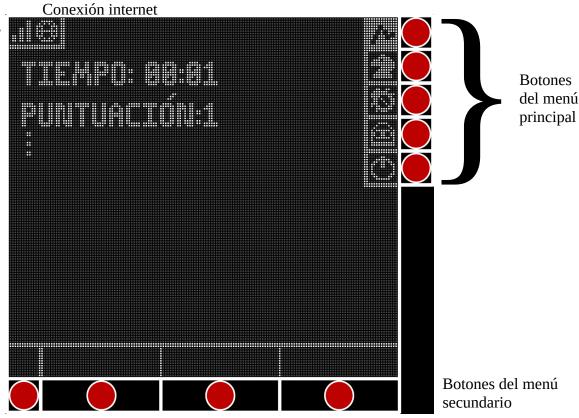
Esquema de control pantalla del robot

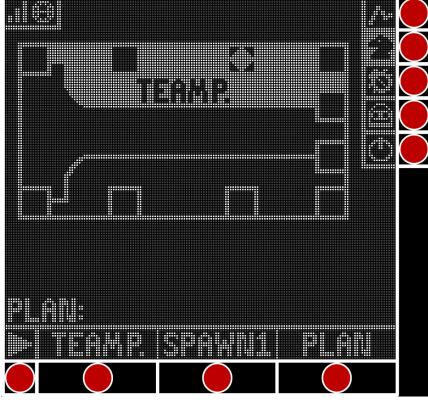
Pantalla 1: información del partido y estadísticas (icono estadística)

Conexión con el router



Pantalla 2: selección de campo, spawn y estrategia (icono caballo)

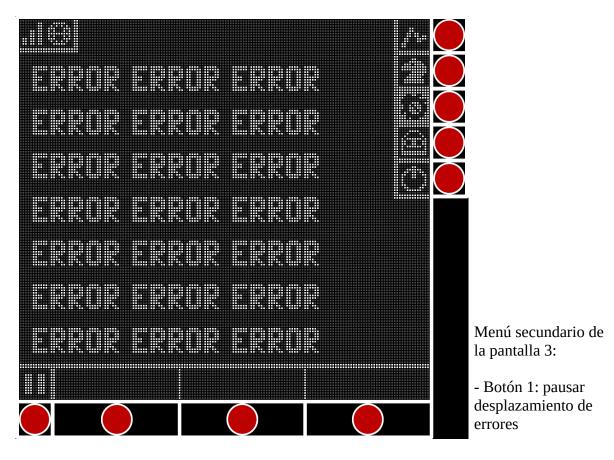
El color y texto del campo cambiará según la elección, igual que el spawn y el plan



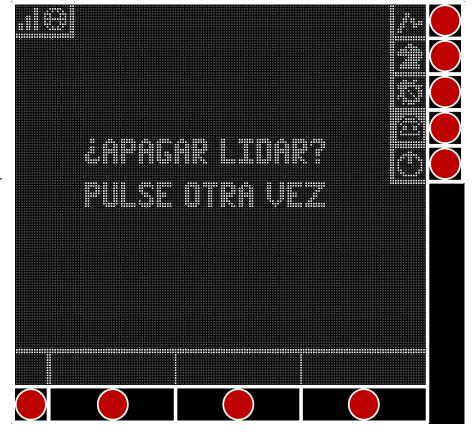
Menú secundario de la pantalla 2:

- Botón 1: robot listo para jugar (solo si el pendrive esta en su sitio, si no lo notifica)
- Botón 2: elegir equipo
- -Botón 3: elegir spawn
- Botón 4: elegir estrategia

Pantalla 3: proyección de errores (icono bicho)

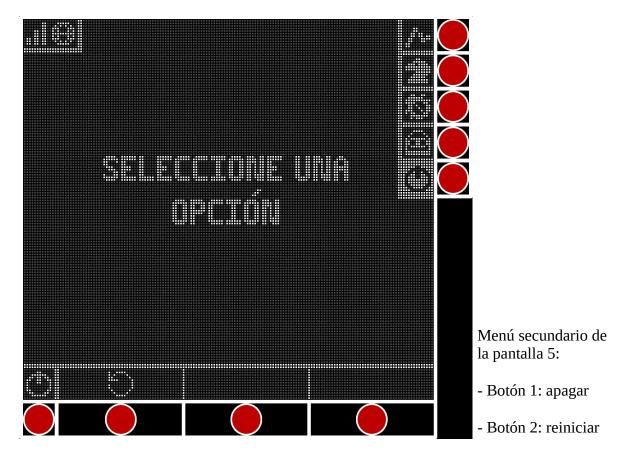


Pantalla 4: encender y apagar lidar (icono lidar)



Las acciones importantes pedirán confirmación, apagar y reiniciar el robot, apagar el lidar...

Pantalla 5: encender, apagar y reiniciar pantalla (icono apagado)



Sugerencias/anotaciones:

Diego comentó la idea de añadir una rueda para moverse por los submenús, si más adelante es necesario añadir opciones una posibilidad es colocar más botones o hacer eso, necesario discutir.

Tamaño de la pantalla, la información se ve bien a medio metro de distancia, la letra dependiendo del tamaño puede que cueste más, a priori letra pequeña solo la necesitarán los errores, a discutir si elegir otra pantalla.

Conexión a internet y con el router: añadiré esta opción suponiendo que seamos capaces de enviar información a tiempo real al robot y mostrarla por pantalla, necesario confirmar.

Tamaño de los botones: he procurado reducir el número sin perder velocidad, opciones como cambiar de spawn o de estrategia funcionarán pulsando varias veces el mismo botón para cambiar entre las opciones, el diseño se puede cambiar **teniendo en cuenta que arduino se usará y cuantos pines se pueden conectar**, a discutir.

Mejorar como se muestran los errores, Diego me comentó que estaría bien poder seleccionar un error concreto y mostrarlo por completo, he pensado que mientras se muestren de forma normal al pausar podría utilizar un par de botones del submenú para desplazar la vista arriba y abajo, y poder leer de forma más cómoda (por si alguien pausa para leer un error pero lo hace tarde, que el error no desaparezca si no que haya un margen arriba para moverse y recuperarlo), a discutir.

Aquí están todas las necesidades que me habéis planteado hasta ahora, si se os ocurre cualquier otra comentarla para tenerlo en cuenta cuanto antes.