

Licenciatura en Sistemas de Información

Desarrollo y Arquitectura en aplicaciones móviles - 2025

ALUMNO: NICOLAS CARDINAUX

Link GitHub Repo:

<https://github.com/NicolasCardinaux/ProyectosProgMovil.git>

Ejercicios

01 Práctica Base de React Native

01 - A

Contador + Toggle de Tema (baja)

Consigna

- Implementar un contador con tres acciones: **+1**, **Reset**, y **Toggle de tema** (claro/oscuro).
- El tema debe afectar **fondo**, **tipografía** y **tarjeta** (contenedor).
- El valor del contador se muestra grande y centrado.

Criterios de aceptación

- Estado inicial: `count = 0`, tema **claro**.
- Tap en **+1** incrementa de a uno.
- Tap en **Reset** vuelve a 0.
- Tap en **Toggle** alterna estilos (colores visibles distintos).
- La UI no se rompe en pantallas pequeñas (probar en iPhone SE/Android chico).

Restricciones

- Usar `useState` para ambos estados.
- Estilos condicionados por el tema (no crear dos pantallas diferentes).

Bonus (opcional)

- Deshabilitar **+1** al llegar a 10 y mostrar aviso.
- Extraer `getStyles` a un `useThemeStyles()` y tipar con TypeScript.
- Agregar `Pressable` con feedback visual en iOS/Android.



02 - B

To-Do con **FlatList** + Persistencia (baja/media)

Consigna

- Crear un input para **agregar tareas** (texto) y listarlas con `FlatList`.
- **Tap** para marcar como **completada** / **no completada**.
- **Long press** para **eliminar**.
- Persistir automáticamente en `AsyncStorage`.
- Mostrar **contador** total / completadas y **ffiltro** (Todas, Activas, Completadas).

Criterios de aceptación

- No se agregan tareas vacías (trim).
- Al reiniciar la app, las tareas se restauran desde `AsyncStorage`.
- El filtro cambia el listado sin perder estado.
- Long press elimina inmediatamente la tarea seleccionada.

- Performance: `keyExtractor` estable, sin warnings de keys.

Restricciones

- Estado local en el componente (sin Redux/MobX).
- Persistencia con `@react-native-async-storage/async-storage`.

Bonus (opcional)

- Confirmación de borrado con `Alert`.
- Edición inline del título (doble tap → `TextInput`).
- Animaciones simples al completar/eliminar (`LayoutAnimation`).



