

## Curso de Desarrollo Web

# PROYECTO OASIS





# Índice

01		02	
General		Mockup	
Roadmap	01	Index Historia Discografía Galería Contacto	02 03 04 05 06
03			
Programar			
Herramientas	07	04	
Lenguajes	08	Muestra del avance	
		Entrega 1/ Entrega 2	09
		Entrega 3 / Entrega Final	10
		05	
		Meta	
		Link	11

### Roadmap

01

#### DEFINE LAS NECESIDADES

Por medio de una entrevista a la banda se procede a realizar el relevamiento necesarios para diseñar la web

#### **MOCKUP**

Se diseña un wireframe para presentar el clientes el diseño.

02

#### PROGRAMACIÓN

Se hará un diseño utilizando las herramientas vistas: HTML5 y CSS con formato resoive



#### MUESTRA DE AVANCES

Se usará la metodología para la muestra de avances y obtener así un feedback del cliente



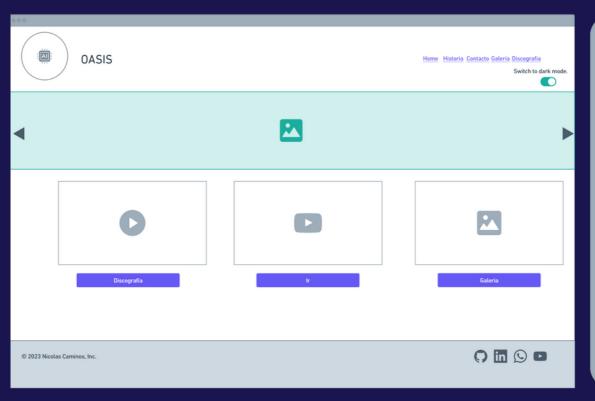
#### META

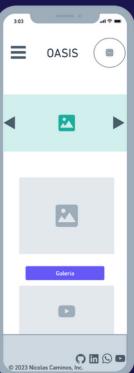
Lograr al final del curso poder aplicar todos los conocimientos adquiridos para el desarrollo de sitios web.



A continuación iremos mostrando los wireframes diseñados para el sitio.

#### INDEX

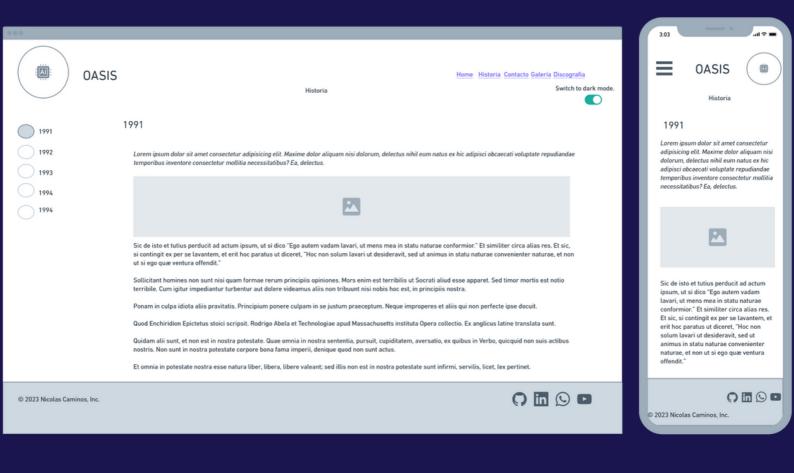




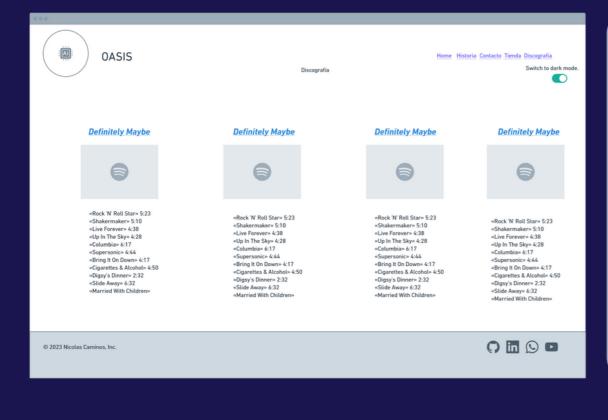
#### **HISTORIA**

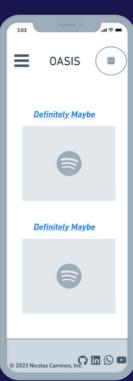
#### Desktop

#### Mobile

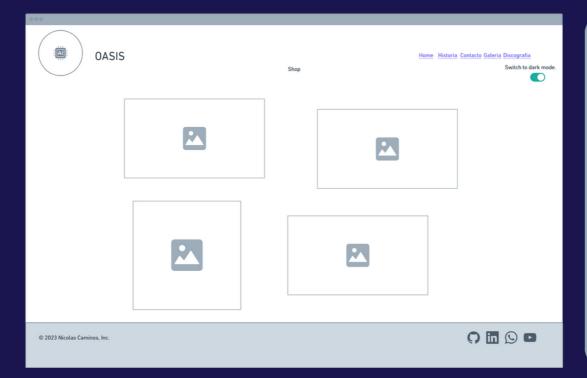


#### DISCOGRAFÍA



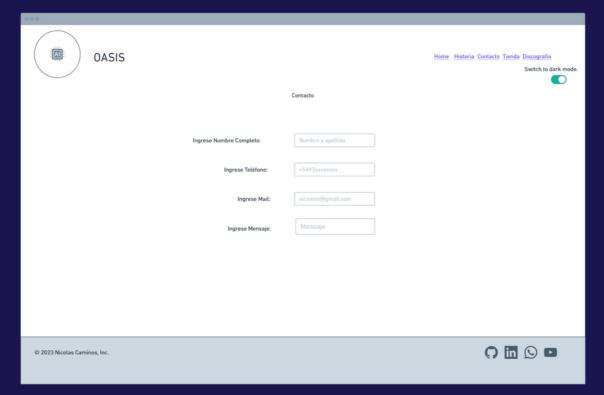


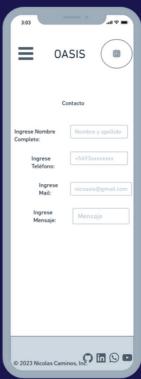
#### GALERÍA





#### CONTACTO



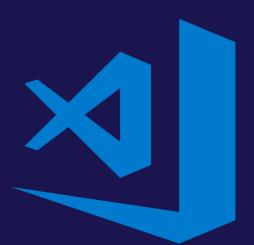




#### PROGRAMACIÓN

Para el desarrollo del mismo se hizo uso los siguientes herramientas de:

IDE: Visual Studio Code



Repositorio: Github



#### LENGUAJES

Para el desarrollo del mismo se hizo uso los siguientes lenguajes :







Se usará la metodología para la muestra de avances y obtener así un feedback del cliente.

El mismo se definio en 4 entregas.



Prototipo de la web para tener una idea clara del resultado al que quieres llegar

Maquetar la web: utilizar los tags, en especial los semánticos, para describir la estructura de la web desde el código.

Herramientas usadas: HTML (uso de etiquetas contenedoras, etiquetas multimedia y etiquetas de texto)

Estilo inicial: comenzar a darle estilo básico a la web aplicando:

CSS (con modificadores de texto, colores, listas y box modeling)

### **Entrega 2**

Prototipo de la web para tener una idea clara del resultado al que quieres llegar

Maquetar la web: utilizar los tags, en especial los semánticos, para describir la estructura de la web desde el código.

Herramientas usadas: HTML (uso de etiquetas contenedoras, etiquetas multimedia y etiquetas de texto)

Estilo inicial: comenzar a darle estilo básico a la web aplicando:

CSS (con modificadores de texto, colores, listas y box modeling)

#### MUESTRA DE AVANCES

### Entrega 3

Se solucionan bug de responsive, además se agrega contenido:

Themes night/light
Variables
Nesting
Partials/ Views
Mixin
Extend
vendors
Base
Layouts
SEO

### **Entrega 4 / Final**

HTML: Uso de etiquetas semánticas correspondiente HTML5, legibilidad código, adaptación al framework.

Estilo final de la web: Aplicando los criterios trabajados respecto a estructura visual, diseño atractivo y responsive, y reciclado de código. Se usaron librerias: Bootstrap, Sass, Css, JavaScript.

Herramientas usadas: HTML (uso de etiquetas contenedoras, etiquetas multimedia y etiquetas de texto)

Aplicación de framework y SEO: Uso correcto de etiquetas y posicionamiento por medio de etiquetas: keyword, description y author.

Subida al servidor: servicio de hosting para poner el sitio web online en 000webhost





Link:

https://nicolascaminos.github.io/Oasis

Respositorio:

https://github.com/NicolasCaminos/Oasis

Host:

https://nicoasis.000webhostapp.com/oasis/index.html



# Gracias...

Agradezco mucho al tutor Mariano Méndez por todo el soporte y también al profe Sabastian Romay.