



BUECHER Nicolas

Ingénieur Logiciel Web

Contact



Strasbourg, France



buecher.nicolas@gmail.com



Premier contact par mail

Langues



Français - Natif



Anglais - Fluent



Espagnol - Bon niveau



Allemand - Notions

Compétences



Typescript (ESNext)



Javascript (ESNext)



React



NodeJS



Go



Amazon Web Services



DevOps



Jest



GitHub



BabylonJS



WebGL



GLSL



Expériences professionnelles

Ingénieur Logiciel Web



Hapticmedia, Strasbourg



2018 - Octobre 2021 (3 ans)

Conception, développement et lancement de notre solution SaaS Apviz.

Apviz est un outil innovant et complet de configurateur 3D temps-réel en ligne, au rendu ultra réaliste, capable de supporter de lourdes charges de données.

- Moteur de rendu en Typescript s'appuyant sur le framework WebGL BabylonJS.
- Microservices en Javascript/Typescript dans un environnement NodeJS.
- Algorithmes en Go (parallélisation).
- Framework de test javascript Jest.
- Hébergement, maintenance et issue tracking sur GitHub.
- DevOps : CI/CD (GitHub Actions), microservices, monitoring AWS (CloudWatch, X-Ray), programmation fonctionnelle, bonnes pratiques.
- Cloud computing (AWS Lambda, Amazon S3).

Equipe de 10 : 1 développeur frontend, 2 développeurs backend, 1 architecte logiciel, 3 ingénieurs 3D, 2 docteurs, 1 chef de projet.

Ingénieur R&D en rendu 3D



Hapticmedia, Strasbourg



Juin 2016 - 2020 (4 ans)

Recherche et Développement de nouvelles fonctionnalités pour notre moteur de rendu 3D interne et amélioration des techniques de rendu existantes.

- Paramétrisation d'un maillage 3D, structures de données (bvh, half-edge)
- Algorithmes de traitement de maillage 3D : nettoyage, chanfreinage, calcul d'UVs
- Adaptation des dernières techniques de rendu pour une utilisation web (PBR, IBL)
- Développement de shaders en GLSL

Travail en autonomie sur certains projets, en équipe avec un autre ingénieur ou docteur sur d'autres.



Formation

Formation Devops



Centre de formation m2i



Mars 2022 (3 jours)

Formation aux outils Ansible, Docker, Jenkins, Vagrant, SonarQube et Kubernetes.

Diplôme Ingénieur Informatique



ENSIIE Strasbourg



2013 - 2016

Baccalauréat Informatique (semestre étranger)



Université de Laval, Québec, Canada



2015

MPGE filière MP, option informatique



Lycée Albert Schweitzer, Mulhouse



2011 - 2013



Centres d'intérêt



Volley, tennis de table, longboard



Bénévolat associatif, piano, théâtre, voyages