

# Programmation pour le jeu vidéo

---

CARLOS CRISPIM-JUNIOR, DR. ENG.

GAMAGORA 2020-2021

- Objectifs
- Méthodes de travail
- Évaluation
- Consignes
- Ressources

- Maîtriser des concepts de base et intermédiaires pour la programmation C# dans le moteur de jeu Unity,
- Pratiquer ces concepts avec le développement de jeux vidéo sur Unity.

- 16 séances distribuées pendant 8 jours (LD + M2)

Dates / heures	14/10/2020	21/10/2020	28/11/2020	04/11/2020	11/11/2020	18/11/2020	25/11/2020	02/12/2020	09/12/2020	16/12/2020
09:00-10:40	1	3	Vacances	5	Jour férié	7	9	11	13	15
10:50-12:30	2	4	Vacances	6	Jour férié	8	10	12	14	16

Dates prévisionnelles : E1 E2 E3

# Modalités de contrôle des connaissances (MCC)

---

- Contrôle continu (3 évaluations) :
  - E1 : Préprojet (rapport, présentation)
  - E2 : Évaluation individuelle
  - E3 : Projet (code source, rapport + présentation)

# Consignes (1)

---

- Les téléphones mobiles sont éteints
- Tous les énoncés seront sur la plateforme de cours
- La production de chaque TD sera stockée en ligne dans la plateforme de cours.

# Consignes (2)

---

- En cas de doute, n'hésitez pas à m'écrire :

[carlos.crispimjunior@univ-lyon2.fr](mailto:carlos.crispimjunior@univ-lyon2.fr)

avec les informations suivantes:

- dans l'objet UE Prog Jeux Vidéo
- utilisez votre adresse Lyon 2
- respectez la netiquette.

# Fraude et plagiat

- 
- Cette attitude est inadmissible et gravissime !!!
    - La malhonnêteté intellectuelle n'a pas sa place à l'Université
    - Quelle valeur a un diplôme quand on l'a obtenu par tricherie ?
    - La confiance entre l'enseignant et l'étudiant est réduite à néant
    - Les sanctions peuvent être très lourdes

<http://www.universite-lyon.fr/universite-numerique/lutte-contre-le-plagiat-314577.kjsp>



# Questions ?

---

- 
- *A. Cardinale. Créez des Jeux de A à Z avec Unity : Bases et jeux mobiles. D-Booker. 2016, 2eme édition.*
  - *Apprendre avec Unity. Disponible: <https://unity3d.com/fr/learn>.*
  - *Guide de programmation C Sharp. Lien : <https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/programming-guide/>*
  - *Cours en ligne : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1526901-apprenez-a-developper-en-c>*
  - *Cours en ligne: [https://mva.microsoft.com/fr-fr/training-courses/les-fondamentaux-du-d%C3%A9veloppement-en-c-chapitre-1-8295?l=xncz1mLIB\\_8500115888](https://mva.microsoft.com/fr-fr/training-courses/les-fondamentaux-du-d%C3%A9veloppement-en-c-chapitre-1-8295?l=xncz1mLIB_8500115888)*
  - *Cours en ligne : <https://openclassrooms.com/fr/courses/2818931-programmez-en-orienté-objet-avec-c>*
  - *Documentation : <https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/language-reference/>*