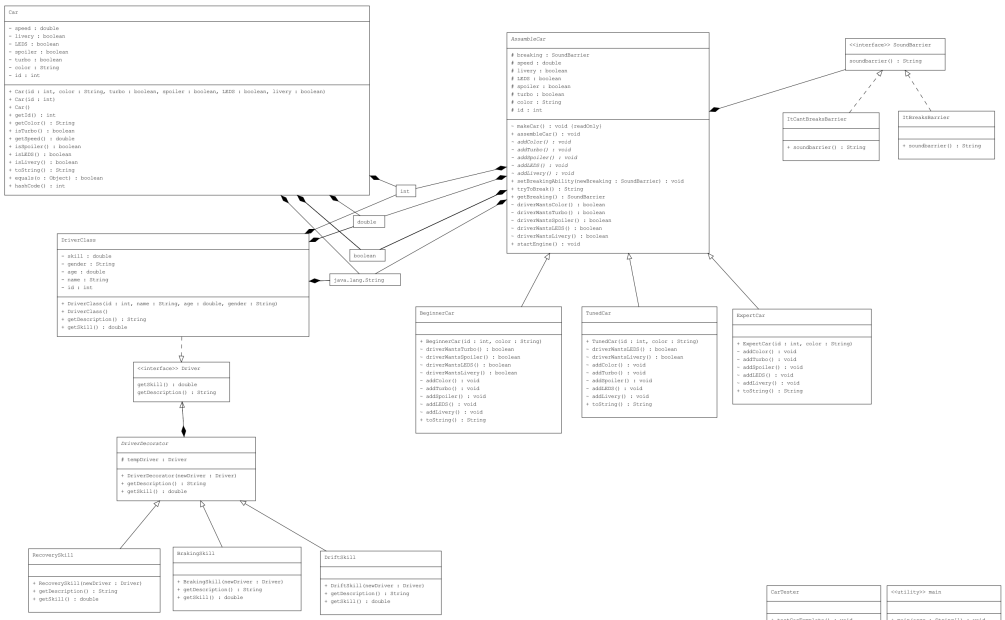
Car
- speed : double
- livery : boolean
- LEDS : boolean
- spoiler : boolean
- turbo : boolean
- color : String
- id : int
+ Car(id : int, color : String, turbo : boolean, spoiler : boolean, LEDS : boolean, livery : boolean)
+ Car(id : int)
+ Car()
+ getId() : int
+ getColor() : String
+ isTurbo() : boolean
+ getSpeed() : double
+ isSpoiler() : boolean
+ isLEDS() : boolean
+ isLivery() : boolean
+ toString() : String
+ equals(o : Object) : boolean
+ hashCode() : int
int
double
boolean
java.lang.String
AssembleCar
breaking : SoundBarrier
speed : double
livery : boolean
LEDS : boolean
spoiler : boolean
turbo : boolean
color : String
id : int
~ makeCar() : void {readOnly}
+ assembleCar() : void
~ addColor() : void
~ addTurbo() : void
~ addSpoiler() : void
~ addLEDS() : void
~ addLivery() : void
+ setBreakingAbility(newBreaking : SoundBarrier) : void
+ tryToBreak() : String
+ getBreaking() : SoundBarrier
~ driverWantsColor() : boolean
~ driverWantsTurbo() : boolean
~ driverWantsSpoiler() : boolean
~ driverWantsLEDS() : boolean
~ driverWantsLivery() : boolean
+ startEngine() : void
<<interface>> SoundBarrier
soundBarrier() : String
IsCantBreaksBarrier
+ soundBarrier() : String
IsBreaksBarrier
+ soundBarrier() : String
DriverClass
- skill : double
- gender : String
- age : double
- name : String
- id : int
+ DriverClass(id : int, name : String, age : double, gender : String)
+ DriverClass()
+ getDescription() : String
+ getSkill() : double
<<interface>> Driver
getSkill() : double
getDescription() : String
DriverDecorator
tempDriver : Driver
+ DriverDecorator(newDriver : Driver)
+ getDescription() : String
+ getSkill() : double
RecoverySkill
+ RecoverySkill(newDriver : Driver)
+ getDescription() : String
+ getSkill() : double
BreakingSkill
+ BreakingSkill(newDriver : Driver)
+ getDescription() : String
+ getSkill() : double
DriftSkill
+ DriftSkill(newDriver : Driver)
+ getDescription() : String
+ getSkill() : double
BeginnerCar
+ BeginnerCar(id : int, color : String)
~ driverWantsTurbo() : boolean
~ driverWantsSpoiler() : boolean
~ driverWantsLEDS() : boolean
~ driverWantsLivery() : boolean
~ addColor() : void
~ addTurbo() : void
~ addSpoiler() : void
~ addLEDS() : void
~ addLivery() : void
+ toString() : String
TunedCar
+ TunedCar(id : int, color : String)
~ driverWantsLEDS() : boolean
~ driverWantsLivery() : boolean
~ addColor() : void
~ addTurbo() : void
~ addSpoiler() : void
~ addLEDS() : void
~ addLivery() : void
+ toString() : String
ExpertCar
+ ExpertCar(id : int, color : String)
~ addColor() : void
~ addTurbo() : void
~ addSpoiler() : void
~ addLEDS() : void
~ addLivery() : void
+ toString() : String
CarTester
+ testCarTemplate() : void
+ testDriverDecorator() : void
+ testCarStrategy() : void
<<utility>> main
+ main(args : String[]) : void