

Licenciatura en Sistemas de Información

Desarrollo y Arquitectura en aplicaciones móviles - 2025

ALUMNO: NICOLAS CARDINAUX

Link GitHub Repo:

https://github.com/NicolasCardinaux/ProyectosProgMovil.

<u>git</u>

Ejercicios

01 Práctica Base de React Native

01 - A

Contador + Toggle de Tema (baja)

Consigna

- Implementar un contador con tres acciones: +1, Reset, y Toggle de tema (claro/oscuro).
- El tema debe afectar **fondo**, **tipografía** y **tarjeta** (contenedor).
- El valor del contador se muestra grande y centrado.

Criterios de aceptación

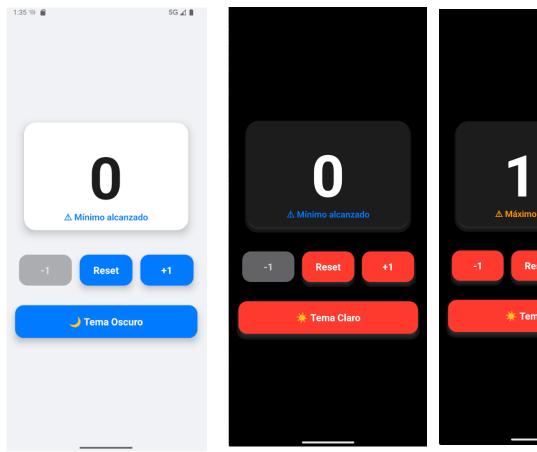
- Estado inicial: count = 0, tema claro.
- Tap en **+1** incrementa de a uno.
- Tap en **Reset** vuelve a 0.
- Tap en **Toggle** alterna estilos (colores visibles distintos).
- La UI no se rompe en pantallas pequeñas (probar en iPhone SE/Android chico).

Restricciones

- Usar useState para ambos estados.
- Estilos condicionados por el tema (no crear dos pantallas diferentes).

Bonus (opcional)

- Deshabilitar +1 al llegar a 10 y mostrar aviso.
- Extraer getStyles a un useThemeStyles() y tipar con TypeScript.
- Agregar Pressable con feedback visual en iOS/Android.





02 - B

To-Do con FlatList + Persistencia (baja/media)

Consigna

- Crear un input para agregar tareas (texto) y listarlas con FlatList.
- **Tap** para marcar como **completada** / **no completada**.
- Long press para eliminar.
- Persistir automáticamente en AsyncStorage.
- Mostrar contador total / completadas y ffiltro (Todas, Activas, Completadas).

Criterios de aceptación

- No se agregan tareas vacías (trim).
- Al reiniciar la app, las tareas se restauran desde AsyncStorage.
- El filtro cambia el listado sin perder estado.
- Long press elimina inmediatamente la tarea seleccionada.

• Performance: keyExtractor estable, sin warnings de keys.

Restricciones

- Estado local en el componente (sin Redux/MobX).
- Persistencia con @react-native-async-storage/async-storage.

Bonus (opcional)

- Confirmación de borrado con Alert.
- Edición inline del título (doble tap → TextInput).
- Animaciones simples al completar/eliminar (LayoutAnimation).

