GAME CONCEPT

Proposé par

CATASTROFORT

Romain Arnaud Laurent Didier

VOLCANO-GAMEJAM 2018 23, 24 et 25 Novembre

Fiche signalétique Maxi Risques Titre Gestion/stratégie Genre Les risques naturels dans Thème l'ouest de l'océan Indien Jeu navigateur html5 Support Cible 7 - 12 Nb de joueur 1 Développeurs LES CATASTROFORTS 2.0

Tips

- Gratuit
- Jeu internet (PC / Mac / Linux / Facebook)
- 3 modes de difficulté
- Fiches pédagogiques selon le résultat
- Apprendre en s'amusant
- Editeur de missions

Résumé Gameplay

But : Acheminer le matériel nécessaire en fonction de la catastrophe pour limiter le nombre de victimes

Le joueur, chef des opérations de la PIROI fraichement nommé, doit correctement identifier le type de risques encourus par les habitants touchés par la catastrophe

Il doit sélectionner les ressources de secours reparties dans les 8 lieux de l'ouest de l'Océan indien. Il doit également bien choisir leur mode de transport pour les livrer en temps en heure.

Ressources de secours à gérer:



Abris d'urgence

Fabrication d'eau potable

Nourriture

Médicaments

Outils de communication

Type de transport à sa disposition



Grand



Petit



Grand



Petit

Le nombre de ressources de secours transportées varie selon la taille

Type de catastrophe (version GameJam)

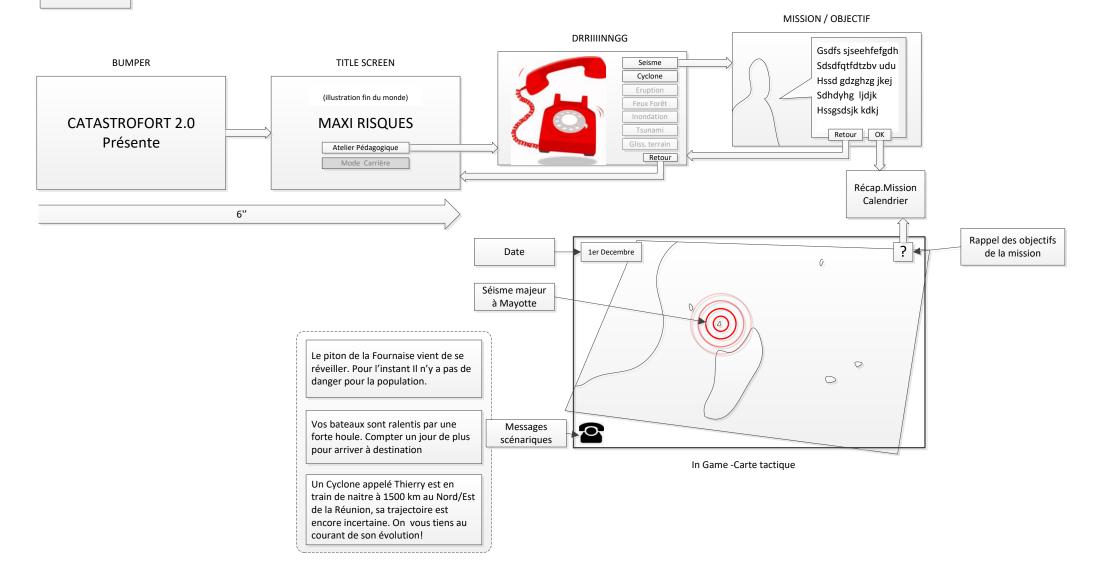
Cyclone

Séisme majeur

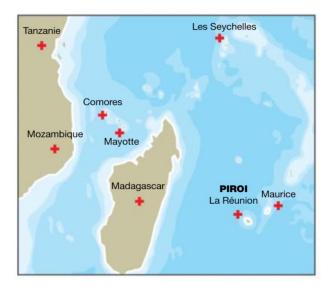
Eruption volcanique

Le lieu et le type de catastrophe changent à chaque partie

Starter



Zone de jeux



Capacité en container

X	×	<u> </u>	
2	1	6	3

Répartition de la flotte aérienne et maritime

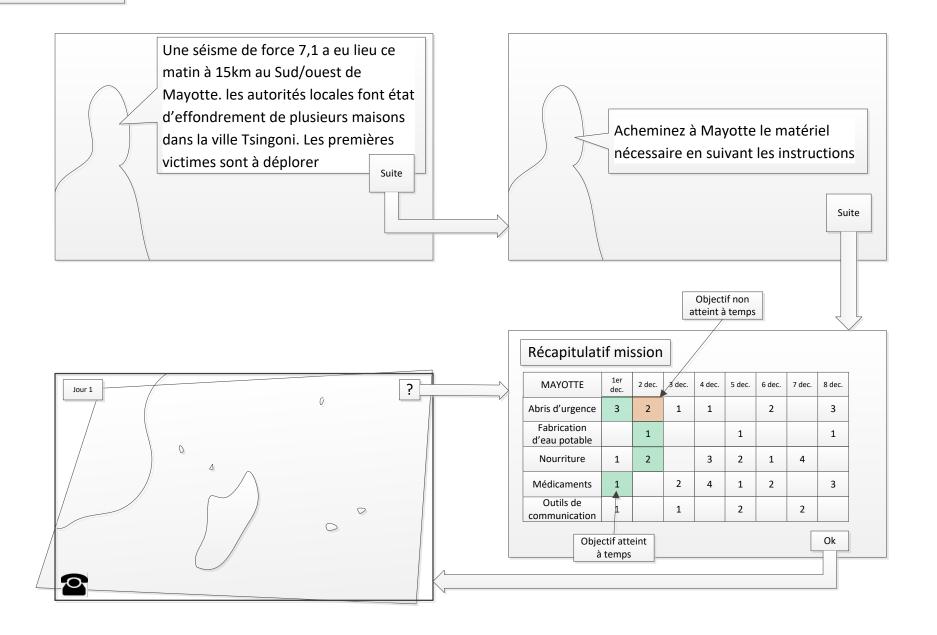
	Tanzanie	Mozambique	Comores	Mayotte	Madagascar	Les Seychelles	La réunion	Maurice
X	0	0	0	0	0	0	1	0
X	0	0	0	1	1	0	1	0
<u> </u>	0	0	0	0	1	0	1	1
<u> </u>	0	0	1	1	1	1	2	1

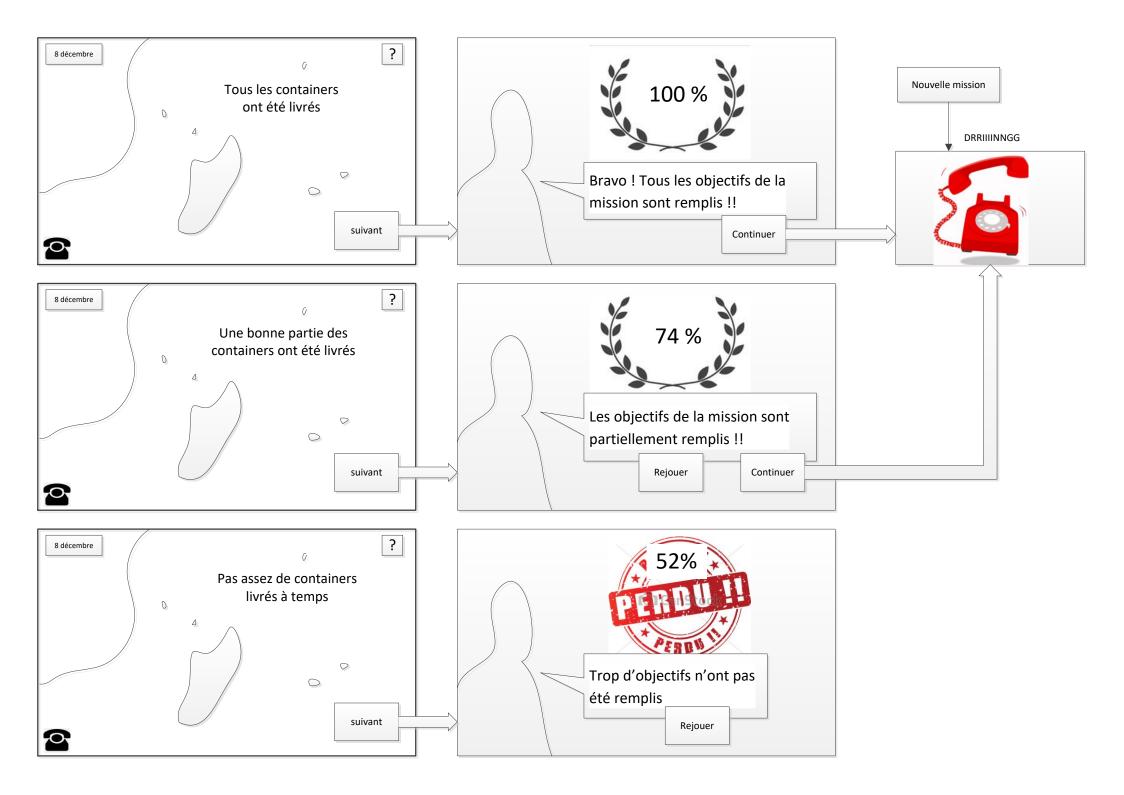
Répartition des containers

	Tanzanie	Mozambique	Comores	Mayotte	Madagascar	Les Seychelles	La réunion	Maurice
Abris d'urgence	0	1	1	3	3	1	6	4
Fabrication d'eau potable	0	0	0	1	1	0	2	1
Nourriture	2	2	1	3	3	1	5	2
Médicaments	1	1	0	3	2	1	5	2
Outils de communication	0	0	0	1	1	0	3	1

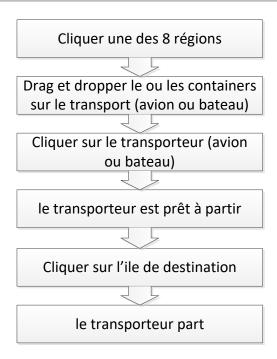
Vitesse	X	×	<u> </u>	
KM/H	600	400	30	25

1 heure = 10 secondes





Comment charger un transport (avion ou bateau)!



Nota : il est possible de faire partir un transporteur à vide

