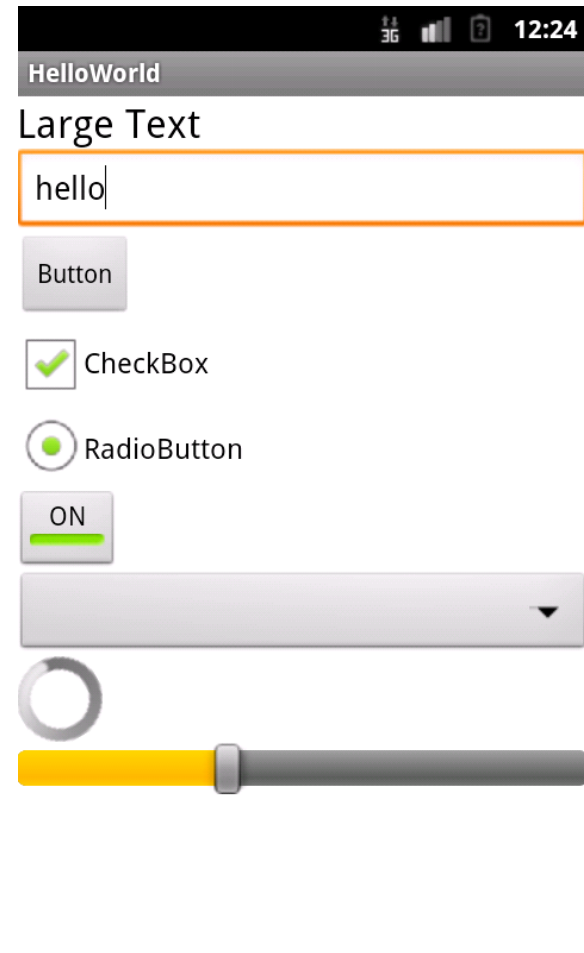
# Oefening 'Input controls'

- Maak volgende UI in de UI editor en bekijk het resultaat in XML
- Wat merk je op qua naamgeving?
- Stel een 'vertalingstabel' op die de namen van Swing componenten koppelt aan de namen van Android componenten



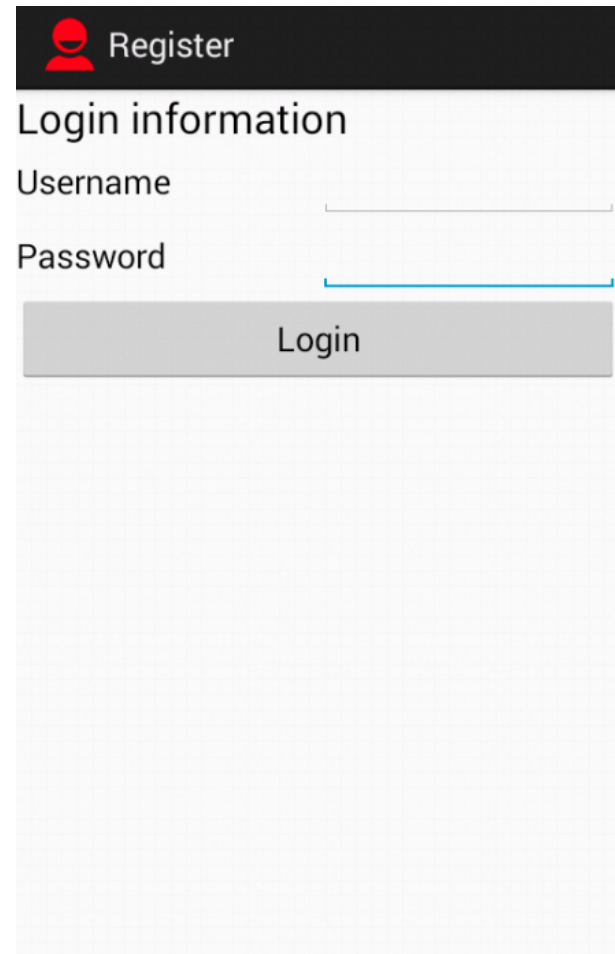
# Oefening 'Input controls'

- Wat is er hier aan de hand?
- Hoe kan je dit in de emulator te zien krijgen?
- Wat zijn de verschillende maateenheden in Android?
  - Welke dragen de voorkeur weg?



# Oefening 'Login'

- Werk deze UI uit door enkel gebruik te maken van *Linear layout*
- Werk deze UI uit door enkel gebruik te maken van *Relative layout*

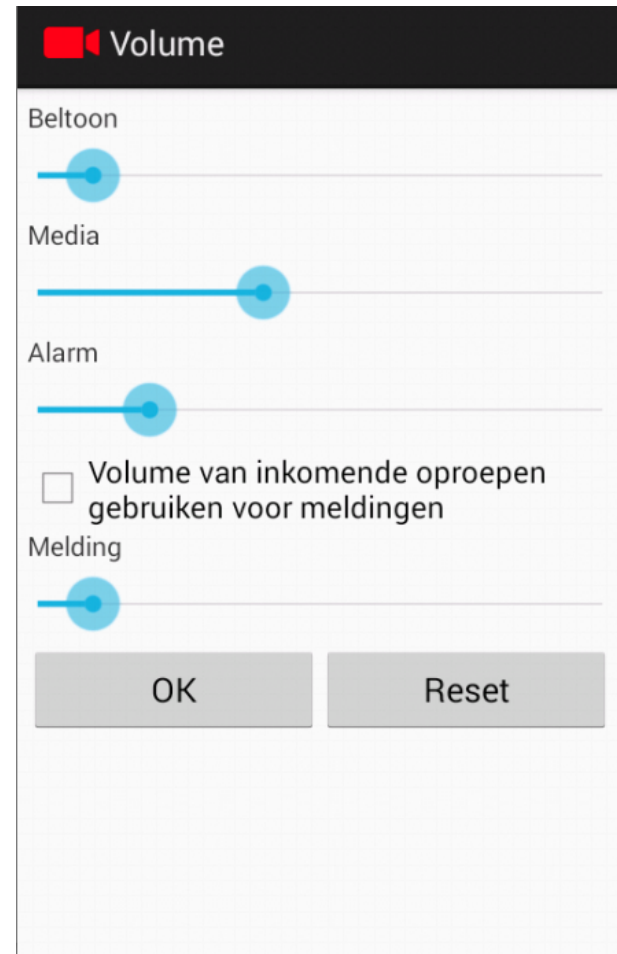


A UI mockup for a login form. At the top is a dark header bar with a red person icon and the text 'Register'. Below the header, the text 'Login information' is displayed. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. The 'Password' field has a blue underline. Below the input fields is a grey button labeled 'Login'.



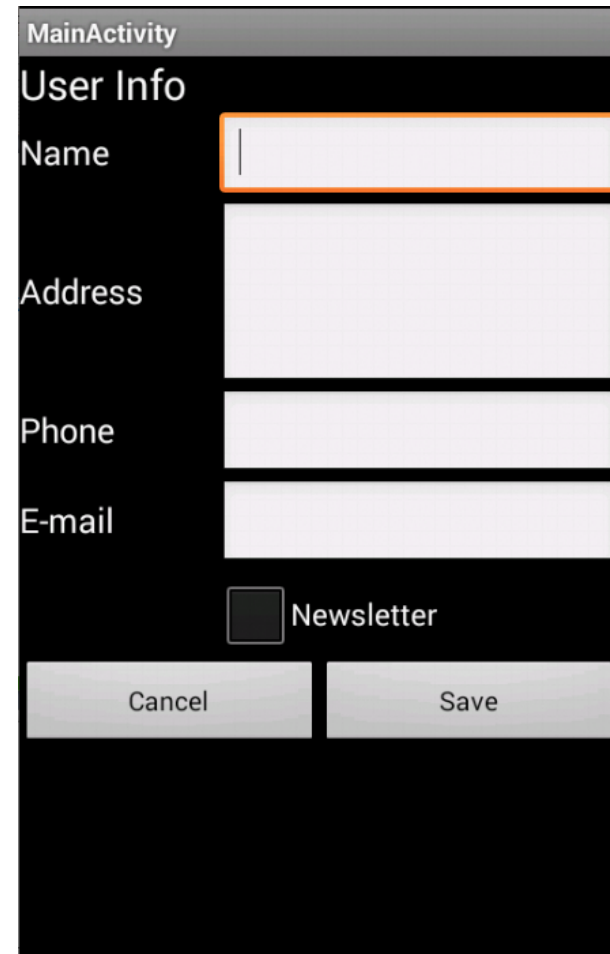
# Oefening 'Volume'

- Werk deze UI uit, maak gebruik van layout managers naar keuze
- Zet alle strings die je gebruikt in *strings.xml*



# Oefening 'User info'

- Werk deze UI uit, maak gebruik van layout managers naar keuze
- Test je layout in API10 en in API19+



MainActivity

User Info

Name

Address

Phone

E-mail

☐ Newsletter

Cancel Save

