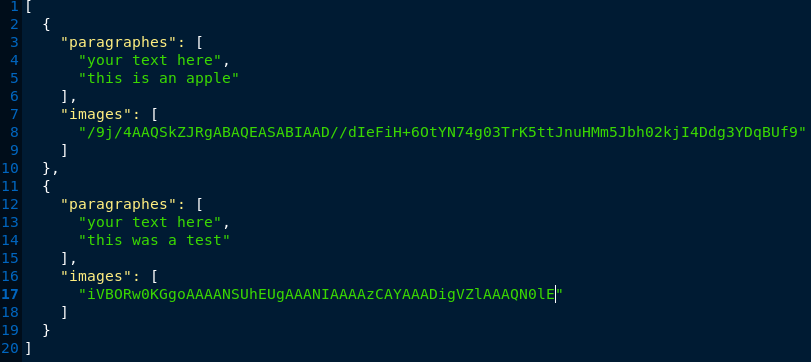
Rapport TP2

# Programme P1.js

Pour le programme P1 qui prend en entrée le texte et les images qui seront traitées par P2 et P3, nous avons choisi d’utiliser JavaScript comme langage.

Étant donnée que nous pouvions choisir entre télécharger le texte et les images directement depuis Internet dans le programme ou depuis une source locale, nous avons choisi de se construire un format de fichier JSON qui contient les entrées avec le texte et les images correspondantes.

Voici à quoi ressemble notre format de fichier JSON :



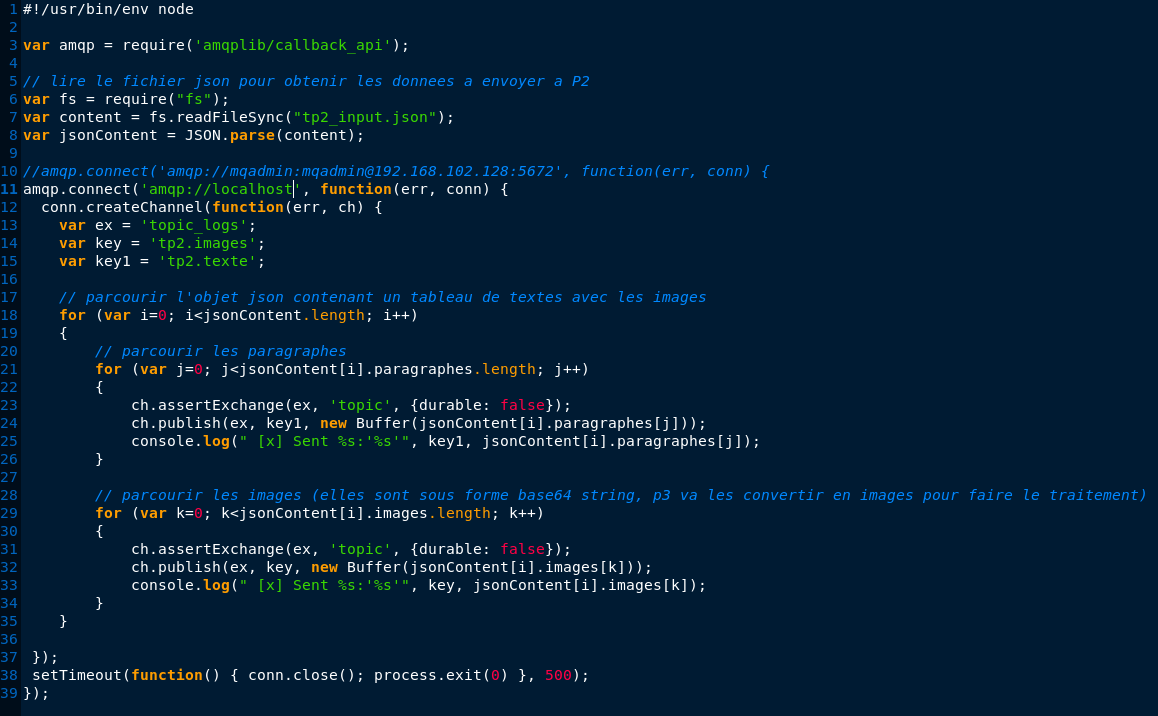
On peut voir que le contenu du fichier est principalement une liste d’objets qui contiennent eux deux listes, une liste de paragraphes et une liste d’images.

Les images sont encodées sous forme de chaîne de caractères en base64.

Le programme P1 est conçu pour lire tout le fichier et boucler sur tous les objets qui contiennent le texte et les images.

Ensuite, dans les deux boucles, une pour le texte et l’autre pour les images, on se connecte à un échangeur topic avec rabbitmq, afin d’envoyer à la bonne file les images qui seront récupérées par le programme P3 écrit en java qui fera le redimensionnement et le texte qui sera récupéré par le programme P2 écrit en java aussi, qui fera la traduction du texte, tel que demandé.

Voici une capture du code de cette partie, la plus courte de notre application :



## Problèmes rencontrés

Les principaux problèmes rencontrés dans cette section sont liés à mon apprentissage de rabbitmq et de NodeJs, étant donné mon peu d’expérience avec ces technologies.

En effet, au départ, je ne savais pas comment lire mon fichier JSON avec NodeJs et comment parcourir la liste du texte et des images, j’ai donc dû commencer par me documenter avant de faire ma partie.

Ensuite, j’ai rencontré des problèmes en essayant de me connecter à la file de rabbitmq dans chacune des deux boucles, celle du texte et celle des images. Je n’arrivais pas à envoyer

....

à compléter par alexandre

# Programme P4.java

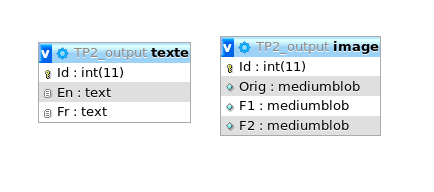
À faire par Alexandre

## Problèmes rencontrés

# DatabaseHelper.java

À compléter par Alexandre

## Schéma de la base de données



## Script de création des tables

