

NICOLAS BOURBON

Développeur web junior



FORMATION

2013 – 2016	Développement multimédia Ludus Académie Strasbourg European Bachelor DeesTNM Techniques Numériques et Multimédia
2008 – 2009	BTS Management des Unités Commerciales LEGT Robert Schuman Haguenau Techniques de vente (interrompu en deuxième année)
2007	Baccalauréat Economique et Social LEGT Robert Schuman Haguenau

A PROPOS



nicolas.bourbon@hotmail.fr



06.89.01.63.40

Adresse : 3 rue du professeur Batt
Haguenau 67500

Expérience : 1an en administration
7mois en dev. soft.

Disponibilité : de suite

LANGUES

Anglais : Niveau courant

Espagnol : Bases scolaires

Japonais : Bases scolaires

Suédois : Bases scolaires

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2017 Juil. – Sept.	Développeur Software (Mainframe) Sfeir-Est Schiltigheim
2017 Juin	Développeur Soft. (C#/Unity) Stage Ernestine Games Strasbourg
2015 Mai – Juil.	Développeur Soft. (Delphi) Stage Altern. Sextant Medical Vendenheim
2014 – 2015 Jan. – Jan.	Agent d'accueil/ Surveillant Conservatoire de Strasbourg

Compétences personnelles

- ✓ Aisance orale
- ✓ Capacité d'autoformation
- ✓ Volonté d'apprentissage
- ✓ Esprit d'équipe

Compétences professionnelles

- ✓ Respect des normes de codage
- ✓ Expérience en Responsive Design
- ✓ Notions Prestashop
- ✓ Notions de méthodo. SCRUM
- ✓ Expérience avec les IDE : Visual Studio 2015, Eclipse, Android Studio 2
- ✓ Connaissance GitHub

PROJETS PERSONNELS

- Visite de Ludus Académie en VR (Unreal Engine 4) (2016)
- Reproduction d'un Flappy Birds-like (Android Studio) (2016)
- Reproduction d'un Mario-like (Unity3D/Android) (2017)
- Divers projets web : Cv, Snake, Gestion de menu... (2018)

AUTOFORMATION EN COURS

- | | |
|-------------|-----------------------|
| • Symfony | • JQuery |
| • Wordpress | • Gimp (interface PS) |

HOBBIES

- Basse/Composition musicale
- Brassage amateur
- Gaming
- Cuisine
- Lecture
- Sound Design / MAO

INFORMATIQUE

<u>Php/Bootstrap</u>	●●●○○	<u>Javascript</u>	●●○○○
<u>Html5/Css3</u>	●●●●○	<u>Java/Android</u>	●●●○○
<u>MySQL</u>	●●○○○	<u>C#/Unity</u>	●●●○○