Game concept

*La genèse (…au début, il y a une idée !)*

1. En quelques lignes, qu’est-ce que votre idée de jeu propose de faire vivre aux joueurs en matière d’expérience, de sensation, de sentiment… ?
2. Etablissez la liste des actions que le joueur va être amenées à faire le plus souvent dans votre jeu (ex : courir, sauter, parler, acheter, combattre, commander…etc)
3. Quel sont les points clefs (points forts) du concept ? y-a-t-il une particularité forte ? Si oui laquelle ?